



کاربرد نظریه بازی در بهینه‌سازی مسئله حمل و نقل سبز چندسطحی با ذینفعان چندگانه

محمود درویش صفت

دانشجو دکتری، مدیریت صنعتی گرایش تولید و عملیات، دانشکده مدیریت دانشگاه آزاد اسلامی واحد فیروزکوه، ایران

جواد رضاییان (نویسنده مسؤول)

دانشیار، عضو هیأت علمی دانشگاه علوم و فنون مازندران، بابل، ایران

Email: j.rezaeian@ustmb.ac.ir

محمد مهدی پورپاشا

استادیار، واحد چالوس، دانشگاه آزاد اسلامی، چالوس، ایران

تاریخ دریافت: ۱۴۰۱/۰۴/۰۱ * تاریخ پذیرش ۱۴۰۱/۰۸/۱۰

چکیده

تئوری بازی حوزه ای از ریاضیات کاربردی است و به مطالعه رفتار راهبردی یعنی شرایطی که مطلوبیت هر عامل، به انتخاب خود و بازیگران دیگر همبستگی دارد می پردازد. زندگی روزمره ما، مثال هایی بیشمار از چنین وضعیتی دارد. هدف از انجام این تحقیق مدل سازی و حل مسله حمل و نقل سبز چند سطحی و ذینفعان متعدد به کمک تئوری بازی با مطرح کردن سناریو های مختلف به نحوی که کلیه ذینفعان حاضر در بازی به حدکثر منافع خود دست یابند می باشد. لذا یک مدل جامع چند سطحی زنجیره تامین متشکل از چند ذینفع همزمان، در نظر گرفته شده است، در مرحله اول با توجه به فاکتور های حمل و نقل و توزیع محصول بین اعضای زنجیره، مدل بهینه جهت دستیابی به کمترین هزینه در سطوح مختلف شامل، کمترین هزینه های خرید و تولید، نگهداری، کمبود و انبار همچنین کمینه سازی میزان دی اکسید کربن تولید شده در مراحل مختلف تولید و حمل برای طرفین بدست می آوریم، در ادامه رقابتی در چهار چوب یک بازی جهت انتخاب حالتی بهینه بین ذینفعان زنجیره تامین ارائه خواهد شد تا بهترین تصمیم در شرایط یک بازی مشارکتی با در نظر گرفتن سناریو های مختلف اتخاذ گردد. در این راستا از نرم افزار اکسل و گمز جهت مدل سازی و حل مثال عددی مطرح شده استفاده شد و نتایج بدست آمده برتری مقادیر بهینه مدل تئوری بازی را تایید کرد.

کلمات کلیدی: حمل و نقل سبز چند سطحی، ذینفعان چند گانه، نظریه بازی.

۱- مقدمه

نظریه بازی‌ها شاخه‌ای از ریاضیات کاربردی است که در علوم اجتماعی و به ویژه در اقتصاد، زیست‌شناسی، مهندسی، علوم سیاسی، روابط بین‌الملل، علوم کامپیوتر و فلسفه مورد استفاده قرار گرفته است. نظریه بازی‌ها در تلاش است توسط ریاضیات رفتار را در شرایط راهبردی یا بازی‌ها، که در آنها موفقیت فرد در انتخاب کردن وابسته به انتخاب دیگران می‌باشد، بدست آورد. یک بازی شامل مجموعه‌ای از بازیکنان، مجموعه‌ای از حرکت‌ها یا راه‌بردها و نتیجه مشخصی برای هر ترکیب از راه‌بردها می‌باشد. نظریه بازی تلاش می‌کند تا رفتار ریاضی حاکم بر یک موقعیت استراتژیک (تضاد منافع) را مدل‌سازی کند. این موقعیت زمانی پدید می‌آید که موفقیت وابسته به راه‌بردهایی است که دیگران انتخاب می‌کنند. هدف نهایی این دانش یافتن راهبرد بهینه برای بازیکنان است. در دنیای رقابتی امروز سازمانها توجه ویژه به سیاست‌های انتخاب بهینه نشان می‌دهند. زیرا یکی از مهمترین مسائل مدیریتی که تضمین‌کننده سود سازمان می‌باشد استفاده از تکنیک‌های علمی و بروز در انتخاب تامین‌کنندگان^۱ می‌باشد. مدیران موفق در سازمانها مشتری و تامین‌کننده گان خود را بخشی از سازمان و در واقع شریک و همکار خود می‌بینند و با آنها رقابتی همکارانه در پیش می‌گیرند و منافع سازمان را با منافع آنها مشترک می‌بینند.

امروزه سازمان‌ها با مشتریانی روبرو هستند که خواهان تنوع بالا در محصولات و خدمات، هزینه کم، کیفیت بالا و پاسخگویی سریع هستند (Salami & Edalat Panah, 2020). انتخاب بهینه تامین‌کننده می‌تواند با به حداقل رساندن هزینه و اطمینان از رضایت مستمر مشتری، ساختار اجتماعی و اقتصادی یک شرکت را تقویت کند (Zimmer & et al., 2016). ذینفعان چندگانه شامل گیرندگان کالا یا خدمت، از سازمان هستند این ذینفعان ممکن است اهداف متفاوتی را دنبال کنند، بنابراین منافع واقعی هر یک از ذینفعان در چنین مدل‌های بهینه‌سازی به درستی جلب نمی‌شود (Lima & et al., 2016). در این مقاله در پی انتخاب یک تعامل بهینه در شبکه حمل و نقل با در نظر گرفتن کمینه‌سازی میزان دی‌اکسید کربن تولید شده در مراحل مختلف تولید و حمل در شرایط ذینفعان چندگانه با استفاده از سناریوهای مطرح شده توسط نظریه بازی مشارکتی جهت دستیابی به منافع مشترک بین سطوح مختلف زنجیره هستیم. اکثر مطالعات موجود در طراحی بهینه و عملیات زنجیره تامین تکیه بر مدل‌های بهینه‌سازی دارند، و یک تصمیم‌گیرنده برای بهینه‌سازی و طراحی و تصمیم‌های عملیاتی تحت تابع اهداف کلی و واحد برای کل زنجیره تامین فرض می‌شود. در نتیجه جواب‌های بهینه از مدل‌ها می‌تواند در حالت ذینفعان چندگانه غیر بهینه (یا زیر مجموعه‌ای از جواب بهینه) و یا حتی غیر قابل قبول باشد، زیرا علایق واقعی هر کدام از ذینفعان در این گونه مدلها بطور درست در نظر گرفته نشده است. امروزه رویکرد بنگاه‌ها تنها کاهش هزینه‌ها که شامل: کاهش موجودی انبار، کاهش زمان چرخه تولید، کاهش هزینه حمل‌ونقل، افزایش کیفیت و ... نیست؛ بلکه رویکرد افزایش توان رقابتی ضمن رعایت موارد فوق، از ضروریات مهم در بازارهای جهانی است. این امر موجب شده است که در اکثر صنایع فضای رقابتی شدیدی ایجاد شود (Fengqi & Gao, 2018). در پژوهش حاضر، هدف استفاده از رویکرد مشارکتی تئوری بازی جهت ایجاد ائتلاف و افزایش توان رقابتی در برابر رقبا می‌باشد. در این پژوهش با توجه به در نظر گرفتن عواید همه ذینفعان در فرایند، یک مدل حمل‌ونقل چندسطحی از ذینفعان در نظر گرفته می‌شود که می‌تواند از تامین‌کننده، واسطه توزیع و مصرف‌کننده تشکیل شود. این پژوهش در مرحله اول مسئله حمل‌ونقل سبز با توجه به کمینه‌سازی میزان دی‌اکسید کربن تولید شده در مراحل مختلف تولید و حمل را مدل‌سازی و حل می‌کند. در ادامه یک بازی رقابتی جهت انتخاب حالتی بهینه بین ذینفعان مسئله حمل و نقل سبز ارائه خواهد شد تا بهترین تصمیم در شرایط یک بازی مشارکتی با در نظر گرفتن سناریوهای مختلف اتخاذ گردد و پاسخ‌های بدست آمده از دو روش مورد مقایسه قرار می‌گیرد.

۲- روش شناسی پژوهش

(الف) پیشینه تحقیق

در پژوهشی که بدنبال کاهش هزینه های شبکه زنجیره تامین بود یک مدل ریاضی بمنظور طراحی شبکه زنجیره تامین با در نظر گرفتن مساله برنامه ریزی تولید و حمل و نقل برای محصولات وابسته به زمان تولید ارائه شد، مدل در محیط نرم افزار GAMS (WIN 64) کدنویسی و با استفاده از الگوریتم (سیمپلکس)^۲ حل شد. جهت اعتبار سنجی مدل و الگوریتم پیشنهادی، ابتدا مثال عددی ارائه شد و سپس با استفاده از تحلیل حساسیت و تغییر پارامترها، الگوریتمی ارائه و کد نویسی انجام شده مورد بررسی قرار گرفت. نتایج محاسباتی مناسب بودن مدل و رویکرد بهینه سازی را تایید کرد (Gholami, 2020). پژوهشی دیگر مسئله ی طراحی شبکه ی حمل و نقل شهری پایدار با استفاده از تحلیل پوششی داده ها، نظریه ی بازی ها و روش رتبه بندی بهترین-بدترین را مطالعه و مدل سازی کرد. ابتدا با استفاده از مدل سازی و برنامه ریزی ریاضی، تحلیل پوششی داده ها و نظریه ی بازی ها، دو مدل متفاوت مبتنی بر کارایی جهت مطالعه ی مسائل مرتبط با شبکه ی حمل و نقل پایدار همچون انتخاب پروژه های زیرساختی حمل و نقل، احداث خیابان ها و خطوط اتوبوس رانی، ارائه و سپس عوامل مؤثر بر پایداری شبکه های حمل و نقل شهری شناسایی و با استفاده از روش بهترین-بدترین رتبه بندی شدند و لیست نهایی شاخص های ارزیابی انتخاب گردید. همچنین الگوریتم ژنتیک جهت حل مدل های ارائه شده مورد استفاده قرار گرفت. تحلیل نتایج آزمون های محاسباتی نشان داد که با خطای کمتر از ۴ درصد، عملکرد الگوریتم پیشنهادی از هر دو لحاظ کیفیت جواب بدست آمده و زمان دست یابی به جواب نزدیک به بهینه در هر دو مدل پیشنهادی بسیار مطلوب است. نتایج ارزیابی پروژه های کاندید در شهر اصفهان نشان می دهد در هر دو مدل، پایداری شبکه تحت جواب های انتخاب شده بطور قابل توجهی بهبود یافته است (Mahmoudi, 2019). در تحقیقی با عنوان انتخاب تامین کنندگان با رویکرد تئوری بازی همکارانه، محدودیت ظرفیت و ارسال همزمان اقلام زنجیره تامینی شامل یک خریدار و چندین تامین کننده در نظر گرفته شد و به تحلیل تصمیمات انتخاب تامین کننده، تصمیمات موجودی و سیاست های ارسال محصول پرداخته شد. یک مدل همکارانه را در این پژوهش به منظور یکپارچگی این تصمیمات توسعه دادند. در این مدل، سیکل سفارش خریدار مضرب صحیحی از سیکل تامین کننده بود و تامین کنندگان امکان برون سپاری باقیمانده ظرفیت خود را دارند. در این پژوهش نشان داده شد که همکاری بین اعضای زنجیره تامین منجر به پاسخ های پایداری می گردد که هزینه های زنجیره را برابر مدل متمرکز خواهد نمود. همچنین نشان داده شد که هزینه فرصت اعضای زنجیره در انتخاب تامین کنندگان، میزان سفارش تخصیص یافته به آنها و عایدی زنجیره تامین تاثیر چشم گیری دارد (Mohammadi Tabar, 2017). در پژوهشی که با عنوان بهینه سازی تصمیم گیری در زنجیره تامین چند سطحی با رهیافت تئوری بازی بمنظور بهینه کردن تصمیم گیری در شرایط مختلف هماهنگی زنجیره تامین و تمرکز روی مساله قیمت گذاری و موجودی انجام شد، برای تحلیل دقیق موضوع با تئوری بازی چهار سناریو طراحی شد. هر سناریو پس از بررسی به عنوان پایه و اساسی برای سناریو بعدی در نظر گرفته شد. مثلا سناریو اول محرکی برای سناریو دوم بود و این روال تا پایان ادامه داشت. سناریو اول، دوم و سوم روی هماهنگی تصمیمات زنجیره تامین تاکید داشت و سناریو آخر، تصمیمات پیکره زنجیره تامین را در یک حالت یکپارچه بررسی کرد (Araghi, 2017). از سویی دیگر در پژوهشی با عنوان بهینه سازی مدیریت زنجیره تامین سبز با توجه به عدم قطعیت در نتیجه ریسک، یک مدل بهینه سازی چند هدفه برای حداقل کردن هزینه ها و ریسک ذاتی و عامل تولید دی اکسید کربن ارائه شد. نتایج بیان کرد در پیامد ریسک امکانات و تصادفات بین تجهیزات عدم قطعیت وجود دارد که تابع توزیع آن ناشناخته است. بنابر این بهینه سازی استوار برای حل عدم قطعیت بکار برده شد و از روش وزن دهی مرکب نیز در حل مسئله استفاده شد تا سه تابع ریسک، عامل تولید دی اکسید کربن و هزینه ها به یک تابع تبدیل شوند (Jafari et al., 2022).

در مقاله ای دیگر قوانین دولتی برای ترویج هماهنگ کاهش انتشار گاز دی اکسید کربن در بین شرکتها بر پایه زنجیره تامین سبز به کمک آنالیز تئوری بازی مورد تحلیل قرار گرفت. یک مدل تئوری بازی تکاملی برای یک زنجیره تامین سبز دو سطحی که از تولید کنندگان سبز و تامین کنندگان سبز تشکیل شده است ارائه شد. هدف تجزیه و تحلیل فاکتورهای متنوع داخلی و خارجی که بر روی رفتار هر دو بخش بازیگران در یک بازی موثراند بود. نتایج حالت های زیادی را معرفی کرد، اما تنها استراتژی

پایا زمانی است که یک، مجموع منافع کاهش انتشار آلاینده مشترک و یارانه های دولتی بزرگتر از مجموع هزینه های ورودی انتشار مشترک و منافع سواری آزاد (فرار از هزینه ها) باشد. دوم، نرخ افزایش یکطرفه منافع کاهش انتشار آلاینده ها بزرگتر از نرخ هزینه ها برای منافع اصلی باشد. نتایج نشان داد چه در شرکت‌های پایین دست و چه در شرکت‌های بالا دست در زنجیره تامین سبز فقط تحمیل قوانین مجازاتها بر رفتار سودجویانه و سواری آزاد موجب کاهش سریعتر انتشار گازهای مضر می شود (Zheng). (Liu & et al., 2022) همچنین در مقاله ای دیگر با استفاده از تئوری بازی در شرایط احتمالی مدلی برای بهینه کردن زنجیره های تامین چند گانه غیر متمرکز ارائه شد. همچنین تاثیرات عدم قطعیت در زنجیره تامین با ذینفعان چندگانه مورد بررسی قرار گرفت و استراتژی های بهینه متناظر بر اساس تئوری بازی، جهت عاملی در مقابل عدم قطعیت ارائه شد. یک برنامه ریزی احتمالی دو مرحله ای با بازی یک رهبر- چندین پیرو و شرایط عدم اطمینان هم برای رهبر و هم برای پیرو انجام شد و مدل بدست آمده به عنوان یک برنامه ریزی غیر خطی ترکیبی احتمالی دو مرحله ای عدد صحیح - صفر و یک می باشد (Fengqi, Gao Jiayao & 2018).

در تحقیقی با عنوان رویکردی یکپارچه در ارزیابی پایداری زنجیره تامین به کمک تئوری بازی تکاملی، پایداری زنجیره تامین با تعادل سیستم در یک دوره زمانی طولانی بعد از یکپارچه سازی ابعاد مختلف مورد بررسی قرار گرفت. به کمک تئوری بازی تکاملی یک چهار چوب مفهومی نظری برای توضیح و پیش بینی پایداری زنجیره تامین با معیار های کیفی و شاخص های کمی و آماری ارائه شد. جنبه برجسته مدل مقیاس پذیری در مقابل تغییرات دامنه و معیارها است، به طور آزمایشی مدل در یک زنجیره تامین بیمه سلامت عمومی با تئوری بازی تکاملی پیاده سازی شد (Sujatha Babu & Usha Mohan, 2017). در پژوهشی که با عنوان رویکرد همکاری نظری بازی برای انتخاب تامین کننده، قیمت گذاری و تصمیمات موجودی در یک زنجیره تامین چند سطحی انجام شد، یک روش یکپارچه برای انتخاب بهینه تامین کننده، قیمت گذاری و تصمیمات موجودی در یک زنجیره تامین چند سطحی پیشنهاد گردید. برای ارزیابی سهم حاشیه ای اعضای زنجیره تامین، بویژه تامین کنندگان، از یک رویکرد بازی مشارکتی استفاده شد و یک مطالعه عددی و تجزیه و تحلیل حساسیت برای بررسی مدل انجام شد و نتایج نشان داد که افزایش یک مقیاس بازار خرده فروشی، قیمت و تقاضا برای محصول را در این بازار افزایش می دهد، در حالی که بر بازار خرده فروشی دیگر بدون تأثیر باقی مانده است. بعلاوه افزایش مقیاس بازار اهمیت این بازار و تامین کنندگانی را که فقط اجزای محصول را در این بازار تهیه می کنند افزایش می دهد و همچنین تغییر هزینه راه اندازی تأثیر کمی نسبت به تصمیمات قیمت گذاری و سهم حاشیه ای اعضای زنجیره تامین دارد (Huang & et al., 2012).

بررسی پژوهش های پیشین نشان داد که تحقیقات زیادی در مورد نقش تئوری بازی در بهینه سازی مسئله حمل و نقل سبز چند سطحی با ذینفعان چندگانه صورت پذیرفته است که تلاش کردیم در این تحقیق به آن اشاره کنیم. در پژوهش حاضر، هدف استفاده از رویکرد مشارکتی تئوری بازی جهت ائتلاف و افزایش توان رقابتی در بهینه سازی مدل حمل و نقل سبز با ذینفعان چند گانه در برابر رقبا می باشد، در حالتی که همه ذینفعان به طور مشترک منافع خود را تامین کنند و به بهترین حالت ممکن دست یابند. در این پژوهش با ارائه یک مدل حمل و نقل با توجه به کمینه سازی میزان دی اکسید کربن تولید شده در مراحل مختلف تولید و حمل و در نظر گرفتن عواید همه ذینفعان، جواب بهینه ای مورد محاسبه قرار می گیرد. در مدل مفروض مجموعه ای از یک زنجیره تامین و ذینفعان در نظر گرفته می شود که از چهار سطح تامین کننده، تولید کننده، واسطه توزیع و مصرف کننده تشکیل شده است. ابتدا با در نظر گرفتن محدودیت های مسئله حمل و نقل با هدف تامین محصول در سطوح مختلف زنجیره، کمترین هزینه های خرید، تولید، نگهداری، کمبود و انبار و همچنین کمینه سازی میزان دی اکسید کربن تولید شده در مراحل مختلف تولید و حمل، مدل سازی می شود و جواب بهینه بدست می آید، سپس مسئله توسط رقابتی در چهار چوب یک بازی جهت انتخاب حالتی بهینه بین ذینفعان زنجیره تامین به روش ارزش شپلی حل می شود تا بهترین تصمیم در شرایط یک بازی مشارکتی با در نظر گرفتن سناریو های مختلف اتخاذ گردد. در واقع به کمک تئوری بازی

سناریو هایی جهت حداکثر سازی منافع طرفین طرح و حالت بهینه انتخاب میشود و پاسخ بدست آمده با نتایج حل مدل حمل و نقل مورد مقایسه قرار خواهد گرفت.

(ب) هدف مدل حمل و نقل

بهترین میزان ارسال هر کالا از هر تامین کننده به هر تولید کننده و از هر تولید کننده به هر مرکز توزیع و از هر مرکز به هر مشتری و کمترین هزینه انتقال در همه سطوح مشخص می شود. و همچنین کمترین میزان تولید دی اکسید کربن در حمل و نقل و حین تولید محصولات مد نظر قرار می گیرد.

(ج) مفروضات مدل

- مراکز استقرار مشتریان از پیش تعیین شده و مشخص هستند.
- مراکز استقرار تامین کنندگان، تولید کنندگان و توزیع کننده ها از قبل تعیین شده و معلوم است.
- محدودیتی در تعداد وسایل نقلیه وجود ندارد.
- همه مراکز توزیع و یا تولید لزوماً مشابه نیستند، به طور مثال هر مرکز تولید نمی تواند هر محصول را تولید کند یا اینکه هر تامین کننده فقط قادر است تعدادی خاص از قطعات را فراهم کند.
- وسایل حمل و نقلی که بین سطوح مختلف بکار می روند لزوماً یکسان نیستند.
- هر وسیله نقلیه در طول سفر خود فقط به یک مقصد سرویس می دهد.
- در آغاز دوره، موجودی مراکز توزیع و تولید صفر است.
- کمبود برای مشتری مجاز است و به صورت فروش از دست رفته محسوب می شود.
- هر وسیله نقلیه که از تامین کننده به مرکز تولید یا از مرکز تولید به مرکز توزیع اعزام می شود، در طول روز می تواند به مراکز تولید یا مراکز توزیع مختلفی سرویس دهد اما در هر بار عزیمت فقط می تواند به یک مرکز سرویس دهد.
- هر وسیله نقلیه که از مرکز توزیع به مشتری اعزام می شود، در هر بار عزیمت فقط به یک مشتری سرویس می دهد.
- هر وسیله نقلیه که از مرکز توزیع به مشتری اعزام می شود، در طول روز می تواند به مشتریان مختلفی سرویس دهد مشروط بر این که بعد از سرویس دهی به هر مشتری به مرکز مربوطه باز گردد و بارگیری مجدد انجام شود.
- یک وسیله نقلیه موجود در مرکز تامین کننده یا تولید کننده و یا مرکز توزیع در یک روز نمی تواند دو بار به یک مرکز تولید یا مرکز توزیع و یا مشتری سرویس دهد.
- محدودیت ظرفیت وجود دارد.

(د) اندیسها و مجموعه ها

i : اندیس تامین کننده $i \in \{0, 1, 2, \dots, I\}$

j : اندیس تولید کننده $j \in \{0, 1, 2, \dots, J\}$

k : اندیس توزیع کننده $k \in \{0, 1, 2, \dots, K\}$

l : اندیس مشتری $l \in \{0, 1, 2, \dots, L\}$

p : اندیس محصول $p \in \{0, 1, 2, \dots, P\}$

s : اندیس قطعه $s \in \{0, 1, 2, \dots, S\}$

t : اندیس دوره $t \in \{0, 1, 2, \dots, T\}$

α : اندیس وسیله نقلیه موجود در مراکز تامین کننده $\alpha \in \{0, 1, 2, \dots, \alpha\}$

β : اندیس وسیله نقلیه موجود در کارخانجات تولیدی $\beta \in \{0, 1, 2, \dots, \beta\}$

γ : اندیس وسیله نقلیه موجود در مراکز توزیع $\gamma \in \{0, 1, 2, \dots, \gamma\}$

(ه) پارامترها

q_{as} : هزینه حمل هر کیلوگرم قطعه s در واحد مسافت توسط وسیله نقلیه α

- $q_{\beta p}$: هزینه حمل هر کیلوگرم محصول p در واحد مسافت توسط وسیله نقلیه β
- $q_{\gamma p}$: هزینه حمل هر کیلوگرم محصول p در واحد مسافت توسط وسیله نقلیه γ
- SP_{α} : ظرفیت وسیله نقلیه α بر حسب کیلوگرم
- SP_{β} : ظرفیت وسیله نقلیه β بر حسب کیلوگرم
- SP_{γ} : ظرفیت وسیله نقلیه γ بر حسب کیلوگرم
- W_p : وزن محصول p بر حسب کیلوگرم
- W_s : وزن قطعه s بر حسب کیلوگرم
- $Capps_{ist}$: ظرفیت کل تامین کننده i از مواد اولیه s در دوره t
- $Cappm_{jpt}$: ظرفیت کل کارخانه j از محصول p در دوره t
- $Cappd_{kpt}$: ظرفیت کل توزیع کننده k از محصول p در دوره t
- $Capm_{jt}$: ظرفیت انبار مرکز توزیع j در دوره t
- $Capd_{kt}$: ظرفیت انبار مرکز توزیع k در دوره t
- Vol_p : حجم هر واحد محصول p
- C_{ist} : هزینه خرید قطعه s از تامین کننده i
- C_{jpt} : هزینه تولید محصول p در کارخانه j
- d_{ij} : فاصله تامین کننده i تا کارخانه j
- d_{jk} : فاصله کارخانه j تا توزیع کننده k
- d_{kl} : فاصله توزیع کننده k تا مشتری l
- dm_{plt} : تقاضای مشتری l از محصول p در دوره t
- O_{sp} : ضریب مصرف قطعه s در محصول p
- $Hor_{\alpha t}$: ساعات کاری وسیله نقلیه α در دوره t
- $Hor'_{\beta t}$: ساعات کاری وسیله نقلیه β در دوره t
- $Hor''_{\gamma t}$: ساعات کاری وسیله نقلیه γ در دوره t
- fC_{ijat} : هزینه ثابت ارسال وسیله نقلیه α از تامین کننده i به تولید کننده j در دوره t
- $fC'_{jk\beta t}$: هزینه ثابت ارسال وسیله نقلیه β از تولید کننده j به توزیع کننده k در دوره t
- fC''_{klyt} : هزینه ثابت ارسال وسیله نقلیه γ از توزیع کننده k به مشتری l در دوره t
- h_{jpt} : هزینه نگهداری هر واحد محصول p در مرکز تولید j در دوره t
- h'_{kpt} : هزینه نگهداری هر واحد محصول p در مرکز توزیع k در دوره t
- N_{lpt} : جریمه کمبود برای مشتری l از محصول p در دوره t
- $time_{ij}$: زمان رفت و برگشت از تامین کننده i به تولید کننده j
- $time'_{jk}$: زمان رفت و برگشت از تولید کننده j به توزیع کننده k
- $time''_{kl}$: زمان رفت و برگشت از توزیع کننده k به مشتری l
- $Taxm_{jp}$: مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای تولید هر واحد محصول p توسط مرکز تولید j
- $Taxv_{\alpha}$: مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای حرکت وسیله نقلیه α در واحد مسافت
- $Taxv_{\beta}$: مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای حرکت وسیله نقلیه β در واحد مسافت

Tax_{γ} : مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای حرکت وسیله نقلیه γ در واحد مسافت

(و متغیرها

V_{jpt} : میزان تولید هر واحد محصول p در مرکز تولید j در دوره t

X_{ijast} : میزان قطعه s که از تامین کننده i به کارخانه j توسط وسیله نقلیه α در دوره t حمل می شود

$Y_{jk\beta pt}$: میزان محصول p که از کارخانه j تا توزیع کننده k توسط وسیله نقلیه β در دوره t حمل می شود

Z_{klypt} : میزان محصول p که از توزیع کننده k تا مشتری l توسط وسیله نقلیه γ در دوره t حمل می شود

R_{jpt} : موجودی مرکز تولید j از محصول p در دوره t

R'_{kpt} : موجودی مرکز توزیع k از محصول p در دوره t

M_{lpt} : میزان سفارش عقب افتاده مشتری l از محصول p در دوره t

U_{ijast} : متغیر صفر و یک نشان دهنده عزیمت یا عدم عزیمت وسیله نقلیه α از تامین کننده i به تولید کننده j در دوره t

$U'_{jk\beta t}$: متغیر صفر و یک نشان دهنده عزیمت یا عدم عزیمت وسیله نقلیه β از تولید کننده j به توزیع کننده k در دوره t

U''_{klyt} : متغیر صفر و یک نشان دهنده عزیمت یا عدم عزیمت وسیله نقلیه γ از توزیع کننده k به مشتری l در دوره t

(ز) تابع هدف

جملات اول، دوم و سوم تابع هدف هزینه ثابت به کارگیری وسایل نقلیه (از تامین کننده به تولید کننده، از تولید کننده به مراکز توزیع و از مراکز به مشتریان) را نشان می دهد. جملات چهارم، پنجم و ششم نیز مربوط به هزینه حمل قطعات از تامین کننده به تولید کننده و هزینه حمل محصول از تولید کننده به مراکز توزیع و از مراکز توزیع به مشتری می باشد. جمله هفتم مربوط به هزینه خرید قطعات از تامین کنندگان و جمله هشتم مربوط به هزینه تولید محصولات نزد تولید کننده می باشد. جملات نهم و دهم مربوط به هزینه نگهداری محصول نزد تولید کننده و در انبار توزیع کننده است. جمله یازدهم هم نشان دهنده هزینه کمبود برای مشتری می باشد. در ادامه جمله دوازدهم مربوط به کمیته سازی میزان دی اکسید کربن تولید شده جهت تولید محصولات در مراکز تولید است. جملات سیزدهم، چهاردهم و پانزدهم نیز جهت کمیته سازی میزان دی اکسید کربن تولید شده توسط سه نوع وسیله نقلیه مورد استفاده در حمل و نقل محصولات در سطوح مختلف نوشته شده است.

$$\text{Min Cost} = \text{Min } Z_1 = \sum_i \sum_j \sum_\alpha \sum_t f c_{ijast} \times U_{ijast}$$

$$+ \sum_j \sum_k \sum_\beta \sum_t f c'_{jk\beta t} \times U'_{jk\beta t}$$

$$+ \sum_k \sum_l \sum_\gamma \sum_t f c''_{klyt} \times U''_{klyt}$$

$$+ \sum_i \sum_j \sum_\alpha \sum_s \sum_t (q_{as} \times w_s \times d_{ij}) \times X_{ijast}$$

$$+ \sum_j \sum_k \sum_\beta \sum_p \sum_t (q_{\beta p} \times w_p \times d_{jk}) \times Y_{jk\beta pt}$$

$$+ \sum_k \sum_l \sum_\gamma \sum_p \sum_t (q_{\gamma p} \times w_p \times d_{kl}) \times Z_{klypt}$$

$$+ \sum_i \sum_j \sum_\alpha \sum_s \sum_t C_{ist} \times X_{ijast}$$

$$+ \sum_j \sum_p \sum_t c_{jpt} \times V_{jpt}$$

$$\begin{aligned}
 &+ \sum_j \sum_p \sum_t h_{jpt} \times R_{jpt} \\
 &+ \sum_k \sum_p \sum_t h'_{kpt} \times R'_{kpt} \\
 &+ \sum_l \sum_p \sum_t N_{lpt} \times M_{lpt} \\
 &+ \sum_j \sum_p \sum_t Taxm_{jp} \times V_{jpt} \\
 &+ \sum_i \sum_j \sum_\alpha \sum_t U_{ij\alpha t} \times Taxv_\alpha \times d_{ij} \\
 &+ \sum_j \sum_k \sum_\beta \sum_t U'_{jk\beta t} \times Taxv_\beta \times d_{jk} \\
 &+ \sum_k \sum_l \sum_\gamma \sum_t U''_{kl\gamma t} \times Taxv_\gamma \times d_{kl}
 \end{aligned}$$

(ح) محدودیت‌ها

محدودیت اول تا سوم نشان می‌دهد که یک وسیله نقلیه می‌تواند در یک روز به دفعات از تامین‌کننده به کارخانه و از کارخانه به مراکز توزیع و از آنجا به مشتری اعزام شود مشروط بر این که این کار در طول ساعات کاری آن روز انجام شود، (به لحاظ محدودیت زمانی مشکل ایجاد نشود).

$$\begin{aligned}
 \sum_i \sum_j time_{ij} \times U_{ij\alpha t} &\leq Hor_{\alpha t} \quad \forall t, \alpha \\
 \sum_j \sum_k time'_{jk} \times U'_{jk\beta t} &\leq Hor'_{\beta t} \quad \forall t, \beta \\
 \sum_k \sum_l time''_{kl} \times U''_{kl\gamma t} &\leq Hor''_{\gamma t} \quad \forall t, \gamma
 \end{aligned}$$

محدودیت چهارم ظرفیت تامین‌کننده را مشخص می‌کند.

$$\sum_j \sum_\alpha X_{ij\alpha st} \leq Capp_{ist} \quad \forall i, s, t$$

محدودیت پنجم ظرفیت تولید‌کننده را مشخص می‌کند.

$$V_{jpt} \leq Cappm_{jpt} \quad \forall j, p, t$$

محدودیت ششم ظرفیت توزیع‌کننده را مشخص می‌کند.

$$\sum_l \sum_\gamma z_{kl\gamma pt} \leq Cappd_{kpt} \quad \forall k, p, t$$

محدودیت هفتم ظرفیت موجودی مرکز تولید را مشخص می‌کند.

$$\sum_p Vol_p \times R_{jpt} \leq Capm_{jt} \quad \forall j, t$$

محدودیت هشتم ظرفیت موجودی مرکز توزیع را مشخص می‌کند.

$$\sum_p Vol_p \times R'_{kpt} \leq Capd_{kt} \quad \forall k, t$$

محدودیت نهم میزان محصول تولیدی کارخانه با توجه به قطعات دریافتی از تامین‌کننده را نشان می‌دهد.

$$\sum_i \sum_\alpha X_{ijast} \geq \sum_p V_{jpt} \times O_{sp} \quad \forall j, s, t$$

رابطه بعدی محدودیت تعادلی است که نشان می دهد میزان ارسال یک محصول از یک مرکز تولید به مراکز توزیع در یک دوره حداکثر برابر با میزان محصولی است که از کارخانجات مختلف دریافت می کند به اضافه مقدار موجودی از همان محصول از دوره قبل،

$$V_{jpt} + R_{jp(t-1)} \geq \sum_k \sum_\beta y_{jk\beta pt} \quad \forall j, p, t$$

رابطه بعدی در محدودیت یازدهم یک رابطه تعادلی است که نشان می دهد میزان عرضه یک مرکز توزیع حداکثر برابر با میزان محصولی است که از کارخانجات مختلف دریافت می کند به اضافه مقدار موجودی از دوره قبل از همان محصول. سمت چپ این محدودیت کل محصول P ارسال شده از کارخانجات مختلف به مرکز توزیع k را نشان می دهد. سمت راست این محدودیت نیز کل محصول p ارسالی از مرکز k به مشتریان مختلف را مشخص می کند.

$$\sum_j \sum_\beta y_{jk\beta pt} + R'_{kp(t-1)} \geq \sum_l \sum_\gamma z_{kl\gamma pt} \quad \forall p, k, t$$

محدودیت دوازدهم مربوط به تامین تقاضای مشتریان است.

$$\sum_k \sum_\gamma z_{kl\gamma pt} + M_{lpt} \geq dm_{plt} \quad \forall l, p, t$$

محدودیت بعدی بیان می کند، میزان موجودی از یک محصول در یک دوره مشخص در یک مرکز تولید برابر میزان موجودی از همان محصول از دوره قبل به علاوه میزان تولید از آن محصول، منهای میزان ارسال آن محصول به مراکز توزیع در آن دوره است.

$$R_{jpt} = R_{jp(t-1)} + V_{jpt} - \sum_k \sum_\beta y_{jk\beta pt} \quad \forall j, p, t$$

محدودیت چهاردهم بیان می کند، میزان موجودی از یک محصول در یک دوره مشخص در یک مرکز توزیع برابر میزان موجودی از همان محصول از دوره قبل به علاوه میزان دریافتی آن محصول از مراکز تولید در آن دوره، منهای میزان ارسال آن محصول به مراکز مشتریان در آن دوره است.

$$R'_{kpt} = R'_{kp(t-1)} + \sum_j \sum_\beta y_{jk\beta pt} - \sum_l \sum_\gamma z_{kl\gamma pt} \quad \forall k, p, t$$

سه محدودیت آخر تضمین کننده ظرفیت وسایل نقلیه هستند. دقت کنید که از تامین کننده به تولیدکننده قطعه ارسال می شود، از تولیدکننده به توزیع کننده و از توزیع کننده به مشتری، محصول ارسال می شود.

$$\sum_s W_s \times x_{ijast} \leq SP_\alpha \times U_{ijat} \quad \forall i, j, \alpha, t$$

$$\sum_p W_p \times y_{jk\beta pt} \leq SP_\beta \times U'_{jk\beta t} \quad \forall j, k, \beta, t$$

$$\sum_p W_p \times z_{kl\gamma pt} \leq SP_\gamma \times U''_{kl\gamma t} \quad \forall k, l, \gamma, t$$

علامت متغیرهای تصمیم نیز به صورت زیر خواهد بود:

$$\text{Binary: } U_{ijat}, U'_{jk\beta t}, U''_{kl\gamma t}$$

$$X_{ijast}, Y_{jk\beta pt}, Z_{kl\gamma pt}, R'_{kpt}, R_{jpt}, M_{lpt}, V_{jpt} \geq 0, \text{ عدد صحیح}$$

ی) بازی همکارانه^۳ و غیر همکارانه

در یک دسته بندی می توان بازی ها را به دو دسته همکارانه و غیر همکارانه تقسیم کرد. بازیهای غیرهمکارانه بازیهایی هستند که در آن تمام بازیکنان به صورت مستقل در بازی ظاهر می شوند و هر بازیکن درصدد حداکثر کردن منافع خویش است. جستجوی منافع بیشتر در اغلب موارد به ضرر بازیکنان است. در بازیهای همکارانه بازیکنان به منظور دستیابی به منافع بیشتر بجای رقابت همکاری نموده و با تشکیل ائتلاف بر سر انتخاب استراتژی هایی که پیامد جمعی را افزایش می دهند توافق می نمایند. بازیهای همکارانه کاربردهای بسیار زیادی دارد. بسیاری از مناقشات ملی، منطقه ای و حتی بین المللی را که در آن تعارضات ممکن است به تحمیل هزینه های سنگین به طرفین منجر شود می توان از طریق مدل های بازیهای همکارانه پیگیری کرد و هزینه را پایین آورد.

فرم مشخصه بازی همکارانه با n بازیکن (N, V) است که در آن $N = \{1, 2, \dots, n\}$ بوده و V تابع مشخصه و نشان دهنده پیامد هر ائتلاف است. هر زیر مجموعه از $N = \{1, 2, \dots, n\}$ به غیر از مجموعه تهی یک ائتلاف را تشکیل می دهند، با S نمایش داده می شوند. پیامد ائتلاف S برابر جمع پیامد تک تک اعضای ائتلاف S است یعنی:

$$V(S) = \sum_{i \in S} u_i(a_1 \dots a_n)$$

که $a = (a_1 \dots a_n)$ استراتژی انتخابی بازیکنان ائتلاف S است. هدف پیدا کردن ائتلافی است که پیامد آن برابر حداکثر پیامد قابل حصول باشد.

$$V(N) = \max_a \sum_{i=1}^n u_i(a)$$

ک) تخصیص اعتبار با استفاده از ارزش شپلی^۴

در این روش سعی می شود به هر یک از اعضای ائتلاف پیامدی تخصیص داده شود که به آن ارزش شپلی یا قدرت آن بازیکن در ائتلاف می گویند. ارزش تخصیص یافته به همه بازیکنان در برداری نمایش داده می شود که به بردار تابع ارزش معروف است. ارزش تخصیص یافته به اعضای ائتلاف را با تابع ارزش نمایش می دهند.

$$\emptyset(V) = (\emptyset_1(V) \times \emptyset_2(V) \times \dots \times \emptyset_N(V))$$

$\emptyset(V)$ نشان دهنده ارزش بازیکن i در بازی همکارانه با تابع مشخصه V است. ارزش اختصاص یافته به هر بازیکن:

$$\emptyset_i(V) = \sum_{i \in S} \frac{(|S| - 1)! \times (n - |S|)!}{n!} \times [V(S) - V(S - \{i\})]$$

که در آن $|S|$ تعداد اعضای ائتلاف و $[V(S) - V(S - \{i\})]$ میزان افزایش پیامد ائتلاف در صورت پیوستن عضو با آن ائتلاف را نشان می دهد (Asghari et al. 2012).

در این پژوهش با توجه به تعداد مولفه های حاضر در مساله حمل و نقل (شامل I تعداد تامین کننده، J تعداد تولید کننده، K تعداد مراکز توزیع و L تعداد مشتریان) که در مجموع $(I+J+K+L)$ ، تعداد بازیکنان شرکت کننده در ائتلاف می باشد. تعداد تمامی ائتلاف های ممکن برابر ۲ با توان $(I+J+K+L)$ ، خواهد بود. در این تحقیق پیامد هر بازیکن، $V(\{i\})$ ، را از خروجی حل مساله حمل و نقل با اعمال شرایط ائتلاف بدست می آوریم و سپس با روش ارزش شپلی، ارزش کلی ائتلاف مد نظر محاسبه می گردد. در پایان اعلام می گردد که کدام ائتلاف بهینه ترین حالت ممکن را در مسله حمل و نقل ایجاد خواهد کرد.

ل) مثال: یک زنجیره متشکل از دو تامین کننده، یک تولید کننده، یک توزیع کننده، و دو مشتری در نظر می گیریم. لازم به توضیح است اعداد استفاده شده برای مقادیر اندیس ها، مجموعه ها و پارامترها، فرضی و صرفاً جهت حل مثال عددی است.

3. Cooperative Game

4 Shapley Value

اندیسها و مجموعه ها

i: اندیس تامین کننده = ۲

j: اندیس تولید کننده = ۱

k: اندیس توزیع کننده = ۱

l: اندیس مشتری = ۲

p: اندیس محصول = ۱

s: اندیس قطعه = ۲

t: اندیس دوره = ۱

α : اندیس وسیله نقلیه موجود در مراکز تامین کننده = ۱

β : اندیس وسیله نقلیه موجود در کارخانجات تولیدی = ۱

γ : اندیس وسیله نقلیه موجود در مراکز توزیع = ۱

پارامترها

q_{as} : هزینه حمل هر کیلوگرم قطعه s در واحد مسافت توسط وسیله نقلیه α

| | |
|-----|-----|
| ۲ | ۱ |
| ۳۰۰ | ۲۰۰ |

$q_{\beta p}$: هزینه حمل هر کیلوگرم محصول p در واحد مسافت توسط وسیله نقلیه β

$$q_{\beta 1 p 1} = 250$$

$q_{\gamma p}$: هزینه حمل هر کیلوگرم محصول p در واحد مسافت توسط وسیله نقلیه γ

$$q_{\gamma 1 p 1} = 400$$

SP_{α} : ظرفیت وسیله نقلیه α بر حسب کیلوگرم

$$SP_{\alpha 1} = 25000$$

SP_{β} : ظرفیت وسیله نقلیه β بر حسب کیلوگرم

$$SP_{\beta 1} = 29000$$

SP_{γ} : ظرفیت وسیله نقلیه γ بر حسب کیلوگرم

$$SP_{\gamma 1} = 28000$$

W_p : وزن محصول p بر حسب کیلوگرم

$$W_{p 1} = 22$$

W_s : وزن قطعه s بر حسب کیلوگرم

$$W_{s 1} = 3 \text{ و } W_{s 2} = 6$$

$Taxv_{\alpha 1}$ = مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای حرکت وسیله نقلیه α در واحد مسافت = ۲۰۰

$Taxv_{\beta 1}$ = مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای حرکت وسیله نقلیه β در واحد مسافت = ۳۰۰

$Taxv_{\gamma 1}$ = مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای حرکت وسیله نقلیه γ در واحد مسافت = ۳۵۰

$Capps_{ist}$: ظرفیت کل تامین کننده i از مواد اولیه s در دوره t

| |
|------------|
| ۱ |
| ۶۰۰۰۰۰ ۱.۱ |
| ۵۵۰۰۰۰ ۱.۲ |
| ۵۵۰۰۰۰ ۲.۱ |
| ۶۰۰۰۰۰ ۲.۲ |

$C_{apm_{jpt}}$: ظرفیت کل کارخانه j از محصول p در دوره t

| |
|------------|
| ۱ |
| ۳۵۰۰۰۰ ۱.۱ |

$C_{apd_{kpt}}$: ظرفیت کل توزیع کننده k از محصول p در دوره t

| |
|------------|
| ۱ |
| ۴۵۰۰۰۰ ۱.۱ |

$Capm_{jt}$: ظرفیت انبار مرکز توزیع j در دوره t

$$Capm_{j1t1} = 40000$$

$Capd_{kt}$: ظرفیت انبار مرکز توزیع k در دوره t

$$Capd_{k1t1} = 70000$$

$$Vol_{p1} = 4$$

Vol_p : حجم هر واحد محصول p

C_{ist} : هزینه خرید قطعه s از تامین کننده i

| |
|--------|
| ۱ |
| ۵۲ ۱.۱ |
| ۳۳ ۱.۲ |
| ۴۸ ۲.۱ |
| ۵۳ ۲.۲ |

C_{jpt} : هزینه تولید محصول p در کارخانه j

| |
|-------|
| ۱ |
| ۹ ۱.۱ |

d_{ij} : فاصله تامین کننده i تا کارخانه j

| |
|-------|
| ۱ |
| ۸۹ ۱ |
| ۱۳۹ ۲ |

d_{jk} : فاصله کارخانه j تا توزیع کننده k

$$d_{j1k1} = 84$$

d_{kl} : فاصله توزیع کننده k تا مشتری l

| |
|---------|
| ۲ ۱ |
| ۳۵ ۲۲ ۱ |

dm_{plt} : تقاضای مشتری l از محصول p در دوره t

| |
|--------|
| ۱ |
| ۴۴ ۱.۱ |
| ۳۷ ۱.۲ |

O_{sp} : ضریب مصرف قطعه s در محصول p

| |
|-----|
| ۱ |
| ۱ ۱ |
| ۱ ۲ |

$Taxm_{jp}$: مالیات بر انتشار گاز دی اکسید کربن به ازای تولید هر واحد محصول p توسط مرکز تولید j

$$Taxm_{j1p1} = 500$$

$Hor_{\alpha t}$: ساعات کاری وسیله نقلیه α در دوره t

$$Hor_{\alpha 1 t 1} = 480$$

$Hor'_{\beta t}$: ساعات کاری وسیله نقلیه β در دوره t

$$Hor'_{\beta 1 t 1} = 520$$

$Hor''_{\gamma t}$: ساعات کاری وسیله نقلیه γ در دوره t

$$Hor''_{\gamma t} = 540$$

f_{cijat} : هزینه ثابت ارسال وسیله نقلیه α از تامین کننده i به تولید کننده j در دوره t

| |
|-----------|
| ۱ |
| ۳۳۰ ۱.۱.۱ |
| ۳۳۰ ۲.۱.۱ |

$f'_{jk\beta t}$: هزینه ثابت ارسال وسیله نقلیه β از تولید کننده j به توزیع کننده k در دوره t

| |
|-----------|
| ۱ |
| ۱۹۰ ۱.۱.۱ |

$f''_{kl\gamma t}$: هزینه ثابت ارسال وسیله نقلیه γ از توزیع کننده k به مشتری l در دوره t

| |
|-----------|
| ۱ |
| ۱۴۵ ۱.۱.۱ |
| ۲۴۵ ۱.۲.۱ |

h_{jpt} : هزینه نگهداری هر واحد محصول p در مرکز تولید j در دوره t

| |
|-------|
| ۱ |
| ۵ ۱.۱ |

h'_{kpt} : هزینه نگهداری هر واحد محصول p مرکز توزیع k در دوره t

| |
|-------|
| ۱ |
| ۵ ۱.۱ |

N_{lpt} : جریمه کمبود برای مشتری l از محصول p در دوره t

| |
|-------------|
| ۱ |
| ۱۵۳۰۰۰۰ ۱.۱ |
| ۱۶۵۰۰۰۰ ۲.۱ |

$time_{ij}$: زمان رفت و برگشت از تامین کننده i به تولید کننده j

| |
|------|
| ۱ |
| ۳۸ ۱ |
| ۴۸ ۲ |

$time'_{jk}$: زمان رفت و برگشت از تولید کننده j به توزیع کننده k

$$time'_{j1k1} = 48$$

$time_{kl}$: زمان رفت و برگشت از توزیع کننده k به مشتری l

| | |
|----|-----|
| ۲ | ۱ |
| ۱۱ | ۸ ۱ |

پس از جایگذاری اعداد فرضی داده شده در مدل طراحی شده و حل مسئله به کمک نرم افزار گمز مقادیر بهینه مدل حمل و نقل بدست می آید که طبق جداول زیر می باشد.

مقدار قطعه s که در دوره t توسط ماشین a از تامین کننده i به تولید کننده j حمل شده

| | | |
|-------------------------|----|-----|
| VARIABLE X | | |
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 1 | | |
| | 1 | |
| | ۸۱ | 1.1 |
| | ۸۱ | 2.1 |

مقدار محصول p که در دوره t توسط ماشین B از تولیدکننده z به توزیع کننده k حمل شده

| | | |
|-------------------------|----|-----|
| VARIABLE Y | | |
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 1 | | |
| | 1 | |
| | ۸۱ | 1.1 |

مقدار محصول p که در دوره t توسط ماشین g از توزیع کننده k به مشتری l حمل شده

| | | |
|-------------------------|----|-----|
| VARIABLE Z | | |
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 1 | | |
| | 1 | |
| | ۴۴ | 1.1 |
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 2 | | |
| | 1 | |
| | ۳۷ | 1.1 |

مقدار موجودی محصول p در انبار تولید کننده j در دوره t

| | | |
|------------|--|--|
| VARIABLE R | | |
| (ALL 0) | | |

مقدار موجودی محصول p در انبار توزیع کننده k در دوره t

| | | |
|-------------|--|--|
| VARIABLE R' | | |
| (ALL 0) | | |

مقدار تولید محصول p توسط تولید کننده j در دوره t

| | | |
|------------|----|-----|
| VARIABLE V | | |
| | 1 | |
| | ۸۱ | 1.1 |

مقدار کمبود از سفارش مشتری l از محصول p در دوره t

| | | |
|------------|--|--|
| VARIABLE M | | |
| (ALL 0) | | |

مقدار تابع هدف نهایی بدست آمده از مدل خطی حمل و نقل

| | | |
|----------------------------|--|--|
| VARIABLE ZZ = ۷/۴۷۴۹۸۷ E+7 | | |
|----------------------------|--|--|

در ادامه پس از در نظر گرفتن سناریو های مختلف، که در واقع ۱۶ حالت سناریو مطرح و حالات ائتلافی توسط تئوری بازی مد نظر قرار خواهد گرفت، محاسبات مربوطه به روش ارزش شپلی انجام می شود و جواب های نهایی مسئله طبق جداول زیر ارائه می شود.

مقدار قطعه s که در دوره t توسط ماشین a از تامین کننده i به تولید کننده j حمل شده

| VARIABLE X | | |
|-------------------------|----|-----|
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 1 | | |
| | 1 | |
| | ۷۸ | 1.1 |
| | ۷۸ | 2.1 |

مقدار محصول p که در دوره t توسط ماشین B از تولید کننده j به توزیع کننده k حمل شده

| VARIABLE Y | | |
|-------------------------|----|-----|
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 1 | | |
| | 1 | |
| | ۷۸ | 1.1 |

مقدار محصول p که در دوره t توسط ماشین g از توزیع کننده k به مشتری l حمل شده

| VARIABLE Z | | |
|-------------------------|----|-----|
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 1 | | |
| | 1 | |
| | ۴۳ | 1.1 |
| INDEX 1 = 1 INDEX 2 = 2 | | |
| | 1 | |
| | ۳۵ | 1.1 |

مقدار موجودی محصول p در انبار تولید کننده j در دوره t

| VARIABLE R | | |
|------------|--|--|
| (ALL 0) | | |

مقدار موجودی محصول p در انبار توزیع کننده k در دوره t

| VARIABLE R' | | |
|-------------|--|--|
| (ALL 0) | | |

مقدار تولید محصول p توسط تولید کننده j در دوره t

| VARIABLE V | | |
|------------|----|-----|
| | 1 | |
| | ۷۸ | 1.1 |

مقدار کمبود از سفارش مشتری l از محصول p در دوره t

| VARIABLE M | | |
|------------|---|-----|
| | 1 | |
| | ۱ | 1.1 |
| | ۲ | 2.1 |

مقدار ارزش شپلی تابع هدف نهایی بدست آمده از مدل بازی (جریمه کمبود در مدل محاسبه شده با تئوری بازی لحاظ شده):

| VARIABLE ZZ = ۷/۳۵۱۵۵۷E+7 | | |
|---------------------------|--|--|
|---------------------------|--|--|

از مقایسه مقادیر بدست آمده متغیر ZZ که همان مقدار نهایی تابع هدف می باشد، حل مدل به کمک تئوری بازی و در نظر گرفتن ائتلاف ها در بازی مشارکتی، به وضوح نشان می دهد مقدار تابع هدف با وجود جریمه کمبود کمتر شده است و بهبود حاصل شده به واسطه روش ائتلافی بازی مورد تایید قرار می گیرد.

۳- نتایج و بحث

نظریه بازی تلاش می‌کند تا رفتار ریاضی حاکم بر یک موقعیت استراتژیک (تضاد منافع) را مدل‌سازی کند. این موقعیت زمانی پدید می‌آید که موفقیت یک فرد وابسته به راه بردهایی است که دیگران انتخاب می‌کنند. هدف نهایی این دانش یافتن راه‌برد بهینه برای بازیکنان است. رفتار راهبردی، زمانی بروز می‌کند که مطلوبیت هرعامل، نه فقط به راهبرد انتخاب شده توسط خود وی بلکه به راهبرد انتخاب شده توسط بازیگران دیگر همبستگی داشته باشد. یکی از انواع بازی‌ها، بازی مشارکتی می‌باشد. در این نوع از بازی اجازه داده می‌شود که بازیکنان تشکیل یک ائتلاف بدهند تا در تصمیم‌گیری و اطلاعات و نتیجه شریک باشند. در این پژوهش از رویکرد این نوع بازی استفاده شده است.

در ابتدا با شناسایی عوامل تاثیر گذار بر رقابت‌پذیری در شبکه حمل و نقل سبز چند سطحی متشکل از تامین‌کننده، فروشنده، واسطه توزیع و مشتری مدلسازی مسئله برنامه‌ریزی خطی حمل و نقل جهت محاسبه مقادیر بهینه انجام گردید، از آنجاییکه تئوری بازی به مطالعه موقعیت‌های استراتژیک بازیکنان یک بازی می‌پردازد و هدف این تئوری تخمین راه‌های مختلف انجام حرکت در یک بازی برای برآوردن سود بیشتر است، لذا در ادامه به کمک محاسبه ارزش شپلی اختصاص یافته به سناریو‌های مختلف ممکن مطرح شد و حالات ائتلافی و مشارکتی مورد بررسی قرار گرفت و در نهایت بهترین ائتلاف به عنوان راه حل نهایی و پاسخ مدل بازی ارزش شپلی برگزیده شد. در ادامه روند پژوهش یک مثال عددی با مقادیر فرضی ارائه شد که ابتدا توسط مسله حمل و نقل مدل‌سازی و به کمک نرم افزار گمز محاسبات آن انجام شد و خروجی‌ها و پاسخ مقادیر متغیرهای مسئله در جداول مربوطه ارائه شد، سپس مسئله توسط تئوری بازی همکارانه سناریو‌سازی و به کمک نرم افزار اکسل و با روش ارزش شپلی حل شد، نتایج بدست آمده از حل تئوری بازی نیز در جداول مشابه ارائه گردید، در صورتی که نتایج بدست آمده از حل به دو روش مذکور مورد مقایسه قرار گیرد مشاهده خواهد شد علیرغم آنکه در جواب نهایی مسئله تئوری بازی مقداری بابت جریمه کمبود به مقدار تابع هدف افزوده شده است اما با توجه به مقادیر بدست آمده می‌توان نتیجه گرفت تئوری بازی با در نظر گرفتن شرایط ائتلاف بین شرکت‌کنندگان در یک بازی همکارانه می‌تواند به پاسخ بهتری دست یابد که مقادیر بدست آمده تابع هدف نهایی حل مسله به کمک تئوری بازی تایید کننده این مطلب می‌باشد.

باتوجه به بررسی‌های انجام شده در این پژوهش در تحقیقات آتی می‌توان متغیرهای بیشتر و یا شروط بیشتری به مسله افزوده گردد که از آن جمله می‌توان به وجود زمان تحویل برای مشتریان، ارسال همزمان بار برای چند مشتری، میزان اشتغال زایی فرایند کاری در زنجیره و یا حتی همپوشانی مشتریان در حین توزیع اشاره داشت علاوه بر این امکان افزودن شرایط عدم اطمینان یا عدم قطعیت به مسله وجود دارد و نیز می‌توان تابع ریسک به مسله اضافه کرد. از سوی دیگر این امکان وجود دارد که مسئله به روش‌های مختلف دیگری از جمله روش‌های فرا ابتکاری مدل‌سازی و حل شود و پاسخ‌های بدست آمده با هم مورد مقایسه قرار گیرد.

۴- منابع

1. Araghi, N. (2017). Optimizing decision-making in the multi-level supply chain with a game theory approach, Business Management PHD Thesis, *Faculty of Management and Economics, University of Scientific Research, Tehran*. (In Persian)
2. Asghari, N., Eshaghi Gorji, M. & Abounoori, E. (2019). Modeling budget distribution in Iran using game theory, *Quarterly Journal of Modeling of Econometrics*, 2, 133-153. (In Persian)
3. Chakraborty, P., & Poddar, M. (2020). Role of Multiple Stakeholders in Value Co-creation and Effects on Medical Tourism. *Jindal Journal of Business Research*, 9(1), 18-26.
4. Nur, F. (2020). *Developing models and algorithms to design a robust inland waterway transportation network under uncertainty*. Mississippi State University.
5. Gao, J., & You, F. (2019). A stochastic game theoretic framework for decentralized optimization of multi-stakeholder supply chains under uncertainty. *Computers & Chemical Engineering*, 122, 31-46.

6. Gholami, M. (2020). A mathematical model for designing supply chain network considering production and transportation planning for production time dependent products, Industrial Management Master Thesis, *Ghiasuddin Jamshid Kashani University, Faculty of Industry and Management*. (In Persian)
7. Huang, Y., & Huang, G. Q. (2012). Integrated supplier selection, pricing and inventory decisions in a multi-level supply chain. In *Decision-Making for Supply Chain Integration* (pp. 47-62). Springer, London.
8. Jafari-Nodoushan, A., Fakhrzad, M. B., & Maleki, H. (2022). Optimization of the green supply chain management considering uncertainty in consequence of risk (Case Study: Golsam company). *Journal of Industrial and Systems Engineering*, 14(2), 322-340.
9. Kannan, D. (2018). Role of multiple stakeholders and the critical success factor theory for the sustainable supplier selection process. *International Journal of Production Economics*, 195, 391-418.
10. Lima, C., Relvas, S., & Barbosa-Póvoa, A. P. F. (2016). Downstream oil supply chain management: A critical review and future directions. *Computers & Chemical Engineering*, 92, 78-92.
11. Mahmoudi, R. (2019). Designing a sustainable urban transportation network using data envelopment analysis and game theory, Industrial Engineering PHD Thesis, *Isfahan University of Technology, Faculty of Industrial and Systems Engineering*. (In Persian)
12. Masheli A. & Mohamaditabar, D. (2017). Selecting suppliers with a collaborative game theory approach considering capacity constraints and sending items simultaneously, *Journal of Industrial Engineering Research in Production Systems*, no 10. (In Persian)
13. Salimi, P. & Edalatpanah, SA. (2020). Supplier selection using fuzzy AHP method and D-numbers, *Journal of fuzzy Extension and Applications*, 1. 1-14. 10. 22105/jfea.2020.248437.1007.
14. Babu, S., & Mohan, U. (2018). An integrated approach to evaluating sustainability in supply chains using evolutionary game theory. *Computers & operations research*, 89, 269-283.
15. Gao, J., & You, F. (2019). A stochastic game theoretic framework for decentralized optimization of multi-stakeholder supply chains under uncertainty. *Computers & Chemical Engineering*, 122, 31-46.
16. Liu, Z., Qian, Q., Hu, B., Shang, W. L., Li, L., Zhao, Y., ... & Han, C. (2022). Government regulation to promote coordinated emission reduction among enterprises in the green supply chain based on evolutionary game analysis. *Resources, Conservation and Recycling*, 182, 106290.
17. Zimmer, K., Fröhling, M., & Schultmann, F. (2016). Sustainable supplier management—a review of models supporting sustainable supplier selection, monitoring and development. *International journal of production research*, 54(5), 1412-1442.

Application of Game Theory on Optimizing Multilevel Green Transportation Problem under Multi-Stakeholder's Condition

Mahmood Darvishsefat

Ph.D. Candidate in Industrial Management, Production and Operations Orientation, Faculty of Management, Islamic Azad University, Firuzkuh Branch, Iran

Javad Rezaeian (Corresponding Author)

Associate Professor, Department of Industrial Engineering, Mazandaran University of Science and Technology, Babol, Iran

j.rezaeian@ustmb.ac.ir

Mohammad Mahdi Pourpasha

Assistant Professor, Department of Mathematics, Islamic Azad University, Chalus Branch, Iran

Abstract

Game theory is a branch of applied mathematics, which has been recently used to study strategic behavior, i.e. the conditions in which the desirability of each factor depends on the decisions made by the players. This paper proposes a multilevel green transportation model under multi-stakeholder's condition, that game theory could be used to select the best interactive mode by presenting different scenarios so that all stakeholders in a game achieve their maximum benefits. In this paper, a comprehensive multi-level supply chain model consisting of several simultaneous stakeholders has been considered. An optimal model was developed to achieve the lowest cost at different levels of the chain. The optimal model includes the lowest costs of purchase and production, maintenance, shortage, and warehousing. The model also includes various components of products transportation and distribution for all members of the chain. The produced Co^2 at different stages of production and transportation for both involved parties was accounted in the model to minimize the environmental impacts. Furthermore, a competition in the context of a game to select the optimal situation between the stakeholders of the supply chain has been considered to make the best decision in terms of a participatory game by considering different scenarios. In this paper, Excel and Gams software were used to model and solve the numerical example. The results confirmed the superiority of the optimal values of the game theory model.

Keywords: Game Theory, Multi-Stakeholders, Multilevel Green Transportation.