

ارائه الگوی عناصر شناختی و هیجانی در تبلیغات محیطی

اللهیار قاسمی^۱، احمد راهچمنی^{۲*}، حمیدرضا سعیدنیا^۳

دانشجوی دکتری، گروه مدیریت بازرگانی، واحد قزوین، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران

استادیار، گروه مدیریت بازرگانی، واحد قزوین، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران (عهده‌دار مکاتبات)

دانشیار، گروه مدیریت بازرگانی، واحد تهران شمال، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران

تاریخ دریافت: آبان ۱۴۰۱، اصلاحیه: آذر ۱۴۰۱، پذیرش: دی ۱۴۰۱

چکیده:

این پژوهش، با هدف ارائه الگوی عناصر شناختی و هیجانی در تبلیغات بصری صورت گرفته است؛ در این پژوهش که با رویکرد کیفی، «نظریه داده بنیاد کلاسیک» یا گلاسری انجام گرفته است، به شناسایی، کشف و مدل سازی عناصر شناختی و هیجانی در تبلیغات بصری می‌پردازد. در این پژوهش، بعد از انجام، مصاحبه عمیق نیمه‌ساختار یافته، کدگذاری باز، حین پیاده سازی و ممیزی مصاحبه‌ها انجام گردیده است. حین شکل گیری مقوله‌ی اصلی و مفاهیم آن، کد گذاری نظری، جهت کشف ارتباط عناصر و مولفه‌های مدل، اجرا گردیده است. در این پژوهش پس از ۱۶ مصاحبه، اشباع نظری حاصل گردیده است. پس از انجام مراحل بالا برای این پژوهش، ۵۱ کد استخراج گردید، که منجر به پیدایش مقوله‌ی «اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان»، و چهار مفهوم، ۱-نوآوری در طراحی زنگ سازمانی در تبلیغات محیطی با هدف برانگیختگی هیجان و شناخت بصری از سازمان، ۲-طراحی و اجرای مینیمال لوگوی سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت، ۳-استفاده از وبسایت با دامین کوتاه و ماندگار‌بذرگ در تبلیغات محیطی با تاثیرگذاری بر شناخت، و ۴-استفاده از شعار سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت، گردیده است. برای موققت در کارزارهای تبلیغاتی، استفاده صحیح از عناصر بصری هیجانی و شناختی، امری ضروری و لازم است، که در این پژوهش به آن پرداخته شده است.

واژه‌های اصلی: تبلیغات بصری، عناصر شناختی، عناصر هیجانی، نظریه داده بنیاد کلاسیک

۱- مقدمه

شنان داده‌اند که احساسات برانگیخته ناشی از تبلیغات^۵، پیش‌بینی کننده قوی واکنش مخاطبین به تبلیغات است^۶ [۴۷,۵۳,۶۴]. هراري^۷ (۲۰۱۵)، هیجانات را به عنوان الگوریتم‌های بیوشیمیایی تعریف می‌کنند که طی میلیون‌ها سال انتخاب طبیعی برای ساده کردن فرآیندهای شناختی مغز توسعه یافته است. مطابق نظر شیو و فیدروخین^۸ (۱۹۹۹)، دو نوع فرآیند تصمیم‌گیری وجود دارد: هیجانی^۹ و شناختی^{۱۰}. این فرآیند نفسانی، یا هیجانی، نسبتاً خودکار است؛ در حالی که فرآیند

آکر^{۱۱} (۲۰۲۰)، بیان می‌کند، برندها می‌خواهند رشد کنند، اکثر آن‌ها، به کسب سودهای فزآینده و روبه رشد بسنده می‌کنند؛ برای این منظور استفاده نوآورانه از ضروریات اهمیت بسیاری دارد^{۱۲}. برای سازمان‌ها، دانستن و ارزیابی، پاسخ مخاطبین به تبلیغات، قبل از صرف هزینه‌های هنگفت برای پخش یک تبلیغ، امری بسیار ضروری می‌باشد. این پاسخ‌ها شامل قضاوت^{۱۳} یا شناخت^{۱۴} مصرف کنندگان در مورد تبلیغات می‌شوند، همچنین باید دقت کرد، که اولین واکنش‌ها و احساسات^{۱۵} مصرف کنندگان در پاسخ به تبلیغات بسیار حائز اهمیت می‌باشد^{۱۶}. تحقیقات فراوان

⁵ Ad-Evoked Feelings

⁶ Harari

⁷ Shive and Fedorikhin

⁸ Emotional

⁹ Cognitive

¹⁰ Ahmad.rahchamani@gmail.com

¹¹ Aaker

¹² Judgment

¹³ Cognitions

¹⁴ Feelings

تأثیر بیلبوردهای تبلیغاتی نیز از طریق داده‌های حرکات چشم (به عنوان اندازه‌گیری توجه بصری که توسط بیلبوردها انجام می‌شود) مورد بررسی قرار گرفت. به عنوان مثال، هرستد و همکاران^۸ (۲۰۱۳) درصد نسبتاً بالایی از نگاه‌های طولانی را که یک ثانیه یا بیشتر طول می‌کشد به یک بیلبورد گزارش کردند، در حالی که میسوکفالو و همکاران^۹ (۲۰۱۶) مدت زمان نگاه کمی کوتاهتر، ۸۶٪، ثانیه را گزارش کرد. دوکیک و همکاران^{۱۰} (۲۰۱۳) زمان ماندگاری طولانی تری را برای بیلبوردهای پویا یافته‌ند. در مقابل، سایر محققان مدت زمان نگاه بسیار کوتاه تری پیدا کردند، به عنوان مثال، کاستا و همکاران^{۱۱} (۲۰۱۹) که مدت زمان نگاه ۳٪، ثانیه را گزارش کرد، و سما^{۱۲} (۲۰۱۵)، که حتی کوتاهتر را پیدا کرد (۲٪، ثانیه). این تغییر پذیری بالا در ایجاد توجه، توسط بیلبوردها و تبلیغات بصری، دقیقاً همان نکته کلیدی است، که بازاریابان و گرافیست‌ها و تبلیغات سازان به دنبال آن هستند؛ همان لحظه طلایی که باعث می‌شود تبلیغات دیده شوند و مخاطب خود را پیدا کند؛ از این‌رو طراحی عناصر بصری موثر، در تبلیغات، از جمله ضروریاتی است که آنکه، (۲۰۲۰)، به انجام آن، پیشنهاد می‌دهد. جمع بندی مطالب نشان داد که بیلبوردهای مینیمال با متن کمتر می‌تواند از گزینه‌های بهتری باشد، که مورد سنجش و آزمایش قرار گیرد؛ که با یافته‌های پژوهش حاضر نیز همسو می‌باشد.

۲- ادبیات نظری و پیشنهادی پژوهش

۱- هیجانات و فرآیندهای هیجانی

هیجان یا تحت تأثیر قرار گرفتن، همان طور که در علوم علمی به آن اشاره می‌شود، از لحاظ تاریخی موضوعی است که بعضاً در روانشناسی مدرن و علوم هیجانی بحث شده است^[۱۰]. هیجان اشاره دارد به وقایع تقریباً مختصراً از تغییرات رفتاری، خودمختار، هماهنگ مغز که پاسخ به یک رویداد مهم درونی یا بیرونی برای یک موجود زنده را تسهیل می‌کند^[۲۲].

ویلهم وونت^{۱۱}، یکی از اولین نظریه‌پردازان هیجانی مدرن، بیان کرده که افراد هرگز در حالت کاملاً خنثی نیستند، بلکه همیشه تجربه حالت اصلی پاسخ‌های هیجانی دارند^[۷۳]. محققان بازار معمولاً از واژه "هیجان"^{۱۴} به عنوان اصطلاحی برای توصیف یک پاسخ سریع و نسبتاً کوتاه به یک محرك خارجی مانند ارتباطات بازاریابی یا تبلیغات استفاده می‌کنند.

شناختی کنترل بیشتری دارد و ناشی از توجه بیشتر می‌باشد^[۱۵]. هنگامی که فرآیند شناختی فعال می‌شود، ما هوشیارانه در مورد عاقب اقدامات خود فکر می‌کنیم و آن افکار بر انتخاب‌های ما تأثیر می‌گذارد. اگرچه استفاده از هیجانات و عناصر هیجانی می‌تواند مصرف کنندگان را در انتخاب و تصمیم‌گیری ترغیب کند ولی مطالعه‌ای که توسط اینگر و لیپر^۱ انجام شد، نشان می‌دهد که این اثرات زمانی معکوس می‌شوند که پاسخ‌دهندگان آنچه بار سنگین انتخاب^۲ می‌نمند را تجربه می‌کنند^[۱۶]. از این‌رو انتخاب صحیح عناصر هیجانی و شناختی در تبلیغات جهت اثربخشی آن بسیار حائز اهمیت می‌باشد. که از اهداف پژوهش حاضر نیز می‌باشد. از جمله تبلیغات بصری، بیلبوردها، تبلیغات چاپی، و می‌باشد. (مارسیانو، ۲۰۲۰)، بیلبوردها را به سه دسته طبقه‌بندی کرده‌است: ۱. پُر شده^۳، بیلبوردهای رنگارنگ با مقادیر کم عناصر گرافیکی و مقادیر زیادی متن؛ ۲. گرافیکی^۴، بیلبوردهای رنگارنگ با مقادیر زیاد عناصر گرافیکی و مقادیر کم متن؛ و ۳. مینیمال^۵، بیلبوردهایی با عناصر گرافیکی کم‌یا بدونان، رنگهای کم و مقدار کمی متن^[۴۶]، از این‌رو میزان سطح اشغال (پُر بودن) تبلیغات نیز اهمیت دارد؛ که به نظر می‌رسد بیلبوردهای با سطح اشغال کمتر (از نظر عناصر بصری)، در انتقال پیام موثرتر خواهد بود. بیلبوردها و تبلیغات بصری ابزارهای موثر برای ارتباط با مصرف کنندگان هستند. از زمان آغاز به کار، بازاریابان نوآوری های بسیاری را در تبلیغات بیلبورد به ارمغان آورده‌اند، از جمله برچسب‌های ایهام انگیز استراتژیک؛ بیلبورد، تبلیغاتی، در فضای باز است، و بازاریابان آن را در مکان‌هایی قرار می‌دهند که برای عابران پیاده و رانندگان قابل مشاهده باشد. همچنین تأثیر ارتباطی آن بر مصرف کنندگان به طور قابل توجهی بیشتر از سایر رسانه‌های تبلیغاتی می‌باشد^[۵۹].

تحقیقات نشان داده است، که در حال حاضر بیلبوردهایی که شامل، مقداری از عناصر گرافیکی با تعداد کمی از عناصر متنی هستند، کمترین آسیب را در حین رانندگی ایجاد می‌نمایند^[۴۶]؛ از این‌رو تبلیغات بصری که کمتر از عناصر گرافیکی استفاده می‌کند، در حوزه مسئولیت اجتماعی نیز گام بزرگی برداشته‌اند. امروزه دیگر نیازی به شلوغ کردن تبلیغات بصری برای جلب توجه نیست؛ مخاطب زمان بسیار کوتاهی دارد، تا پیام سازمان را درک کند، و به آن پاسخ موثر دهد؛ این یعنی در کوتاه‌ترین زمان، و کمترین شلوغ‌کاری^۶، بتوانید با تأثیر بر هیجانات بیننده، نسبت به تأثیرات شناختی آن عکس‌العمل مشتبی دریافت نمایید. در نهایت،

⁸ Herrstedt

⁹ Misokefalou

¹⁰ Dukic

¹¹ Costa

¹² Samsa

¹³ Wilhelm Wundt

¹⁴ Emotional

¹ Iyengar and Lepper

² Choice Overload

³ Marciano

⁴ Loaded

⁵ Graphical

⁶ Minimal

⁷ Clutter

بازیگران‌های بازار به این بخش، و شناخت اهمیت عناصر شناختی و هیجانی علوم اعصاب مصرف کننده، در تبلیغات، و استفاده از آن است؛ فیسبوک^۶ و اینستاگرام^۷ از نمونه‌های خوب آن می‌باشد. میدلتون و ترن بال^۸ در پژوهش خود، به تاثیر بالای تبلیغات، در ایجاد و تغهداری بازار، اشاره داشته‌اند. و همچنین، به نقش بازیگران حرفه‌ای تبلیغات، در پویایی و شکل دهنده بازار توجه شده است. تجزیه و تحلیل تبلیغات چاپی در مقایسه با نقاشی‌های هنری نسبتاً ساده‌تر است، زیرا هدف عملی آنها فروش یک محصول است. این هدف در صورتی محقق می‌شود که پیام تجاری به روشنی واضح و شفاف مخابره شود^[۹]. تبلیغات تجاری، روندی رو به رشد دارد؛ این تجارت بزرگ، با فرستهای شغلی بزرگ و برندۀای جذابی کار می‌کند، که بازتابی از دنیای اطراف ما هستند^[۱۰].

بلگنسی و استریک^{۱۱} (۲۰۲۰) در پژوهش خود با عنوان، «چگونه زبان و تصویر، استعاره‌های همسانی را در تبلیغات چاپی می‌سازند» بیان می‌دارند، تحقیقات در بازاریابی از طریق احساسات^{۱۲} نشان می‌دهد که در گیر کردن حواس مصرف‌کنندگان راهی کارآمد برای ایجاد تبلیغات موثر است. آن‌ها، چگونگی استفاده از نشانه‌های حسی در تبلیغات چاپی و بصری را بررسی کردند. آنها پیشنهاد دادند که، تبلیغات را می‌توان بر اساس نقشی که تصویر و متن بازی می‌کند، و همچنین بر اساس نحوه تعامل عناصر بصری و زبانی، می‌توان طبقه‌بندی کرد.

نان کیو و همکاران^{۱۳} (۲۰۲۱) در پژوهشی با عنوان «تأثیر شعار گُنگ استراتژیک در تبلیغات بیلبورد، بر توجه مصرف‌کنندگان» با استفاده از پارادایم شعار گُنگ استراتژیک، نشان دادند که شعار گُنگ استراتژیک بر توجه مصرف‌کننده در ارزیابی تبلیغات بیلبورد تأثیر می‌گذارد. علیرغم تأثیر استثنایی شعار گُنگ استراتژیک بر ارزیابی تبلیغات بیلبورد، مفهوم شعار گُنگ استراتژیک به عنوان منابع گفتمنانی در مطالعات قبلی به طور ضعیفی مفهوم‌سازی شده است. یک مطالعه تجربی برای بررسی مکانیسم‌ها و شرایطی که بر تأثیر شعار ابهام استراتژیک بر توجه مصرف‌کنندگان تأثیر می‌گذارد، انجام گردید. یافته‌های نشان داد که شعار گُنگ استراتژیک تأثیر قابل توجهی بر توجه مصرف‌کنندگان دارد. با این حال، ما بیشتر اثرات قوی نگرش نسبت به تبلیغات برچسب، ادراک نسبت به تبلیغات برچسب و انگیزه‌های برنده با استفاده از تبلیغات برچسب را بر توجه مصرف‌کننده در هنگام قرار گرفتن در معرض

اگرچه خلق و خوی فرد یا سایر عوامل اجتماعی و هیجانی عمومی قطعاً می‌تواند در پاسخ لحظه‌ای مانند تصمیم‌گیری برای خرید تأثیر گذارد باشد^[۱۴]، این عوامل خارجی معمولاً خارج از کنترل بازاریابان و تبلیغ‌کنندگان است. بازاریابان و تبلیغ‌کنندگان به دنبال تأثیرگذاری سریع و پاسخ هیجانی آنی فرد (سیستم یک تصمیم‌گیری) به رویدادهای مربوط به بازاریابی خارجی و محركها هستند. همان‌طور که بحث خواهیم کرد، این پاسخ‌های هیجانی آنی، در سطح نوروبیولوژیکی و عملی، به منظور تأثیر بر رفتارهای آتی و تشکیل تداعی‌های برنده سازی در ذهن مصرف‌کنندگان حیاتی است^[۱۵].

۲-۲- توجه و فرآیندهای شناختی

مصرف‌کنندگان به‌طور مداوم با تبلیغات مواجه می‌شوند، اما آن‌ها تنها می‌توانند به‌اندازه منابع شناختی پردازش کنند. درواقع فقط بخش کوچکی از آنچه ارسال می‌شود، پردازش می‌گردد^[۱۶]. توجه آن فرآیند شناختی‌ای است که مصرف‌کننده تصمیم می‌گیرد که چه چیزی پردازش شود^[۱۷].

بسیاری از مطالعات پدیده گشاد شدن مردمک را در حین انجام وظایف شناختی^۱ ثابت کرده‌اند^[۱۸]. توجه اغلب به دو نوع تقسیم می‌شود: بالا به پایین و پایین به بالا. توجه بالا به پایین گونه‌ای است که ما معمولاً وقتی به آن فکر می‌کنیم این اصطلاح را بکار می‌بریم؛ که در واقع به سیستم دوم تصمیم‌گیری مربوط می‌شود. توجه بالا به پایین هدف گرا و آگاهانه محور است و تخصیص هدفمند منابع توجه برای یک شیء از پیش تعیین شده است. برای مثال، زمانی که به دنبال یک نوشابه کوکاکولا هستیم، توجه مصرف‌کنندگان به مناطق قرمز افزایش می‌یابد^[۱۹]. توجه پایین به بالا همان موضوعی است که برای مدتی دانشمندان علوم اعصاب و بازاریابان را شیفته خود کرده است؛ نقطه کانونی که در مغز ما است و سبب می‌شود که بدون تصمیم آگاهانه بعضی اشیا را برجسته‌نماییم، که در واقع به سیستم اول تصمیم‌گیری مربوط می‌شود^[۲۰].

۳-۲- ادبیات تجربی

بیکر و همکاران^{۲۱} (۲۰۱۹)، گیسلر^{۲۲} (۲۰۰۸)، کیلبرگ و اولسن^{۲۳} (۲۰۱۷)، ریگانی و همکاران^{۲۴} (۲۰۲۱)، و بسیاری دیگر، در مطالعات خود بیان داشتند، بازارها تحت تأثیر فرآیندهای پیچیده ارتباطی و اجتماعی و تعامل، بین بازیگران بازار قرار دارند. نکته حائز اهمیت، نگاه تیز

⁶ Face Book

⁷ Instagram

⁸ Middleton and Turnbull

⁹ Bolognesi and Strik

¹⁰ (Multi)Sensory Marketing

¹¹ Nwankwo

¹² Strategic Ambiguity Tagline

¹ Cognitively Tasks

² Baker

³ Giesler

⁴ Kjellberg and Olsen

⁵ Regany

پژوهش حاضر به لحاظ هدف، بنیادی کاربردی می‌باشد و با جهت گیری اکتشافی، کیفی محسوب می‌شود؛ رویکرد پژوهش استقرایی، و راهبرد مورد استفاده، نظریه داده بنیاد کلاسیک است که بر اصول پارادایمی پارادایم برساختی-تفسیری استوار است. فرض بنیادی رویکرهای برساختی-تفسیری آن است که انسان‌ها موجوداتی خلاق، مبتکر و معنا ساز هستند که به جهان اجتماعی خود معنا و نظم می‌بخشند^[۷].

نظریه زمینه‌ای ابتدا در سال ۱۹۶۷ توسط بارنی گلاسر^۳ و آنسلم اشتراوس^۴ ابداع شده و در کتاب مشهور آنها تحت عنوان کشف نظریه زمینه‌ای^۵ منتشر گردیده است؛ آنها این روش را یکی از بنیادی‌ترین کشف‌های روش برساختی در علوم اجتماعی قلمداد کرده‌اند که می‌تواند به تولید معرفت باورپذیر منتهی شود^[۲۷]. راه حل گلاسر و اشتراوس آن بود که نظریه سازی بر اساس و با ارجاع به داده‌ها از طریق فرآیندی صورت گیرد که آن را تحلیل استقرایی^۶ توصیف کرده‌اند. ساخت نظریه مبتنی بر داده‌ها به معنای آن است که اکثر فرضیه‌ها و مفاهیم نه تنها از داده‌ها استخراج می‌شوند، بلکه در جریان تحقیق هم به طور نظاممند در ارتباط با داده‌ها قرار می‌گیرند. داده‌های مورد استفاده در نظریه داده بنیاد ممکن است به صورت کمی یا کیفی یا ترکیبی از هر دو باشد، گلاسر تأکید دارد همه چیز داده است^[۳۱]. هدف روش نظریه داده بنیاد، تولید یک نظریه در قالب مجموعه‌ای از فرضیه‌های مرتبط بهم است که از طریق مقایسه مستمر داده‌ها به دست آمده است و بسیار انتزاعی است^[۲۹]. نظریه داده بنیاد، مجموعه‌ای یکپارچه از فرضیه‌های مفهومی است که از داده‌ها ظاهر می‌شود^[۳۱]. در واقع، پژوهش گرانی که از روش نظریه داده بنیاد استفاده می‌کنند، دغدغه و دلگرانی اصلی شرکت‌کنندگان را شناسایی می‌کنند، و بیان می‌دارند که چگونه این دغدغه به دست آنان حل می‌شود^[۶]. در روش نظریه داده بنیاد، به جای استفاده از داده‌ها برای آزمون نظریه، از داده‌ها برای ایجاد نظریه استفاده می‌شود^[۳۱].

نظریه داده بنیاد، روشی استقرایی است که هدف آن، تولید نظریه‌ای جدید است که ریشه در داده‌ها دارد^[۳۲]. برهمین اساس، نظریه داده بنیاد، توضیحی مفهومی است از اینکه چگونه شرکت‌کنندگان، دغدغه اصلی شان را حل می‌کنند. شایان ذکر است نظریه داده بنیاد، مجموعه یافته‌ها نیست؛ بلکه بیشتر مجموعه‌ای یکپارچه از فرضیه‌های مفهومی است. نظریه داده بنیاد، صرفاً گزاره‌های احتمالی در مرور روابط بین مفاهیم است^[۶]. نظریه پرداز داده بنیاد، خواهان ارائه مجموعه‌ای یکپارچه از فرضیه‌های مفهومی است که از داده‌ها ظاهر می‌شوند^[۳۱].

تبلیغات مشاهده کردیم، که نشان دهنده اثربخشی برچسب ابهام استراتژیک، بر توجه مصرف کننده است. سیمولا و همکاران^۱ (۲۰۲۰) در پژوهشی تحت عنوان «توجه، حافظه و اولویت برای تبلیغات چاپی مستقیم و غیر مستقیم» اثربخشی تبلیغات مستقیم و غیرمستقیم را مورد بررسی قرار دادند. تبلیغات مستقیم آشکارا محصولات و برندهای تبلیغاتی را به تصویر می‌کشد. در تبلیغات غیرمستقیم، پیام تبلیغاتی نیاز به توضیح دارد. حرکات چشم در حالی ثبت شد که مصرف کنندگان تبلیغات مستقیم و غیرمستقیم را در مدت زمان نوردهی ثابت (۵ ثانیه) یا نامحدود مشاهده کردند. تشخیص تبلیغات، لوگو برنده و اولویت برای برندها تحت دو تاخیر مختلف (پس از ۲۴ ساعت یا ۴۵ دقیقه) از قرار گرفتن در معرض آگهی آزمایش گردید. کل زمان مشاهده برای تبلیغات غیرمستقیم زمانی که زمان نوردهی نامحدود بود بیشتر بود. به طور کلی، تصاویر تبلیغاتی، تثبیت‌های بیشتری دریافت کردند، و ترجیح برند در شرایط غیرمستقیم بالاتر بود. مصرف کنندگان تبلیغات غیرمستقیم را به عنوان اصلی‌تر، غافلگیر کننده‌تر، از نظر فکری چالش برانگیزتر و تفسیر آن سخت تراز تبلیغات مستقیم تجربه کردند. نتایج کنونی نشان می‌دهد که تبلیغات غیرمستقیم باعث بسط شناختی می‌شود، که به اولویت و به یاد ماندنی بالاتر برای برندها تبدیل می‌شود. در نهایت، تعریف تبلیغات یکپارچه برای برنده، تأکید می‌کند که تلاش همه تبلیغات تجاری، از جمله تبلیغات یک شرکت، در جهت نمایش و عرضه گستردگی یک برنده طراحی می‌شوند. اگر تبلیغات تجاری با پیام‌های مختلف به مصرف کنندگان دسترسی پیدا نکنند، آن برنده به سختی شناخته می‌شود و تصمیم‌گیری برای استفاده دائمی از آن دشوار خواهد شد^[۲].

ایم و همکاران^۲ (۲۰۲۱) در پژوهشی با عنوان «فراتر از درهم ریختگی بصیری: تعامل بین محصولات، تبلیغات و صفحه وب کلی» بیان می‌دارند، تحقیقات کمی برای درک اینکه چگونه عناصر منفرد تبلیغات در یک صفحه وب پردازش و ارزیابی می‌شوند، هنگامی که پیچیدگی بصیری افزایش می‌بابد، انجام شده است. بنابراین، این مطالعه با هدف بررسی نحوه تخصیص توجه مصرف کنندگان و ارزیابی محصولات و تبلیغات در صفحات وب پیچیده در هنگام مرور معمولی انجام شد. این مطالعه داشت را با بررسی تعامل بین عناصر منفرد صفحات وب و کل پیچیدگی صفحه وب هنگامی که مصرف کنندگان صفحات وب از نظر بصیری پیچیده را مرور می‌کنند، بررسی کرده است.

۳- روش‌شناسی پژوهش

³ Barney Glaser

⁴ Anselm Strauss

⁵ Grounded Theory

⁶ Inductive Analysis

¹ Simola

² Im

انتقادهای بسیاری به روش اشتراصی وارد شده و حتی بسیاری بر این باورند که روش کلاسیک، روش نظریه داده بنیاد واقعی است^۷[۶،۵۷]。 از مهترین اختلافات بین این دو رویکرد، استفاده از پارادایم کدگذاری^۸ و استفاده از کدگذاری محوری و ماتریس شرطی^۹ در روش اشتراصی، که ابزارهایی از پیش طراحی شده برای مفهوم سازی پژوهش می‌باشد؛ گلaser به این موضوع اشاره دارد که استفاده اجباری از یک پارادیم، یا یک مسیر شرطی شده برای کدگذاری داده‌ها با ماهیت نظریه داده بنیاد تضاد دارد [۴]。 در صورتیکه گلaser و اشتراص در روش آغازین گلaser و اشتراص، (۱۹۶۷) معتقدند که: ارتباط اجباری بین نظریه و داده‌ها کاملاً برخلاف تأکید آنها بر تناسب بین نظریه و داده‌هاست و اگر محقق از ابتدا پیش‌فرضی درمورد ارتباط داده‌ها با پیداگیر داشته باشد، به داده‌ها فشار می‌آورد و آنچه واقعاً داده‌ها انجام می‌دهند، کشف نمی‌کند [۲۶]。 در روش اشتراصی، نظریه براساس یک کد نظری پیش‌پنداشته مرتب می‌شود. این چارچوب، فرآیندی خطی از کدگذاری است که درنهایت، به مقوله‌های شرایط علی، زمینه‌ای و ...می‌انجامد [۳۷]؛ موضوعی که مغایر با روش اصلی است[۶]؛ در صورتیکه فرآیند انجام پژوهش داده بنیاد خطی نیست و پژوهش‌گر مدام به مراحل قبل باز می‌گردد و آن‌ها را بازنگری می‌کند [۲۸،۲۹،۳۰،۳۱،۳۲،۳۴،۶۰]。

۴- یافته‌های پژوهش

۴-۱- جمع‌آوری داده‌ها و تحلیل آن

در پژوهش حاضر داده‌ها از طریق مصاحبه عمیق و نیمه‌ساختار یافته و کتابخانه‌ای جمع‌آوری گردیده است. مصاحبه نیمه‌ساختار یافته^{۱۰} جایی بین مصاحبه ساختاریافته و مصاحبه ساختار نیافته است؛ این مصاحبه‌ها از تعدادی پرسش‌های از پیش تعیین شده استفاده می‌کنند اما تاکید زیادی روی آن‌ها نمی‌شود و همچنین ممکن است حین مصاحبه سوالات جدیدی پرسیده شود. مصاحبه نیمه ساختار یافته فرصتی را برای مصاحبه شونده فراهم می‌کند تا هر زمان که بخواهد دیدگاه‌های مهم خود را بیان کند؛ این نوع مصاحبه پر استفاده‌ترین روش در پژوهش‌های کیفی مدیریت بازرگانی می‌باشد [۴]。

مصاحبه شوندگان از میان استادید دانشگاهی در حوزه بازاریابی، استادید دانشگاهی در حوزه علوم اعصاب، استادید دانشگاهی در حوزه گرافیک، مدیر عامل‌های شرکت‌های تبلیغاتی، مدیران تبلیغاتی و مدیران بخش طراحی آن‌ها. روش نمونه گیری در این پژوهش با توجه به رویکرد نظریه داده‌بنیاد، نمونه گیری غیراحتمالی هدفمند می‌باشد؛ با توجه به دسته

این مفاهیم و فرضیه‌ها- یعنی ایده‌های نظری که از دیگر منابع مانند نظریه‌های کنونی یا بینش‌های خود محقق نشأت می‌گیرند- صرفاً در فرآیند تحقیق(مانند راهبر قیاسی) آزموده نمی‌شوند، بلکه باید در ارتباط با داده‌ها و در فرآیند مشتمل بر آزمون و خطا و رفت و برگشتی که بسیار غیر صوری تر است، طرح شوند؛ از این روساخت نظریه نظریه زمینه‌ای فرآیندی در حال شدن^۱، دورانی^۲ و مارپیچی^۳ است نه خطی. گلaser و اشتراص، روش مقایسه‌های ثابت^۴ را برای نظریه سازی زمینه‌ای پیشنهاد کردن. بر این اساس هنگامی که مقوله‌های نظری یا مفاهیم و ویژگی‌های آنها از داده‌ها گردآوری شده در بستر اجتماعی بر ساخته می‌شوند، ارتباط آنها در دیگر زمینه‌ها بررسی می‌گردد [۷]。

چارماز^۵ (۲۰۰۶) دو نوع نسبتاً متفاوت از نظریه داده بنیاد(زمینه‌ای) را از هم تشخیص می‌دهد که هر کدام با یکی از پارادایم‌های اثباتی یا تفسیری همخوانی دارند. این دو نوع عبارتند از نظریه داده بنیاد بر ساختگرای و نظریه داده بنیاد عینی گرای^۶. رهیافت بر ساختگرای به پدیده مورد مطالعه اولویت می‌بخشد، و هم داده‌ها و تحلیل‌ها را چون اموری ساخته شده از تجربه‌ها و روابط مشترک با مشارکت کنندگان و دیگر مراجع داده‌ای تلقی می‌کند [۷]。 در مقابل رهیافت عینی گرای، بستر اجتماعی را که داده‌ها از آن ناشی می‌شوند، تاثیر محقق و غالباً تعامل بین نظریه پرداز زمینه‌ای و مشارکت کنندگان در تحقیق را حذف کرده یا در نظر نمی‌گیرد. بسیاری از محققان طرفدار رهیافت بر ساختگرای در نظریه داده بنیاد هستند، زیرا آن را خلاق، پویا و دارای نوآوری می‌دانند [۳۸]。 در این راستا گلaser، (۱۹۹۲) از رهیافت نظریه داده بنیاد اشتراص- کوربین، که علارغم ادعای برساختی بودن، حالتی مکانیکی دارد انتقاد کرده است [۶]。

اختلاف و دوگانگی گلaser و اشتراص در سال ۱۹۹۰ زمانی علنی گردید که اشتراص به همراه کوربین کتاب جدیدی را در مورد نظریه داده بنیاد ارائه دادند که شامل چهارچوب‌ها و روال‌های مشخصی برای انجام این نظریه بود؛ در حالی که در دیدگاه گلaser این فرمول‌بندی نظریه داده بنیاد باعث محدود کردن آن می‌گردد. از نظر گلaser هر قانونی، باعث سرکوب کردن ایده‌های جدید شده و در نهایت منجر به تولید نتایجی در همان قالب اولیه می‌گردد. از نظر وی وقتی داده‌ها را در فرمول‌ها و قالب‌ها قرار دهید، آنها مجبور می‌شوند به چیزی که شما می‌خواهید تبدیل شوند [۴]。 گلaser در تأییفات بعدی خود به روش آغازین و فادرار مانده است، در حالی که اشتراص از آن فاصله گرفته؛ به همین سبب

¹ Becoming

² Cyclical

³ Spiral

⁴ Constant Comparison

⁵ Charmaz

⁶ Constructivist Grounded Theory

⁷ Objectivist Grounded Theory

⁸ Coding Paradigm

⁹ Conditional Matrix

¹⁰ Semi-Structured Interviews

از داده‌ها را می‌توان یک واقعه در نظر گرفت، چندین واقعه یک مفهوم را تشکیل می‌دهند. کدگذاری باز توصیفی می‌باشد، یعنی واژه‌های مختلف را پیدا کرده و با توجه به پدیده‌های مختلف آن‌ها را دسته‌بندی یا مقوله‌بندی می‌کنیم^[۴]. خروجی کدگذاری باز، کدهای بنیادی (مفهوم‌ها و ویژگی مقوله‌ها) می‌باشد^[۶]. هنگام برسی واقعه‌ها همواره باید به دنبال آن باشیم که این واقعه، چه مقوله‌ای را نشان می‌دهد؛ یا این واقعه، کدام ویژگی مقوله را نشان می‌دهد؛ و درنهایت، دلنگرانی و دغدغه‌اصلی شرکت‌کنندگان چیست^[۶،۳۱].

همچنین به موازات جمع‌آوری داده‌ها، مقایسه مستمر و یادداشت برداری به عنوان دو ویژگی کلیدی نظریه پردازی داده بنیاد انجام می‌شد. لازم به ذکر است این دو فعالیت در تمام طول تحقیق اجرا شده و صرفاً مختص به این مرحله نمی‌باشد. یادداشت‌ها در تولید نظریه باعث ارتقا داده‌ها به سطح مفهومی، نگارش ویژگی‌های هر مقوله، ارائه فرضیه‌هایی برای چگونگی ارتباط بین مقوله‌ها و ویژگی‌هایشان و یکپارچه‌سازی این ارتباط‌ها می‌گردد^[۳۱]. در این پژوهش با انجام کدگذاری باز و موارد ذکر شده، ۵۱ کد باز استخراج گردید که منجر به ظهور مقوله‌ی افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان، و چهار مفهوم، یک-طراحی و اجرای مینیمال لوگوی سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت، دو-نوآوری در طراحی رنگ سازمانی در تبلیغات محیطی با هدف برانگیختگی هیجان و شناخت بصری از سازمان، سه-استفاده از شعار سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت، چهار-استفاده از دامین کوتاه و ماندگارپذیر وب‌سایت در تبلیغات محیطی با تاثیرگذاری بر شناخت، گردیده است.

۴-۱-۴- کدگذاری انتخابی

درنهایت، یکی از کدهای باز به عنوان مقوله اصلی انتخاب می‌شود و سایر کدهای بنیادی ممکن است ویژگی آن مقوله اصلی باشند یا با آن مرتبط باشند. در این مرحله، کدگذاری صرفاً برای مقوله اصلی و مقوله‌های مرتبط صورت می‌گیرد و دیگر داده‌های نامرتبط، درنظر گرفته نمی‌شوند. نمونه‌گیری‌های بعدی با هدف توسعه نظریه صورت می‌گیرد؛ باید از چه کسی بپرسیم تا در این موارد بیشتر بدانم؟ کدگذاری انتخابی تا زمانی ادامه می‌باید که مقوله اصلی و مقوله‌های مرتبط اشباع شوند. اشباع زمانی اتفاق می‌افتد که ویژگی‌های بیشتر و جدیدتری از داده‌ها حاصل نشود و وقایع به ندرت نشانگرهای جدیدی برای ویژگی‌های موجود ارائه دهند. مقوله‌ها و مفاهیم اشباع شده پژوهش، شامل سه مقوله و نه مفهوم وابسطه به شرح ذیل می‌باشد^(جدول ۱ و ۲):

بندی تدلی و تشکری^[۱] (۲۰۰۹) که نمونه گیری هدفمند را به چهار دسته تقسیم کردند، نمونه گیری متوالی از نوع نمونه گیری نظری^[۲] در این پژوهش مورد استفاده قرار گرفت. نمونه گیری نظری از قاعده انتخاب تدریجی^[۳] پیروی می‌کند. این نوع نمونه گیری، راهبردی است که در نظریه داده‌بنیاد استفاده شده و به عنوان نمونه گیری بر اساس مفاهیم در حال ظهور با هدف واکلوی دامنه بعدی شرایط متفاوت که در امتداد با آن ویژگی‌های مفاهیم نیز تفاوت می‌کند، تعریف می‌شود^[۲۰].

فرآیند این نوع نمونه گیری ماهیتی تکراری دارد. به این صورت که محقق نمونه اولیه را بر می‌دارد، داده‌ها را تحلیل می‌کند و سپس نمونه‌های بیشتر را برای پالایش مقوله‌ها و نظریه‌های در حال ظهور خود مجدداً بر می‌دارد. این فرآیند ادامه می‌باید تا زمانی که محقق به مرحله اشباع داده‌ها می‌رسد؛ یعنی به مرحله‌ای که در آن هیچ بینش و ایده جدیدی از گسترش بیشتر نمونه‌ها حاصل نمی‌شود^[۷]. همچنین چارمان، نمونه گیری نظری یا نمونه گیری مبتنی بر نظریه چنین تعریف می‌کند: ما نمونه گیری نظری را برای توسعه مقوله‌های در حال ظهور خود و برای نهایی تر کردن و سودمندتر کردن آن‌ها به کار می‌گیریم. از این‌رو، هدف از این نوع نونه گیری، پالایش ایده‌ها برای افزایش اندازه نمونه اولیه نیست. نمونه گیری نظری به ما در شناسایی مرزهای مفهومی و تعیین اطباق و تناسب مقوله‌های مان کمک می‌کند^[۱۵]. فرآیند گردآوری داده‌ها به منظور تولید نظریه، به گونه‌ای است که تحلیل گر همچنان که داده‌ها را جمع‌آوری، کدگذاری و تحلیل می‌کند، تصمیم می‌گیرد که در مرحله بعد، چه داده‌هایی را از کجا به دست آورد تا نظریه در حال ظهور توسعه یابد^[۲۶].

اصحابه‌ها بین چهل و پنج تا دو ساعت و نیم طول کشید، از این‌رو در این پژوهش بلافضله بعد از انجام هر مصاحبه، با تایپ فایل ضبط شده، مصاحبه پیاده‌سازی و کدگذاری می‌شد. در برخی موارد به علت به دست آمدن کدهای جدید دو مرتبه با مصاحبه شوندگان قبلی مصاحبه صورت گرفت. در این روش پژوهشگر بیش از یک دفعه نسبت به جمع‌آوری داده‌ها اقدام می‌کند، تا اینکه مقوله‌ها اشباع شده و نظریه تکوین یابد^[۱۵].

۴-۱-۵- کدگذاری باز

پس از پایان اولین مصاحبه، فرآیند کدگذاری باز^[۴] آغاز می‌شود. کدگذاری باز شامل تحلیل متن-مثلاً یک جمله یا یک پاراگراف- و خلاصه کردن آن‌ها به کدهای خلاصه می‌باشد. یعنی واژگان و عباراتی که دارای مفهوم نزدیک به یکدیگر هستند را یک کد اختصاصی یکسان می‌دهیم؛ هر تکه

¹ Tedlie and Tashakkori

² Theoretical Sampling

³ Gradual Selection

⁴ Open Coding

جدول(۱): کدگذاری و ظهور مقوله، افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان

مفهوم	واقعه	مفهوم
افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان	<p>افزایش شناخت بوسیله لوگو به عنوان بخشی از هویت سازمانی؛ تقویت هویت بصری و از بن بردن موانع زبانی و فرهنگی به وسیله لوگوی موثر؛ سادگی و مینیمال بودن لوگوی سازمان؛ افزایش شناخت و یادآوری توسط المان بصری رنگ لوگو؛ استفاده از عنابر ساده در طراحی لوگو و افزایش شناخت؛ رنگ لوگو به عنوان بخش مهمی از طرح آن؛ مینیمال بودن و افزایش شناخت؛ استفاده صحیح از رنگ لوگو برای ایجاد تصویر برنده؛ تقسیم بندهای لوگوهای مینیمال در سه طبقه با گرافیک‌های مختلف؛ استفاده از رنگ لوگو برای ایجاد یکپارچگی در عناصر بصری؛ لوگو به عنوان یک ابزار استراتژیک در بازاریابی برنده؛ استفاده از لوگوهای مسطح و تخت؛ درک تنواع بیشتر محصولات با استفاده از تنوع رنگی در طراحی لوگو؛ نگرش مثبت و ترجیح انتخاب؛ استنباط تنوع در محصولات و خدمات با دستکاری در عوامل بصری رنگی لوگو.</p>	طراحی و اجرای مینیمال لوگوی سازمانی در تبلیغات محیطی با تأثیر افزایش شناخت (Cognitive)
نوآوری در طراحی رنگ سازمانی در تبلیغات محیطی با هدف برانگیختگی هیجان و شناخت بصری از سازمان	<p>تأثیر هارمونی و ترکیب رنگ در تبلیغات محیطی بر نگرش مصرف کننده؛ ایجاد یکپارچگی در تبلیغات با استفاده رنگ سازمانی؛ تسریع یادآوری و افزایش شناخت از سازمان؛ ترجیح مخاطبین تبلیغات محیطی در رنگ‌هایی با کنترast و اشباع کمتر؛ رنگ سازمانی به عنوان یک از مهمترین اجزا برنده در تبلیغات محیطی؛ تمایز از رقبا؛ تسریع یادآوری سازمان؛ افزایش شناخت با رنگ سازمانی‌شان؛ انتقال پیام سازمان از طریق نماد گرایی رنگ و تاثیرگذاری بر ادراک و شناخت؛ افزایش رشد و موفقیت برنده از طریق رنگ سازمانی صحیح. رنگ‌های قهوه ای، سیاه و قرمز به عنوان رنگ‌های غمگین؛ و آبی، نارنجی و زرد به عنوان رنگ‌های شاد هستند؛ نارنجی بدون شک اجتماعی ترین رنگ است؛ رنگ قرمز با افزایش متاپولیک همراه است؛ رنگ آبی با آرامش همراه است؛ نارنجی بلافضل، توجه را به خود جلب می کند؛ تعاملی به برقراری ارتباط را تحریک می کند و حسن کنیجاوی را افزایش می دهد؛</p>	(Emotional/Cognitive)

		<p>نارنجی با داشتن رنگ قرمز گرم و غلظت، این ظرفیت را دارد، که به راحتی مردم را به شیوه‌ای دوستانه به دست آورده؛ نارنجی، در دسته رنگ هایی با برانگیختگی بالا قرار می‌گیرد که باعث اجتماعی شدن می‌گردد؛ رنگ قرمز پرخاشگری را افزایش می‌دهد؛ تعامل رنگ (narنجی آبی) و نور (نرم اروشن) بر قصد خرید و عادلانه بودن قیمت تأثیر می‌گذارد؛</p>
--	--	--

جدول (۲): ادامه کدگذاری و ظهور مقوله، افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان

مفهوم	واقعه	مفهوم
افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان	<p>استفاده از مزایای برانگیختگی هیجانی با به کارگیری شعارهای آرامانی و ایجاد لذت در تبلیغات محیطی؛ یکپارچگی کمپین‌های تبلیغاتی با استفاده از پیام‌های یکپارچه؛ پروراندن روایات محصول لوکس از طریق پیام ارسالی از شعار سازمانی در تبلیغات محیطی؛ تاثیر افزایش شناخت (Cognitive)</p> <p>استفاده از شعار سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت (Cognitive)</p> <p>آرامانی؛ ادراک بالاتر از تجملی بودن محصول با استفاده از پیام‌های آرامانی؛ ادراک بالاتر از تجملی بودن محصول با استفاده از شعار سازمانی؛ توجه بیشتر مخاطبین به مزایای لوکس بودن؛ افزایش نگرش مثبت و شناخت مصرف‌کننده به واسطه جذابیت‌های پیام‌های لذت‌گرا.</p>	<p>استفاده از مزایای برانگیختگی هیجانی با به کارگیری شعارهای آرامانی و ایجاد لذت در تبلیغات محیطی؛ یکپارچگی کمپین‌های تبلیغاتی با استفاده از پیام‌های یکپارچه؛ پروراندن روایات محصول لوکس از طریق پیام ارسالی از شعار سازمانی در تبلیغات محیطی؛ لذت حسی و برداشت بعد تجملی از سازمان به واسطه شعارهای لذت‌گرا و افزایش شناخت نسبت به سازمان به واسطه شعارهای لذت‌گرا و آرامانی؛ ادراک بالاتر از تجملی بودن محصول با استفاده از پیام‌های آرامانی؛ ادراک بالاتر از تجملی بودن محصول با استفاده از شعار سازمانی؛ توجه بیشتر مخاطبین به مزایای لوکس بودن؛ افزایش نگرش مثبت و شناخت مصرف‌کننده به واسطه جذابیت‌های پیام‌های لذت‌گرا.</p>
	<p>سئولت در به‌خاطر سپردن و افزایش شناخت در تبلیغات محیطی؛ افزایش توجه و شناخت نسبت به دامین مختص در تبلیغات در تبلیغات محیطی با تاثیرگذاری بر شناخت (Cognitive)</p>	<p>سئولت در به‌خاطر سپردن و افزایش شناخت در تبلیغات محیطی؛ افزایش توجه و شناخت نسبت به دامین مختص در تبلیغات محیطی؛ اهمیت انتخاب صحیح نام دامنه وب‌سایت؛ افزایش شناخت نسبت به سازمان توسعه دامنه ماندگار در حافظه؛ استبانت لوکس بودن از سازمان با داشتن دامنه رند یا خاص؛ افزایش بازدید از وب‌سایت سازمان به واسطه بالا رفتن سئوی آن؛ افزایش شناخت برای برنده‌سازی موفق‌تر.</p>

تفکر و ایده‌های مناسبی استفاده شود، می‌توانند تاثیرگذاری بیشتری داشته باشند. در ادامه‌ی کدگذاری‌ها و اشباع آن‌ها و مسیر استقرایی تحلیل داده‌ها، دومین مقوله پژوهش در راستای تحقق اهداف شرکت‌کنندگان پژوهش در جهت اثربخشی بیشتر تبلیغات محیطی، با استفاده از طراحی و اجرای صحیح عناصر تبلیغات محیطی شکل گرفت. کدهایی مانند: «افزایش شناخت به‌وسیله لوگو به عنوان بخشی از هویت سازمانی»، «تفویت هویت بصری و از بین بردن موانع زبانی و فرهنگی به وسیله لوگوی مینیمال موثر»، «садگی و مینیمال بودن لوگوی سازمان»، «افزایش شناخت و یادآوری توسط المان بصری رنگ لوگو»، «استفاده از

۴-۲-مسیر استقرایی ظهور مقوله‌ی افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان

هزینه‌های گراف تبلیغات محیطی، مدیران و خبرگان را بر آن داشته است، تا در خصوص طراحی عناصر شناختی و هیجانی آن، دقت عمل بیشتری داشته باشند. از این رو دومین ابزار تبلیغاتی شناسایی شده پژوهش حاضر جهت تبلیغات یکپارچه، تبلیغات محیطی است؛ که می‌تواند به صورت بیلبورد، بنر و... اجرا گردد. تبلیغات محیطی مانند بیلبوردها، در صورتی که دارای طرح‌های خلاقانه باشند و در ایجاد آن‌ها

شعارهای آرمانی و ایجاد لذت در تبلیغات محیطی»، «لذت حسی و برداشت بعد تجملی از سازمان در تبلیغات محیطی»، «افزایش شناخت نسبت به سازمان به واسطه شعارهای لذت‌گرا و آرمانی»، «درآک بالاتر از تجملی بودن برند با استفاده از پیام‌های لذت‌گرا»، «ایجاد برجستگی برند در تبلیغات محیطی با شعار سازمانی»، ... (جدول ۲)، همگی اهمیت طراحی اثربخش شعار سازمانی در تبلیغات محیطی را بیان نموده‌اند که در پیوستگی با دیگر ابزارهای تبلیغاتی قرار می‌گیرد. روش‌های متعددی برای اتصال تماس بین مخاطب تبلیغات بیرونی و سازمان وجود دارد، مانند تلفن، آدرس و ... که از بین این‌ها، با پیاده‌سازی مصاحبه‌ها و مصاحبه‌های مجدد، کد «استفاده از وب‌سایت با دامنه کوتاه و ماندگار‌پذیر در تبلیغات محیطی با تاثیرگذاری بر شناخت» ایجاد گردید (جدول ۲). همانطور که بیان شد وب‌سایت سازمانی به عنوان اصلی ابزار تبلیغاتی معرفی گردید و دامنه، راه ورود به این پایگاه مهم و حیاتی می‌باشد. استفاده از دامنه‌های فارسی^۱ و انگلیسی^۲ که قابلیت ماندگاری در ذهن بیشتری را داشته باشد همچنین با پیاده‌سازی مصاحبه‌ها کدهایی نظری: «سهولت در بهاختصار سپردن و افزایش شناخت در تبلیغات محیطی»، «افزایش توجه و شناخت نسبت به دامین مختص در تبلیغات محیطی»، «اهمیت انتخاب صحیح نام دامنه وب‌سایت»، «افزایش شناخت نسبت به سازمان توسط دامنه ماندگار در حافظه»، «استبانت لوكس بودن از سازمان با داشتن دامنه رند یا خاص»، (جدول ۲)، همگی، نشان دهنده دغدغه خبرگان درخصوص اهمیت استفاده از یک دامنه رند، که بهیادآوری سریع‌تر کمک می‌کند.

۴-۳- کدگزاری نظری و روابط مدل

در کدگزاری نظری نظریه فرموله‌بندی و تولید می‌شود(شکل ۳). در اینجا هدف خلق جملات استنباطی و پیشگویانه(معمولًاً در قالب فرضیات) درباره پدیده مورد مطالعه است. برای دستیابی به این هدف باید روابط علت و معلولی یا روابط همبستگی ساختارهای تفسیری را مشخص کنیم. این سیستم استنتاجی باید کل پژوهش را پوشش دهد[۴،۶۷]. این مرحله از کدگزاری به ما اجازه می‌دهد تا به تفکر درباره مقوله‌ها که ممکن است به حوزه وسیعی از احتمالات ذهنی بینجامد، نزدیک شویم و بهصورت تحلیلی به پیوند ممکن بین مقوله‌ها، بیناندیشیم[۵،۳۳]. کد نظری، روابط ممکن بین مقوله‌های عمدۀ را در کدبندی متمرکز تعیین می‌کند(شکل ۳). کدهای نظری حالت انسجام‌بخش دارند؛ آنها به مقوله‌ها شکل بخشیده و در نقل داستان تحلیل کمک می‌کنند. در این خصوص گلاسر (۱۹۷۸، ۱۹۹۸، ۲۰۰۵)، خانواده‌ای از کدبندی نظری را پیشنهاد

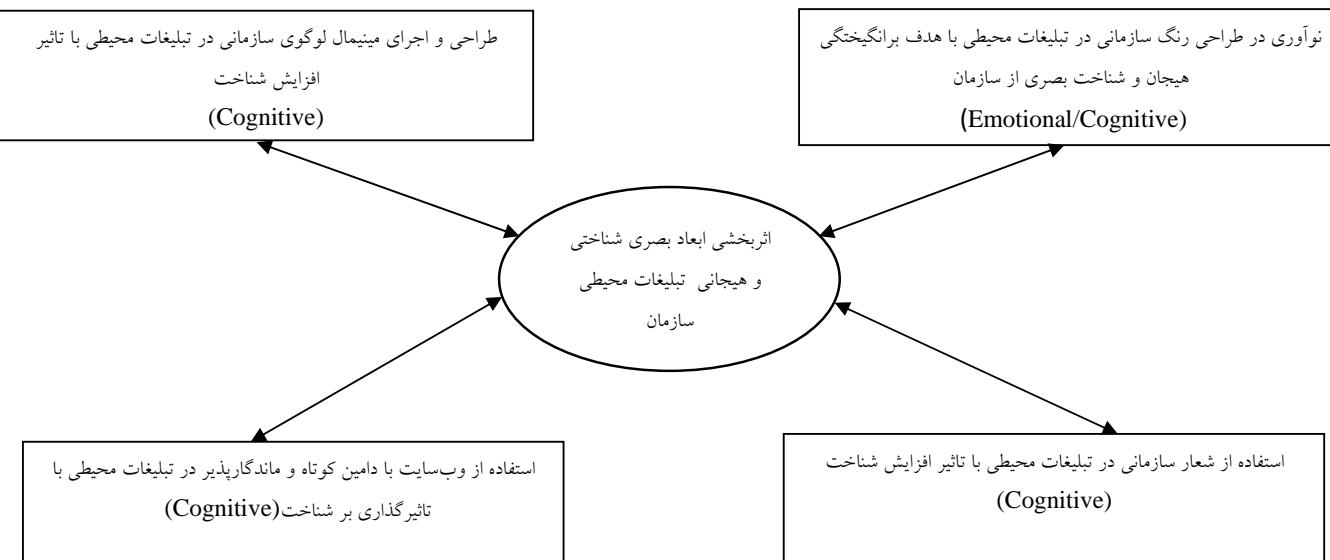
عناصر ساده در طراحی لوگو و افزایش شناخت» و ... (جدول ۱)، اولین مفهوم این مقوله را در جهت رفع دغدغه شرکت‌کنندگان شکل داده‌اند. طراحی و اجرای مینیمال لوگوی سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت، از مفاهیم شناسایی شده می‌باشد که از اهمیت ویژه‌ای در بین خبرگان پژوهش برخوردار است؛ زیرا لوگوی سازمانی می‌تواند کلیه تبلیغات و حتی بازاریابی سازمان را تحت تاثیر قرار دهد؛ با توجه به ادبیات پیشین و نتیجه پژوهش حاضر، لوگوهایی با طراحی مینیمال و مسطح، می‌تواند تاثیرگذاری خوبی در شناخت از سازمان ایجاد نماید؛ مینیمال بودن در سه سطح نسبت به گرافیکی بودن، تعریف گردید؛ از این رو در مبانی نظری پژوهش و نتیجه‌گیری مورد بررسی قرار گرفته است. در این پژوهش سادگی لوگوی سازمانی، در یادآوری برند و شناخت سازمانی نقش مهمی دارد و اهمیت آن شناسایی شده است. ایجاد یکپارچگی در عناصر تبلیغاتی و نمود آن در ابزارهای تبلیغاتی سازمان از کدهای مهم شناسایی شده در این پژوهش می‌باشد؛ در همین راستا، استفاده از رنگ سازمانی شناسایی شده و شعار سازمانی شناسایی شده که در مقوله قبل به آن پرداخته شد، جهت ایجاد یکپارچگی و ارتباط شناسایی شده بین ابزارهای تبلیغاتی و رابط مقوله‌ها، در تبلیغات محیطی نیز مورد استفاده قرار گرفت. در اینجا چیزی که برای مصاحبه شوندگان اهمیت داشت این بود که، آن یکپارچگی، در تمام ارکان تبلیغات دیده و اجرا شود. همچنین در ادامه پیاده‌سازی مصاحبه‌ها، کدگذاری و تحلیل داده‌ها، کدهایی نظری، «تأثیر هارمونی و ترکیب رنگ در تبلیغات محیطی بر نگرش مصرف کننده»، «ایجاد یکپارچگی در تبلیغات با استفاده رنگ سازمانی»، «تسريع یادآوری»، «افزایش شناخت از سازمان»، «رنگ سازمانی به عنوان یک از مهمترین اجزاء برند در تبلیغات محیطی»، «تمایز از رقبا»، «انتقال پیام سازمان از طریق نمادگرایی رنگ و تاثیرگذاری بر ادراک و شناخت» و «نارنجی بدون شک اجتماعی ترین رنگ است»، «رنگ قرمز با افزایش متاپولیک همراه است»، «رنگ آبی با آرامش همراه است». «نارنجی بلافضلة، توجه را به خود جلب می‌کند» و ... (جدول ۲) ایجاد گردید، که همگی، بیان کننده تگرانی خبرگان در خصوص اهمیت طراحی رنگ سازمانی در کلیه تبلیغات علی‌الخصوص تبلیغات محیطی می‌باشد. همانطور که در مبانی نظری پژوهش بیان شد، رنگ سازمانی، تاثیر زیادی در ایجاد هیجان و یادآوری برند دارد. همچنین استفاده همزمان و یکپارچه رنگ سازمانی در ابزارهای تبلیغاتی از اهمیت ویژه‌ای بین مصاحبه شوندگان برخوردار بود، که در کدگذاری‌ها دیده شده است. در ادامه ایجاد یکپارچگی، بین عناصر شناختی و هیجانی این پژوهش، موضوع طراحی اثربخش شعارهای سازمانی در تبلیغات یکپارچه علی‌الخصوص، تبلیغات محیطی همچنان اهمیت ویژه‌ای دارد، که در کدهایی نظری: «استفاده از مزایای برانگیختگی هیجانی با به‌کارگیری

¹ Please Visit: www.Art.com

² Please Visit: www.Art-Group.ir

شاید بتوان گفت، یکی از بهترین روش‌های کیفی پژوهشی می‌باشد، که هنوز خلاقیت و بکر بودن، از شاخصه‌های اصلی آن می‌باشد. همچنین منجر به ارائه‌ی الگو و مدلی واقعی، که نه از اجبار و فشار روی داده‌ها، که از دل داده‌های واقعی و پژوهش واقعی تر حاصل می‌گردد. این روش، برخلاف بعضی دیگر از روش‌ها، که می‌توانند منجر به ارائه‌ی الگو و مدل شوند، آزادی عمل و همچنین ارزش بیشتری برای داده‌ها، همان‌گونه که هستند، نه آن‌گونه که مدل از پیش فرض می‌خواهد، قائل می‌شود.

داد که برای این پژوهش، کد نظری، خانواده تعاملی، با یافته‌های پژوهش تناسب دارد. این خانواده روابط، تعاملات، تقارن و مناسک بین مقوله‌های پژوهش را مشخص می‌نماید [۳۱، ۳۲، ۲۸، ۲۷]. با توجه به ماهیت روش‌شناسی پژوهش (روش داده بنیاد گلاسری) که بالاگیر، همه چیز از یک موضوع مورد علاقه محقق آغاز گردید، که منجر به این پژوهش گردیده است؛ در روش داده بنیاد کلاسیک، که همه چیز را به معنای واقعی، داده می‌داند؛ و بر اساس یک حوزه مورد علاقه ایجاد می‌گردد؛



شکل (۱): کدگذاری نظری مدل شناختی هیجانی در تبلیغات محیطی

ثبت ترین رنگ‌هایی است که وجود دارد. سایه خوشبین، مشتاق و شاد دارد؛ بسیار خلاق است، و ایده آل برای یک برنده برون‌گرا و ماجراجو، به عنوان یک سایه گرم، نارنجی با بسیاری از مفاهیم مشابه قرمز، مانند سرزنده‌گی همراه است کوشنیرنکو، (۲۰۲۱) بیان میدارد، نارنجی بدون شک اجتماعی ترین رنگ است: بلافصله، توجه را به خود جلب می‌کند، تمایل به برقراری ارتباط را تحریک می‌کند و حس کنجکاوی را افزایش می‌دهد. نارنجی با داشتن ته رنگ ^۴ قرمز گرم و غلیظ ^۵، این ظرفیت را دارد، که به راحتی مردم را به شیوه‌ای دوستانه ^۶ به دست آورد [۴۵]. ایزمن ^۷ (۲۰۰۶)، ایزمن (۲۰۱۷)؛ کوشنیرنکو (۲۰۲۱)، بیان می‌دارند که،

با توجه به کدگذاری نظری در این پژوهش، ارتباط بین مقوله پژوهش و مفاهیم آن، یک رابطه رفت و برگشتی، دو طرفه و تعاملی می‌باشد؛ و مقوله پژوهش و چهار مفهوم در کد نظری تعاملی، مدل اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان را ایجاد می‌نمایند (شکل ۳).

۵- بحث

در پژوهش ختک^۱ و همکاران، (۲۰۱۸)، رنگ‌های قهوه‌ای، سیاه و قرمز را به عنوان رنگ‌های غمگین؛ و رنگ‌های آبی، نارنجی و زرد به عنوان رنگ‌های شاد ارائه گردیده‌اند. رنگ قرمز با افزایش متabolik ^۲ و رنگ آبی با آرامش همراه است [۴۳]؛ تعامل رنگ (نارنجی/آبی) و نور (نرم/اروشن) بر قصد خرید و عادلانه بودن قیمت تأثیر گذاشت. [۱۱]. نارنجی یکی از

³ The Most Sociable

⁴ Undertones

⁵ Warm and Reach

⁶ Friendly

⁷ Eiseman

¹ Khattak

² Increasing Metabolic

دامنه می‌تواند به فرآیند برنده‌سازی و شناخته شدن کسب و کارتان کمک کند. انتخاب یک نام مناسب برای دامنه اصول و قواعد خاص خودش را دارد. دامین یا دامنه، در واقع نامی است که وبسایت از طریق آن قابل دستیابی خواهد بود. انتخاب نام پرمعنا برای سایت یکی از مهمترین مرافق داشتن وبسایت می‌باشد. همچنین بهتر است نام دامنه از تعداد حروف زیادی تشکیل شنده باشد و کاملاً ساده باشد تا در ذهن مشتری راحت‌تر باقی بماند و بتواند به راحتی آن را تایپ کند، در غیر این صورت مشتری شما یا بازدید کننده سایت شما، به علت طولانی و سخت بودن آدرس سایت شما ممکن است از خیر تایپ آن گذشته و به راحتی سایت شما را برای همیشه فراموش کنند که این یعنی امتیاز منفی برای شما و البته همه چیز به اینجا ختم نمی‌شود و مشتری شما ممکن است سمت رقبای شما کشیده شود و این یعنی پایان کسب و کار شما؛ از این رو استفاده از دامنه روان برای وبسایت که در مفاهیم پژوهش حاضر می‌باشد، با این ادبیات، همسو بوده، و آن را تقویت نموده‌است.

۶- نتیجه‌گیری

هدف از این پژوهش، ارائه الگو شناختی-هیجانی برای تبلیغات بصری می‌باشد. در این راستا ما به دنبال کشف و فرموله کردن عناصر شناختی و هیجانی‌ای بوده‌ایم که پوشنش دهنده دغدغه اصلی مطلعین و شرکت‌کننده در مصاحبه‌ها و محققین این پژوهش باشد؛ در این خصوص همان‌طور که پیشتر توضیح داده شد، برای دستیابی به این مهم، در این پژوهش با استفاده از نظریه داده‌بنیاد کلاسیک در تحقیق کیفی و اجرای سلسه‌مراتب گفته شده، به مدلی، شامل یک مقوله و چهار مفهوم دست یافته‌شده‌است؛ که در قالب مدلی برآمده از کدگذاری نظری ارائه گردیده است. یافته‌های پژوهش، در مقوله‌ی افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان، در قالب مدل تعاملی، شناسایی و فرموله‌بندی گردیده است. همان‌طور که از مدل پژوهش مشخص می‌باشد، رابطه‌ی چهار مفهوم این مقوله به صورت رفت و برگشتی و دو طرفه می‌باشد، و همچنین سبب یکپارچگی بین عناصر و مقابله عناصر مدل می‌گردد. مقوله، افزایش اثربخشی ابعاد بصری شناختی و هیجانی تبلیغات محیطی سازمان، شامل چهار مفهوم می‌باشد؛ اول، طراحی و اجرای مینیمال لوگوی سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت؛ دوم، نوآوری در طراحی رنگ سازمانی در تبلیغات محیطی با هدف برانگیختگی هیجان و شناخت بصری از سازمان؛ سوم، استفاده از شعار سازمانی در تبلیغات محیطی با تاثیر افزایش شناخت؛ چهارم، استفاده از وبسایت با دامنه کوتاه و ماندار پذیر در تبلیغات محیطی با تاثیرگذاری بر شناخت. طراحی درست و صحیح عناصر بصری

رنگ نارنجی، در دسته رنگ‌هایی با برانگیختگی بالا^۱ قرار می‌گیرد که باعث اجتماعی شدن می‌گردد. در سطح فیزیکی، خودانگیختگی^۲ و خلاقیت^۳ را پژوهش می‌دهد [۲۴، ۲۵، ۴۵]. از این‌رو پژوهش حاضر، با در خصوص اهمیت رنگ، با پژوهش‌های بیان‌شده، همسو می‌باشد. همچنین در کدگذاری پژوهش حاضر، استفاده از رنگ‌هایی مانند، نارنجی، و آبی، به عنوان رنگ سازمانی و عناصر بصری هویت سازمانی، در برنده بک سازمان، کشف و تکرار گردیده است. فروودی و همکاران^۴ (۲۰۱۷) بیان می‌دارند که، یک نام تجاری شامل یک نام، نماد، لوگو، رنگ، یا علامت تجاری ثبت شده می‌باشد. بسل و همکاران^۵ (۲۰۱۹) در پژوهشی تحت عنوان مواجهه با روند سادگی لوگوی برنده، تاثیر طراحی لوگوی برنده بر مصرف، به بررسی طراحی و تاثیر آن بر مصرف کننده پرداختند. آن‌ها در پژوهش خود بیان داشتماند، که لوگوی ساده و مسطح در مقایسه با لوگوی پیچیده و غیر مسطح بر مخاطب اثرگذاری بیشتری دارد. این ساده‌سازی^۶ نشانه‌ای از طراحی مسطح^۷ است، روندی که با تمرکز بر طراحی ساده و مینیمالیستی^۸ مشخص می‌شود[۱۸]. بسل و همکاران (۲۰۱۹) بیان می‌نمایند که این روند مطابق با حجم رو به رشدی از مبانی نظری علمی در حوزه پردازش روان است، که به وضوح نشان می‌دهد که پردازش روان محرک‌ها^۹ منجر به ارزیابی‌های مثبت‌تر می‌شود [۶۱، ۷۰، ۷۴، ۵۵]. از این‌رو مفهوم استفاده از لوگوی مینیمال^{۱۰} در تبلیغات، در پژوهش حاضر، با یافته‌های ذکر شده هم‌خوانی دارد. نکته قابل توجه، و تا حدی الهام‌بخش پژوهش بسل و همکاران (۲۰۱۹)، روند ساده‌سازی لوگوی برنده است. برندهای بزرگ متعددی از جمله استارباکس^{۱۱}، ساپوی^{۱۲}، پیسی^{۱۳} از این روش استفاده کردند؛ از این‌رو پژوهش حاضر، در خصوص اهمیت طراحی لوگو، با پژوهش‌های بیان‌شده، همسو بوده؛ و در جهت تقویت آن، در مصاحبه‌ها، و کدگذاری‌ها بر اهمیت طراحی، واستفاده از لوگوهای مینیمال، تاکید گردیده است. . فعالی، (۲۰۱۹) بیان می‌دارد، انتخاب درست نام دامنه اینترنتی، می‌تواند یکی از عوامل کلیدی، در موفقیت یا شکست یک وبسایت باشد. همچنین نام دامنه^{۱۴} فرصتی برای برنده‌سازی می‌باشد پس انتخاب نام مناسب برای

¹ High-Arousal Color

² Spontaneity

³ Creativity

⁴ Foroudi

⁵ Bossel

⁶ Simplification

⁷ Flat Design

⁸ Simple and Minimalistic Design

⁹ Fluent Processing of Stimuli

¹⁰ Please Visit: www.Art-Group.ir/test-logo

¹¹ Starbucks

¹² Subway

¹³ Pepsi

¹⁴ Domain Name

دامنه اینترنتی، می‌تواند یکی از عوامل کلیدی در موفقیت یا شکست یک وبسایت سازمان و کسب و کار باشد. نام دامنه فرصتی برای برنده‌سازی و جلب توجه بیشتر و به دنبال آن افزایش شناخت می‌باشد. آدرس وبسایت اولین چیزی است که مخاطبین برای آشنایی با سازمان و خرید محصول و شرح خدمات، به دنبال آن می‌گردند، بنابراین یک نام دامنه اینترنتی کوتاه و مرتبط می‌تواند تأثیر خوب و ماندگاری در ذهن کاربر داشته باشد، که باعث افزایش شناخت می‌گردد؛ همچنین نام دامنه فرصتی برای برنده‌سازی و جلب توجه بیشتر و به دنبال آن افزایش شناخت می‌باشد که این‌ها خود نشان‌دهنده اهمیت این مفهوم می‌باشند.

منابع و مأخذ

- [۱] آکر، دیوید. (۱۴۰۰). رشد استثنایی در عصر دیجیتال: ماقیت تغییر دهنده بازی کسب و کار. مترجمان: رosta، احمد و اللهیار قاسمی. انتشارات تی آرا. ۲۵۲ صفحه.
- [۲] آگووین، توماس. آلن، کریس. شابنام، آنتجلین. سمنیک، ریچارد. (۱۴۰۰). تبلیغات تجاری و تبلیغات یکپارچه برند. مترجمان: حیدرزاده، کامبیز؛ اللهیار. انتشارات نشر علم. ۸۹۸ صفحه.
- [۳] سرف، موران. مانوئل، گارسیا-گارسیا. (۱۳۹۹). علوم اعصاب مصرف کننده. مترجم: ساده، داوود. انتشارات آنا طب. ۳۶۷ صفحه.
- [۴] دی مایرز، مایکل. (۱۳۹۷). روش‌های پژوهش کیفی در مدیریت بازارگانی. مترجمان: حیدرزاده، کامبیز، مریخ نژاد اصل، علی. تهران: انتشارات نشر علم. ۳۴۴ صفحه.
- [۵] طالاری، محمد. خداداد حسینی، سید حمید. کردناجی، اسداله. آذر، عادل. (۱۳۹۵). مفهوم پردازی "پرتفولیو دوسوتون" در شرکت‌های هدینگ: نظریه پردازی داده بنیاد کلاسیک. دو فصلنامه علمی-پژوهشی دانشگاه شاهد، سال بیست و چهارم دوره جدید، شماره ۹ فرهنگی، علی‌اکبر. کروبی، مهدی. صادق‌وزیری، فراز. (۱۳۹۴). نظریه داده بنیاد کلاسیک: شرح مراحل تولید نظریه مرکز تلقی هویت برند توریسم سلامت ایران. مدیریت بازارگانی، ۱(۱)، ۱۴۵-۱۶۲.
- [۶] محمدپور، احمد. (۱۳۹۸). فراوش: زمینه‌های فلسفی و عملی روش تحقیق ترکیبی در علوم اجتماعی و رفتاری. ویراست ۲. تهران: انتشارات لوگوس. ۳۴۰ صفحه.
- [۷] محمدپور، احمد. (۱۳۹۸). ضد روش: زمینه‌های فلسفی و رویه‌های علمی در روش شناسی کیفی. ویراست ۲. تهران: انتشارات لوگوس. ۶۷۷ صفحه.
- [۸] Baker, J.J., Storbacka, K., Brodie, R.J. (2019). Markets Changing, Changing Markets: Institutional Work as Market Shaping. *Marketing Theory* 19(3): 301–28.
- [۹] Barrett, L. F., Bliss-Moreau, E. (2009). Affective as a psychological primitive. *Advances in Experimental Social Psychology*, 41, 167–218
- [۱۰] Babin, B. J., Hardesty, D. M., Suter, T. A. (2003). Color and shopping intentions: The intervening effect of

تبلیغات محیطی، می‌تواند منجر به برانگیختگی هیجانی مخاطبین و همچنین اثربخشی تبلیغات محیطی و ایجاد شناخت نسبت به سازمان گردد. عناصر هیجانی و شناختی بصری شناسایی شده مربوط به این مقوله شامل لوگو، رنگ، شعار، و آدرس و وبسایت (دامین) سازمانی، در تبلیغات محیطی می‌باشد، که قرارگیری و طراحی مناسب و یکپارچه آن‌ها می‌تواند منجر به اثربخشی تبلیغات محیطی و ایجاد یکپارچگی تبلیغات در انتقال پیام به مخاطب گردد. لوگو یا علامت سازمانی نقش بسیار مهمی در برداشت مخاطب و شناخت آن از سازمان دارد. رنگ و لوگو، اغلب به عنوان یک ابزار استراتژیک برای خدمت به اهداف بازاریابی برند استفاده می‌شود؛ از این‌رو طراحی و جایگذاری رنگ و لوگوی سازمانی در تبلیغات محیطی از ارکان اصلی ایجاد شناخت و عنصر یادآوری می‌باشد که بسیار حائز اهمیت است. همانطور که پیشتر بیان گردیده، استفاده از عناصر بصری ثابت سازمانی در تبلیغات، یکپارچگی و شناخت را توسعه می‌بخشد؛ و می‌تواند شبکه تداعی حافظه را نسبت به برند و سازمان فعال نماید، که این امر در تبلیغات محیطی نیز می‌باشد. رعایت گردد؛ رنگ یک وسیله ارتباطی و عنصر جدایی‌ناپذیر ارتباطات برند و بازاریابی است که هیجانات و خلق و خوی را تحريك می‌کند و بر ادراک و رفتار مصرف‌کنندگان تأثیر می‌گذارد. استفاده از رنگ نارنجی و آبی به عنوان رنگ سازمانی، از کدهای پر تکرار پژوهش بوده است، با توجه به پژوهش حاضر و ادبیات پیشین ذکر شده، بی‌شك، رنگ نارنجی از جمله رنگ‌های ایدهآل برای سازمان‌هایی است، که خلاقیت و نوآوری، از اهدافشان می‌باشد؛ و همچنین، به دنبال برقراری روابط اجتماعی بیشتر با مخاطبین خود می‌باشد. مخاطبین پیوستگی و ثبات را دوست دارند، یک رنگ ثابت سازمانی در تمام امور تبلیغاتی یکپارچگی ایجاد می‌نماید، لذا استفاده از رنگ سازمانی ثابت، برای افزایش شناخت و توجه نسبت به برند و سازمان از اهمیت بالایی برخوردار است؛ این قاعده برای شعار سازمانی در تبلیغات محیطی نیز صدق می‌نماید؛ محتواهی شعار، مبانی نظری، زبان‌شناسی، لحن، فونت و ارزش پیشنهادی شعار باید با ماموریت سازمان هم خوانی داشته باشد و باعث ایجاد نگرش مثبت و تاثیر افزایش شناخت گردد. شعار نه تنها یک عنصر نمادین برند است، بلکه عاملی برای افزایش کیفیت برنده‌سازی نیز می‌باشد، که طراحی درست و استفاده از آن در تبلیغات بصری سازمان، جهت ایجاد یکپارچگی، امری مهم تلقی می‌گردد. استفاده از دامین کوتاه^۱ و ماندگار پذیر وبسایت در تبلیغات محیطی، از دیگر مفاهیم این مقوله می‌باشد؛ استفاده از دامین‌های کوتاه‌تر، چه فارسی چه انگلیسی، در تبلیغات محیطی تاثیر زیادی در به خاطر سپدن و شناخت بیشتر نسبت به سازمان دارد؛ انتخاب صحیح نام

^۱ Short Domain

- [30] Glaser, B. (1993). **Examples of Grounded Theory: A Reader**. Sociology Press. Mill Valley, CA.
- [31] Glaser, B. (1998). **Doing grounded theory: Issues and discussions**. Sociology Press. Mill Valley, CA.
- [32] Glaser, B. (2005). **The Grounded Theory Perspective III: Theoretical Coding**. Sociology Press.
- [33] Glaser, B.G., Holton, J. (2005). **Staying Open: The Use of Theoretical Codes in Grounded Theory**, The Grounded Theory Review, Vol.5, No.10, PP.1-20.
- [34] Glaser, B. (2013). **What is Grounded Theory**. It's online at: <http://www.groundedtheory.com/what-is-gt.aspx>
- [35] Giesler, M. (2008). **Conflict and Compromise: Drama in Marketplace Evolution**. Journal of Consumer Research 34(6): 739–53.
- [36] Harari, Y. (2015). **Techno Religions and Silicon Prophets**. [Video file], Available at https://www.youtube.com/watch?v=g6BK5Q_Dblo
- [37] Hasangholipour, H., Gholipour, A., ghazimahaleh, M. M., Arbatani, T.R. (2010). **Requirements, Necessities and Mechanisms of Knowledge Commercializing in Management Schools/ Faculties**. Journal of business Management, 2(6): 41-61. (In Persian)
- [38] Henwood, K.L., Pidgeon, N.F. (1992). **Grounded Theory and Psychological Theorising**. British Journal of Psychology, (83), 97-111
- [39] Herrstedt, L., Greibe, P., Andersson, P.K. (2013). **Driver Attention is Captured by Roadside Advertising Signs**. In: 16th International Conference Road Safety on Four Continents. Beijing, China (RS4C 2013). 15-17 May 2013.
- [40] Im, H., Ju, H.W., Johnson, K.K. (2021). **Beyond Visual Clutter: The Interplay Among Products, Advertisements, and The Overall Webpage**. Journal of Research in Interactive Marketing.
- [41] Iyenger, S., Lepper, M. (2000). **When Choice is Demotivating: Can One Desire too Much of a Good Thing?**. Journal of Personality and Social Psychology, 79(6), 995–1006
- [42] Khattak, D.S. R., Ali, H. A. I. D. E. R., Khan, Y. A. S. I. R., Shah, M. (2018). **Color Psychology in Marketing**. Journal of Business & Tourism, 4(1), 183-190.
- [43] Kido, M. (2000). **Bio-Psychological Effects of Color**. Journal of International Society of Life Information Science, Vol. 18 No. 1, pp. 254-62.
- [44] Kjellberg, H., Olson, D. (2017). **Joint Markets: How Adjacent Markets Influence The Formation of Regulated Markets**. Marketing Theory 17(1): 95–123.
- [45] Kushnirenko, E. (2021). **Color in Fashion Design: Orange That Changed Our Perception of Luxury-the Use of Color at Hermès Paris**. (No. 6772), EasyChair.
- [46] Marciano, H. (2020). **The Effect of Billboard Design Specifications on Driving: A Driving Simulator Study**. Accident Analysis & Prevention, 138, 105479.
- [47] Morris, J. D., Woo, C., Geason, J. A., and Kim, J. (2002). **The Power of Affect: Predicting Intention**. J. Advert. Res. 42, 7–17. doi: 10.2501/jar-42-3-7-17
- price fairness and perceived affect. Journal of Business Research, 56, 541–551.
- [12] Bolognesi, M., Strik Lievers, F. (2020). **How language and image construct synaesthetic metaphors in print advertising**. Visual Communication, 19(4), 431-457.
- [13] Bradshaw, J.L., (1968). **Pupil size and problem solving**. Q. J. Exp. Psychol. 20, 116–122. <https://doi.org/10.1080/14640746808400139>.
- [14] Burke, M.C., Edell, J.E. (1989). **The impact of feelings on ad-based affect and cognition**. J. Mark. Res. 26, 69–83. doi: 10.1177/002224378902600106
- [15] Chamarz, K. (2000). **Grounded Theory: Objectivist and Constructivist Methods**. CA: Sage Publications Ltd.
- [16] Charmaz, K. (2006). **Grounding Grounded Theory: A Practical Guide through Qualitative Analysis**. London: Sage Publications Ltd.
- [17] Cerf, M., Garcia-Garcia, M. (2017). **Consumer Neuroscience**. (Vol. 1). The MIT Press.
- [18] Clum, L. (2013). **A Look at Flat Design and Why It's Significant**. <https://uxmag.com/articles/a-look-at-flat-design-and-why-its-significant>. Accessed 22 November 2017.
- [19] Coleman, N.V., Williams, P. (2013). **Feeling Like My Self: Emotion Profiles and Social Identity**. Journal of Consumer Research, 40, 203– 222
- [20] Corbin, J., Strauss, A. (2008). **Strategies for qualitative data analysis. Basics of Qualitative Research**. Techniques and procedures for developing grounded theory, 3.
- [21] Costa, M., Bonetti, L., Vignali, V., Bichicchi, A., Lantieri, C., Simone, A. (2019). **Driver's Visual Attention to Different Categories of Roadside Advertising Signs**. Appl. Ergon. 78, 127–136.
- [22] Davidson, R.J., Scherer, K.R., Goldsmith, H.H. (2002). **Handbook of affective sciences**. New York: Oxford University Press.
- [23] Dukic, T., Ahlstrom, C., Patten, C., Kettwich, C., Kircher, K. (2013). **Effects of Electronic Billboards on Driver Distraction**. Traffic Inj. Prev. 14 (5), 469–476
- [24] Eiseman, L. (2006). **Color-Messages & Meanings: A PANTONE Color Resource**. North Light Books.
- [25] Eiseman, L. (2017). **The Complete Color Harmony, Pantone Edition: Expert Color Information for Professional Results**. Rockport Publishers.
- [26] Glaser, B., Strauss, A. (1967). **The Discovery of Grounded Theory**, Aldine Publishing Company. Chicago.
- [27] Glaser, B.G., Anselm, L.S. (1971), **Discovery of Substantive Theory: A Basic Strategy Underlying Qualitative Research**. In, W. J. Filstead (ed.) Qualitative Methodology, Chicago: Markham Publishing Company
- [28] Glaser, B. (1978). **Theoretical Sensitivity: Advances in the Methodology of Grounded Theory**. Sociology Press. Mill Valley, CA.
- [29] Glaser, B. (1992). **Basics of Grounded Theory Analysis: Emergence vs. Forcing**. Sociology Press. Mill Valley, CA.

- [Z3JvdW5kZWR0aGVvcnlvbmxbmUuY29tfHd3d3xneDoyODQ1OWIwNmJmYzRhNzVj](https://drive.google.com/file/d/Z3JvdW5kZWR0aGVvcnlvbmxbmUuY29tfHd3d3xneDoyODQ1OWIwNmJmYzRhNzVj)
- [61] Schwarz, N. (2004). **Metacognitive experiences in consumer judgment and decision making.** Journal of Consumer Psychology, 14(4), 332-348.
 - [62] Shiv, B., Fedorikhin, A. (1999). **Heart and Mind in Conflict: Interplay of Affect and Cognition in Consumer Decision Making.** Journal of Consumer Research, 26 (3), 278-82.
 - [63] Simola, J., Kuisma, J., Kaakinen, J.K. (2020). **Attention, Memory and Preference for Direct and Indirect Print Advertisements.** Journal of Business Research, 111, 249-261.
 - [64] Stayman, D.M., Aaker, D.A. (1988). **Are All The Effects of Ad-Induced Feelings Mediated by AAAd?** J. Consum. Res. 15, 368-373
 - [65] Talari, M., Khodadad Hosseini, S.H., Kordnaej, A., Adel, A. (2017). **Portfolio Ambidextrous conceptualization in holding companies: Classical Grounded Theory.** Journal of Business Strategies, 9(2), 57-67. (in Persian)
 - [66] Teddlie, C., Tashakkori, A. (2009). **Foundations of Mixed Methods Research: Integrating Quantitative and Qualitative Approaches in the Social and Behavioral Sciences.** Sage.
 - [67] Theeuwes, J. (2010). **Top-Down and Bottom-Up Control of Visual Selection.** Acta Psychologica 135 (2): 77-99
 - [68] Urquhart, C., Lehmann, H., Myers, M.D. (2010). **Putting the Theory Back into Grounded Theory: Guidelines for Grounded Theory Studies in Information Systems.** Information Systems Journal, 20(4), 357-81.
 - [69] Van der Wel, P., Van Steenbergen, H. (2018). **Pupil Dilation as an Index of Effort in Cognitive Control Tasks: a Review.** Psychon. Bull. Rev. 25, 2005–2015.
 - [70] Winkielman, P., Schwarz, N., Fazendeiro, T., Reber, R. (2003). **The Hedonic Marking of Processing Fluency: Implications for Evaluative Judgment.** In J. Musch & K.C. Klauer (Eds.), the psychology of evaluation: Affective processes in cognition and emotion (pp. 189-217). Mahwah, NJ: Erlbaum
 - [71] Wilson, M. (2002). **Six Views of Embodied Cognition.** Psychonomic Bulletin & Review 9 (4): 625–636.
 - [72] Wilson, T.D. (2002). **Strangers to Ourselves: Discovering the Adaptive Subconscious.** Cambridge, Massachusetts: Harvard University Press
 - [73] Wundt, W. (1897/1998). **Outlines of Psychology.** (C. H. Judd, Trans.) Bristol, UK: Thoemmes Press.
 - [74] Zajonc, R.B. (1968). **Attitudinal Effects of Mere Exposure.** Journal Of Personality And Social Psychology, 9(2), 1
 - [75] Zekiri, J. (2019). **The Impact of Billboard Advertising on Consumer Buying Behaviour.** Ecoforum Journal, 8(2), 1-8.
 - [48] Middleton, K., Turnbull, S. (2021). **How Advertising Got ‘Woke’: The Institutional Role of Advertising in the Emergence of Gender Progressive Market Logics and Practices.** Marketing Theory, 21(4), 561-578.
 - [49] Misokefalou, E., Papadimitriou, F., Kopelias, P., Eliou, N. (2016). **Evaluating DriverDistraction Factors in Urban Motorways.** A Naturalistic Study Conducted in Attica Tollway, Greece. Transp. Res. Procedia 15, 771-782.
 - [50] Murray, B.D., Kensinger, E.A. (2014). **The Route to an Integrative Associative Memory is influenced by Emotion.** PLoS One, 9, 1-8
 - [51] Nwankwo-Ojiono, C.E., Adzharuddin, N.A., Waheed, M., Khir, A.M. (2021). **Impact of Strategic Ambiguity Tagline on Billboard Advertising on Consumers Attention.** Online Journal of Communication and Media Technologies, 12(1), e202204.
 - [52] Payne, D.T., Parry, M.E., Harasymiw, S.J. (1968). **Percentage of Pupillary Dilatation as a Measure of Item Difficulty.** Percept. Psychophys. 4, 139–143
 - [53] Pham, M.T., Geuens, M., De Pelsmacker, P. (2013). **The Influence of Adevoked Feelings on Brand Evaluations: Empirical Generalizations from Consumer Responses to More Than 1000 TV Commercials.** Intern. J. Res. Mark. 30, 383–394. doi: 10.1016/j.ijresmar.2013.04.004
 - [54] Regany, F., Benmecheddal, A., Belkhir, M. (2021). **Conflicting Coexistence of Legitimation and Delegitimation Logics in a Revived Market: The Case of a Traditional Clothing Market.** Journal of Business Research 123: 438–49.
 - [55] Reber, R., Schwarz, N., Winkielman, P. (2004). **Processing Fluency and Aesthetic Pleasure: Is Beauty in The Perceiver's Processing Experience?.** Personality and Social Psychology review, 8(4), 364-382.
 - [56] Richardson, J.T.E. (1996). **Handbook of Qualitative Research Methods for Psychology and the Social Sciences.** Leicester: PBS Books
 - [57] Rupsiene, L., Pranskuniene, R. (2010). **The Variety of Grounded Theory: Different Versions of The Same Method or Different Methods?.** Social Sciences, 4(70): 7-19.
 - [58] Samsa, C. (2015). **Digital Billboards ‘Down Under’. Are They Distracting to Drivers and Can Industry and Regulators Work Together for a Successful Road Safety Outcome?.** In: International Conference on Driver Distraction and Inattention. 4th, 2015, Sydney New South Wales, Australia (No. 15377).
 - [59] Schirm, A. (2010). **A Few Comments on the Pragmatics of Billboard Posters.** (Avialable) http://publicatio.bibl.uszeged.hu/7790/7/schirm_few_comments_billboard_posters.pdf.
 - [60] Scott, H. (2007). **The Temporal Integration of Connected Study Into a Structured Life: A Grounded Theory.** PhD Dissertation, University of Portsmouth. It's online at: <https://docs.google.com/viewer?a=v&pid=sites&srcid=>