

The Relationship between Needed Skills for Evaluation and the Academic Achievement of Virtual Students Based on Constructivist Approach: Toward a Suitable Model for Virtual Universities in Iran³

Farhad Shafiepour Motlagh⁴

Abstract

The main purpose of this research was to investigate the relationship between needed skills for evaluation and academic achievement of virtual students based on constructivist approach. The methodology of research was correlational. The instrument was a researcher-made questionnaire about needed skills for evaluation ($\alpha=0.92$) and academic achievement test for two ago semester. The population consisted of all virtual universities' students (2009-2010) in Iran. The sample group was selected randomly based on Krejcie-Morgan's sample size table (363 students). Pearson Correlation and structural equation model was used for data analysis. Findings indicate that virtual students' academic achievement influenced by the principles of writing, participating in the process of teaching -learning in the network, electronic portfolio, and time management. The direct effect of synchronous interaction with classmate (0.473), priority of important and emergency affairs (0.395), process portfolio (0.290), principles of scientific writing (0.29), process-producer portfolio (0.250), technical principles (0.25). Based on structural equation test, Chi-Square=117.682, GFI= 0.951, AGFI=0.921, P-Value= 0.000, RMSEA=0.055. Thus, the tested model was acceptable.

Keyword: Constructivist approach, academic achievement, process of teaching -learning in the network, electronic portfolio, time management, virtual student, virtual university

تعیین رابطه بین مهارت های مورد ارزشیابی با پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی مبتنی بر رویکرد سازنده گرایی به منظور ارائه یک مدل مناسب دانشگاه های مجازی ایران^۱

فرهاد شفیع پور مطلق^۲

تاریخ دریافت: ۹۰/۶/۶ تاریخ پذیرش: ۹۰/۷/۱۸

چکیده

هدف کلی پژوهش حاضر عبارت است از ارزیابی رابطه بین مهارت های مورد ارزشیابی با پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی مبتنی بر رویکرد سازنده گرایی به منظور ارائه یک مدل مناسب دانشگاه های مجازی ایران. روش پژوهش حاضر، توصیفی از نوع همبستگی بوده است. ابزار گردآوری داده ها، پرسشنامه محقق ساخته در خصوص مهارت های مورد ارزیابی دانشجویان و همچنین میانگین آزمونهای پیشرفت تحصیلی طی دو ترم متوالی بوده است. روابی پرسشنامه محقق ساخته در خصوص مهارت های مورد ارزیابی دانشجویان به لحاظ محتوا تأثین شده و اعتبار آنها به روش آلفای کرونباخ معادل $\alpha=0.92$ بدست آمده است. جامعه آماری پژوهش را کلیه دانشجویان دانشگاه های مجازی ایران در سال ۱۳۸۸-۱۳۸۹ تشکیل می دهد. بر اساس جدول مورگان، نهایتاً تعداد ۳۶۳ نفر بطور تصادفی برای پژوهش انتخاب شده اند. برای تجزیه و تحلیل داده ها از روش همبستگی پیرسون و مدل معادلات ساختاری استفاده شده است. یافته های پژوهش نشان می دهند، اصول نگارش، مشارکت در فرایند یاددهی- یادگیری در شبکه (سایت)، پوشش کار الکترونیکی و مدیریت زمان بر پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی مؤثر می باشد. در این میان، مؤلفه های تعامل هم زمان با هم کلاسی ها دارای اثر مستقیم (0.473)، اولویت دهی به امور مهم و فوری اثر مستقیم (0.395)، پوشش کار فرایندی اثر مستقیم (0.290)، اصول علمی نگارش اثر مستقیم (0.29)، پوشش کار فرایندی- فراورده ای اثر مستقیم (0.250)، و اصول فنی دارای اثر مستقیم (0.25)، بر پیشرفت تحصیلی دانشجویان = ۱۱۷/۶۸۲ مجازی است. بر اساس یافته های بدست آمده از تحقیق P -Value= 0.000 , AGFI= 0.921 , GFI= 0.951 , Chi-Square = 0.000 , RMSEA = 0.055 است. براین اساس، برآش مدل مورد مطالعه در حد قابل قبول می باشد.

واژه های کلیدی: سازنده گرایی، پیشرفت تحصیلی، دانشگاه مجازی، دانشجوی مجازی، ارزشیابی

³-This paper is extracted from a research project sponsored by the department of research and technology in Islamic Azad University Mahallat Branch.

⁴-Assistant Professor, Department of Education, Islamic Azad University Mahallat Branch

۱- این مقاله حاصل از طرح پژوهشی مصوب دانشگاه آزاد اسلامی واحد محلات است

۲- گروه علوم تربیتی، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد محلات، محلات، ایران (دکترای مدیریت آموزشی)

مقدمه

محتوای اقدام کرده و یک نوع تمامیت و یگانگی را تجربه کنند (مهرمحمدی و همکاران، ۱۳۸۳). در واقع رویکرد سازنده گرایی در محیط الکترونیکی بدنال فعال نگه داشتن یادگیرندگان، وادار کردن آنها به انجام دادن فعالیت های معنادار، پردازش سطوح بالای اطلاعات، کسب تجربه بدون واسطه و مستقیم یادگیرندگان، یادگیری مشارکتی و گروهی، یادگیری تعاملی است (مهرمحمدی و همکاران، ۱۳۸۳).

همکاری گروهی و مشارکت اغلب به عنوان قلب و روح یک برنامه درسی درون شبکه ای یا هر برنامه ای که مبنی مبانی نظری ساختن گرایی بوده است، تلقی می شود. به باور بروکفیلد^{۱۱}، فرایند همکاری گروهی باعث ارتقاء ابتکار، خلاقیت، مهارت های تفکر انتقادی، و گفتگو در فرآگیران می شود. همکاری گروهی موجب تشکیل گروه یادگیری می شود و یک گروه یادگیری رویکردی است که از طریق آن یادگیری در برنامه درسی درون شبکه ای (مجازی) رخ می دهد (پالوف و کیث، ۲۰۰۳،^{۱۲}).

یکی از روش هایی که به دانشجویان امکان می دهد تا شاهد رشد و پیشرفت خود باشند، استفاده از پوشه کار الکترونیکی است. دانشجویان از طریق ارائه پوشه کار فرصت پیدا می کنند تا میزان توانایی ها و دانش خود را مستند سازند (رهاردار، ۱۳۸۴). لذا نقاط ضعف و قوت خود را شناخته و این امر رشد و پیشرفت تحصیلی آنها را توسعه می دهد. پوشه کار به سه دسته تقسیم می شود: فراورده ای (یعنی پوشه کار بهترین کارها)، فرایندی (پوشه کاری است که به منظور معرفی رشد و پیشرفت فرآگیران بکار می رود)، فراورده ای- فرایندی (پوشه کاری است که منتخبی از کارهای فرآگیران را دارد) (رسنگار، ۱۳۸۴). مدیریت زمان یادگیری، یکی دیگر از مهارت هایی است که پیشرفت تحصیلی دانشجویان را تحت تأثیر قرار می دهد (پالوف و کیث، ۲۰۰۳). برآورده می شود که دانشجویی درون شبکه ای (مجازی)، ۱۲ تا ۱۵ ساعت در هفته در گیر تحصیل خواهد بود و در نتیجه لازم است که برنامه ریزی درسی بر آن اساس صورت گیرد (گلبرت، ۲۰۰۲،^{۱۳}). مطالعات پالوف و کیث (۲۰۰۳)، نشان داد

با رشد و پیشرفت در عرصه فناوری اطلاعات و ارتباطات، نظامهای آموزشی نیز تحت تأثیر پیشرفت هایی که در این زمینه بوجود آمده، قرار گرفته اند. در هزاره سوم، سرعت حرکت به سمت توسعه نظام های آموش مجازی روز افزون است (عطاران، ۱۳۸۲). یکی از مسائلی که همواره دغدغه دانشجویان دانشگاه های مجازی است، نحوه پیشرفت تحصیلی و مهارت هایی است که مورد ارزشیابی قرار می گیرند. بر اساس نظرات مورگان^۱ و همکاران (۱۹۹۹)، منظور از سنجش دانشجو، فراهم آوردن بازخورد و تقویت یادگیری و تهیه گزارش درباره آنچه که دانشجویان از قبل به آن دست یافته اند، می باشد.

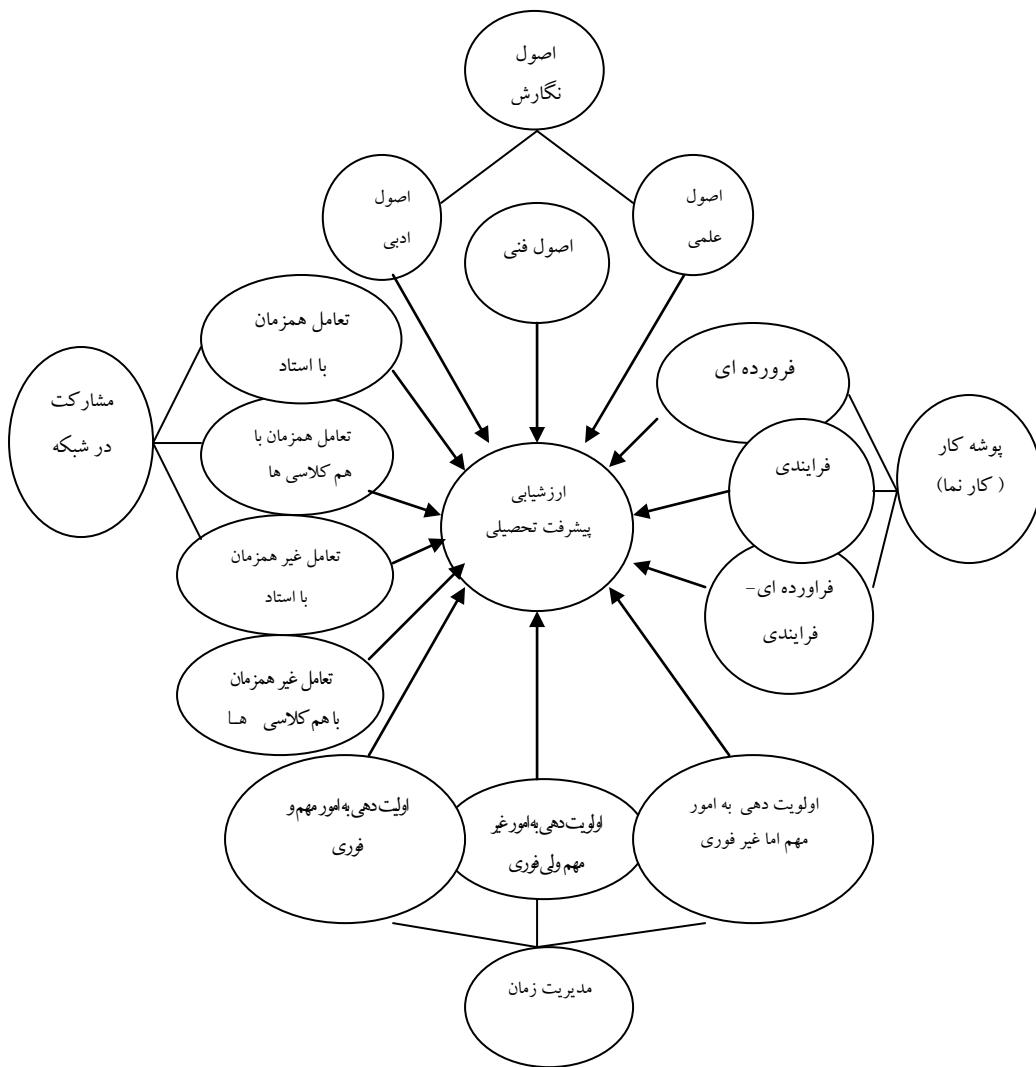
یکی از نظریه هایی که امروزه ماهیت و قوانین یادگیری را تحت تأثیر قرار داده، نظریه سازنده گرا است. این دیدگاه بسیار تحت تأثیر معرفت شناختی پیاژه^۲، ویگوتسکی^۳، گشتالت^۴، بارتلت^۵، برونر^۶ و دیوبی^۷ قرار داشته است (شیخ فینی، ۱۳۸۱). روش ارزشیابی خاص نظریه سازنده گرایی، ارزشیابی اصیل نامیده می شود (ویو، ۲۰۰۵). در این روش یادگیری، فرآگیران با استفاده از نمایش، ارائه مجموعه کار (پورتفولیو یا پوشه کار)، و عملکرد یادگیرنده مورد سنجش قرار می گیرد (سیف، ۱۳۸۵). مریل^۸ (۱۹۹۱)، معتقد است که مفروضات سازنده گرایی عبارتند از: ۱- دانش از تجربه ساخته می شود؛ ۲- یادگیری فرایند تفسیر مشخص از جهان است؛ ۳- یادگیری فرایندی فعال است؛ ۴- یادگیری باید در محیطی واقعی باشد؛ ۵- آزمودن باید با تکلیف در هم تنیده شود، نه اینکه یک فعالیت مجزا باشد. هدف رویکرد ساختن گرایی این است که به یادگیرندگان اجازه داده شود که دانش خود را سازند، گسترش دهند و آن را انتقال دهند. یادگیرنده مسئولیت یادگیریش را بوسیله تعامل با مواد آموزشی که سطوح متفاوت دانش و موضوعات یادگیری متنوع را پوشش می دهند، بر عهده می گیرد (بیکر، ۲۰۰۴،^{۱۰}). از این رو بر اساس رویکرد سازنده گرایی، پیشرفت تحصیلی فرآگیران مبتنی بر مهارت هایی است که موجب می شود که آنها شخصاً به سازمان دادن

(۲۰۰۹)، نشان داد که بهره گیری از فناوری، یادگیری دانشجویان را تسهیل می بخشد. نتایج پژوهش های هیس^{۱۷} و همکاران (۲۰۰۲)، رو^{۱۸} (۲۰۰۰)، هودسون^{۱۹} (۲۰۰۲)، هاراسیم^{۲۰} و همکاران (۱۹۹۶)، شوآکتر^{۲۱} (۱۹۹۹)، دلا^{۲۲} و همکاران (۲۰۰۵) کلین و مریت^{۲۳} (۱۹۹۴)، کلارک^{۲۴} (۲۰۰۷)، نشان داد که رویکرد سازنده گرا منجر به بهبود پیشرفت تحصیلی دانش آموزان می شود، زیرا که موجب بهبود تفکر انتقادی و مهارت های تجزیه و تحلیل و تفسیر دانش آموزان می شود. به نقل از وولف^{۲۵} (۲۰۰۱)، شورای آموزش الکترونیکی آمریکای شمالی (۲۰۰۶)، در خصوص مهارت هایی که دانش آموزان در قرن بیست و یکم باید داشته باشند، یادآور می شود که همه دانش آموزان در همه سطوح باید از مهارت های ارتباط، حل مسئله و تفکر تحلیلی برای موفقیت و شاغل شدن در حوزه های فنی- مهندسی برخوردار باشند. از اینو بر اساس رویکردهای نظری و نیز نتایج بدست آمده از پژوهش های یاد شده، فرضیه های پژوهش شکل گرفته و مدل مفهومی ذیل برای پژوهش تدوین شده است:

فرضیه های پژوهش

- بین رعایت اصول نگارش تکالیف کلاسی و پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی همبستگی مستقیم وجود دارد.
- بین میزان مشارکت (ارتباط مؤثر با استاد)، و پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی همبستگی مستقیم وجود دارد.
- بین نحوه تهیه پوشه کار الکترونیکی و پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی همبستگی مستقیم وجود دارد.
- بین مدیریت زمان انجام کارهای کلاسی و پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی همبستگی مستقیم وجود دارد.
- مدل مورد مطالعه در خصوص رابطه بین مهارت های مورد ارزیابی و ارزشیابی پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی از برآش نکویی متناسب برخوردار است.

که پیشرفت تحصیلی دانشجویان متضمن انجام تکالیف درسی مهم است که به صورت فوری انجام می پذیرد، زیرا ممکن است که دانشجویانی باشند که به انجام تکالیف درسی قادر بهمیت و فوریت و یا تکالیف درسی مهم ولی غیر فوری پردازند که این امر آنها را از پیشرفت تحصیلی باز می دارد. نتایج پژوهش شهسواری و همکاران (۱۳۸۹) نشان داد که مهارت های قابلیت مدار دانشجویان با پیشرفت تحصیلی آنها رابطه معنادار دارد، زیرا چنین مهارت هایی موجب فعال شدن دانشجویان می شود. نتایج عسگری (۱۳۸۷)، نشان داد که توانمندی و عملکرد فرآگیران بر پیشرفت تحصیلی آنها گذار است. نتایج پژوهش شفیع پور مطلق (۱۳۸۷)، نشان داد که مهمترین راهبردهای آموزشی مؤثر در توسعه مهارت های مورد نیاز دانشجویان برای بهره گیری از فناوری اطلاعات و ارتباطات عبارتند از: به کارگیری نوعی فناوری که از طریق آن می توان اهداف یادگیری را تحقق بخشید، تشویق فرآگیران به مشارکت در تهیه رهنمودهای درسی، نهادینه سازی مهارت های مربوط به مدیریت زمان، ارائه تکالیف درسی دانشجویان به سایت درسی و دادن بازخورد به یک دیگر، طرح سوالاتی برای بحث که موجب تشویق تفکر دانشجویان می شود. یافته های پژوهش خوش خلق و همکاران (۱۳۸۵)، نشان داد که در الگوی بازخورد کیفی، برای فرآگیران شرایطی فراهم می شود تا با انجام خود سنجی های مستمر، ضمن تقویت انگیزه تحصیلی درونی، خود نظم جویی یادگیری را در خود پرورش دهند. یافته های محسن پور و همکاران (۱۳۸۵)، نشان داد که خودکارآمدی ییشترین اثر مستقیم را بر پیشرفت تحصیلی در درس ریاضی دارد. یافته های آندر و هوگیو^{۱۴} و همکاران (۲۰۱۱)، نشان داد که رویکرد های یادگیری پروژه محور و حل مسئله در تقویت مهارت های فرآگیران مؤثر بوده و موجب پیشرفت تحصیلی آنها می شود. یافته های نوریا^{۱۵} و همکاران (۲۰۱۰)، نشان داد که خود ارزیابی دانشجویان موجب می شود که سطح یادگیری آنها ارتقاء یابد. یافته های جانسون تورین^{۱۶}



شكل ۱: مدل مفهومی رابطه بین مهارت های مورد ارزشیابی و پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی

روش

بعد و ۴۸ گویه است و با طیف لیکرت تنظیم شده است. بعد

اول: اهمیت مهارت های مربوط به اصول نگارش (انجام

تکالیف کلاسی)، بعد دوم: اهمیت مشارکت (ارتباط مؤثر با

استاد)، بعد سوم: اهمیت مهارت های مربوط به پوشش کار

الکترونیکی، و بعد چهارم: اهمیت مدیریت زمان می باشد.

۲- مقایسه میانگین نمرات دانشجویان طی دو ترم متوالی در

آزمون های پیشرفت تحصیلی (آزمون های مربوط به

واحدهای درسی اخذ شده).

روایی پرسش نامه محقق ساخته مهارت های مورد ارزیابی

به لحاظ محتوا تأمین شده و اعتبار آنها به روش آلفای

کرونباخ معادل $\alpha = 0.92$ بدست آمده است.

روش پژوهش حاضر، توصیفی از نوع همبستگی است.

جامعه، نمونه و روش نمونه گیری

جامعه آماری این پژوهش را کلیه دانشجویان دانشگاه های

مجازی ایران در سال ۱۳۸۹ - ۱۳۸۸ تشکیل می دهند. بر

اساس جدول مورگان، نهایتاً تعداد ۳۶۳ نفر برای پژوهش

انتخاب شده اند. برای تجزیه و تحلیل داده ها از روش

همبستگی پیرسون و مدل معادله های ساختاری با استفاده از

برنامه نرم افزاری لیزرل استفاده شده است.

ابزار پژوهش

ابزار تحقیق بر دو نوع است: ۱-پرسش نامه محقق ساخته

مهارت های مورد ارزیابی دانشجویان مجازی که شامل چهار

مافته ها

جدول 1: ضریب همبستگی و مجدد ضریب همبستگی چندگانه پیش بینی پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی براساس اصول نگارش (از جم تکالیف کلاسی)

جدول ۲: ضریب همبستگی و مجدد ضریب همبستگی چندگانه پیش یینی پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی براساس
مشارکت و همکاری دانشجویان (ارتباط مؤثر دانشجویان با یکدیگر و با استاد)

می رسد. با ورود تعامل غیر هم زمان دانشجو با هم کلاسی ها، درصد واریانس تبیین شده در خصوص پیشرفت تحصیلی

جدول ۳: ضریب همبستگی و مجدد ضریب همبستگی چندگانه پیش بینی پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی براساس تهیه پوشه کار الکترونیکی

مدل	مرحله اول فراورده ای	مرحله دوم گام به فراینده ای	مرحله ای-فراینده	فراینده	فراورده ای	فراورده ای	فراورده ای	فراورده ای	آستاندارد	آنالیز	sig
براساس یافته های جدول (۳)، پوشه کار فراورده ای به		نهانی ۶۷ درصد افزایش می یابد. با ورود پوشه کار فراورده ای-		فراینده ای، میزان واریانس فراینده ای را تبیین می کند با		ورود پوشه کار فراینده میزان واریانس تبیین شده به		براساس یافته های جدول (۳)، پوشه کار فراورده ای به		نهانی ۶۹ درصد افزایش می یابد. با ورود پوشه کار فراورده ای-	
فراینده ای را تبیین می کند با		۷۰ درصد افزایش		ورود پوشه کار فراینده میزان واریانس تبیین شده به		فراینده ای را تبیین می کند با		فراینده ای را تبیین می کند با		فراینده ای را تبیین می کند با	
۷۲۶/۴۰۴		۱/۴۵۴		۰/۶۹۲		۰/۶۹۲		۰/۸۳۲		۰/۸۳۲	
۷۳۹/۲۳۴		۱/۴۹۹		۰/۶۷۰		۰/۶۷۱		۰/۸۱۹		۰/۸۱۹	

-۶۹ درصد افزایش می یابد. با ورود پوشه کار فراورده ای- فراینده ای، میزان واریانس فراینده ای را تبیین می کند با ۷۰ درصد افزایش ورود پوشه کار فراینده میزان واریانس تبیین شده به می یابد.

جدول ۴: ضریب همبستگی و مجدد ضریب همبستگی چندگانه پیش بینی پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی براساس داشتن مدیریت زمان (اولویت بندی کارها)

مدل	مرحله اول اولویت دھی به امور مهم اما غیر فوری	مرحله دوم گام به اولویت دھی به امور فاقد اهمیت ولی فوری	مرحله سوم اولویت دھی به امور مهم اما غیر فوری اولویت دھی به امور فاقد اهمیت ولی فوری اولویت دھی به امور مهم و فوری	آنالیز	آستاندارد	F	Sig
۰/۸۳۶		۰/۶۹۹		۰/۶۹۸		۱/۴۳۴	
۰/۰۰۱		۰/۶۳۱		۰/۶۳۱		۸۴۱	
۰/۸۳۹		۰/۷۰۴		۰/۷۰۳		۱/۴۲۵	
۰/۰۰۱		۰/۴۳۴		۰/۴۳۴		۰/۴۳۴	
۰/۹۳۲		۰/۹۳۲		۰/۸۳۹		۰/۸۳۹	
۰/۰۰۱		۰/۸۶۸		۰/۸۶۸		۱/۲۸۲	
۰/۵۹۴		۰/۵۹۴		۰/۵۹۴		۴۳۲	

واریانس تبیین شده به ۷۰ درصد افزایش می یابد. با ورود اولویت دهی به امور مهم و فوری میزان واریانس تبیین شده در خصوص پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی به ۸۶٪ افزایش می یابد.

براساس یافته های جدول (۴)، اولویت دهی به امور مهم اما غیر فوری به تنهایی ۶۹ درصد واریانس پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی را تبیین می کند با ورود اولویت دهی به امور فاقد اهمیت ولی فوری میزان

جدول ۵: شاخص برازش مدل برای آزمون فرضیه پنجم تحقیق

مدل تدوین شده درجه آزادی = ۵۶	شاخص			نوع شاخص
	دامنه قابل قبول	معادل فارسی	علامت اختصاری	
۰/۹۷۳	۰/۹۰ - ۱	شاخص برازش تطبیقی	CFI	تطبیقی
۰/۹۶۳	۰/۹۰ - ۱	شاخص توکر-لویس	TLI	
۰/۶۸۲	۰/۵۰ - ۱	شاخص برازش هنجارشده مقتصد	PNFI	
۰/۶۹۹	۰/۵۰ - ۱	شاخص برازش تطبیقی مقتصد	PCFI	مقتصد
۰/۰۵۵	۰ - ۰/۰۸	ریشه میانگین مربعات خطای برآورد	RMSEA	
۲/۱۰	کوچکتر از ۵	کای اسکوئر نسبی	Chi-Square/df	
۰/۹۵۱	۰/۹۵ - ۱	شاخص نیکوبی برازش	GFI	
۰/۹۲۱	۰/۹۵ - ۱	شاخص نیکوبی برازش اصلاح شده	AGFI	
۱۱۷/۶۸۲	وابسته به حجم نمونه	مقدار کای اسکوئر	Chi-Square	مطلق
۰/۰۰۰	وابسته به حجم نمونه	سطح معناداری	P-Value	

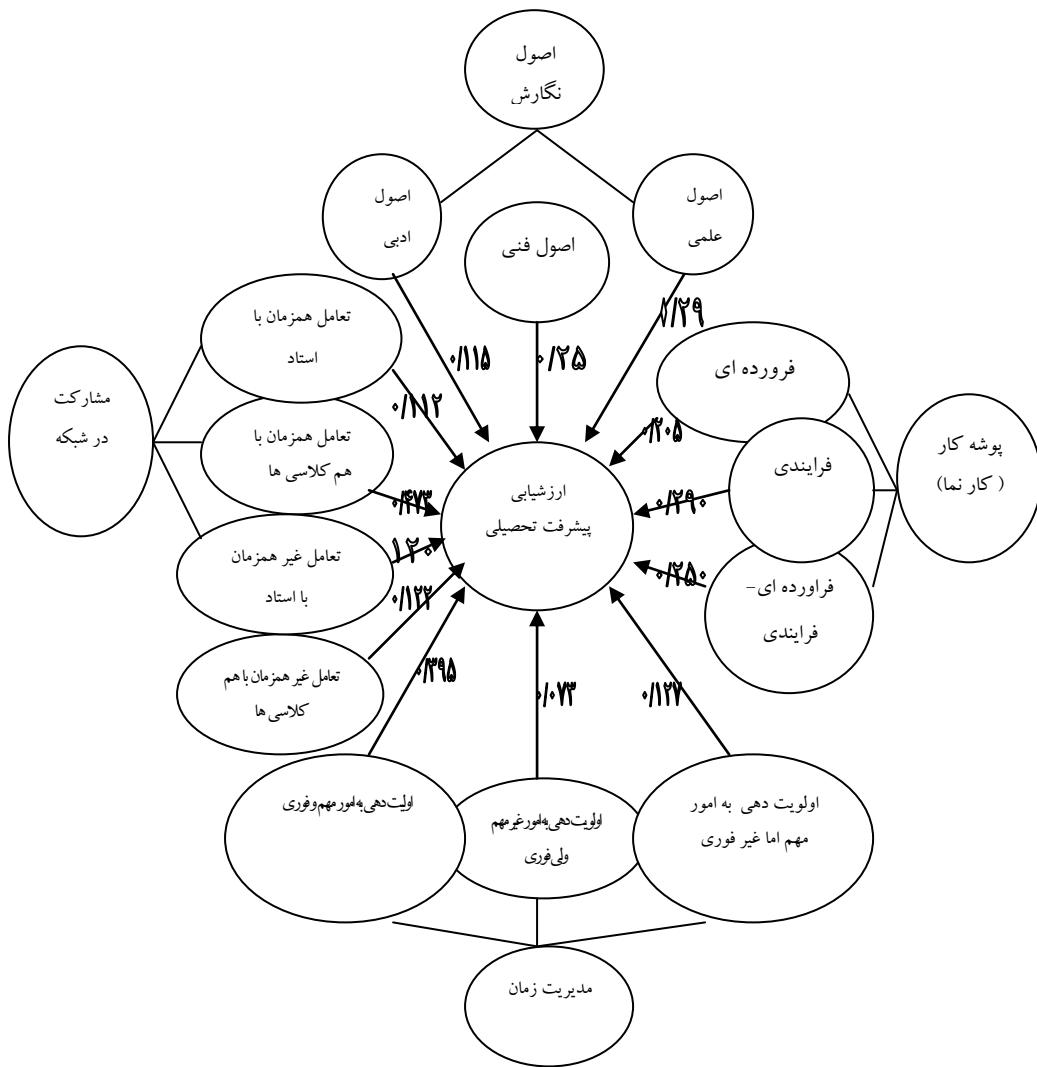
برازش به دست آمده یا در دامنه قابل قبول قرار گرفته اند و محاسبه های انجام شده طبق جدول (۵)، نشان می دهد که داده های گردآوری شده، مدل مورد مطالعه را تا حد بسیار بالایی مورد حمایت قرار می دهند به نحوی شاخص های

جدول ۶: برآورد انجام شده برای پارامترهای آزاد در مدل نهایی تحقق

پارامتر	برآورد استاندارد پارامترهای گاما و بنا	سطح معناداری	نسبت بحرانی	خطای معیار	S.E.	C.R.	Sig
اصول علمی → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۲۹	۰/۰۴۱	۵/۴۵۴	۰/۰۰۰			
اصول فنی → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۲۵	۰/۰۳۱	۴/۳۲۹	۰/۰۰۰			
اصول ادبی → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	-۰/۱۱۵	۰/۰۲۷	-۲/۳۱۴	۰/۰۲۱			
تعامل هم زمان با استاد → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۱۱۲	۰/۰۲۵	۲/۱۹۵	۰/۰۲۸			
تعامل هم زمان با هم کلاسی ها → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۴۷۳	۰/۰۳۲	۸/۴۳۶	۰/۰۰۰			
تعامل غیر هم زمان با استاد → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۱۲۰	۰/۰۰۴	۱/۵۰۶	۰/۱۳۲			
تعامل غیر هم زمان با هم کلاسی ها → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	-۰/۱۲۲	۰/۰۰۴	-۱/۳۹۸	۰/۱۶۲			
فراورده ای → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۲۰۵	۰/۰۹۲	۳/۷۲۷	۰/۰۰۰	β		
فرایندی → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۲۹۰	۰/۰۴۱	۸/۵۱۵	۰/۰۰۰			
فراورده ای - فرایندی → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۲۵۰	۰/۰۴۸	۵/۹۳۹	۰/۰۰۰			
اولویت دهنی به امور مهم اما غیر فوری → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۱۲۷	۰/۰۴۲	-۲/۷۲۲	۰/۰۰۶			
اولویت دهنی به امور غیر مهم و فوری → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۰۷۳	۰/۰۳۹	۱/۵۳۶	۰/۱۲۴			
اولویت دهنی به امور مهم و فوری → ارزشیابی پیشرفت تحصیلی	۰/۳۹۵	۰/۰۸۷	۵/۳۴۵	۰/۰۰۰			

پوشه کار فرایندی دارای اثر مستقیم (۰/۲۹۰)، اصول علمی نگارش دارای اثر مستقیم (۰/۲۹)، پوشه کار فرایندی- فراورده ای دارای اثر مستقیم (۰/۲۵۰)، و اصول فنی دارای اثر مستقیم (۰/۲۵)، بر پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی است.

در مدل نهایی متغیرهایی که کلیدی ترین نقش را در تبیین ارزشیابی پیشرفت تحصیلی بازی می کنند، شامل مشارکت در شبکه، پوشه کار (کار نما) و مدیریت زمان می شوند. در این میان، مؤلفه های تعامل هم زمان با هم کلاسی ها دارای بیشترین اثر مستقیم (۰/۴۷۳)، اولویت دهنی به امور مهم و فوری دارای اثر مستقیم (۰/۳۹۵)، و پس از آنها مؤلفه های



شکل ۲: برآزش مدل رابطه بین مهارت های مورد ارزشیابی و پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی

بحث و نتیجه گیری

تأکید پیاژه بر طبیعت ساختنی فرآیند یادگیری از جمله یکی از دغدغه های دانشجویان مجازی، مهارت های مورد ارزشیابی و پیشرفت تحصیلی آنها می باشد. مطالعه های ارشد می دهد که ارزشیابی دانشجویان مجازی بر اساس رویکرد سازنده گرایی قرار دارد. سازنده گرایی در تعلم و تربیت بدین معنی است که مریان به یک شیوه کل گرایانه تفکر در خصوص یادگیری اعتقاد پیدا خواهد نمود، که امری کاملاً متفاوت با روش تدریس مستقیم است. این دیدگاه بسیار تحت تأثیر معرفت شناختی پیاژه است. این نظریه هم چنین از دیدگاه های بروونر منشأ گرفته است.

فراگیران بر پیشرفت تحصیلی آنها اثر گذار است. لذا مادامی برای دانشجویان مجازی ، پیشرفت تحصیلی فراهم می شود که به سطح قابل قبولی از عملکرد رسیده و قابلیت های عینی آنها از قبیل توجه به اصول نگارش (علمی، فنی، و ادبی)، در سطح با کیفیت ارزشیابی شوند. براساس یافته های جدول (۲)، تعامل هم زمان دانشجو با استاد به تنهایی ۵۵ درصد واریانس پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی را تبیین می کند . با ورود تعامل هم زمان دانشجو با هم کلاسی ها درصد واریانس تبیین شده به ۰/۶۸ می رسد و با ورود تعامل غیر هم زمان دانشجو با استاد ، درصد واریانس تبیین شده در خصوص پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی به ۰/۵۴ می رسد. با ورود تعامل غیر هم زمان دانشجو با هم کلاسی ها، درصد واریانس تبیین شده در خصوص پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی به ۰/۶۰ می رسد. همکاری گروهی و مشارکت اغلب به عنوان قلب و روح یک برنامه درسی درون شبکه ای یا هر برنامه ای که مبنی مبانی نظری ساختن گرایی بوده است، تلقی می شود.

براساس یافته های جدول (۳)، پوشه کار فراورده ای به تنهایی ۶۷ درصد واریانس فراینده ای را تبیین می کند با ورود پوشه کار فراینده میزان واریانس تبیین شده به ۶۹ درصد افزایش می یابد. با ورود پوشه کار فراینده ای- فراینده ، میزان واریانس تبیین شده به ۷۰ درصد افزایش می یابد. نتایج پژوهش در این بخش با نتایج پژوهش شفیع پور مطلق (۱۳۸۷)، خوش خلق و همکاران(۱۳۸۵)، آندر و هوگیو و همکاران (۲۰۱۱)، منطبق است. پوشه عملکرد ، فرصت شناخت نارسایی ها و اشتباهات آنها را برای دانشجویان فراهم می سازد. این راهکار، توانایی خطر، ترسیدن و جرأت پذیرش اشتباه را به فراگیران داده و به این ترتیب دانشجویان را در فراینده آموزش سهیم می سازد (rstگار، ۱۳۸۴).

براساس یافته های جدول (۴)، با ورود اولویت دهی به امور مهم و فوری میزان واریانس تبیین شده در خصوص

اطلاعات و تسهیل ایجاد معانی شخصی می شود. این که از یادگیرندگان خواسته شود تا اطلاعات را در موقعیت عملی به کار بزند فراینده فعال است و تفسیر و ارتباط شخصی را آسان می کند. یادگیرندگان خود باید دانش را بسازند . در محیط الکترونیکی ، فراگیران به جای کسب و دریافت اطلاعات پالایش شده از استاد که ممکن است دارای سبک ، تجربه و آموخته های متفاوت با آنان باشد، اطلاعات را باید به صورت مستقیم و بدون واسطه تجربه و دریافت کنند. یادگیری مشارکتی و گروهی مورد حمایت قرار گیرد تا یادگیری ساختن گرایی تسهیل شود. کار کردن با دیگر یادگیرندگان تجربه زندگی واقعی در گروه را به یادگیرندگان اعطا می کند. کنترل و نظارت بر فرایند یادگیری باید به یادگیرندگان سپرده شود. شکلی از اکتشاف هدایت شده باید وجود داشته باشد تا یادگیرندگان با راهنمایی کم استاد ، در مورد اهداف یادگیری تصمیم گیری کنند. به یادگیرندگان باید زمان و فرصت کافی داده شود تا به تأمل و تفکر پردازند . در یادگیری الکترونیکی یادگیرندگان نیازمند زمان هستند تا در مورد اطلاعات فکر کنند و آنها را درونی سازند. از یادگیرندگان خواسته شود حین فرایند یادگیری ، مجله ای را تولید کنند تا بدین وسیله به تفکر ، تأمل و پردازش پردازنند. براساس یافته های جدول (۱)، اصول علمی نگارش به تنهایی ۴۸ درصد واریانس پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی را تبیین می کند با ورود اصول فنی (روش تایپ کردن)، میزان واریانس تبیین شده به ۵۱ درصد افزایش می یابد و با ورود اصول ادبی (نگارش)، میزان واریانس تبیین شده به ۴۷ درصد افزایش می یابد. این نتایج با این یافته ها منطبق می باشند. نتایج پژوهش شهسواری و همکاران (۱۳۸۹) و شیخ زاده و همکاران (۱۳۸۳)، نشان داد که مهارتهای قابلیت مدار دانشجویان با پیشرفت تحصیلی آنها رابطه معنادار دارد، زیرا چنین مهارت هایی موجب فعل شدن دانشجویان می شود. نتایج عسگری (۱۳۸۷)، نشان داد که توانمندی و عملکرد

- داشتن مشارکت فعال با استاد و هم کلاسی ها؛
 - تهیه و ارائه پوشه کار الکترونیکی جهت ارسال به استاد؛
 - توجه به انجام تکالیف درسی که مهم بوده و باید در اسرع وقت صورت پذیرند.
- محدودیت های تحقیق:
- نتایج تحقیق قابل تعمیم به مقاطع تحصیلی آموزش و پژوهش عمومی نیست؛
 - عدم رغبت پاسخگویان در پاسخدهی و همکاری در تحقیق؛
 - همکاری محدود مسئولان مراکز آموزش عالی و دانشگاه های مجازی برای انجام تحقیق.

یادداشت ها

- 1- Morgan
- 2- Piaget
- 3- Vygotsky
- 4- Gestalt
- 5- Bartlett
- 6- Bruner
- 7- Dewey
- 8- Wu
- 9- Merrill
- 10- Baker
- 11- Brookfield
- 12- Palloff & Keith
- 13- Gilbert
- 14- Andrew Hogue
- 15- Nuria
- 16- Johnson Torain
- 17- Hase
- 18- Zhu
- 19- Hudson
- 20- Harasim
- 21- Schacter
- 22- Della
- 23- Kelin & Merritt
- 24- Clark
- 25- Wolff

منابع

- پالوف، ر.، پرات، ک. (۲۰۰۳). دانشجوی مجازی، ترجمه: فرهاد شفیع پور مطلق. محل نشر انتشارات دانشگاه آزاد اسلامی واحد محلات. چاپ اول.

پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی به ۸۶٪/۰ افزایش می یابد. این امر نشان می دهد که داشتن مهارت مدیریت زمان در پیشرفت تحصیلی دانشجویان مجازی مؤثر است. نتایج پژوهش با مطالعات آندور و همکاران (۲۰۱۱)، شفیع پور مطلق، فرهاد (۱۳۸۷)، کلارک (۲۰۰۷)، پالوف و کیث (۲۰۰۳)، منطبق می باشد. یافته های جانسون تورین (۲۰۰۹)، نشان داد که بهره گیری از فناوری، یادگیری دانشجویان را تسهیل می بخشد. نتایج پژوهش های کلین و مریت (۱۹۹۴)، هاراسیم و همکاران (۱۹۹۶)، شوآکتر (۱۹۹۹)، ژو (۲۰۰۰)، هیس و همکاران (۲۰۰۲)، هودسون (۲۰۰۲)، دلا و همکاران (۲۰۰۵)، ویو (۲۰۰۵)، نشان داد که رویکرد سازنده گرا منجر به بهبود پیشرفت تحصیلی دانش آموزان می شود، زیرا که موجب بهبود تفکر انتقادی و مهارت های تجزیه و تحلیل و تفسیر دانش آموزان می شود.

ساختن گرایان معتقدند که یادگیرندگان دنیای خودشان را خودشان می سازند یا حداقل آن را بر بنای درک و دریافت شان از تجربه ها تفسیر می کنند. بنابراین دانش یک فرد، تابعی از تجربیات قبلی، ساختارهای فکری و انتقادات اوست که وی با استفاده از آن، اشیاء و وقایع را تفسیر می کند. هدف نهایی رویکرد ساختن گرایی این است که به یادگیرندگان اجازه داده شود که دانش خود را بسازند، گسترش دهند و آن را انتقال دهند. (بیکر، ۲۰۰۴).

پیشنهادات تحقیق

بر اساس یافته های پژوهش حاضر، پیشنهاد می شود که دانشجویان مجازی برای آنکه پیشرفت تحصیلی داشته باشند، باید به موارد ذیل توجه نمایند:

- استفاده از واژه ها و اصطلاحات متناسب علمی در نگارش؛

- نوشتن جملات بصورت کوتاه در نگارش؛
- ایفای نقش در گروه های یادگیری بصورت آف لاین؛
- ارائه خلاقیت هایی که موجب تشویق قرار می گیرند؛
- تهیه و ارائه گزارشات علمی ضروری؛

- عطاران، م. (۱۳۸۲). دانشگاه مجازی : تحول از آموزش به یادگیری. ماهنامه توسعه کاربرد فناوری اطلاعات و ارتباطات مجله تکفا. سال اول، شماره ۵ و ۶، خرداد و تیر، صص ۸۹-۸۱.
- محسن پور، ب؛ حجازی، ا؛ کیامنش، ع. د. (۱۳۸۵). "تدوین و طراحی الگویی برای ارائه بازخوردهای کیفی در ارزشیابی تحصیلی". فصلنامه نوآوری های آموزشی، شماره ۱۸، سال پنجم، زمستان، صص ۷۷-۷۸.
- رسنگار، طاهره (۱۳۸۴). ارزشیابی در خدمت آموزش، تهران: انتشارات موسسه فرهنگی منادی تربیت.
- رهبادار، ح. (۱۳۸۴). سنجش پرونده ای مشهد: انتشارات رایانه ای راهنمایی.
- سیف، ع. ا. (۱۳۸۵). روان شناسی پرورشی ، روانشناسی یادگیری و آموزش (ویراست نو) . انتشارات آگاه ، چاپ پانزدهم.
- شفیع اصفهانی، س؛ مطلى نژاد، ل؛ سیحانیان، س. (۱۳۸۹). مقایسه تأثیر استفاده از روش های آموزش مجازی و سنتی بر مهارت های قابلیت مدار دانشجویان پژوهشکی، مجله پژوهشکی هرمزگان، سال چهاردهم، شماره سوم، پاییز، صص ۱۹۰-۱۸۳.
- شفیع پور مطلق، ف. (۱۳۸۷). "راهبردهای آموزشی مؤثر برای توسعه مهارت‌های مورد نیاز دانشجویان برای بهره‌گیری از فناوری اطلاعات از دیدگاه استادان دانشگاه‌های آزاد اسلامی منطقه ۵ کشور" ، فصلنامه علمی- پژوهشی برنامه ریزی درسی دانشگاه آزاد اسلامی واحد خوارسکان، سال پنجم، شماره ۲۰، زمستان، صص ۱۴۸-۱۲۹.
- شفیع پور مطلق، ف. (۱۳۸۷). "مدیریت زمان در دانشگاه مجازی ، ماهنامه علمی-آموزشی تدبیر، انتشارات مرکز آموزش مدیریت صنعتی ایران، سال هفدهم - شماره ۱۷۶، صص ۴۵-۴۱.
- شيخ زاده، م؛ مهر محمدی، م. (۱۳۸۳). "نرم افزار آموزش ریاضی ابتدایی بر اساس رویکرد سازنده گرافی و سنجش میزان اثربخشی آن" ، فصلنامه نوآوری های آموزشی، پاییز، (۹)، ۴۸-۳۲.
- شيخ زاده فيني، ع. ا. (۱۳۸۱). مبانی معرفت شناسی سازنده گرافی و دلالت های یاددهی - یادگیری، تهران: دانشگاه تربیت مدرس، دانشکده علوم انسانی.
- عسگری، ع. (۱۳۸۷). "تدوین مدلی برای پیشرفت تحصیلی بر پایه مدل کارآمدی" ، دانشکده روانشناسی و علوم تربیتی، گروه مبانی روانی آموزش، پایان نامه کارشناسی ارشد، دانشگاه تهران.
- Andrew Hogue, B. K, Desjardins, F. (2011).** *The role of project-based learning in IT: A case study in a game development and entrepreneurship program.* Interactive Technology and Smart Education, 8(2), 120 – 134.
- Baker, W. J., & Gloster, A. S. (2004).** *Moving towards the Virtual University: A vision of technology in higher education.* Retrieved from <http://www.educause.edu/pub/ce/cem94/cem942.html>
- Brookfield, S.D. (1995).** *Becoming a critically Reflective Teacher.* San Francisco: Jossey -Bass.
- Clark, R. (2007).** *Sex principles of effective e-learning: What works and why.* Learning solutions [serial on the Internet]. Sept 10, Retrieved from <http://www.elearningguild.com/pdf/2/091002DES-H.pdf>
- Della Corte F, La Mura F, & Petrinom, R. (2005).** *E-learning as educational tool in emergency and disaster medicine teaching.* Minerva Anestesiol, 71(5):181-9.
- Gilbert, S. D. (2002).** *How to be a successful student.* New York: McGraw-Hill.
- Hase, S., & Kenyon, C. (2002).** "From andragogy to heutagogy". UltiBASE Article. Retrieved on April 4, 2009 from <http://ultibase.rmir.edu.au/Articles/dec00/hase2.htm>.

- strategies under long-term constructivist-oriented science instruction. *Science Education*, 89, 822-846.
- Zhu, E. (Ed). (2000).** *Design Principles for Online instruction*. Fort Myers: Florida Gulf Coast University (FGCU). Retrieved on March 20 from <http://www.Fgcu.edu/onlinedesign.html>
- Harasim, L., Hiltz, S.R., Teles, L., & Turoff, M. (1996).** *Learning networks cambridge*. Mass: MTT Press.
- Hudson, B. (2002).** " *Critical Dialogue Online: Personas, covenants, and Candlepower*", In K. E. Rudestam and J. Schoenhotz-Read (eds.). *Handbook of Online learning*, (pp.53-90). Thousand Oaks, Calif: Sage.
- Johnson, T., Janie Mae, S. (2009).** *Virtual learning: Is it conducive to student achievement?* Dissertation, Liberty University.
- Kelin, E. S., & Merritt, E. (1994).** *Environmental education as a model for Constructivist teaching*. *Journal of Environmental Education*, 25(3), 14-21.
- Merrill, M. D. (1991).** *Constructivism and instructional design*. *Educational Technology*, May, 45-53. Retrieved from <http://www.gwu.edu/~tip/military.html>
- Morgan, C., & O'reilly, M .(1999).** *Assessing open and distances learners*. London, England:Kogan Page.
- Nuria, J., Diego Martín, J. Manuel, C., Iván Martínez, J., Ignacio, H. (2010).** *ITest: assessment and self-assessment in mathematics*. *Interactive Technology and Smart Education*, 7(3), 154 – 167.
- Schacter, J. (1999).** *The impact on education technology on student achievement*. *Milken exchange on education technology*. Retrieved on www.milkenexchange.org.
- Wolff, L., & Gaecia, N. (2001).** *Higher Education and Enterprise Training in Latin America: The Case of the virtual campus of Peru's higher technological institute*. Retrieved from www.Tecknowlogia.org.
- Wu, Y., & Tsai, C. (2005).** *Development of elementary school students' cognitive structures and information processing*