

بررسی اهمیت اسب در اساطیر ایران و سایر ملل و بازنگار آن در شاهنامه فردوسی

سیده صدیقه سجادی‌راد*

عضو هیأت علمی دانشگاه آزاد اسلامی - واحد بم، ایران

سید کریم سجادی‌راد**

عضو هیأت علمی دانشگاه آزاد اسلامی - واحد بم، ایران

تاریخ دریافت: ۱۳۹۱/۱۲/۲۸

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۲/۲/۱۸

چکیده

اسطوره‌ها روایت باورهای اقوم گذشته درباره خود، خدا، عالم هستی و مابعد الطبیعه به زبان رمز و در قالب داستان است؛ در حقیقت اسطوره‌ها برای توجیه آیین‌ها، رسوم و قاعده‌های اجتماعی، فرهنگی یا اخلاقی پدید آمده است و هدف اسطوره‌شناسی کشف اندیشه نهفته در اساطیر است که زیر بنای فرهنگ و روحیات هر قوم محسوب می‌شود؛ کشف و پی بردن به روحیات و ذهنیات مردمی که خواست و آرزو و بیم و امیدشان را به زبان رمز در روایات اساطیری باز گفته‌اند.

اسطوره‌ها سرشار از تصاویر حیوان‌هایی است که روزگاری انسان بوده‌اند. یکی از عناصر مهم در اسطوره‌ها، فقدان حد و مرزهای مشخص میان انسان و حیوان است. رابطه انسان و حیوانات، و نیز انسان و خدایان در گذشته دور، در اساطیر و روایات کهن از اهمیتی خاص برخوردار است، در این میان اسب به خاطر ویژگی‌ها و مشخصه‌های خاص، در اساطیر از اهمیت بسیار برخوردار است. این نوشتار به بررسی موقعیت و جایگاه اسب در اساطیر و برخی ملل دیگر از جمله مصر، چین، یونان، هند و... پرداخته است. زیرا هر گاه یک اثر ادبی در کنار اثری دیگر مورد مقایسه قرار گیرد و هر یک از آن‌ها در مقام مقایسه با دیگری مورد ارزیابی باشد، معنایی عمیق‌تر را بنمایش می‌گذارد.

کلیدواژه‌ها

اسب، شاهنامه، اسطوره، ملل مختلف.

* sssajadirad@gmail.com

** s906sajadi@yahoo.com

مقدمه

انسان پیوسته با واقعیاتی در جهان و دنیای اطراف خود رو به رو می‌شود. وی جهان را آن گونه می‌داند که خود در آن بسر می‌برد و مطابق شرایط اقتصادی و اجتماعی خود اصل و منشاء هر چیز از زمین و آسمان و گیاه و حیوان و انسان را تعیین می‌کند. به اصل و سرچشمه هر چیز همان صورتی را می‌دهد که چشمانش در اطراف خود می‌بیند و حواسش درک می‌کند. آنچه که در زندگیش مثبت و نیک است را به نیروهای مثبت آسمانی و آنچه را که ناشناخته و در نتیجه مضر است، به نیروهای منفی منتب می‌کند. از سوی دیگر آدمی از آغاز آفرینش پیوسته در تلاش بوده تا کیفیت زندگی خود را ارتقا بخشد و در این راه دشمنان و موانع را چه آدم نما، چه دیوسیرت و چه موانع طبیعی، از سر راه بردارد تا از این رهگذر مشکلات و سختی‌های زندگی را کاهش دهد و به رفاه و آسایش دست یابد. هنگامی که به آرزوهایش دست می‌یافته، داستان پیروزی‌ها و موفقیت‌هایش را باز می‌گفته و سینه به نسل‌های بعد منتقل می‌کرده است. بدین گونه کم کم بستر و مواد و مصالح «حماسه» طی قرون و اعصار شکل می‌گیرد. اما هنگامی که انسان در رسیدن به اهداف، آرزوها و موفقیت‌هایش ناکام می‌ماند، آمال و آرمان‌های خود را در قالب افسانه‌ها و روایتها بتصویر می‌کشیده و به خیال‌پردازی متول می‌شده و در عالم خیال، حقایق و اوهام را درهم می‌ریخته و آرزوهای خود را محقق می‌ساخته است. بدین ترتیب پس از گذشت سالیان دراز کم اسطوره‌ها شکل گرفته و بوجود آمده است.

وقوع امور خارق‌العاده، در اساطیر، افسانه‌ها و قصه‌های عامیانه، امری بسیار رایج است که برای ذهن انسان جاذبه و لطفی خاص داشته است. این برخورد همیشگی انسان با شگفت‌زایی‌های اساطیری بسیار تأمل برانگیز است و سهمی عمدۀ تأثیرگذاری و توجه مردم به اساطیر دارد. بدین معنی که در این گونه داستان‌ها موجوداتی را می‌بینیم که به انجام دادن کارهای می‌پردازند که خارج از حوزه طبیعی و ذاتی آن‌هاست و انجام دادن آن‌ها جز با نیروی ماورای طبیعی، میسر نیست. انسان بدون هیچ ابزاری به پرواز در می‌آید، از روی آب می‌گذرد؛ به عمق زمین سفر می‌کند و با فرشتگان و موجودات ماورایی دیدار می‌کند؛ می‌آموزد و می‌آموزاند و پیش‌گویی می‌کند، با جانوران سخن می‌گوید و... تا آنجا پیش می‌رود که خداگونه می‌شود. در این جا اسطوره‌ها با ظرفیت‌ها، معانی و مفاهیم همه جانبه و دقیق خود چهره‌ای از انسان را بنمایش می‌گذارد که سر مویی با حقیقت بیشتر فاصله ندارد و تأمل در رفتار و گفتار و

کردار او می‌تواند راهگشای بسیاری از ابهامات اندیشه و رفتار، تولد و مرگ و بالاخره آرزومندی‌های نوع انسان باشد.

اکنون این سؤال‌ها مطرح است: آیا روزی که انسان باورمندانه، به افسانه‌های بظاهر دور از حقیقت کاووس یا سیمرغ ... می‌پرداخت، ممکن بود کسی تصور کند که انسان می‌تواند در آینده پرواز به آسمان‌ها و کهکشان‌ها را تجربه کند؟ آیا آن هنگام که عارفان ادعا می‌کردند بدون آن که پایشان تر شود، از دریاها گذشته‌اند، و در حالت کشف و شهود به حقایقی رسیده‌اند و صدای گیاهان و جانوران را شنیده‌اند، برای کسی باور کردنی بود که روزی با پیشرفت‌های علم، امکان سفرهای بی‌خط دریایی فراهم شود و بتوان تصویر سرزمین‌های دور از خود را ببیند؟ آیا هرگز اندیشیده‌اید که چرا واقعیت‌های زندگی آرزومندانه انسان پیشرفت‌ه و متمن امروزی، این همه به آرمان‌های هزاران ساله انسان اساطیری نزدیک است؟ آیا برخی از آنچه که ما آن را حاصل علم و هنر و فرهنگ و عرفان امروز می‌شناسیم بر مبنای جهان بینی، خیالات و افسانه‌های انسان کهن شکل نگرفته است؟ حقیقت این است که انسان اساطیری بسیار پیش از ما زندگی و مسائل آن را شناخته بود و با همه دشواری‌هایی که جهان آفرینش با نظم خاص خود بر او تحمیل می‌کرد، شناختی یاضح‌تر و روشن‌تر از توانایی‌های بالقوه خودش و جهان داشته است.

در واقع «اسطوره از نخستین تجلیات هوش بشری است و منبع الهام نخستین قصه‌هایی است که انسان یافت.» (لوف، ۱۳۶۶: ۴۸) «اسطوره بیانی مستقیم و فلسفی است که ورای علم است و در ساختار و شمایل یک نماد یا روایت ظاهر می‌شود و برشی از واقعیت را نشان می‌دهد.» (امامی، ۱۳۸۵: ۱۹۰)

در حقیقت «آدمی در رویارویی با اسطوره به گفتمانی جدید دست می‌زند. این گفتمان در هر دوره زمانی و فرهنگی، نشانه‌ها و رمزهای خود را بازسازی می‌کند. به این ترتیب، برخی از نشانه‌ها و رمزها از اسطوره و روایت پیشین حذف و گروهی دیگر اضافه می‌شود و بعضی بار ارزشی و فکری دیگری بخود می‌گیرد. اسطوره در این کارکرد و تحول جدید، به متنی می‌ماند که اهالی فرهنگ و اقلیمی آن را بر اساس آرزوهای خود بازخوانی و تفسیر می‌کنند و برای رسیدن به ساحت قدسی تلاش می‌کند.» (دهقانی دیزلی و امیری، ۱۳۸۹: ۱۸۵-۲۰۳)

کارکردهای اسطوره

برخی از کارکردهای مهم اسطوره در جهان امروز بی تردید کارکردهای دینی، ادبی و هنری آن است. مطالعه اسطوره‌ها و سمبل‌ها به دلیل وجود مشترک و فطرت خداجوی انسان به عنوان مهم‌ترین انگیزه و عامل حرکت انسان طی دوران متمادی از قرون گذشته تا حال بشمار می‌رود.

استوره‌ها شاه کلیدی است برای ورود به دالان تاریک و نامعلوم قرون و اعصار گذشته و شمعی در تاریکی‌های راه معرفت و شناخت. به همین جهت اهمیت شناخت و واکاوی اسطوره‌ها کمتر از تحقیق و تفحص باستان‌شناسی در تپه‌ها و محوطه‌های تاریخی نیست.

از سوی دیگر دوران اساطیری ایران و هر سرزمین دیگر، دوران کودکی ماست. کودک پیش از آن که، با منطق و عقل خود بیندیشد، با تخیل خود زندگی می‌کند؛ چون به اطراف خود و چیزهای موجود شناخت ندارد، کمترین قدرت و نیرویی، بزرگ‌ترین و بیشترین قدرت‌ها بنظرش می‌رسد و از آن می‌ترسد.

آیا ما باید از کودکی‌های خود فرار کنیم؟ و از این که ظرفیت و توان ذهن و مغزمان هنوز تکامل نیافته بود، اندوهگین باشیم؟ خیر، باید این دوران را شناخت و از این که از نادانی به دانایی آمده‌ایم، از این که نسبت به محیط اطراف خود شناخت و با دانش خود بر نیروهای طبیعی غلبه پیدا کرده‌ایم و نیز مهم‌تر این که به علت همه علت‌ها، یعنی «خداآند بزرگ» پی برده، به توحید رسیده‌ایم، بر خود ببالیم.

با توجه به این موضوع در می‌یابیم که بیشترین نمادهای اساطیری در دوران باستان، از نبود شناخت حقیقی سرچشمه می‌گرفت.

از طرف دیگر شناخت چرایی و چگونگی بسیاری از حرکت‌های تاریخی، سیاسی، مذهبی، فرهنگی و غیره ملل نیز در گرو شناخت اساطیر و اندیشه‌های بنیادینشان است. چگونگی تبیین آفرینش جهان اغلب به چگونگی تبیین زندگی زمینی و تعیین شیوه‌های آن منجر می‌شود و اخلاقیات و روحیات قومی غالباً از سرچشمه فلسفه‌های آغازین منشأ می‌گیرد. در حقیقت مطالعه اسطوره‌ها ما را در شناسایی کامل تاریخ رشد تمدن و فرهنگ ملت‌ها یاری می‌دهد.

«با مطالعه اسطوره در واقعیت زندگی‌ش، آشکار می‌گردد که اسطوره بیان مستقیم و بی‌واسطه موضعی است که روایت می‌کند و در حکم احیای واقعیتی کهنه در قالب نقل و روایت است که هدفش، ارضای نیازمندی‌های عمیق دینی و حوايج اخلاقی

و جانب داری از خواستها و مطالبات اجتماعی و ضروریات عملی در زندگی است. که معتقدات را اعتلا و ارتقا می بخشد و رمزگذاری می کند و اخلاق را پاس می دارد و قوت می بخشد و اثر بخشی شعایر دینی را بر عهده می گیرد و متضمن قواعد و ضوابط عملی برای رفتار و کردار آدمی است. (کراپ و دیگران، ۱۳۸۶: ۱۵۷)

پیشینه اسطوره‌شناسی

«نخستین کسانی که به اسطوره‌شناسی توجه کردند، فیلسفان قرن سوم و دوم پیش از میلاد بودند. از جمله اوهمر که مکتب او هم‌مریسم را بنیان نهاد و برای روایات اساطیری مبنای تاریخی می‌جست. در عصر جدید، اسطوره‌شناسی به عنوان یک دانش مستقل با فریدریش کروتسر، دانشمند قرن نوزده آغاز گردید که مکتب نمادین یا رمزی را بنیان نهاد و از اسطوره تعابیر نمادین می‌کرد.» (اسماعیل پور، ۱۳۹۰: ۱۳)

در اواخر قرن نوزده و آغاز قرن بیست و یک، مکاتبی جدید و مستقل در اسطوره‌شناسی بوجود آمد، مانند (مکتب ماکس مولر، مکتب دورکیم، مکتب روان‌کاوی یونگ، مکتب دومزیل، مکتب پدیدارشناسی الیاده). هر کدام از این مکاتب، از منظری خاص (چون جامعه‌شناسی، روان‌شناسی و...) اسطوره را واکاوی و بررسی نمودند.

استوره و اسطوره‌شناسی یکی از مباحث مهم فرهنگی جامعه امروز است. هر چند ایران، این سرزمین پهناور، با فرهنگی چند هزار ساله، از لحاظ پیشینه تاریخی، فرهنگی و هنری هم‌پای یونان و هند است و در ادوار خاص از این همتایان قدر خوبیش پیشی گرفته، اما ایرانیان در زمینه مباحث اسطوره‌شناسی کمی دیر جنبیده‌اند.

نخستین گام‌ها در راه شناخت فرهنگ اساطیری ایران را استاد پورداود با ترجمه متن‌های اوستایی که مأخذ اصلی اساطیر ایران است، برداشت. وی شرح و وصف‌هایی که همراه با ترجمه، بویژه در یشت‌ها آورده است، دریچه‌ای مهم بر آشنایی با اساطیر ایران گشوده است. مهرداد بهار، که به حق او را می‌توان پایه‌گذار اسطوره‌شناسی ایرانی در این سرزمین بشمار آورد با ترجمه برخی متن‌های پهلوی و تألیف کتاب‌های مختلف درباره اساطیر ایران از جمله «پژوهشی درباره اساطیر ایران» و «جستاری چند در فرهنگ ایران» و «از اسطوره تا تاریخ» درباره اسب و اهمیت آن صحبت کرده است. محمد جعفر یاحقی در کتاب «فرهنگ اساطیر و اشارات داستانی» درباره اسطوره اسب و اسب‌های اسطوره‌ای سخن گفته است.

در کتاب «دانشنامه اساطیر جهان» که توسط ابوالقاسم اسماعیل‌پور ترجمه شده است، فصلی به اساطیر حیوانات در ملت‌های مختلف اختصاص یافته است. مهوش

واحد دوست در کتاب «نهادینه‌های اساطیری در شاهنامه فردوسی» به بررسی اسطوره‌ها در شاهنامه فردوسی می‌پردازد و اسب‌های اسطوره‌ای را در شاهنامه شرح می‌دهد.

هاشم رضی با ارائه کتاب‌هایی همچون «پژوهشی درباره دنیای ایران باستان» و «دین قدیم ایران» گام‌هایی ارزنده در شناخت اساطیر، بویژه اسطوره اسب برداشته است.

اسطوره و روان‌شناسی

کارل گوستاو یونگ فرزند، یک کشیش پروتستان آلمانی زبان بازل بود. وی همه زندگی خود را در سوئیس، در فاصله میان شهرهای بازل و زوریخ گذراند. وی در رشتۀ پزشکی و عصب‌شناسی تحصیل کرد و مدتی هم شاگرد زیگموند فروید بود. یونگ از همان ابتدای کار خود بر ارتباط میان نمادهای موجود در رویاهای و نمادهای اسطوره‌ای توجه داشت. نفی اسطوره و دین توسط فروید و تلقی آنها به مثابه فرافکنی‌های ناخودآگاه شخصی، مورد انتقاد یونگ بود. از دیدگاه یونگ این انگاره‌ها جهان شمول و در میان همه انسان‌ها مشترک بود. او معتقد بود که ناخودآگاه جمعی، ظرف و سرچشمۀ‌ای برای صورت‌های نوعی یا مثالی است که در زیر سطح ظاهری آگاهی وجود دارد که به صورت عامل مشترک موروثی و روانی تمام اعضای خانواده بشری در آمده است.

ناخودآگاه جمعی، گنجینه‌ای است از خاطره‌آثاری که آدمی از نیاکان بسیار دوردست و حتی غیر انسانی (حیوانی) خود بارت برده است. این آثار مربوط به مشهودات حسی و مدرکاتی است که ذهن نیاکان را عارض گردیده و در نسل‌های متوالی تکرار شده و به تجربه پیوسته و خلاصه و عصاره تحول و تکامل روانی نوع انسان را تشکیل داده است. متن رویاهای و اسطوره‌های ما در ناخودآگاه جمعی حضور دارد، و یونگ حروف یا نوبسۀ‌های آن را «کهن الگوها» می‌نامد. «یونگ معتقد بود که ناخودآگاه جمعی خود، در بر دارنده کهن نمونه‌هاست. این کهن نمونه‌ها را هر انسانی از نیاکان خود بارت می‌برد. اسطوره‌ها و افسانه‌های هر ملت در واقع بازتاب کهن نمونه‌های آن ملت است. این لایۀ ژرف ناخودآگاه، نمادین و از زبان و بیانی رمزی برخوردار است. نمادها گاهی جهان شمول است و از آن قوم یا ملت ویژه‌ای نیست.» (بیرلین، ۱۳۸۹: ۳۷۰)

به نظر پیر برونل «غنای ادبی یک اسطوره زمانی آشکار می‌شود که این اسطوره در متون مختلف مورد بحث قرار گیرد و در واقع تبدیل به یک کهن اسطوره گردد که

در ضمیر ناخودآگاه فردی و جمعی ثبت شود، ارزش ادبی یک اسطوره زمانی است که عمل کرد این اسطوره هرچه بیشتر شبیه عمل کرد قهرمان اصلی خود باشد.» (Brunel, ۱۹۹۲:۲۴)

اسب

اسب همان حیوان چهارپاست که به هوشمندی و فراست معروف است. از روزگار کهن در اساطیر ملل مورد توجه بوده و همواره به نگهبانی و تیمار این حیوان سودمند که به صفات تند و تیز و چالاک و دلیر و پهلوان موصوف است، اهتمام داشته‌اند.

روان‌کاوان اسب را نماد روان ناخودآگاه و غیر بشری می‌دانند. باورهای قومی و اساطیری فراوانی درباره اسب در میان ملل رایج است و سبب شده تا معانی سمبولیک فراوان از قبیل: آزادی، اندام زیبا، انرژی خورشید، بخشندگی، پایداری، حس شنوایی، خیرخواهی، دانش زمانی، سپاس گزاری، پیروزی، قدردانی، سرعت، فهمیدگی و فراست، نیرومندی، هوش، خیره سری، سرسختی و غرور در هنر و اندیشه ادبی و فرهنگی تبلور یابد.

آریایی‌ها به داشتن اسب مشهور، و پهلوانان پارتی، اسب سوارانی خبره بوده‌اند. «هند و اروپاییان، نخستین قومی بودند که اسب را اهلی کردند و توسط ایرانیان نیز این جانور به سرزمین بابل و مصر راه یافت. مرکز پرورش اصلی اسب، کوههای تیاشان در ترکستان شرقی بود و اسب گردونه نیز از این جا به چین راه یافت. اسب عربی که به خوبی معروف است به نظر برخی همان اسب ایرانی است. در کتاب مقدس نیز آمده است که اسبی آتشین و اربهای آتشین، «ایلیا» را به آسمان بردن. تهمورث هم زمین را بر پشت اهربیمن که به صورت اسی در آمده بود، در هم نوردید. «در چشم ایرانیان رزم آور، داشتن اسب و گردونه، نشانه اشرفیت و امتیاز بشمار می‌آمده است.» (دادور و مبینی، ۱۳۸۸: ۵۴)

برای این اقوام پس از گاو، اسب مفیدترین جانور است که با گذشت زمان رام شد و در کنار دامهای دیگر به انسان شیر و گوشت داد. گوشت و شیر اسب در میان اقوام کهن و در نزد عشایر آلتایی از جمله ترکان و مغولان، از عمدترین منابع تغذیه بشمار می‌آمده است. مصرف شیر اسب از دیرباز در میان اقوام آریایی ساکن آسیای میانه نیز رواج داشته و دارد. در متون پهلوی اشاره به شیر اسب به عنوان یکی از بهترین خوراکی‌ها، اشاره شده است و در خاندان زردهشت از میهمانان با شیر اسب پذیرایی می‌شد.

اسب در شاهنامه

در شاهنامه حیوانات گوناگون، از پیل عظیم جثه گرفته تا تذرو کوچک اندام به نحوی گسترده مورد استفاده قرار می‌گیرند. وسیع ترین حوزه تصاویر حیوانات مربوط به اسب است که عامل پیروزی‌ها و پیش‌رفتها و وسیله‌ای است که اگر سواری لایق و کارآمد داشته باشد یاری بزرگ برای پهلوان و دلاوران است و سواران بدان می‌بالند. بطور کلی اسب در ۴۱۵ مورد تصویری و در ۶۱ نوع تصویر مختلف و مجزا ارائه شده است که ملاک تفاوت آن‌ها عبارت است از:

۱- تیز تکی و سرعت اسب در شبیهات و استعاراتی چون آهو، باد و باد پای همراه باد. بیشتر اوصاف اسب در شاهنامه ناظر بر این خصوصیت است.

۲- رنگ‌های متنوع اسب: ابرش، ابلق، اشقفر

۳- هیبت و شکوه اسب: اژدها، اهریمن، دیو

۴- تحمل و قدرت اسب: آتش سپار، آهن گون، بارکش

۵- جثه و پیکر اسب: پیل پیکر، پیلتون، کوه پیکر، کوه بیستون، کوه البرز، کوه کارزاری

۶- شایستگی و نژاد و نسب اسب: باره پهلوی، باره بربری، باره خسروی، باره زریری، اسب لهراسبی

۷- فرات و راه پیمایی: ره‌نورد، دستکش، راه‌جو، گامزن

۸- خوش‌رنگی و درخشندگی اسب و رنگ یک‌نواخت آن: شب‌رنگ، گلگون، سیم‌رنگ، خنک عاج، سمند، سباء، شب‌رنگ، شب‌دیز، گل‌رنگ، آذر گشسب

۹- مشخص بودن عضوی از اعضاء: سنگ سم، آگنده یال، پولاد، خارا شکن، اخته زهار، کوتاه لنگ، آهوبر.

۱۰- پرش و جهندگی: عقاب، کرکس

۱۱- آب پیمایی: کشتی، نهنگ

۱۲- خشونت: گرگ، پیل مست

۱۳- بینایی: دوربین، باریک بین

۱۴- راحتی: نشستگاه، بنشست

۱۵- حالات: کفک افکن

اوّصف اسب در شاهنامه بسیار مفصل است. در این مقوله گاهی حیوانات به یک‌دیگر شبیه می‌شوند و زمانی نظیر گیاهان و اشیا هستند و اغلب به صفتی از صفات موصوفند. به عنوان مثال ماهی یک لخت کوه است. غرم چون اسب است و... اعضای

بدن حیوانات نیز اغلب به تناسب حال و مقام تصویرهایی کلی دارد: اسب چون عقاب تکاور، گرز چون سر گاو میش و گاو چهر و گاو پیکر است و روز و شب، اسب سیاه و سفید است و به باره عنان می‌سپارند.

«در شاهنامه، اسب‌های گوناگون به صفات و امتیازاتی موصوفند، مثلاً اسب خاندان گشتاسب سیاه است؛ اسب بیدرفش که بعد از کشته شدن او به دست بستور افتاد و نیز اسب سیاوش هم سیاه توصیف شده است و چنان که گذشت اصلاً سیاوش به معنی «دارنده اسب سیاه» است. توصیف فردوسی از این اسب سیاه، یادآور اسب معروف خسروپرویز است که در اثر سیاهی به شبديز معروف شد» (یاحقی، ۱۳۹۱: ۱۱۳)

۲-۳- رخش

«نام اسب مشهور رستم است که اصلًا در فرهنگ‌ها، به معنی سرخ و سپید به یکدیگر آمیخته و نیز قوس قزح یا کمان رستم (شاید به دلیل رنگ‌های مختلف) و نیز مطلق اسب آمده است. «بورابرش» را هم به اعتبار این که رنگ سرخ و سپید و در هم است رخش خوانده‌اند، اما رخش، اسب شگفت‌آور رستم است که با یک آزمون دشوار از میان گله‌های فراوان اسب برگزیده شد (شاهنامه: ۵۲/۲) و عمری به درازی عمر خود رستم داشت و سرانجام همراه با خود او به چاه غدر نابرادرش، شغاد افتاد و با سوار خویش جان داد. رخش در آخرین لحظه که مرگ را حس می‌کند، تمام تلاش خود را برای نجات رستم بکار می‌گیرد که کارگر نمی‌افتد و هر دو به کام مرگ می‌روند. در شاهنامه، این اسب چهره‌ای عجیب یافته و توصیفی که از او شده، بی‌شباهت به فقره دهم دین یشت نیست» (یاحقی، ۱۳۹۱: ۳۸۷)

سیه چشم و بورابرش و گاودم	تنش پرنگار از کران تا کران
چو داغ گل سرخ بر زعفران	چه بر آب بودی چه بر خشک راه
به روز از خور افزون بدی، شب زماه	به شب مورچه بر پلاس سیاه
نمودی به گوش از دو فرسنگ راه	به نیروی پیل و به بالا هیون
به زهره چو شیر گه بیستون	
(شاهنامه، ۵۳: ۲)	

جز رخش، هیچ اسبی قادر نبود تن رستم را بکشد، همان‌گونه که هنگام انتخاب، هیچ اسبی نتوانست زیر فشار پنجه او پشت خم نکند. هوش او نزدیک به آدمیان است. در خان سوم، صاحب‌ش را از نزدیک شدن به ازدها آگاه می‌کند و در خان اول با شیر

می‌جنگد. رستم با او حرف می‌زند و همچون یک انسان مخاطب‌ش قرار می‌دهد:

چنین گفت بارخش کای نیک یار	مکن سستی اندر گه کارزار
به خون سنگ را رنگ مرجان کنم	که من شاه را برتوبی جان کنم

چنان گرم شد رخش آتش گهر
که گفتی بر آمد ز پهلوش پر
(شاهنامه، ۱۶۷:۲)

«چنین بنظر می‌رسد که تدوین کنندگان داستان‌های ملی، اسب رستم را از
حیث درخشندگی، رخش نامیده‌اند. چنان که فردوسی هم گاهی او را صفت رخشان
ذکر کرده است:»

فرود آمد از رخش رخشان چو باد سر نامور سوی بالانهاد
(یاحقی، ۱۳۹۱: ۳۸۸)

«برای اولین بار در اوایل شاهنامه از رخش سخن می‌رود. رستم پیش از آن که
عازم سفر پرماجرای خود به کوهها شود و به جست‌وجوی شاه شاهان، کیکاووس برآید،
در میان کلیه رمه‌های زادگاه خود زابلستان به جست‌وجوی اسبی مناسب بر می‌آید، اما
هنگامی که برای آزمودن، دست خود را بر پشت آنها فشار می‌دهد، هیچ یک وزن او را
تاب نمی‌آورند، و شکمشان به زمین می‌رسد. در این هنگام ناگهان مادیانی را می‌بیند که
به شیر شباهت دارد و گوش‌هایش مانند دو خنجر به بیرون آمده‌اند. به دنبال این اسب
که با گام‌های کوتاه و سریع حرکت می‌کند، کره اسبی به شکل مادرش حرکت می‌کند
که چشمانی سیاه، دمی بلند و سمهایی مانند فولاد دارد. رنگ بور پیکر او با خال‌های
قرمزی پوشیده شده است.» (بن و دیگران، ۱۳۸۷: ۱۶۶)

مانند خورشید در آسمان می‌درخشد. قدش به اندازه یک شتر، و قدرتش مانند
یک پیل است. رستم در نظر دارد با کمند خویش این کره را بگیرد که چوبان به او
می‌گوید نباید اسب دیگران را بگیرد. هنگامی که رستم سوال می‌کند صاحب این کره
کیست، چوبان اظهار بی‌اطلاعی می‌کند، اما همین قدر می‌داند که این کره به رخش
rstم معروف است.

سپس رستم کمند کیانی خود را بر سر این کره می‌اندازد، و بلاfacله با حمله
مادر رخش رو به رو می‌شود و از جوش و خروش شیر مانند این مادیان هراسان می‌شود.
هنگامی که سرانجام رخش را می‌گیرد و سعی می‌کند کمر او را با یک دست به پایین
خم کند، اسب حرکتی نمی‌کند، چنانچه گویی از فشار کمرشکنی که بر او وارد می‌شود،
آگاه نیست. رستم پس از یک دور سوار شدن بر رخش، از چوبان پیر بهای آن می‌پرسد.
چوبان به او می‌گوید، بهای این اسب برابر با کل ارزش کشور ایران است؛ بنابراین، اگر او
rstم است، باید کشور ایران را از چنگ دشمنان برهاند، و اندوه را از این کشور دور
سازد. رخش همچون خدمت‌گزاری وفادار تا پایان کار در کنار رستم می‌ماند، و سرانجام،
هر دو، به دست شغاد، برادر ناتنی رستم، کشته می‌شوند.

«هوش فوق العاده رخش و مراتب ایثار او در مقابل رستم، در جریان هفت خوان، یا اعمال پهلوانی رستم، به زیبایی تصویر شده است. فردوسی به منظور تاکید بر زیبایی رخش و اهمیت این موضوع، او را با عنوان رخش همه رخش‌ها (رخش رخشان) یاد می‌کند که طنین عناوینی از قبیل «شاه شاهان» و «پهلوان پهلوانان» را دارد. در نخستین ماجرا، رستم در یک بیشه شمشیر خود را بر زمین می‌گذارد و به استراحت می‌پردازد، غافل از آنکه شیری به او نزدیک می‌شود. رخش، «خروشان چون آتش» با پاهای پیشین خود به شیر حمله می‌برد او را با پشت بر زمین می‌کوبد. هنگامی که رستم بیدار می‌شود و جانور مرده را می‌بیند، اسب خود را به دلیل به مخاطره افکیدن جانش در این نبرد مؤاخذه می‌کند، چون این کار می‌توانست باعث شود که او هیچ گاه به مازندران نرسد.» (برن و دیگران، ۱۳۸۷: ۱۶۷)

«رخش در هفت خوان، هنگامی که رستم به خواب رفته است با شیری که به وی حمله کرده است، پیکار می‌کند و او را از پای در می‌آورد.» (سرامی، ۱۳۶۸، صن ۶۶۵-۶۶۴)

بغریبد بـا ازدهـ ای دزم	همی آتش افروخت گفتی به دم
نیاراست رفتـن برپـهـلـوان	چراگـاه بـگـذاـشت رـخـشـ آـنـ زـمانـ
کـشـ اـزـ رسـتمـ وـ اـژـدهـاـ بـیـمـ بـودـ	دلـشـ زـانـ شـگـفتـیـ بـهـ دـوـ نـیـمـ بـودـ
چـوـ بـادـ دـمـانـ نـزـدـ رسـتمـ دـوـیدـ	هـمـ اـزـ سـهـ رـسـتمـ دـلـشـ نـارـمـیدـ
چـوـ آـتشـ بـجـوشـیدـ رـخـشـ آـنـ زـمانـ	سوـیـ رـخـشـ رـخـشـانـ بـرـآـمـدـ دـمـانـ

(شاهنامه، ۲: ۲۱۰-۳۰۷)

رخش همانند انسانی، احساس و قوه ادراک دارد، جنگ و ستیز می‌کند تا صاحبیش را نجات دهد.

چـوـ تـنـدـرـ خـرـوـشـیدـ وـ اـفـشـانـدـ دـمـ	همـیـ آـتشـ اـفـروـخـتـ گـفتـیـ بـهـ دـمـ
نـیـارـاستـ رـفـتـنـ بـرـ پـهـلـوانـ	کـشـ اـزـ رسـتمـ وـ اـژـدهـاـ بـیـمـ بـودـ
زـدـسـتـانـ سـاـمـمـ هـمـ اـزـ نـیـمـ	چـنـیـنـ دـادـ پـاسـخـ کـهـ مـنـ رـسـتمـ
بـهـ رـخـشـ دـلاـورـ،ـ زـمـینـ بـسـپـرـمـ	بـهـ تـنـهـاـ یـکـیـ کـینـهـ درـ لـشـگـرمـ

(همان، ۲: ۳۶۵-۳۱۷)

«در خوان سوم، رستم پس از خوان فرساینده دوم (که تشنگی، رستم و رخش را به سرحد مرگ کشانده است) به خواب رفته است. وی پیش از آن که بخوابد، از رخش می‌خواهد که با شیر و اژدها نجنگد. بزودی یک اژدهای غول پیکر از راه می‌رسد که از سر تا دمش ۸۰ گز است. رخش احساس خطر می‌کند و سعی می‌کند با کوبیدن سم خود بر زمین سوارش را از خواب بیدار کند، اما هنگامی که رستم چشمان خود را

می‌گشاید، اژدها ناپدید می‌شود. رستم رخش را سرزنش می‌کند که چرا آرامش او را به هم زده است. اژدها به این بازی ادامه می‌دهد، اما هر بار که رستم به وسیله رخش بیدار می‌شود، در بیابان برهوت فقط تاریکی می‌بیند. سرانجام رخش را تهدید می‌کند که اگر بار دیگر او را بیدار کند سرش را خواهد برید. هنگامی که یک اژدها یک بار دیگر ظاهر می‌شود و با نفس‌های خود آتش و دود به بیرون می‌فرستد، رخش تهدید رستم و حیله ناپدید شدن اژدها را از یاد می‌برد و با خشم و هیجان شیشه می‌کشد و سم بر زمین می‌کوبد. این بار، هنگامی که پهلوان بیدار می‌شود شعله‌های آتش اژدها را در تاریکی مشاهده می‌کند. رخش که تا این زمان افسون شده است به اژدها حمله می‌کند و شانه‌های او را به دندان می‌گیرد، و رستم با شمشیر خود سر اژدها را از بدنش جدا می‌سازد. سرانجام، رخش و رستم، با هم به پایان راه می‌رسند. حتی در آن هنگام که مرگ پهلوان بزرگ را تهدید می‌کند، رخش سعی می‌کند با آخرین تلاش خود اربابش را نجات دهد. او که پیش‌اپیش بوی مرگ و خطر را استشمام کرده است، بیهوده سعی می‌کند از بردن رستم به طرف چاه مرگ‌باری که پر از زوبین و خنجر است، خودداری کند.» (برن و دیگران، ۱۳۸۷: ۱۶۹)

مقایسه اسب در شاهنامه با باورهای اساطیری

«در اسطوره‌ها و مراسم دینی بسیاری از تمدن‌ها نیز، اسب مقامی شامخ دارد، و در وهله اول، نماد خورشید بود و گردونه او را می‌کشید و برای خدایان خورشید، قربانی می‌شد، آن را با خدایان دریا مربوط می‌دانستند. با توجه به اسطوره‌های آفرینش، اسب به مفهوم هستی (در برخی موارد اصلاً به صورت «است» آمده) ستاره‌ای از ستارگان رونده، قوس یا برج نهم سال، یکی از مظاہر تجلی و ظهور عالم امکان، فرشته گردونه کش خورشید که هر روز از بام تا شام خورشید را راهبر است و ... به صورت اسب تجسم یافته است.» (دادور و منصوری، ۱۳۹۰: ۶۸)

مردم باستان برای تداوم گردش خورشید و آسمان، اسب را در پیش‌گاه خدا برای خورشید قربانی می‌کردند. اسب با بال موج دار نشانه خورشید است. در اکثر موارد نیز اسب به همراه ماه، ستوده شده است. در شاهنامه از زال می‌پرسند دو اسب، یکی سپید و دیگری سیاه، که بیهوده در صدد رسیدن به یک دیگرند، کدامند؟

دگر موبدی گفت کای سرفراز	دو اسپ گران‌مایهٔ تیز تاز
یکی زآن به کردار دریای قار	یکی چون بلور سپید آبدار
همان یکدگر را نیابنده‌اند	بنجیند و هر دو شتابنده‌اند

(شاهنامه، ۱: ۱۶۶-۱۴۲۲، ۱۴۲۴-۱۴۲۶)

زال پاسخ می‌دهد همان روز و شب است:

کنون آن که گفتی ز کار دو اسپ
فروزان به کردار آذر گشسپ
سپید و سیاهست هر دو زمان
پس یکدگر تیز هر دو دوان
شب و روز باشد که می‌بگذرد
دم چرخ بر ما همی بشمرد
(همان، ۱۶۷، بیت ۱۴۴۷-۱۴۴۹)

در بیتی الحقی بر برخی نسخ و چاپ‌های شاهنامه اسب سه راب نیز نشانی از خورشید دارد.

نیدست کس همچنان تیز بور
به زور و به رفتن به کردار هور
(همان، ۲: ۳۳۱، بیت ۱۸۹)

در اساطیر ایرانی شواهدی از ارتباط میان باد و اسب نیز دیده می‌شود. احتمالاً این بیت شاهنامه در توصیف اسب شیده، پسر افراسیاب، نیز ناظر بر رابطه اساطیری اسب و باد است، بویزه با توجه به بادنزاوی بعضی بارگان در روایات ملل گوناگون که در ادامه اشاره شده است:

همان اسپ بش از باد دارد نژاد
گرازیدن شیر و تیزی باد
(همان، ۴، ۲۰۶، بیت ۵۴۷)

«در اساطیر و روایات ملل گوناگون، اسبانی دیده می‌شوند که یا خود مستقیماً از دریا و رود بیرون آمده‌اند و یا این‌که از گشتنی کردن اسبی که از دریا و چشمه خارج شده، با مادیان‌های معمولی زاده شده‌اند و در هر صورت به عنوان اسبی دریایی یا کرهای دریایی نژاد، بارهای شگفت و غیر طبیعی محسوب می‌شوند.» (آیدنلو، ۱۳۸۸: ۱۰۷)

کهن‌ترین اشاره به اسب دریایی در قالب داستان در شاهنامه مربوط به یزدگرد بزه کار، پدر بهرام گور است (شاهنامه، ۵: ۱۵۸۱)، بیت ۳۳۱-۳۶۵ که برای درمان خون‌ریزی بینیش به سفارش پزشکان به کنار چشمۀ «سو» می‌رود و در آن‌جا اسبی از درون رود بیرون می‌آید و پس از این‌که در برابر پادشاه رام می‌شود، ناگهان با جفته‌ای یزدگرد را می‌کشد و دوباره به چشمۀ می‌رود و پنهان می‌شود.

اسب برای پادشاهی چون کاووس چنان مهم و ارجمند بود که دو خانه از خانه‌های خود را از آبگینه ساخت و به اسپستان (= اصطبل) اختصاص داد. همین امر به نحوی نشانه ارتباط اسب با آب است، شاید کاووس می‌خواست با این کار اسبانش در خانه‌ای شبیه به مسکن آبی خود باشند.

«نام بسیاری از بزرگان و شاهان نیز با واژه «اسپ» ترکیب یافته است. از جمله گرشاسب (دارنده اسب لاغر)، ارجاسب (دارنده اسب ارجمند)، لهراسب (دارنده اسب تنده)، گشتاسب (دارنده اسب از کار افتاده)، تهماسب (دارنده اسب فربه و زورمند)،

هور اسب (دارنده اسب خوب)، بیورا اسب (دارنده ده هزار اسب)، شیر اسب (دارنده اسب درخشان)، و سیاوش (دارنده اسب سیاه).

اسامي اسب‌های اسطوره‌ای در منابع اساطیری ایران

در فرهنگ ایران، اسب و گردونه آن، از زمان‌های کهن مورد استفاده بوده است.

۱- قشتر نام ایزد باران و نام ستاره باران است. و صورت اوستایی آن تیشتريه، در پهلوی تیشت و در فارسی تیر یا تشر و آن را میکائیل نام کرده‌اند. چهارمین ماه سال به تیشتراختصاص دارد. گفته‌اند که در دهه نخستین این ماه، تیشترب به صورت مردی ۱۵ ساله در می‌آید که پانزده سالگی در تفکر ایرانی سن آرمانی است. در دهه دوم صورت گاوی نر و در دهه سوم به صورت اسبی در می‌آید. به روایت بندھشن تیشت در آغاز آفرینش به این پیکرها درآمد و باران ایجاد کرد هر قطره بارانی که وی بوجود آورد به اندازهٔ تشتی شد تا آب به بلندی قامت مردی زمین را فراگیرد. در سرودی که به تیشتراختصاص دارد، نبرد میان این خدا و دیو خشکسالی بازگو شده است و تیشترب به شکل اسب زیبای سفید زرین، به دریای کیهانی فرو رفت و در آن جا با دیواپوش که به شکل اسب سیاهی بود و با گوش و دم سیاه خود ظاهری ترسناک داشت روبرو شد. سه شبانه روز باهم جنگیدند، اما اپوش نیرومندتر از کار بدر آمده و تیشترب با غم و اندوه به سوی اهوره مزدا فریاد برآورد که ناتوانی او از آن است که مردمان نیایش‌ها و قربانی‌هایی شایسته به او تقدیم نکرده‌اند. آن‌گاه اهورا مزدا خود برای تیشترب قربانی کرد تا نیروی ده اسب، ده شتر، ده گاو نر، ده کوه و ده رود دراو دمیده شد. بار دیگر تیشترب و اپوش رو در روی هم قرار گرفتند، اما این بار تیشترب که نیروی قربانی و قوت بدو بخشیده بود، از کارزار پیروز بدرآمد و آب‌ها بی‌مانع، به مزارع و چراغه‌جاری شد. در بندھشن و در سرود مختص به تیشترب، عمل زندگی بخش تیشترب از جنبه‌های گوناگون توصیف شده است. در بندھشن وی ایجاد کننده اولین باران و دریاها و دریاچه‌هاست. در تیشترب، تکیه بیشتر بر این است که در گردش سالانه طبیعت، تیشترب سرچشمه‌ دائمی آب‌هاست، کسی است که فرزند عطا می‌کند، جادوگران را در هم می‌شکند، سرور همه ستارگان و حامی سرزمین‌های آریایی است.» (هینلز، ۱۳۸۴: ۳۷-۳۸)

«تیشترب، خدای باران، در قالب ستاره شعرای یمانی یا کلب اکبر تجسم پیدا می‌کند. دشمنان او جادوگران دژیائیریا (محصول بد)، و از آن بدتر، اپوشه یا خشکسالی هستند. وی با بیانی زنده و جان دار به مثابه خدایی تصویر شده است که از سرچشمه همه آب‌ها، دریای وروکشه [فراخکرت] بر می‌خیزد، و آب‌ها را در میان کشورها تقسیم می‌کند.» (برن و دیگران، ۱۳۸۷: ۱۲۷) توصیف او در نبرد با اپوشه در قسمت قبل آمد.

۲- «تهمورث دیوان را شکست داد و در نبرد با شر، اهریمن را به شکل اسبی در آورد و به مدت سی سال سوار براو گرد جهان می‌گشت. تشریف سرور ستارگان است و هیچ پری و جادویی نمی‌تواند بدو آسیب رساند.» (عفیفی، ۱۳۷۴: ۴۷۴-۴۷۵)

۳- «فرشته نگهبان چار پایان، گهی گوش خوانده می‌شود و گهی درواسپا. درواسپا مرکب است از دو جزء درو + اسپ. معنی جزء اخیر معلوم است: جزء اول در اوستا (درو) و در فرس (دوروو) به معنی عافیت و صحّت و تن درستی است. بنابراین درواسپا یعنی درست دارنده اسب. بی شک در اینجا هم از کلمه اسب، اسم جنس اراده شده و از آن مطلق ستوران مقصود است. در آغاز یشت نهم نیز درواسپا سالم نگهدارنده چارپایان خرد و بزرگ نامیده شده است. از آن که اسب هم برای تعیین اسم فرشته، موکل چارپایان تخصیص یافته برای این است که اسب پس از گاو مفیدترین ستوران است، بویژه در نزد ایرانیان دلیر و رزم آزما، که از برای نبرد و جنگ به غایت محتاج آن بوده‌اند و به علاوه اسب و گردونه هر دو علامت شرافت بوده است. بسیاری از اسامی خاص ایرانیان قدیم مثل لهراسب، گشتاسب، جاماسب، گرشاسب و ... با کلمه اسب ترکیب یافته است. در هر جایی که درواسپا ذکر شده، آن را به دارنده اسب‌های زین شده و گردونه‌های تند رو و چرخ‌های خروشنده متصف کرده‌اند. دلیران و ناموران در نماز و ستایش از او اسب‌های قوی پیکر و سالم استغاثه می‌کنند؛ حتی اسب خورشید از اوست.» (پور داود: ۱۳۷۷: ۳۷۴-۳۷۵) «در گوش یا درواسپا یشت، هفت تن از نامداران از فرشته مذکور برای غلبه کردن بر هماوران خویش یا برای موفق شدن به امری به او نماز برد و یاری درخواست می‌کنند.» (عرب گلپایگانی، ۱۳۸۸: ۷۹ - ۸۰)

۴- میترا معروف‌ترین خدا در میان خدایان ایرانی است، و دلیلش هم تا اندازه‌ای گسترش و محبوبیت میترائیسم در امپراتوری روم است. واژه اوستایی میژه به معنی «پیمان، قرارداد و قول و قرار» است. در یشت ۱۰، مهر یشت، میترا ناظر بر انسان‌ها و اعمال، توافق‌ها و قراردادهای آن‌هاست. سوار بر گردونه‌ای است که اسبان سفیدی آن را بحرکت در می‌آورند. (برن و دیگران، ۱۳۸۷: ۱۲۴)

۵- ورثغنه^۱ یا «بهرام ایزد پاس‌دار ایران‌شهر و خدای فیروزگری و ایزد ملی آریاها بود. بهرام در انجمن ایزدان اوستایی از صدرنشینان است و در نقش سالار لشگرها و سپاهیان خود را در گونه‌های متفاوت به ستایش‌گرانش می‌نمایاند.» (بنویست، ۱۳۸۶: ۴۱) «نام فرشته پیروزی «ورثغن» [بهرام] (پیروزی بر یورش خصم) است. این

^۱ - Vrthragna

فرشته یادآور صنعت «ورترهن» (کشنده ورتر) است که مخصوص فرشته پیروزی بزرگ ودا (ایندر) است. بعدها (ورتر) (بیورش) به نام (اهی) یا ازدهای ستیزه جو مرسوم گردید این کلمه در ایران به «ازی» معروف شد. تجلیات مختلف ورثغن به صورت باد، سپس به شکل گاوی زیبا با گوش‌های زرد، سومین بار در کالبد اسب سفیدی زیبا مانند تشری دلیل جملگی این تجلیات، مظاهر نیرو و قدرت است.» (دادور و مبینی، ۱۳۸۸: ۳۳-۳۲) اسب بالدار در آیین مهر، تغییر شکلی از خدای پیروزی (ورثغن) است. این ایزد در سومین تجلی خود در پیکر اسبی سفید درآمده است.

۶ - سروش (سرئوشه)^۱: «معنی این نام اطاعت و فرمانبرداری و انضباط است و از شخصیت‌های محبوب و باورهای ایران باستان بشمار می‌آید. او در مراسم آیینی و نیایش‌ها حضور دارد و نیایش‌ها را به بهشت منتقل می‌کند و در سرودها به عنوان سرور آیین‌های دینی به یاری طلبیده می‌شود.

سروش بر فراز البرز کاخی دارد، با هزاران ستون که از درون، خود بخود روشن است و در بیرون، از ستارگان نور می‌گیرد. گردونه او چهار اسب سفید تندریوی زیبا با پاهای زرین است. او سه بار در شبانه روز جهان را در می‌نوردد تا آفریدگان را نگاهبانی کند» (دادور و مبینی، ۱۳۸۸: ۳۱-۳۲)

۷ - آناهیتا^۲: «اردوی سور آناهیتا ایزدی بانوی همه آب‌های روی زمین و سرچشمۀ اقیانوس کیهانی است. او بر گردونه‌ای سوار است که چهار اسب آن را می‌کشنند: باد، باران، ابر و تگرگ.

آبان یشت به او اختصاص داده شد و نزول او بر زمین را چنین توصیف می‌کند: ای زرتشت! اردوی سور ناهید از آن (کره) ستارگان به سوی زمین آفریده اهورا فرود آمد، و این چنین گفت اردوی سور ناهید.» (همان: ۳۴)

«برخی از پژوهش‌گران معتقدند که آناهیتای ایرانی، همتای سرس و تی و دایی، ایشتر بابلی، دیمتر و آفرودیت یونانی است. هم طراز دانستن آناهیتا با ایزد بانوان آب و باروری سایر کشورهای آسیای صغیر در واقع از نتایج گسترش امپراتوری هخامنشی و اقدامات شاهان کشورگشای این دورمان بوده است. ایرانیان و هندیان که خود را آریایی نامیده‌اند، از آن جا که دیرزمانی با هم می‌زیسته‌اند، عقاید مشترکشان پس از جدایی آن‌ها از هم نیز باقی مانده است. مشترکات بسیار هندیان و ایرانیان- آن‌گونه که در ودا و اوستا بازتاب یافته است- از همین نکته ناشی می‌شود. در این جا باید از سرس و تی نام

^۱ - Sraosha

^۲ - Anahita

برد که وجود مشترک زیاد با اردوی سور اناهیتا ایرانی دارد. سرس و تی رودی آسمانی است و این نکته‌ای است که آن را می‌توان با آن‌چه درباره آناهیتا در باورهای اوستایی است، سنجید. او نیز بر گردونه‌ای سوار است و آن را می‌راند. سوار بودن آناهیتا بر گردونه با بارش آب‌ها در مورد سرس و تی و هدایت نمودن رود آسمانی به وسیله او هم پیوندی مستقیم دارد.» (گویری، ۱۳۸۸: ۳۱-۳۲)

۸ - **تاثریاونت / تاثریه ونت:** «از هماوردها گشتاسب و از دیویستان است. تاثریاونت به معنی «تیره منش» است. در «گوش یشت» (در واپس یشت)، بند ۲۹ تا ۳۲ آمده است: کی گشتاسب از این ایزدبانو که نگاهبان چهارپایان است، درخواست می‌کند، بد نیرو بخشد تا تاثریاونت بد نهاد را براندازد و «همای»^۱ و «وارذکنا»^۲ را از سرزمین خیون‌ها به خانمان بازگرداند (همای و وارذکنا دختران کی گشتاسب هستند) و در واپس او را کامیابی می‌بخشد. (گویری، ۱۳۸۸: ۱۳۷)

اسب در اساطیر هند

«اسطوره‌های هندی از شخصیت‌های بی شمار و گوناگون آکنده است. بعضی از آن‌ها از جمله هشت خدایی که بر جهت‌های اصلی فرمان می‌رانند (اشتادیک پالاها) یا (هشت نگهدارنده آسمان) ریشه در کیش و دایی دارند. ایندره، خدای باران، آگنی، خدای آتش. سوریا یا خورشید و اوشاها یا الهه طلوع از آن جمله‌اند. (دلا پیکولا، ۱۳۹۰: هشت) «مراتب سه گانه خدایان به صورت انفرادی جلوه می‌کند یا به صورت گروهی. خدایانی که بر مبنای مراتب سه گانه عالم تقسیم شده‌اند عبارتند از: خدایان آسمانی، خدایان بزرخی و خدایان خاکی» (شایگان، ۱۳۸۹: ۵۱-۵۲)

«اسب در هندوستان، پس از حملات طوایف آریایی از استپ‌های شمالی، در دومین هزاره پیش از میلاد، شناخته شد و آنان اربابه‌هایی را که به وسیله اسب کشیده می‌شد، بکار می‌بردند.» (هال، ۱۳۹۰: ۲۴-۲۵)

در اساطیر ودایی، خدایان نیز سوار بر اسب تصور شده‌اند. خدای civa، که در gokarna سکونت دارند، برای خود اسب دارد. در مراسم ازدواج سوما و سوریا، ایندرا سوار بر اسبی بود. اما مشهورترین اسبان ودایی اسبان اشوبین‌ها هستند.

۱- یکی از برجسته‌ترین این اسب‌های اساطیر ودایی ددهی کرا^۳ است که در چهار

^۱ - Humaya

^۲ - Vari & kana

^۳ - Dadhikra

سرود پایانی و داهای تکریم شده است. این نام در متون متأخر و دایی بندرت دیده می‌شود. ددهی کرا حتی در برخی متون تبدیل به اسم عام برای اسب شده و مترادف اسب گشته است.

۲- اسب اساطیری بعدی پئیدوه^۱ است، که گفته می‌شود اشوین‌ها آن را برای pedu آوردن. این اسب در نبرد فاتحی بلا منازع است که به آسمان‌ها دست می‌یابد. این هم دلیلی دیگر است برای این‌که این اسب اسطوره‌ای با خورشید ارتباط دارد و نمادی از خورشید است.

۳- اتشه^۲ نیز نام اسبی رنگارنگ و منقش است که گاهی او را با خورشید یکی می‌دانند. صورت مفرد و جمع این نام برای اسب یا اسب‌های خورشید نیز بکار رفته است. اتشه در حالی که به یوگ بسته شده است، گردونه خورشید را بحرکت در می‌آورد. (قلیزاده، ۱۳۸۸: ۲۳۲-۲۳۲)

اسب در ادبیات برهمن

«اسب به عنوان یک حیوان وابسته به قربانی در ادبیات برهمنی به مراتب ستوده شد، و در «قربانی اسب سلطنتی» (سنگریت آشومدھا^۳)، اهمیت فراوان یافته است. این تشریفات توسط پادشاه برای ترقی بخشیدن کشور انجام می‌گرفت و نیز مقام شخصی و الوهیت او را بالا می‌برد. این رسم، در اواخر سده هفتم از میان رفت. در اساطیر متأخر هندوها، ویشنو در دهمین و آخرین تجسم خود، شکل کالکین^۴، یا اسب را به خود گرفت. در نخستین تجسم خود، بعنوان ماهی وی، با، هایا گریوا^۵ دیو اسب سری می‌جنگید که بعدها، هویت او را به خود گرفت.

اسب در فرهنگ بودایی

بر روی کهن‌ترین یادمان‌های بودایی، یعنی ستون‌های آشوکا^۶، اسب یکی از چهار حیوان مقدس است. در افسانه بودایی، اسبی به نام کانتاکا^۷، مرکب ساکیامونی، به هنگام ترک قصر پدرش بود. در هنر پیشین (پیش از آن که ساکیامونی به صورت انسان ترسیم

^۱ - paidva

^۲ - Etaca

^۳ - ashvamedha

^۴ - kalkin

^۵ - hayagriva

^۶ - Ashoka

^۷ - Kantaka

شود)، اسب بدون سوارکار بود. سمهای اسب به زمین نمی‌خورد و بدین ترتیب، سکوت حرکت ساکیامونی را تأمین می‌کرد. اسب یکی از هفت گنج بود. هایاگریوای دیو، پس از آن که به صورت بوده‌ی ستوه، آوالوکی تشور درآمده بود، دوباره در هنر بودایی ظاهر می‌شود. وی، خدای سرپرستی با هیبتی مخوف و حامی حیوانات بود و سری به شکل سر اسب داشت که بر فراز سرهای دیگر او بود. اسب، مركب را تناساب هوا، دهیانی - بودا^۱ است.

اساطیر ژاپن

«ژاپن سرزمین افسانه‌ها و روایات و شاید از این نظر غنی‌ترین سرزمین‌های جهان است. در آیین‌های ژاپن بسیاری از درختان و حیوانات پیک خدایانند. نباتات و حیوانات در اساطیر و فولکور ژاپن از نقش اساسی برخوردارند.» (پیگوت و فرخی، ۱۳۷۳: ۱۱-۱۲)

«اسب در اساطیر و قصه‌های عامیانه و مراسم دینی ژاپنی‌ها مقامی ارجمند داشته است. سابق رسم بر این بود که اسب را به معبد خدایان شینتو تقدیم می‌کردند. اسب سیاه برای تقاضای باران از خدا و اسب سفید برای هوای خوب، قربانی می‌شد. بعدها، تصویر این حیوان را بر روی چوب، به جای خود او، بکار می‌بردند (اما). این هدایای نذری، به تعداد زیاد در معابد شینتویی دیده می‌شد. اسبان مقدس سفید را در اصطبل‌های بعضی از معابد نگاه می‌داشتند. در جشن سالانه اوساکاجین جا^۲، اسب‌های معابد را به صورت مترسک‌هایی برای زنان زناکار در می‌آوردند، که به گناه خود اعتراف می‌کردند و تعقیب می‌شدند و کتک می‌خوردند.» (هال، ۱۳۹۰: ۲۶)

اسب‌های مقدس ژاپنی

۱- ایکه ذوکی: پیوند انسان و حیوانات همیشه تابع اعتقاد به موجودات فوق طبیعی نیست و گاهی ترکیبی است از وابستگی انسان و حیوان و اعتقاد به روی‌دادهای غیر عادی.

«اسب مشهور ژاپنی موسوم به ایکه ذوکی که به افسانه‌ها راه یافته روزگاری توسعی راهوار بوده است. روزی ایکه ذوکی نقش مادر را در تنه آبشاری دید و به هوای یافتن جفت، خود را به آب افکند. این ماجرا چندین بار تکرار شد و یکه ذوکی به نریانی شناگر و ماهر مبدل شد. ایکه ذوکی همان اسبی است که بعدها یوریتومو قهرمان ژاپنی

^۱ - Dhyani-Buddha

^۲ - ema

^۳ - Usakajinia

- آن را به بهایی گزاف خرید و در همه نبردها همراه او بود.» (بیگوت و فرخی، ۱۳۷۳: ۱۸۶)
- ۲- «اربابی در اصطبل خود نریانی اصیل و زیبا داشت، دختر ارباب که نریان واسب‌های دیگر را تیمار می‌کرد، روزی نریان را سه بار نوازش کرد و گفت اگر انسان بود همسر او می‌شد و نریان با شنیدن این کلمات عاشق دختر شد و دلدادگی نریان چندان بود که نه چیزی می‌خورد و نه چیزی می‌آشامید و با گذشت زمان بیمار و رنجور شد. ارباب از طالع بین و غیب‌گویی علت بیماری نریان را جویا شد. غیب‌گو گفت نریان عاشق دختر ارباب است و او را جز این بیماری نیست. ارباب خشمگین شد و فرمان داد اسب را کشتند و پوستش را کندند و برای خشک شدن در آفتاب افکندند. دختر که به نریان خو کرده بود، غمگین به کنار پوست رفت و پوست نریان به دور او پیچید و او را با خود به آسمان برد. چند روز بعد رگباری از کرم‌های ابریشم از آسمان فرو بارید و توستان ارباب را فرو پوشید. کرم‌ها برگ‌های توت را خوردند و ابریشم سیاه و سفید و مرغوبی از پیله آنان فراهم شد. بدین سان پرورش کرم ابریشم رواج یافت و ارباب با فروش ابریشم غنی از وصلت نریان و دختر خویش خشنود شد.
- ۳- «در افسانه‌ای دیگر که احتمالاً خاستگاهی چینی دارد، سخن از عشق نریان و دختری است که از وصلت آنان ابریشم پدیدار می‌شود. در ژاپن این افسانه در مراسم آیینی احضار روح بازگو می‌شود. در بخش کهن نیهونگی از رابطه اسب و ابریشم سخن رفته است.» (همان: ۲۲۴)
- ۴- در کیوتو در محراب مرکزی نیایش‌گاه، اسب سفید، شنونده اعترافات است که با گوش بزرگ خود حتی نجواها را می‌شنود. (همان: ۲۱۷)

اساطیر چین

پرداختن به اساطیر کشوری عظیم که تاریخ مدون سه هزار ساله و فرهنگی ژرف و بی‌همال دارد، کاری است دشوار. چین دارای شرایط اقلیمی متفاوت است و این گوناگونی از منطقه زیر قطب در تایگای منچوری تا جنگل‌های زیر منطقه حاره در جنوب غربی چین را دربر می‌گیرد. و در این میان حیوانات نقش مهم و اساسی در فرهنگ و اساطیر و فولکور این منطقه دارند. «بسیاری از داستان‌های چینی از رابطه انسان و حیوانات سخن می‌گوید و هر یک در ارتباط با انسان غالباً داستانی دارد.» (کریستی و فرخی: ۱۳۸۴: ۱۹۸)

«اسب از دوره «هان» تا دوره مغولان همیشه در سپاه‌گیری کاربرد داشت. اسب در اساطیر چین دارای نقشی خاص است، چنان که گون در هیأت اسبی سفید نمایان

می‌شود و با گوا را ازدها اسپی به جانب فوسی می‌آورد. از گذشته دور تندیس اسب در بیرون و درون مقبره‌های چینی، نقش محافظ مقبره از اروح خبیث را بر عهده داشته است.» (همان: ۵۱)

«در چین، اسب (ma) یانگ است، زیرا یک سم منحصر به فرد و بدون شکاف دارد. بنابراین، نماد حالت مردانگی است. اسب، هفتمین شاخه از دوازده شاخه زمینی تقویم چینی است. هشت اسب، که معمولاً در دشت رها شده‌اند، گردنۀ شاه mu پادشاه افسانه‌ای (به ژاپنی بوکوئو boku در سده دهم پیش از میلاد) را می‌کشند.» (هال، ۱۳۹۰: ۲۶)

«خدای آسمان، تیان شن، شبیه به یک ورزاؤ است. این خدا هشت پا، دو سر و یک دم اسبی دارد و مانند یک خروگ و وزوز می‌کند. ظهور این خدا نشانه جنگ است.» (برن و دیگران، ۱۳۸۷: ۲۹۱)

یائووگون: «در افسانه و روایتی ماجراهای سیل و توفان، گویای خاستگاه آبیاری و مهندسی آبرسانی است. در این روایت زمان توفان و سیل به هنگام فرمان روایی خاقان یائو به راهنمایی فرمانروایان چهار کوهستان گون را به یاری می‌خواند و گون در برخی افسانه‌ها به هیأت اسبی سفید نمایان می‌شود و گون مبارزه با سیل را با سدسازی آغاز می‌کند.» (همان: ۱۳۵-۱۳۳)

چادر نشینان استپ‌ها

«حدود سه هزار سال پیش استپ‌های گستردۀ جنوب روسیه بخش‌هایی پراکنده از اقوام هند و اروپایی را در خود جای داده بودند: کیمریان در غرب دریای مازندران و ایرانیان در شرق آن. ایرانیان ساکن شمال، یا اسکوتیایی‌ها، در این دوران یا اندکی بعد به چادر نشینان سوارکار مبدل شدند. باب ارتباط و مبادله میان شرق و غرب را نیز گشودند، به گونه‌ای که اندیشه‌های دینی و اشکال هنری (سبک حیوانی) در پهنه استپ‌های پهناور جاری شد. حیوانات، بویژه اسب‌ها در پیش‌گاه ایزدان قربانی می‌شدند. این چهارپایان را خفه می‌کردند و گوشت آن‌ها را بر فراز آتشی از استخوان‌های حیوان قربانی کباب می‌کردند. تکه‌ای از گوشت حیوان نیز در آتش انداخته می‌شد. یک خدای جنگ وجود داشت که نماد آن شمشیری آهنی بود که بر فراز توده‌ای از خار و علف علم شده بود. برای او شماری زیاد از گاو و اسب و نیز اسیران جنگی قربانی می‌شدند و خون آن‌ها بر شمشیر خدا ریخته می‌شد.

هنگامی که پادشاهی می‌مرد، جسد او را در ارابه‌ای میان قبایل تحت فرمانش می‌گردانند و همسران و خدمه‌اش در صفوی طولانی ارابه را دنبال می‌کردند. پس از این مراسم، او را در گوری چوبی همراه با تعدادی از خدمه دربار که خفه شده بودند و اسب‌هایش و تعدادی ظرف طلایی قرار می‌دادند. تلی عظیم از خاک بر آرامگاه شاه ریخته می‌شد.» (پاتریج، ۱۳۹۱: ۱۰۵)

تنگری: «ایزدِ ایزدان تنگری نام داشت، نامی که هم به ایزد و هم به آسمان لاجوردی داده شده است. حاجت مندان عزلت گزین ساکن در قله‌های کوهستان که در برابر او کمر خم می‌کردند و به افتخار او چوب سروکوهی می‌سوزاندند، نیایش‌گران را به او رهنمون می‌شدند. "تنگری" واژه‌ای است که به هر آنچه "آسمانی"، شگفتانگیز یا حیرت‌آور است نیز دلالت دارد و شامل خدایان نود و نه گانه تنگری می‌شود که به طور خاص نگهبان گله‌ها هستند. برای نمونه، آتاگا تنگری موجب بختیاری در پرورش اسب است.

اساطیر یونان و رم

«از میان ۳۷۵ خدای بومی در دوران امپراتوری روم که تا دهه ۱۹۸۰ در فرانسه کنونی شناسایی شده‌اند، نام ۳۰۵ خدا فقط یک بار ضبط شده است. برخی در نواحی گسترده‌تری مورد احترام بودند» (همان: ۹۸)

«در اساطیر یونان و رم، برخی از جانوران در افسانه‌های مربوط به ایزدان و پهلوانان جایگاهی ویژه دارند. در این زمینه باید میان دو گروه از جانوران تفاوت گذاشت: جانورانی که برای قربانی کردن انتخاب می‌شدند و جانورانی که نماد ایزدان بوده و با آن‌ها همراهند.» (asmitt، ۱۳۸۹: ۲۰۰) «برخلاف اساطیر مصریان در اساطیر یونانیان سخن از پرستش جانوران نیست، بلکه باید گفت که به واسطه آنها، ایزدان پرستش می‌شند و در واقع در نزد یونانیان، جانوران تنها رمزهای مقدس بودند.» (همان: ۲۰۱)

اسبهای اسطوره‌ای و داستانی:

۱- نرئیدها: «نرئیدها ایزد بانوان دریایی، دختران نره و دوریس بودند. آن‌ها بیشتر به صورت آفریدگانی جادویی، نیمه زن - نیمه ماهی، سوار بر تریتون یا اسب دریایی، در میان خیزاب‌ها و خزه‌ها، بر سطح آب پدیدار می‌شدند.» (همان: ۳۵۰- ۳۵۱)

۲- اسب تروا: «یونانیان پس از ده سال محاصره تروا، نتوانستند آن را بتصاحب آورند. پریلیس، نهان‌دان پیش‌گو و به روایتی کالخاس، پیش‌گوی دیگر - یا شاید اولیس - به آگاممنون پیشنهاد کرد اسبی چوبین بسازند. آگاممنون اپئیوس و پانوپه را مامور انجام این کار کرد. آنان اسب چوبی و میان تهی ساختند که دموفون، منلاس، اولیس و بسیاری دیگر از جنگ‌جویان در درون آن پنهان شدند. یونانیان این اسب چوبین را در کرانه تروا رها کردند و وانمود کردند که می‌خواهند به محاصره پایان دهند. اهالی تروا به رای زنی نشستند که حال چه باید کرد. برخی مانند کاساندر پیش‌گو، که از

سوی ایزدان محاکوم بود، کسی حرفش را باور نکند، عقیده داشت که این اسب یک نیرنگ جنگی است و به هیچ روی نباید آن را به بهانه اهدای آن به ایزدان وارد شهر کرد. لائقون پیشوای مذهبی نیز بر همین باور بود و حتی نیزهای به جانب حیوان سنگی پرتاب کرد تا ثابت کند از آن صدای شیئی میان تهی برخیزد. ولی چیزی نگذشت که مارهای او را خفه کردند و مردم تروا گمان کردند اهانتی به مقدسات روا داشته است. بدین ترتیب اسب چویی را داخل شهر کردند. جنگ جویان یونانی از تاریکی شب سود جستند و از شکم اسب بیرون آمدند، دروازه‌های شهر را گشودند و شهر را تصاحب کردند.» (همان: ۶۸ - ۶۹)

۳- سیلن‌ها: موجوداتی بودند نیم اسب و نیم انسان. آنها بردو پا راه می‌رفتند، اما اغلب پاهایشان به جای این که مثل پای انسان‌ها باشد سم داشت و همیشه دم اسبی داشتند و تصاویرشان بر گلستان‌های یونانی نقش بسته است.

۴- اسب بالدار اساطیری یونانی: «پگاسوس^۱، از نسل مدوزا^۲ و پوسئیدون/نیپتون، خدای دریاهاست. گاهی هم می‌گفتند که اسب در هنگام مرک مدوزا از خون او بیرون جهیده است. پگاسوس، مرکب پرسئوس^۳ و بلروفون^۴ بود و در تمثیلات دوره رنسانس، نماد شهرت شد. پوسئیدون در مبارزة مشهوری با آتنه بر فراز آکروپولیس (شهر بلند)، آتنه را با نیزه سه شاخه خود بر زمین زد و از آن جا بی درنگ اسبی بیرون جست. گاه گاه اسب، در هنر تدفینی عیسیویان پیشین در دهليزهای رم یافت می‌شود، که احتمالاً از ستون‌های یادمانی کافران به عاریت گرفته شد، که به عنوان هادی روح به جهان دیگر، نشان داده می‌شود. از لحاظ عیسیویان این مطلب، به پل مقدس اشاره دارد. در هنر قرون وسطی و پس از آن، چهار اسب مکاشفات یوحنا، ناد جنگ، فتح، قحطی و مرگ، یعنی عمال قهر آسمانی است. اسب، مرکب اوستاس^۵، هوبرت^۶ و مارتین^۷ از مقدسان است. شهادت هیپولیت^۸، مربوط به اسبان وحشی و تکه تکه شدن اوست. آدم اسب تنہ؛ چهاربخش جهان - اروپا؛ جشن پیروزی - عشق؛ اسب تکه شاخ.» (هال، ۱۳۹۰: ۲۷)

^۱ - Pegasus

^۲ - Medusa

^۳ - PERSEUS

^۴ - Bellerophon

^۵ - Eustace

^۶ - Hubert

^۷ - Martin

^۸ - Hippolyus

۵- سنتورها یا قنطروس: در اساطیر یونان و روم نیم اسب و نیم انسان هستند و اصولاً به موجودات وحشی بیشتر شباهت داشتند تا انسان‌ها، اما یکی از آنها به نام کیرون به خاطر درایت و سجایای اخلاقی پسندیده، شهرت داشته است. در میان افسانه‌های یونانی سنتوری به نام چیرون به عنوان آموزگار پهلوانان از همه مشهورتر است. یونانی‌ها در دوران قدیم از سمبل قنطروس به عنوان نمادی برای آشوب استفاده می‌کردند، اما خود چیرون سمبل دانش است. ریشه پیدایش این موجودات احتمالاً به روایت‌های خرافی مردم جزیره کرت واقع در دریای اژه باز می‌گردد. مینوسی‌ها (مردم کرت) که تا آن زمان اسب ندیده بودند، به اشتباہ پنداشتند سواران و اسب‌ها موجوداتی یگانه هستند و از آن جا که یونانی‌ها خیلی از افسانه‌های خود را از این شهر آسیایی و ام گرفتند، سنتور وارد اسطوره‌های یونانی شد. بطبق اساطیر یونان، قنطروس یا سانتور، نام آخلاف ایکسیون^۱، پادشاه تسالی، بود که سر و دست و سینه انسان داشتند، اما پایین تنہ‌شان اسب بود. سانتورها گوشت می‌خوردند و رفتاری سخت آشوب‌گر و وحشی داشتند. سانتورها به نوعی نمایان گر نیروی ظلمانی و سُبُعانه انسان هستند. تنها سانتور نیکرفتار در اساطیر، سانتوری به نام خیرون^۲ بود که آموزگار بسیاری از پهلوانان یونان، از جمله آخیلوس یا آشیل^۳ بود. خیرون از تیر ناخواسته هرکولس^۴ مرد و زؤوس تصویر خیرون را به آسمان فرستاد که صورت فلکی «قوس» یا «تیرانداز» از او در آسمان شکل گرفت.

اساطیر سلت

اسطوره‌شناسی سلتی باستان از غیرمعمول‌ترین اسطوره‌های قهرمانی است. در حقیقت قهرمانان درخشانی را شامل شده، به رسوم و سلوک این شخصیت‌ها می‌پردازد و آن را بنمایش می‌گذارد. «سلت‌ها طبقه‌هایی بوند که زبان مشترک داشتند و در شمال آلپ در اروپا و جنوب رودخانه آلپ و بخش‌هایی از سرزمین‌های حوزه مدیترانه زندگی می‌کردند. آن‌ها مردمی بودند سلحشور و دارای حکومتی مبتنی بر اشراف سالاری نظامی.» (پاتریج، ۹۷: ۱۳۹۱)

«سلتی‌ها با مردمان یونان و روم که در جنوب اروپا ساکن بودند، تماس داشته‌اند.» (ناردو، ۱۳۸۴: ۱۱۹ - ۱۳۰)

^۱ - Ixion

^۲ - Chiron

^۳ - Achilles

^۴ - Hercules

سلت‌ها نیز مانند بسیاری اقوام غیر مسیحی، حیوانات را به دلیل خصوصیات ویژه آن‌ها از قبیل سرعت، درنده خوبی باروری، ارزش یا زیبایی آنها تکریم می‌کردند. رفتار بعضی حیوانات به نظام‌هایی از نمادهای مذهبی شکل بخشیده است. صرف نظر از شواهد موجود در نگاه‌ها و اسطوره‌ها، پیچیدگی و تنوع قربانی حیوانی، بروشنازی از اهمیت حیوانات در آیین‌های سلتی حکایت می‌کند.

«بزرگ‌ترین خدای اسب سلتی اپونا بود که نامش از نظر واژه‌شناسی به اپوس مربوط می‌شود، و اپوس واژه‌ای سلتی برای اسب است. وی آن قدر اهمیت داشت که همه ساله در تاریخ ۱۸ دسامبر یک جشنواره رسمی رومی به افتخارش برگزار می‌شد. پرستندگان اپونا گروه‌هایی از تمام بخش‌های جامعه بودند، در نواحی نظامی راین و دانوب، به عنوان نگهبان اسب و سوار، مورد احترام افسران سواره نظام ارتش روم بود. در جاهای دیگر، بویژه در بورگوندی به عنوان خدایی بومی، الهه پرورش اسب و به طور کلی خدای فراوانی و رونق پرستیده می‌شد. (ژیران و دیگران، ۱۳۸۹: ۱۶۸)

سلت‌ها در جنگ برای کشیدن اربابهای سبک و سریع خود از دو اسب استفاده می‌کردند. اسب به دلیل زیبایی، سرعت، شجاعت و قدرت جنسیش در دنیای سلتی مورد احترام بود، و نماد نخبگان جنگ‌جوی جامعه سلتی، یعنی شوالیه‌ها بشمار می‌رفت. بسیاری از کیش‌ها با اسب ارتباط داشتند: خدایان جنگ از قبیل مارس کوروتیاکوس در مارتل شام سوفوک، در شمایل نگاری‌ها سوار بر اسب نشان داده می‌شوند؛ شواهدی نیز در دست است که به موجب آن‌ها اسب حیوانی خورشیدی بشمار می‌آید. اسب‌ها بندرت قربانی می‌شدند، اما اگر چنین رویدادی اتفاق می‌افتد واجد اهمیت بود، زیرا صاحب اسب و جامعه دچار خسروانی جدی می‌شدند. پیکرهای چهار تکه شده دو اسب در غار بایشیکالا در چک و اسلواکی بدست آمده که مربوط به نوعی ودیعه سپاری آیینی در قرن ششم ق.م است. در تپه پادشاهان واقع در یورکشاير شرقی نیز مقبره‌ای کشف شده که متعلق به اواخر عصر آهن است و در آن یک جفت اسب همراه با اربابه و صاحب آن دفن شده‌اند.

«اسب سفید در اوینگتون در برک شایر، که از گل سفید دامنه تپه پرداخت شده و احتمالاً به آن عصر تعلق دارد، شاید بر جسته ترین تجسم اسب در دوران سلتی باشد. این حیوان با آیین اپونا اسب – ایزد بانویی که در برخی از پیکره‌های گالیایی سوار بر اسب نشان داده شده، رابطه‌ای تنگ دارد. در اولستر شواهدی از وصلت نمادین پادشاه جدید با مادیانی که نمودگار باروری زمین بود، وجود دارد.» (ژیران و دیگران، ۱۳۸۹: ۱۷۰ - ۱۶۹)

اساطیر مصر

«سیمای جذاب مصر با معابد، اهرام و آرامگاه‌های فرهنگی و باستانی این سرزمین پیوند دارد. این اسناد یادمان نظام باورهایی است که چندین هزار سال بر دره نیل چیره بود» (ایونس و فرخی: ۱۳۷۵: ۳۳) اساطیر مصر را می‌توان کوششی دانست که در جهت نگهداری اقتدار شاه انجام می‌گرفت. بسیاری از خدایان محلی خدایانی بودند که مجذوب خدایان بزرگ و به اساطیر پیوستند. در این میان جانوران مقدس نقش و جایگاهی ویژه داشتند.

«تائوثرت به معنی بزرگ ایزد بانوی محبوب فرزندزادی و نماد مادر و شیردهی است. او را هم چون اسب آبی ماده تصویر کردند که پستان‌هایی آویخته دارد و روی پاهای عقبیش ایستاده است. نشان هیروگلیفی سا (نگاه بانی) و طوماری از پاپیروس را در دست دارد. او را بویژه در تپ می‌پرستیدند و به دوران سلطنت نوین در میان مردم طبقهٔ متوسط از محبوبیت بسیار برخوردار بود و اغلب نامش را بر فرزندان خود می‌گذارند و خانه‌های خویش را با نگاره‌های او می‌آراستند. تائوثرت در نقش ایزد بانوی نگاهبان، گاهی به عنوان ایزد انتقام گیرنده نیز مطرح بود. بدین گونه، او را نه تنها به چهرهٔ ایزد بانویی با پیکر اسب آبی، بلکه گاه با سر شیر ماده می‌نمایاندند که به حالتی تهدید آمیز دشنه بر می‌کشد.» (ژ. ویو، ۱۳۸۹: ۹۵) «کشتن تشریفاتی یک اسب آبی سفید به وسیلهٔ فرعون در دورهٔ سلطنت قدیم، نماد هوروس بود که سرت را به قتل رساند. شکار اسب آبی، با این مفهوم نمادین در نقاشی‌های گوری مربوط به عهد سلطنت قدیم و بعد از آن، یافت می‌شود.» (هال، ۱۳۹۰: ۲۷-۲۸)

نتیجه‌گیری

اسب به عنوان یکی از مهم‌ترین جانوران در زندگی بشر، جایگاهی برجسته در اساطیر جهان یافته است. اهمیت و توجه خاص به اسب باعث شده تا از دیر باز برای این جانور ویژگی‌هایی خاص قایل شوند و الگویی از اسب نژاده در نظر گیرند.

تقریباً در اساطیر اکثر ملت‌ها، خدایان با اسب مرتبط‌ند. یا همواره سوار بر اسبند. یا خود به شکل اسب در می‌آیند، برخی از خدایان خود از نسل اسبانند. «اسب» در حماسه‌های ملی میهنی که بازتاب فرهنگ و اعتقادات و آداب و رسوم مردم آن ناحیه‌ای است که در آن شکل می‌گیرد؛ با وظایفی خاص و مهم حضور دارد. از آن جمله شاهنامه فردوسی است که اسب و تصویرهای مربوط به آن به طوری گسترده‌های دیده می‌شود.

اینک ببینیم که چرا اسب، این همه مورد توجه واقع گردیده و چرا اسم فرشته حافظ جانوران مفید در اوستا از کلمه گاو مشتق شده است؛ دلیلش بسیار واضح است، زیرا اسب حیوانی است متفاوت با سایر حیوانات و قرن‌ها به عنوان مرکوب، محمول و مظروف اقوام چادرنشین مطرح بوده است. در حقیقت اسب نزد اقوام و ملل قدیم به عنوان یک حیوان استراتژیک مطرح بوده که همواره در جنگ‌ها و سوارکاری و خبر رسانی‌ها مورد اهمیت و استفاده بوده است؛ بنابراین سرنوشتی جدایی ناپذیر از سرنوشت انسان دارد.

یونگ در روان‌شناسی برای اسب معنایی کهن الگویی قائل است و تصویر جهانی اسب پادشاه را از نمودهای قدرت ناخودآگاه می‌داند. از منظر روان‌شناسی تحلیلی اسب از بخش تشکیل دهنده غریزه جانوری روان انسان است. موجودی تنومنده، نجیب و وفادار که نشستن قهرمان برآن، تسلط وجود پالایش یافته روان او را بر نیروهای مهار نشدنی طبیعت و غرایز سرکش او نمادینه می‌کند. به همین دلیل، مجموعه معانی نمادین اسب در فرهنگ‌های بشری، از سویی قدرت و سرکشی طبیعت و غرایز را از سوی دیگر، مقاومت و آزادگی روح متعالی انسان را در برابر بازدارنده‌های بیرونی و درونی نمادینه می‌کند.

با توجه به اینکه در غالب فرهنگ‌های بشری برخی از معانی سمبولیک اسب آزادی، پایداری، پیروزی، سرعت، سرخستی و غرور بود، می‌توان گفت دومین معنای اسطوره شناختی نمادینگی اسب در ارتباط با سهمی که در الگوی روانی انسان متعالی دارد، مشخص می‌شود. چنین اسبی نه یک مرکب صرف که یک شخصیت قدرت بخش و انسان واره، برای پهلوان نقش مکمل، یاری‌گر و تأمین کننده بخشی از قوای مادی و روحانی پیروزی بخش طبیعت را ایفا می‌کند.

اسب بخشی از وجود غریزی و نیمه حیوانی وجود انسان اساطیری است که پیوندش با آب و دریا، ارتباطش با نیروی سرشار زمین و طبیعت را نمادینه می‌کند و در حقیقت تجسم عینی قدرت غریزی ناخودآگاه است. انسان سوار بر اسب بسان روی مسلط بر جسم (یا خودآگاه چیره بر ناخودآگاه) است که تصویری نمادین از اوج گرفتن این کهن الگو را به سوی نقطه غایی حرکتش را بنمایش می‌گذارد.

به همین دلیل می‌توان گفت بخشی از اساطیر باز گو کننده آرمان‌ها و آرزوهای فرو خورده و دست نیافتندی ملل قدیم است که چون در عالم واقعی امکان ظهور و بروز نداشته، در عالم خیال به شکل آمال و آرزوها ویا باور و امید تجلی و نمود پیدا کرده‌اند. بنابراین یکی از فواید واکاوی و تحلیل اسطوره‌ها این است که از یک طرف به سطح فکر

و اندیشه واز طرف دیگر به آمال و آرزوهای ملل قدیم و تفاوت و تطابق آن با اندیشه‌های بشر امروز دست یابیم، زیرا شناخت انسان بدون شناخت آمال و آرزوهای او که جلوه‌ای از روح و روان آدمی است، میسر نیست. بدین ترتیب برای آن که به شناختی واقعی و همه جانبه از انسان دست یابیم، ناگزیریم تا آرزوهای بلندپروازانه انسان را که تجلی روح بلند پرواز و آرمان گرای انسان است، در طول زمان از کهن‌ترین و ناپیداترین اعصار و زمان‌ها بیابیم و مورد تجزیه و تحلیل قرار دهیم:

چه گوییمت که به می خانه دوش مست و خراب	سروش عالم غیبم چه مرده‌ها دادست
که ای بلند نظر شاهباز سدره نشین	نشیمن تو نه این کنج محنت آبادست
توراز کگره عرش می‌زند صفیر	ندانست که در این دامگه چه افتادست

(حافظ، ۱۳۷۲: ۵۴/بیات ۳-۵)

از آن جایی که شناخت انسان مقدمه شناخت خداست «مَنْ عَرَفَ نَفْسَهُ فَقَدْ عَرَفَ رَبَّهُ»، تحقیق و تفحص در این وادی می‌تواند مقدمه انسان‌شناسی و سپس مقدمه خداشناسی و حصول به معرفت حقیقی باشد و نتیجه گیری کنیم که پیش‌رفت علمی و تکنولوژی تفاوتی فاحش با بن مایه آمال و آرزوهای بشر، همچون کسب قدرت مافوق بشری، بی‌مرگی و جاودانگی، پرواز در آسمان‌ها وفتح کرات و سیارات و غلبه و چیرگی بر عوامل خطر آفرین و محدودیت‌زا و خلاصه فرمان‌روایی و حکومت مطلق بر زمین و هستی، پیدا نکرده. بلکه می‌توان گفت بشر هرچه به پیش می‌رود در صدد برآوردن همان آمال و آرزوهای کهن و نخستین خویش است که در خلقت او عجین و سرشته شده است.

فهرست منابع

- قران کریم.
- آیدنلو، سجاد. (۱۳۸۸). از اسطوره تا حماسه، انتشارات سخن، چاپ دوم؛ تهران.
- اسماعیل پور، ابوالقاسم. (۱۳۹۰). زیر آسمانه‌های نور، نشر قطره، چاپ اول؛ تهران.
- اسمیت، ژوئل. (۱۳۸۹). فرهنگ اساطیر یونان و رم، ترجمه شهلا برادران خسرو شاهی، انتشارات فرهنگ معاصر، چاپ سوم؛ تهران.
- امامی، نصرالله. (۱۳۸۵). مبانی روش‌های نقد ادبی، جامی، چاپ سوم؛ تهران.
- ایونس، ورونیکا. (۱۳۷۵). اساطیر مصر، باجلان فرخی، انتشارات اساطیر، چاپ اول؛ تهران.
- برن، لوسیلا و دیگران. (۱۳۸۷). جهان اسطوره‌ها ۱، ترجمه عباس مخبر، نشر مرکز، چاپ دوم؛ تهران.
- بنو نیست، امیل. (۱۳۸۶). دین ایرانی بر پایه متن‌های معتبر یونانی، ترجمه بهمن سرکارتی، نشر قطره چاپ سوم؛ تهران.
- بیرلین، ج. ف. (۱۳۸۹). اسطوره‌های موازی، ترجمه عباس مخبر، نشر مرکز، چاپ دوم؛ تهران.
- پاتریج، کریستوف. (۱۳۹۱). سیری در ادیان جهان، ترجمه عبدالعلی براتی، انتشارات ققنوس، چاپ اول؛ تهران.
- پور داود، ابراهیم. (۱۳۷۷). یشت‌ها، دوجلد، انتشارات اساطیر، چاپ اول؛ تهران.
- پیگوت، ژولیت. (۱۳۷۳). اساطیر ژاپن، فرخی، باجلال، چاپ اول، چاپ گلشن.
- حافظ شیراز، شمس الدین محمد. (۱۳۷۲). دیوان غزلیات، به کوشش خلیل خطیب رهبر، چاپ یازدهم، تهران؛ انتشارات صفحی علی شاه.
- حمیدیان، سعید. (۱۳۷۹). شاهنامه فردوسی، جلد ۱-۷، چاپ ۵، تهران؛ نشر قطره.
- دادور، ابوالقاسم، مبینی، مهتاب. (۱۳۸۸). جانوران ترکیبی در هنر ایران باستان، انتشارات دانشگاه الزهرا (س)، چاپ اول؛ تهران.
- دادور، ابوالقاسم، منصوری، الهام. (۱۳۹۰). درآمدی بر اسطوره‌ها و نمادهای ایران و هند در عهد باستان، انتشارات دانشگاه الزهرا (س)، چاپ دوم؛ تهران.
- دلا پیکولا، آنا ال. (۱۳۹۰). اسطوره‌های هندی، ترجمه عباس مخبر، نشر مرکز، چاپ دوم؛ تهران.
- دهقانی دیزلى، هادی؛ امیری، محمد صالح. (۱۳۸۹). رمزگشایی روایت بی‌ها، فصلنامه علمی پژوهشی نقد ادبی، س ۳، ش ۱۲۱ و ۱۱۲، صص ۱۸۵-۲۰۳.