

## کاربست رویکرد ساخت و سازگرایی<sup>۱</sup> در آموزش و پژوهش

حسین مونی مهموئی<sup>۲</sup>

مرتضی کرمی<sup>۳</sup>

### چکیده

یادگیری انسان یکی از موضوعاتی است که در حوزه روان‌شناسی شناختی از جایگاه والایی برخوردار می‌باشد. از ابتدای آغاز علم روان‌شناسی در سال ۱۸۷۸ تا کنون صاحب‌نظران مختلف روان‌شناسی با نگریستن از زوایای مختلف به رفتار انسان سعی کرده‌اند تا یادگیری را تبیین کنند. ظهور دیدگاه‌های رفتارگرایی کلاسیک و کنش‌گرا، یادگیری اجتماعی، گشتالت، شناختی، پردازش اطلاعات و ... حاصل این امر می‌باشد. از جمله رویکردهای نوینی که در بحث یادگیری انسان بعنوان پارادایمی نو ظهور مطرح می‌باشد. رویکرد ساخت و سازگرایی است که با الهام از کارهای پیاژ، دیوی، ویگوتسکی، بروونر و ... شکل گرفت.

در این مقاله سعی می‌گردد با ارائه مفهوم، تاریخچه، انواع و مزایای ساخت و سازگرایی و کاربرد آن در آموزش و پژوهش گامی در راستای آشناسازی خواننده با این رویکرد برداشته شود.

### کلید واژه‌ها

ساخت و سازگرایی، شناختگرایی، رویکردهای جدید یادگیری.

<sup>۱</sup> Constructivism

<sup>۲</sup> دانشجوی دکترای برنامه‌ریزی درسی، عضو هیأت علمی دانشگاه آزاد اسلامی واحد تربت حیدریه

<sup>۳</sup> دانشجوی دکترای برنامه‌ریزی درسی، عضو هیأت علمی دانشگاه مازندران

## مفهوم‌شناسی ساخت و سازگرایی

ساخت و سازگرایی مفهومی عام می‌باشد که برای افراد مختلف معانی مختلفی دارد. برای برخی بعنوان فلسفه مطرح می‌باشد در حالیکه برای برخی دیگر بعنوان نظریه یادگیری یا مدلی برای یادگیری مطرح می‌باشد و برای افرادی شاخه‌ای از روانشناسی می‌باشد. (تامپسوم<sup>۱</sup> ۲۰۰۲،) در معنای لغوی (constructto) از کلمه لاتین (construere) می‌آید که به معنی مرتب کردن و یا ساختار دادن و سازماندهی کردن می‌باشد. (ماهونی<sup>۲</sup>، ۲۰۰۴).

از منظر روانشناسی اصطلاح ساخت و سازگرایی به این ایده اشاره دارد که یادگیرندگان دانش را برای خودشان می‌سازند هر یادگیرنده به طور فردی (و یا اجتماعی) معنا را می‌سازد. نتایج این دیدگاه این خواهد بود که اولاً در یادگیری، یادگیرنده و نه موضوع درسی و ... در کانون توجه قرار می‌گیرند. و ثانیاً هیچ دانشی وجود ندارد که مستقل از معنایی که بوسیله دانشآموز تجربه می‌شود باشد. (اکستین<sup>۳</sup>، ۲۰۰۳). بعبارت دیگر ساخت و سازگرایی فلسفه یادگیری می‌باشد که بر اساس این فرض بنا شده است که ما با تأمل بر تجربیاتمان، ادراکاتمان، از دنیایی که در آن زندگی می‌کنیم را می‌سازیم. هر یک از ما مدل‌های ذهنی خودمان را خلق می‌کنیم و بنابراین یادگیری فرآیند انطباق مدل‌های ذهنیمان با تجربیات جدید می‌باشد.

ایده، محوری ساخت و سازگرایی این است که یادگیری انسان ساخته می‌شود و یادگیرندگان دانش جدید را بر اساس یادگیریهای قبلی می‌سازند این دیدگاه کاملاً عکس دیدگاهی از یادگیری می‌باشد که به انتقال منفعانه اطلاعات از فردی به فرد دیگر می‌نگرد (تومی<sup>۴</sup>، ۱۹۹۶). در ساخت و سازگرایی مانند سایر

<sup>1</sup>Thompson

<sup>2</sup> Mahoney

<sup>3</sup> Eckstein

<sup>4</sup> Toomy

## فصلنامه پژوهش‌های تربیتی

قلمروهای علوم انسانی عدم ارائه یک تعریف واحد از جمله چالش‌هایی است که علاقمندان به این حوزه با آن مواجهند. معلمان و مربیان معانی متفاوتی از ساخت و سازگرایی را در ذهن دارند بعنوان مثال گاگنون و کولی<sup>۱</sup> (۲۰۰۴) در مقاله خود تحت عنوان طراحی یادگیری ساخت و سازگرایی آورده‌اند که در یک بررسی از ده مربی این سوال پرسیده شده است که ساخت و سازگرایی چیست و جالب اینکه همه آنها تعاریف کاملاً متفاوتی را ارائه نمودند.

ویلسون<sup>۲</sup> (۱۹۹۷) ساخت و سازگرایی را بدین گونه تعریف می‌کند: ساخت و سازگرایی به این معناست که همانگونه که ما با چیز جدیدی مواجه شده و آن را تجربه می‌کنیم، آن را از طریق تجربیات و دانش قبلی درونی کرده و بوسیله دستگاه شناختی خود معنا را خلق می‌کنیم. برهمنی اساس ساخت و سازگرایی اساساً نظریه ایست در مورد اینکه افراد چگونه یاد می‌گیرند و بر این باور است که ما عاملان فعال دانش خود می‌باشیم چرا که ادراکات و دانش ما از جهان از طریق تجربه کردن خود ما ایجاد می‌شود. (لاک<sup>۳</sup>، ۲۰۰۱،)

هنگامیکه صحبت از ساخت و سازگرایی به میان می‌آید در واقع لازمه آن

پذیرفتن سه پیش فرض می‌باشد:

- ۱- ادراک در تعامل ما با محیط شکل می‌گیرد و نمی‌توانیم در مورد چیزی که یادگرفته شده جدا از اینکه چگونه یاد گرفته شده است صحبت کرد.
- ۲- تعارض شناختی حرکی برای یادگیری می‌باشد.
- ۳- دانش در بستر اجتماعی شکل می‌گیرد.

جاکوبسن<sup>۴</sup> (۲۰۰۱) در مقاله خود تحت عنوان ساخت و سازگرایی و معماری شناخت به منظور شفاف ساختن مفهوم ساخت و سازگرایی فهرستی از

<sup>1</sup> Gagon&Colly

<sup>2</sup> Wilson

<sup>3</sup> Lock

<sup>4</sup> Jacobsen

## **کاربست (ویکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...**

اصولی که در بردارنده معنای ساخت و سازگرایی می‌باشد ارائه نمودند، زیرا به زعم ایشان دیدگاه واحدی از ساخت و سازگرایی وجود ندارد و اکثراً صاحبنظران با اصول اساسی که توسط این نظریه حمایت می‌شود توافق دارند این اصول عبارتند از:

- ۱- افراد درک آنچه را که مطالعه می‌کنند را به جای اینکه ثبت کنند می‌سازند.
- ۲- فرایند ساخت دانش هم در موقعیت‌های طبیعی و هم در تجارت یادگیری رسمی رخ می‌دهد.
- ۳- محصول ساخت دانشی درک می‌شود که توسط فرد معناسازی شده باشد.
- ۴- محصول ساخت دانش بوسیله تجارت و دانش فرد تغییر می‌یابد.
- ۵- تعامل با دیگران بر فرایند ساخت و ایجاد ادراک تأثیر می‌گذارد.

بر اساس مطالب فوق می‌توان اینگونه استنباط نمود که ساخت و سازگرایی پارادایمی در حوزه یادگیری و روانشناسی شناختی می‌باشد که بر این باور است که دانش بوسیله فرد ساخته می‌شود. به عبارتی این خود فرد است که با توجه به تجارت و دانش پیشین خود موقعیت جدید را تعبیر و تفسیر نموده و در نتیجه تعامل با محیط دانش جدید خود را شکل می‌دهد. در فرآیند اول اطلاعات جدید به ساخت شناختی اضافه می‌شود و در حالت دوم ساخت شناختی تغییر می‌یابد به منظور اینکه اطلاعات جدید را جذب کند. (کروتر ۱۹۹۷) به زعم پیاژه یادگیری انسان سرتاسر ساختار منطقی می‌باشد. وی نیز نتیجه می‌گیرد که منطق کودک و روش‌های تفکرشنان اساساً با بزرگسال متفاوت است بر اساس دیدگاه‌های پیاژه وی بعنوان پدر ساخت و سازگرایی مطرح است.

دیویی به نقش تجربه در یادگیری توجه داشت به زعم او تجربه حاصل تعامل فرد با محیط می‌باشد. به عقیده او پژوهش جزء اساسی یادگیری می‌باشد لذا بایستی دانش‌آموز را به سوی حل مسئله سوق دهد.

## فصلنامه پژوهش‌های تربیتی

ویگوتسکی جنبه اجتماعی یادگیری را در ساخت و سازگرایی مطرح می‌کند. او منطقه تقریبی یادگیری را بیان نمود که بدین معنا می‌باشد که دانش‌آموز باقیستی در حل مسائلی درگیر شود که ورای سطح رشد واقعی شان (اما درون سطح رشد بالقوه شان) تحت راهنمایی و یا مشارکت با همسالان باشد. (ترتین ایدی آنلاین<sup>۱</sup>).<sup>۲۰۰۴</sup>.

برونریکی دیگر از صاحبنظرانی است که در شکل‌گیری ساخت و سازگرایی نقش عمدۀ داشته است. مضمون اصلی در چارچوب تئوری برونر این است که یادگیری فرایند فعالی است که یادگیرنده ایده‌ها و مفاهیم را مبتنی بر دانش گذشته خود می‌سازد. یادگیرنده اطلاعات را انتخاب کرده و انتقال می‌دهد، فرضیات را می‌سازد و تصمیم‌گیری می‌کند. ساختار ذهنی (طرحواره و مدل‌های ذهنی) معنا را فراهم می‌کند و تجارت را سازماندهی کرده و به فرد اجازه می‌دهد که به ورای اطلاعات داده شده برسد. برونر اظهار می‌دارد که نظریه آموزش باقیستی چهار جنبه اصلی را نشان دهد:

۱- آمادگی برای یادگیری.

۲- مجموعه‌ای از دانش به شیوه‌ای سازماندهی شود که بتواند با سرعت بیشتر توسط یادگیرنده درک شود.

۳- توالی اثربخش در ارایه مواد آموزشی.

۴- ماهیت دانشها و تعمیم‌ها (کانوی<sup>۲</sup> ۲۰۰۲)

علاوه بر موارد فوق مریبان جدید که در زمینه رویکرد ساخت و سازگرایی کار نموده‌اند عبارتند از جان برنسفورد<sup>۳</sup>، ارنست وان گلاسرفلد<sup>۴</sup>، داکور<sup>۱</sup>، جورج فورمن<sup>۲</sup>، ژاکلین گرنون<sup>۳</sup>، بروک و بروک<sup>۴</sup> (ترتین ایدی آنلاین<sup>۱</sup>).<sup>۲۰۰۴</sup>.

<sup>1</sup> Thirteen Ed Online

<sup>2</sup> Conway

<sup>3</sup> John Bransford

<sup>4</sup> Von Glaserfeld

## مزایای رویکرد ساخت و سازگرایی

بطور روشن و آشکار آموزش مبتنی بر ساخت و سازگرایی از رویکرد سنتی آموزش معلم محور مبتنی بر سخنرانی متفاوت می‌باشد. تحقیقات نشان داده است اثربخشی روش ساخت و سازگرایی به مراتب بیشتر می‌باشد. در پژوهشی که توسط کاپریو (۱۹۹۴) صورت گرفت به مقایسه رویکرد ساخت و سازگرایی با شکل سنتی آموزش یعنی سخنرانی پرداخته شد:

در این پژوهش دانشجویان رشته روانشناسی دانشکده علوم اجتماعی در نیمسال دوم مورد بررسی قرار گرفتند. دو گروه دانشجو با تواناییهای آکادمیک و پیش زمینه‌های برابر انتخاب شدند هر دو گروه دوره شبانه بودند. دو گروه هفت سال مورد مطالعه قرار گرفتند. نتایج نشان داد نمرات آزمون که توسط دانشجویان که بر اساس روش ساخت و سازگرایی آموزش دیده بودند بهتر بود. میانگین نمره آزمون برای گروه ساخت و سازگرایی  $69/7$  ( $n=44$ ) می‌باشد در حالیکه در گروه سنتی بر اساس روش سخنرانی میانگین بدین صورت بود  $60/0$  ( $n=40$ ) آزمون T نشان داد که داده‌ها در سطح  $0/01$  معنادار می‌باشد. نتایج نشان می‌دهد که دانشجویان گروه ساخت و سازگرایی بیشتر به یادگیریشان اطمینان دارند، علاقمندتر می‌باشند، انرژی بیشتری را صرف کرده و مسئولیت یادگیریشان را می‌پذیرند. (هانلی ۱۹۹۴)

بطور کلی می‌توان مزایای ذیل را برای رویکرد ساخت و سازگرایی در آموزش در نظر گرفت:

- ۱- بچه‌ها بیشتر یاد می‌گیرند و یادگیری لذت بخش‌تر می‌شود وقتی آنها بگونه ای فعال درگیر می‌شوند.

<sup>1</sup> Duckworth

<sup>2</sup> George Forman

<sup>3</sup> Jacqueline Grennon

<sup>4</sup> Brook&Brook

### **فصلنامه پژوهش‌های تربیتی**

- ۲- تعلیم و تربیت زمانیکه روی تفکر و درک به جای به خاطر سپاری صرف متمرکز شود بهتر کار می‌کند. ساخت و سازگرایی روی یادگیری چگونه فکر کردن و درک کردن متمرکز است.
- ۳- یادگیری ساخت و سازگرا قابل انتقال می‌باشد. در کلاس‌های درس ساخت و سازگرا دانشآموزان بگونه‌ای به یادگیری می‌پردازند که بتوانند آنرا در محیط‌های دیگر بکار ببرند.
- ۴- ساخت و سازگرایی به دانشآموزان مالکیت آنچه آنها یاد می‌گیرند را می‌دهد. هنگامیکه یادگیری مبتنی بر سوالات و بررسیهای دانشآموزان باشد و آنها در طراحی و ارزشیابی نقش ایفا کنند این امر رخ می‌دهد.
- ۵- با فعالیت‌های یادگیری اساسی در بستر دنیای واقعی، ساخت و سازگرایی دانشآموزان را بر می‌انگیزاند و درگیر می‌سازد.
- ۶- ساخت و سازگرایی به ایجاد محیط کلاس درس مبتنی بر مشارکت و تبادل آراء تأکید می‌کند. (ترتین ایدی آنلاین ۲۰۰۴)

### **کاربرد ساخت و سازگرایی در آموزش**

وان گلاسرفلد (۱۹۹۰) بیان می‌کند که دانش کالا نیست که بتوان آن را انتقال داد. و این در واقع نظریه اصلی ساخت و سازگرایی می‌باشد. افراد مختلفی سعی کرده‌اند که بر اساس مفروضات ساخت و سازگرایی به طراحی محیط‌های آموزشی بپردازنند. از جمله افرادی که در این زمینه کار کرده‌اند ویتلی<sup>۱</sup> می‌باشد که مدل تدریس ساخت و سازگرایی با بکار بردن رویکرد یادگیری مسئله محور را ارائه نموده است. او اظهار می‌دارد که همه دانشآموزان باید تشویق شوند تا ساختارهای مفهومی خود را بسازند که به او اجازه دهد از دانش خود در حل

## کاربست (ویکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...)

مسئله به صورت مؤثر استفاده کند. بر همین اساس ویتلی پیشنهاد می‌کند که نقش معلم فراهم کردن تجارب هیجانی و انگیزشی از طریق مذاکره و عمل بعنوان راهنمایی در ساختن طرح ذهنی افراد می‌باشد. از نظر ویتلی رویکرد یادگیری مسئله محور سه مؤلفه دارد که عبارتند از: تکالیف، گروه‌ها و مشارکت. بدین صورت که معلم تکالیف را انتخاب می‌کند، تکالیفی که به احتمال بسیار زیاد برای دانش‌آموز چالش‌انگیز باشد. دانش‌آموز روی این تکالیف در گروه‌های کوچکی کار می‌کند. در طول زمان معلم تلاش می‌کند کار مشارکتی را بعنوان یک هدف انتقال دهد به نظر وی تکالیف بایستی ده ویژگی داشته باشند: در آغاز برای همه در دسترس باشند، دانش‌آموزان را به تصمیم‌گیری فراخوانند، سوالات «چه می‌شود اگر» را تشویق نمایند، دانش‌آموزان را تشویق کنند تا روش‌های خودشان را بکار ببرند، مباحثه و ارتباط را بهبود دهد، مملو از الگو باشد، جایی را نشان دهد و راهنمایی کند، عنصری از شگفتی را در بر داشته باشد، لذت‌بخش باشد، قابل گسترش باشد.

رویکرد دیگر تعلیم و تربیت با دیدگاه ساخت و سازگرایی توسط ساندرز<sup>۱</sup> (۱۹۹۲) به نقل از کریویتر (۱۹۹۷) ارائه شده است که چهار مرحله دارد و بیشتر در آموزش علوم استفاده می‌شود:

مرحله اول سازماندهی آزمایشگاه‌های جستجوگری پژوهش می‌باشد. این آزمایشگاه‌ها مسئله محور می‌باشند و از آزمایشگاه‌های سنتی که بر اساس دستورالعمل خاص عمل می‌کنند و روشها و رویه‌های خاصی را برای حل مسئله تجویز می‌نمایند متفاوتند. ساندرز بیان می‌کند که بایستی دانش‌آموزان بر اساس طرح‌های ذهنی خودشان و بکار بردن آن به مشاهده و حل مسئله بپردازنند.

<sup>۱</sup> Sanderz

## **فصلنامه پژوهش‌های تربیتی**

مرحله دوم درگیری شناختی فعال است. این بر عکس یادگیری متصل می‌باشد که در کلاس‌های معلم محور رخ می‌دهد. ساندرز بیان می‌کند که یادگیری از طریق این فعالیتها معنادار می‌شود:

تفسیر داده‌ها، مشارکت در تعارض شناختی، بحث سازنده در مورد پدیده‌های مورد مطالعه، ارائه فرضیه، طراحی آزمایشات برای آزمون فرضیات و انتخاب فرضیه قابل قبول از بین این فرضیات.

مرحله سوم این است که دانش‌آموزان در گروه‌های کوچک کار کنند. به عقیده ساندرز کار در گروه‌های کوچک سطح عالی از فعالیتهای شناختی در میان تعداد زیادتری از دانش‌آموزان را میسر می‌سازد.

مرحله چهارم ارزشیابی سطح برتری می‌باشد. ساندرز بطور شفاف بیان می‌کند که داشتن سه استراتژی بالا بدن ارزشیابی باعث می‌شود که فعالیت شناختی دانش‌آموز در سطح پایین باقی بماند. (کریوت ۱۹۹۷)

## **اصول ساخت و سازگرایی در آموزش**

یادگیری ساخت و سازگرا دارای اصولی می‌باشد که در ذیل به برخی از آنها اشاره می‌شود:

۱- یادگیری فرایند فعال می‌باشد که یادگیرنده با بکار بردن حواس خود معنا را از آن خارج می‌سازد.

۲- افراد همانگونه که یاد می‌گیرند می‌آموزند.

۳- عمل ساختن معنا امری ذهنی است و در ذهن اتفاق می‌افتد و اعمال فیزیکی و تجربیات دستی ممکن است برای یادگیری بویژه برای بچه‌ها ضروری باشد، اما آن کافی نیست و نیاز داریم فعالیتهایی را فراهم کنیم که ذهن را درگیر سازد.

## کاربست و یکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...

۴- یادگیری فعالیتی یا اجتماعی است. یادگیری عمیقاً با موجودات انسانی دیگر ارتباط دارد. معلمان، همسالان و خانواده‌ها از جمله افراد تأثیرگذار می‌باشند.

۵- یادگیری زبان را نیز درگیر می‌سازد. زبانی که ما بکار می‌بریم بر یادگیری تأثیر می‌گذارد. پژوهشگران دریافتند که افراد هنگامیکه یاد می‌گیرند با خود صحبت می‌کنند.

۶- یادگیری بستری و زمینه‌ای می‌باشد ما حقایق را به صورت مجزا که منجر به ذهنی تکه شود یاد نمی‌گیریم. ما در روابط یاد می‌گیریم و نمی‌توانیم یادگیریمان را از زندگی مان جدا کنیم.

۷- فرد برای یادگیری به دانش نیاز دارد. امکان ندارد که دانش جدید بدون ارتباط با ساختارهایی از دانش قبلی جذب شود.

۸- برای یادگیری زمان نیاز است. یادگیری امری فوری و آنی نیست. برای یادگیری معنادار ما نیاز داریم که ایده‌ها را بازنگری کنیم و روی آنها تعمق کنیم این امری است که در عرض ۵ تا ۱۰ دقیقه رخ می‌دهد.

۹- انگیزش جزء اساسی یادگیری می‌باشد. نه تنها انگیزش به یادگیری کمک می‌کند بلکه برای آن ضروری است. (هین<sup>۱</sup> ۲۰۰۰)

بروک و بروک نیز در کتاب خود تحت عنوان موردی برای کلاس درس ساخت و سازگرا پنج اصل راهنمای ساخت و سازگرایی را ارائه نموده‌اند:

۱- بکاربردن مسائل مرتبط با دانش‌آموزان در آموزش.

۲- سازماندهی یادگیری پیرامون مفاهیم اولیه.

۳- ارزش گذاری به نقطه نظرات دانش‌آموزان.

۴- اتخاذ برنامه درسی با نشان دادن مفروضات دانش‌آموزان.

۵- ارزشیابی یادگیری دانش‌آموزان در بستر تدریس (به نقل از کریوتو ۱۹۹۷).

## **فصلنامه پژوهش‌های تربیتی**

و نهایتاً داگیا ماس (۱۹۹۸) شش اصل را بعنوان اصول ساخت و سازگرای مطرح می‌کند:

- ۱- دانش‌آموزان با دیدگاه‌های شکل گرفته از دنیا بوسیله تجارت و یادگیری‌ها گذشته به کلاس می‌آیند.
- ۲- دیدگاه دانش‌آموز همه تجارت را متأثر می‌سازد و بر تفسیر و مشاهدات او تأثیر می‌گذارد.
- ۳- برای اینکه دانش‌آموزان بتوانند دیدگاه‌های ایشان را تغییر دهند نیازمند کار هستند.
- ۴- دانش‌آموزان همانطور که از معلم یاد می‌گیرند از یکدیگر یاد می‌گیرند.
- ۵- دانش‌آموزان از طریق انجام دادن بهتر یاد می‌گیرند.
- ۶- ایجاد فرصت‌هایی برای همه به منظور اینکه ایده‌های جدید را بسازند.

## **محیط یادگیری ساخت و سازگرایانه**

محور اصلی ساخت و سازگرایی مفهوم یادگیری می‌باشد. از چشم‌انداز ساخت و سازگرایی یادگیری پدیده محرک-پاسخ نمی‌باشد بلکه نیازمند خود نظم‌دهی و ساختن ساختارهای مفهومی از طریق تأمل می‌باشد. به جای اینکه رفتارها و مهارتها هدف آموزش باشند توسعه مفهومی و درک عمیق در کانون توجه قرار دارند. در این پارادایم یادگیری بر فرآیند و نه محصول تأکید دارد. چگونه یک فرد به یک پاسخ خاص می‌رسد مهم است و نه صرف انتخاب پاسخ درست. یادگیری فرآیند ساختن بازنمایی معنادار و معناسازی دنیای تجربی فرد می‌باشد. (مورفی<sup>۱</sup> ۱۹۹۸) مارش<sup>۲</sup> (۲۰۰۱) بیان می‌کند که کیفیت آموزش دانش‌آموزان نتیجه محیط یادگیری آنها می‌باشد. بر همین اساس جهت رسیدن به

## **کاربست (ویکرد ساخت و سازگاری در آموزش و ...**

این مهم که دانشآموزان دانش خود را بسازند طراحی یادگیری مناسب از اولویت بالایی برخوردار است. محیط یادگیری ساخت و سازگرا بمنظور تحقق اهداف مختلفی می‌تواند طراحی گردد که هون بین<sup>۱</sup> (۱۹۹۶) هفت هدف را برای طراحی چنین محیطهایی یادآور می‌شود:

۱- فراهم نمودن تجربه با فرآیند ساخت دانش.

۲- فراهم نمودن تجربه در بررسی دیدگاههای چندگانه.

۳- قرار دادن یادگیری در بسترها واقع‌بینانه و مرتبط.

۴- تشویق مالکیت در فرآیند یادگیری.

۵- تشویق کاربرد روش‌های چندگانه بازنمایی.

۶- تشویق خودآگاهی در فرآیند ساخت دانش.

۷- قرار دادن یادگیری در تجربه اجتماعی (به نقل از مورفی ۱۹۹۷).

جاناسن<sup>۲</sup> (۱۹۹۹) هشت ویژگی را برای محیطهای یادگیری ساخت و سازگرا پیشنهاد می‌کند:

۱- محیطهای یادگیری ساخت و سازگرا بازنمایی‌های چندگانه از واقعیت را فراهم می‌کنند.

۲- بازنمایی‌های چندگانه از ساده سازی زیاد اجتناب کرده و پیچیدگی دنیای واقعی را نشان می‌دهد.

۳- محیطهای یادگیری ساخت و سازگرا بر ساختن دانش به جای تولید مجدد آن تأکید دارند.

۴- محیطهای یادگیری ساخت و سازگرا بر تکالیف اصیل در بستر معنادار تأکید دارند.

<sup>۱</sup> Honebein

<sup>۲</sup> Jonassen

## **فصلنامه پژوهش‌های تربیتی**

۵- محیط‌های یادگیری ساخت و سازگرای محيط‌های یادگیری از قبیل موقعیت‌های دنیای واقعی یا یادگیری مبتنی بر مورد را به جای توالی از پیش تعیین شده آموزش فراهم می‌کند.

۶- محیط‌های یادگیری ساخت و سازگرای تامل فکورانه در تجربه را تشویق می‌کند.

۷- محیط‌های یادگیری ساخت و سازگرای ساخت دانش را بر اساس موقعیت انجام می‌دهند.

۸- محیط‌های یادگیری ساخت و سازگرای از ساخت جمعی دانش از طریق مذاکره اجتماعی میان یادگیرندگان و نه رقابت حمایت می‌کنند.

طراحی محیط یادگیری ساخت و سازگرای شش عنصر مهم را که عبارتند از: موقعیت، گروه‌بندی، پل (پیوند)، سؤالات، نمایش و تأمل در بر دارد. این عناصر برای برانگیختن و وادار نمودن معلم به برنامه‌ریزی و تأمل درباره فرآیند یادگیری دانش‌آموزان طراحی شده است. معلم موقعیتی را برای دانش‌آموزان بمنتظر تبیین ایجاد می‌کند، فرآیندی برای گروه‌بندی مواد و دانش‌آموزان بکار می‌برند، پلی بین آنچه دانش‌آموزان تا کنون می‌دانند و آنچه که آنها می‌خواهند بدانند برقرار می‌کند، پرسش‌هایی را برای پرسیدن پیش‌بینی می‌کنند و دانش‌آموزان به نمایش بازنمایی از تفکرشنان می‌پردازند و معلم تقاضا می‌کند که دانش‌آموزان در مورد یادگیری شان تأمل کنند.

## **نقش معلم در رویکرد ساخت و سازگرایی**

از آنجایی که انتقال معنا از قبیل مفهوم یا ساختارهای مفهومی از فردی به فرد دیگر از منظر ساخت و سازگرایی غیرممکن می‌باشد لذا معلمی که هدف تغییر دادن چیزی در ذهن دانش‌آموز را دارد بایستی برخی از تصوراتی که در ذهن دانش‌آموز وجود دارد را بشناسد. از منظر ساخت و سازگرایی هنگامی که معلم تدریس می‌کند نباید هرگز صرفاً دانش موجود را ارائه کند. بعنوان مثال در درس

### **کاربست (ویکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...)**

ریاضیات  $= 4$  را بعنوان چیزی یقینی که بوسیله خدا یا هر کس دیگر خارج از انسان وضع نموده است ارائه دهد. (چاپمن ۱۹۹۹) در مسائلی که معلم مطرح می‌کند گرچه خود پاسخ سؤال را می‌داند او به کمک کردن به دانشآموزان توجه می‌کند، تا روی آزمودن دانش فعلی شان تأمل کنند. معلم به دانشآموزان کمک می‌کند تا دانش را بسازند و در این راستا او از ابزارهایی از قبیل حل مسئله به یادگیری مبتنی بر پژوهش مدد می‌گیرد. معلم ساخت و سازگرایی دانشآموزان را به ارزشیابی مدام اینکه چگونه فعالیت به کسب ادراک آنها کمک می‌کند تشویق می‌نماید. یک نقش اصلی معلم تشویق یادگیری و فرآیند تأمل می‌باشد. (ترتین ایدی آنلاین ۲۰۰۴) معلم باستانی فکور بوده و برنامه درسی را میان علائق دانشآموزان به بحث بگذارد، محیط‌های یادگیری را تغییر دهد و آموزش را به علائق و تجارب دانشآموزان انطباق دهد. تحت نظریه ساخت و سازگرایی معلم بر ایجاد ارتباط بین حقایق و پرورش ادراکات جدید در دانشآموزان تمرکز دارد. معلم استراتژی‌های خود را با پاسخهای دانشآموزان سازگار می‌کند و دانشآموزان را به تجزیه و تحلیل، تفسیر و پیش‌بینی اطلاعات تشویق می‌نماید. معلم همچنین به شدت بر پرسش‌های باز پاسخ و گفتگوهای بین دانشآموزان تأکید دارد. (مارش، ۲۰۰۱، هوور<sup>۱</sup>، ۲۰۰۴)

هائلی نه ویژگی را برای معلم ساخت و سازگرایی خاطر نشان می‌سازد:

- ۱- به یکی از منابعی که دانشآموزان ممکن است از آن یاد بگیرند تبدیل می‌شود و نه منبع عمدۀ اطلاعات.
- ۲- دانشآموزان را در تجربیاتی درگیر کند که مفاهیم و دانش فعلی شان را به چالش برانگیزاند.

<sup>۱</sup> Hoover

### **فصلنامه پژوهش‌های تربیتی**

- ۳- به دانش‌آموز اجازه می‌دهد که پس از مطرح شدن سؤال فکر کند و پاسخهای خودش را ارائه دهد.
- ۴- هنگامیکه تکالیف را شکل‌دهی می‌کند اصطلاحات شناختی از قبیل طبقه‌بندی، تجزیه و تحلیل و خلق کردن را به کار می‌برد.
- ۵- روح پرسشگری را بوسیله پرسیدن سؤالات باز پاسخ و تفکر برانگیز تقویت می‌کند و بحث فکورانه بین دانش‌آموزان را تشویق می‌کند.
- ۶- اختیار و آزادی عمل دانش‌آموزان را می‌پذیرد و تشویق نمی‌کند.
- ۷- داده‌های خام و منابع عمده را بکار می‌برد.
- ۸- دانستن را از فرایند دانستن جدا نمی‌کند.
- ۹- بر بیان شفاف و روشن از سوی دانش‌آموزان تأکید می‌کند زمانیکه دانش‌آموزان بتوانند ادراکاتشان را انتقال دهند واقعاً آنها یادگرفته‌اند. (هانلی ۱۹۹۴)

### **برنامه درسی در رویکرد ساخت و سازگرایی**

ساخت و سازگرایی حذف برنامه درسی استاندارد شده را می‌طلبد و به جای آن بکار بردن برنامه درسی ویژه بر اساس دانش گذشته دانش‌آموز را پیشنهاد می‌کند و همچنین بر حل مسئله تأکید خاص دارد. (درباره هدف ساخت و سازگرایی ۲۰۰۴)

- یادگیری ساخت و سازگرایی اصول آموزشی هشتگانه‌ای دارد که بایستی در چارچوب کلی برنامه درسی گنجانده شود، این اصول عبارتند از:
- ۱- همه فعالیتهاي يادگيری را با تکليف يا مسئله بزرگتر استوار كنيد. يادگيری باید هدف داشته باشد و آن هدف بایستی برای يادگيرinde شفاف باشد.
- ۲- يادگيرinde را در ايجاد مالكيت برای مسئله و تکليف حمايت كنيد.

### **کاربست رویکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...**

- ۳- تکالیف اصیل طراحی کنید یک محیط یادگیری اصیل محیطی است که با نیازهای شناختی محیط سازگار باشد.
- ۴- تکلیف و محیط یادگیری طراحی کنید که پیچیدگی محیط دنیای واقعی را منعکس نماید. محیط یادگیری نبایستی ساده‌سازی شود.
- ۵- به یادگیرنده مالکیت فرآیند بکار رفته برای ارائه راه حل را بدھید. یادگیرنده بایستی خود فرآیند حل مسئله را ارائه دهد و خود را مسئول آن بداند.
- ۶- محیط یادگیری را برای حمایت و چالش در تفکر یادگیرنده طراحی کنید حتی اگر چه یادگیرنده مالکیت مسئله را دارد. این بدین معنا نیست که هر فعالیت یا راه حل مناسب است. یادگیرنده نیاز دارد که آموزش ببیند که فکر کند و مسئله را به روش مناسب حل نماید.
- ۷- آزمودن ایده‌ها دربرابر دیدگاهها و زمینه‌های دیگر را تشویق کنید.
- ۸- فرصتی را برای تأمل هم بر محتوایی که یادگرفته می‌شود و هم بر فرآیند یادگیری فراهم آورید. مهارت‌های خود انطباطی و خود تأملی را در دانش‌آموز پرورش دهید.

### **روش تدریس در رویکرد ساخت و سازگرایی**

در رویکرد ساخت و سازگرایی تدریس با ارائه حقایق آغاز نمی‌شود بلکه ایجاد فرصت‌هایی جهت وا داشتن دانش‌آموزان به تفکر می‌باشد. یکی از الزامات این نوع تدریس این است که معلم معتقد باشد که دانش‌آموزان می‌توانند فکر کنند (ماتئو<sup>۱</sup> ۲۰۰۴) در چنین رویکردی یادگیری بعنوان یک فعالیت مفهومی تعریف می‌شود و تدریس متفاوت از آموزش می‌باشد. در تدریس نکته مهم تأمل می‌باشد که بایستی معلم سعی کند در طی تدریس تأمل و عمل فکرانه را در دانش‌آموزان

## **فصلنامه پژوهش‌های تربیتی**

پرورش دهد. معلم غالباً حل مسئله را بعنوان استراتژی یادگیری بکار می‌برد. استراتژی دیگر تدریس یادگیری مشارکتی می‌باشد که به فراگیران اجازه می‌دهد که دنیای تجربی خویش را با دیگران بیازمایند. (لارس بچ<sup>۱</sup> ۱۹۹۷) مورفی (۱۹۹۷) هفده ویژگی را برای تدریس ساخت و سازگرآ نظر می‌کند که عبارتند از:

۱- چشم‌اندازهای چندگانه و بازنمایی‌های چندگانه مفاهیم و محتوا تشویق می‌شود.

۲- اهداف توسط دانش‌آموز با مذکوره با معلم تعیین می‌شود.

۳- معلم در نقش راهنمای، ناظر، مربی، تسهیلگر و معلم خصوصی عمل می‌کند.

۴- فعالیتها، فرصتها، ابزارها و محیطها برای تشویق فراشناخت، خود آگاهی، خود انضباطی و خود تحلیلی فراهم شوند.

۵- دانش‌آموزان نقش محوری در اصلاح و کنترل یادگیری ایفا می‌کنند.

۶- موقعیت یادگیری، محیطها مهارت‌ها، محتوا و تکالیف مرتبه، واقع‌بینانه و اصیل می‌باشد و پیچیدگی طبیعی دنیای واقعی را نشان می‌دهند.

۷- منابع اصلی داده‌ها بمنظور تضمین صحت پیچیدگی دنیای واقعی بکار می‌روند.

۸- ساخت دانش و نه باز تولید آن مورد تأکید است.

۹- این ساخت در بسترهای فردی و از طریق مذکوره اجتماعی، مشارکت و تجربه رخ می‌دهد.

۱۰- دانش قبلی یادگیرنده اعتقادات و گرایشها در فرآیند ساخت دانش مورد توجه قرار می‌گیرد.

۱۱- مهارتهای حل مسئله و تفکر سطح بالاتر و درک عمیق مورد تأکید قرار می‌گیرد.

## **کاربست (ویکرد ساخت و سازگاری در آموزش و ...**

**۱۲- اشتباهات فرصتی را برای بینش در ساختهای دانش قبلی دانشآموز فراهم می‌کند.**

**۱۳- اکتشاف رویکرد مناسبی برای تشویق دانشآموزان در جستجوی دانش بطور مستقل است.**

**۱۴- یادگیرندگان فرصت‌هایی را برای یادگیری در اختیار دارند تا پیچیدگی فزاینده مهارت‌ها و دانش را کسب کنند.**

**۱۵- پیچیدگی دانش در تأکید بر روابط متعامل مفهومی و یادگیری بین رشته‌ای منعکس شده است.**

**۱۶- یادگیری مشارکتی و جمعی بمنظور نشان دادن نقطه نظرات مختلف به دانشآموز مورد حمایت قرار می‌گیرد.**

**۱۷- داربست‌بندی<sup>۱</sup> را برای کمک به عمل دانشآموزان فراتر از محدودیتهای توانایی‌شان مورد تأکید قرار می‌دهد.**

داربست‌بندی یک مفهوم مهم در آموزش ساخت و سازگاری می‌باشد و بدین معناست که فرآیند راهنمایی یادگیرندگان را در حال حاضر می‌داند و آنچه که بایستی بداند می‌باشد. مطابق با نظریه ویگوتسکی مهارت‌های حل مسئله دانشآموزان در سه طبقه قرار می‌گیرد: مهارت‌هایی که دانشآموز نمی‌تواند انجام بدهد، مهارت‌هایی که دانشآموز ممکن است قادر باشد انجام دهد و مهارت‌هایی که دانشآموز می‌تواند با کمک انجام دهد. داربست‌بندی به دانشآموزان اجازه می‌دهد که تکالیف شان را بطور طبیعی اندکی فراتر از توانایی‌شان بدون کمک و راهنمایی معلم انجام دهند.

<sup>۱</sup> Scaffolding

## ارزشیابی در رویکرد ساخت و سازگرایی

ساخت و سازگرایی حذف رتبه‌ها و آزمونهای استاندارد شده را خواستار است و به جای آن ارزشیابی به جزئی از فرآیند یادگیری تبدیل می‌شود بگونه‌ای که دانش‌آموز نقش بزرگتری در قضاوت پیشرفت خودش ایفا کند. عبارت دیگر همانطور که ساندرز بیان می‌کند ارزشیابی یکی از مراحل لاینک آموزش ساخت و سازگرا می‌باشد و به جای اینکه تنها در پایان آموزش ارائه گردد در سرتاسر آموزش مورد اجرا قرار می‌گیرد. (درباره هدف ساخت و سازگرایی ۲۰۰۴) ارزشیابی فرایندی کاملاً مشارکتی می‌باشد که نه تنها از روش پویای برنامه‌ریزی درسی تغذیه می‌شود بلکه از کسانی که بطور مستقیم‌تر در برنامه‌ریزی درسی به منظور تحقق اهداف نقش دارند به عنوان مثال معلمان و دانش‌آموزان کمک می‌گیرد.

حال که ویژگیهای آموزش و پرورش ساخت و سازگرایی مشخص گردید سعی می‌شود که در جدول زیر مقایسه‌ای بین ویژگیهای آموزش ساخت و سازگرا با آموزش سنتی ارائه گردد:

## کاربست رویکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...

مقایسه کلاس درس سنتی با کلاس درس ساخت و سازگرایی [ترین ایدی آنلاین ۳۰۰۲]

کلاس درس ساخت و سازگرایی	کلاس درس سنتی
- برنامه درسی بر مفاهیم بزرگ تاکید می‌کند و با کل آغاز می‌شود و به اجزا گسترش می‌یابد.	- برنامه درسی با اجزاء آغاز می‌شود و برمهرتهای اساسی تاکید می‌کند.
- تعقیب پرسشها و علاقه دانشآموزان ارزشمند است.	- وفاداری سرسرخانه به برنامه درسی ثابت ارزشمند است.
- مواد شامل منابع اولیه مواد آموزشی و مواد قابل دستکاری می‌باشد.	- مواد درسی عمدتاً کتابهای درسی و کتابهای کاری می‌باشند.
- یادگیری تعاملی است و براساس آنچه دانشآموز در حال حاضر می‌داند صورت می‌پذیرد.	- یادگیری مبتنی بر تکرار می‌باشد.
- معلم با دانشآموزان گفتگو می‌کند و به دانش آموزان کمک می‌کند تا دانش خود را بسازند.	- معلم اطلاعات را به دانشآموزان انتقال می‌دهد. دانشآموز پذیرنده دانش می‌باشد.
- نقش معلم تعاملی می‌باشد و در مذاکره ریشه دارد.	- نقش معلم دستوری است و در اقتدار ریشه دارد.
- ارزشیابی از طریق آزمون و پاسخهای صحیح انجام می‌شود.	- ارزشیابی شامل کارهای دانشآموزان، مشاهدات و نقطه نظرات و نیز آزمونها می‌باشد. فرایند به اندازه محصول مهم است.
- دانش بعنوان امری ایستا نگریسته می‌شود.	- دانش بعنوان امری ایستا نگریسته می‌شود.
- دانش آموزان عمدتاً به تنهایی کار می‌کنند.	- دانش آموزان عمدتاً به تنهایی کار می‌کنند.

## مقایسه دیدگاه ساخت و سازگرایی با سایر رویکردها

در این قسمت سعی می‌شود نظریه ساخت و سازگرایی با دو نظریه عمدۀ دیگر روانشناسی شناختی (پردازش اطلاعات) و رفتارگرایی در قالب جدول زیر مقایسه شود.

## فصلنامه پژوهش‌های تربیتی

### مقایسه دیدگاه ساخت و سازگرایی با رفتارگرایی و پردازش اطلاعات (کاریونل<sup>۱</sup>)

ساخت و سازگرایی	پردازش اطلاعات	رفتارگرایی	ا
واخر قرن بیستم پیاژه، برونر و ویگوتسکی: ساختن دانش توسط خود فرد و بکارگیری یادگیری اکتشافی در حل مسئله در یادگیری	واسط قرن بیستم جرج میلر: دو ایده اساسی این رویکرد را ارایه نمود: ۱- حافظه کوتاه مدت تنها ۵-۹ قسمت از اطلاعات را می تواند نگه دارد. ۲- ذهن انسان مانند کامپیوتر کار می کند: گرفتن اطلاعات از محیط، پردازش آنها، ذخیره سازی و بازخوانی آنها	اویل قرن بیستم اسکینر: دیدگاه محرک- پاسخ و بکاربردن تقویت کننده برای یادگیری	۱۰ ۹ ۸ ۷
یادگیری تغییری در معنای ساخته شده از تجربیات می باشد.	یادگیری تغییری است در دانش ذخیره شده در حافظه	یادگیری زمانی رخ می دهد که رفتارهای جدید یا تغییرات در رفتارها بعنوان نتیجه محرک-پاسخ کسب شود.	۶ ۵ ۴ ۳
فراهم نمودن شرایطی که دانش آموزان در موقعیتهای مشارکتی عمل کنند.	راهنمایی و حمایت از فرایندهای شناختی که از حافظه حمایت می کنند.	تنظیم وابستگی ها وارایه آنها به دانش آموز	۲ ۱
- بکاربردن مسائل مرتبط با دانش آموز ان - سازماندهی یادگیری پیرامون تجارت و مفاهیم او لیه - ارزشگذاری به نقطه نظرات دانش آموزان - ایجاد مالکیت برای مساله و تکلیف توسط دانش آموز	- فرایندهای درونی به جای شرایط خارجی تاثیر گذار هستند. - فرایند انتخاب اطلاعات (توجه) انتقال اطلاعات (کدگذاری) و بازخوانی اطلاعات در زمان مناسب (بازخوانی)	- تاثیر محیط بیرونی در رفتارهایی که کسب می شود - محیط شرایطی را ارایه می کند که بر رفتار تاثیر می گذارد - رخ دادن مجدد یک رفتار وابسته به نتیجه ای است که پس از آن کسب می شود	۱۰ ۹ ۸ ۷

## کاربست ویکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...

- ارتباط بین یادگیری جدید و تجرب و دانش قبلی	- سازماندهی اطلاعات جدید پیوند بین اطلاعات جدید و دانش موجود	- بیان اهداف رفتاری و شکستن آنها در گامهای کوچک
- طراحی محیط آموزشی غنی	- بکاربردن فنونی برای راهنمایی و حمایت، توجه کنگذاری و فرایند بازخوانی دانش آموزان	- فراهم نمودن راهنمایی و اشارات تا دانش آموز را به سوی رفتار مطلوب هدایت کند.
- دادن نقش تسهیل گر و راهنمایی به معلم	-	- بکار بردن پیامدها برای تقویت رفتار مطلوب
- یادگیری مشارکتی	-	-
در فرایند یادگیری و بطرور مداوم رخ می دهد	فرایندی پویا	براساس اهداف رفتاری
مربی تعامل بین همسالان و ساختن مقاهم و دانش را هدایت می کند.	مربی با تعامل با دانش آموزان محیط یادگیری را طراحی می کند.	مربی محیط یادگیری را طراحی می کند.

## نتیجه‌گیری

چنانکه بحث شد ساخت و سازگرایی پارادایم نوینی در عرصه روان‌شناسی شناختی می‌باشد که مفهوم زیربنایی آن این است که دانش توسط فراگیر ساخته می‌شود و در واقع این یادگیرنده است که با عنایت به دانش و تجرب پیشین خود موقعیت جدید را تفسیر کرده و دانش خود را می‌سازد. مفهوم ساخت سازگرایی قدمت زیادی دارد و به کارهای سقراط و افلاطون و ارسطو بر می‌گردد اما ظهرور آن بعنوان پارادایم مربوط به اوآخر قرن بیستم و حاصل تلاش افرادی همچون پیازه، برونز، ویگوتسکی و دیوی بعنوان معماران این نظریه می‌باشد. این رویکرد در عمل برتری خود را نسبت به رویکردهای سنتی آموزش نشان داده است. بسیاری سعی نموده‌اند که مفروضات ساخت و سازگرایی را در امر

### **فصلنامه پژوهش‌های تربیتی**

آموزش بکار ببرند که رویکرد مسأله‌محور ویتلی و روش آزمایشگاهی ساندرز از نمونه‌های آن می‌باشد.

با همه محاسنی که رویکرد ساخت و سازگرایی داشته و در عمل نیز برتری خود را اثبات نموده است، اما این رویکرد از انتقاد نیز مصون نمانده است. عمدترين انتقاداتي که به اين رویکرد وارد شده است اين است که اولأ برخى از ادعاهای اين رویکرد با چالش مواجه است. مثل اينکه دانش نمى‌تواند بوسيله معلم آموزش داده شود و يا اينکه دانش تنها در موقعیتهاي پيچيده يادگرفته مى‌شود. ثانياً رویکرد ساخت و سازگرایی بين برخى از مفاهيم تمايز قايل نمى‌شود، از جمله بين تجربه و بازنمايي، تجربه درونى و تجربه بironi، حافظه و تصور. نهايتأً اينکه آموزش بر اساس رویکرد ساخت و سازگرایی مستلزم وقت زياد بوده و چنانچه فرد در طی آموزش به نتيجه مطلوب دست نيايد موجب كاهش انگيزه وى مى‌گردد.

عليرغم انتقادات فوق رویکرد ساخت و سازگرایی به دليل نشان دادن ظرافتهاي بحث آموزش و ارائه استراتژيهایي جهت معناسازی هر چه بيشر آن رویکردي محبوب و مورد پذيرش مى‌باشد.

### **كتابنامه**

- Carbonell ,L (2004). Learning Theory. [http://WWW.mr\\_ecoach.com/idtimeline/Learning theory.html](http://WWW.mr_ecoach.com/idtimeline/Learning theory.html).
- Chapman ,j (1999). The Cntributions of The Constructivist Position. <http://www.edb.utexas.edu/mmresearch/Rutledg/html>.
- Conway ,j (2002). Building on Understanding of Constructivism. <http://www.sedl.org/scimath/compass/vol n 03/understand.html>
- Crowther, T (1997). The Constructivism Zone.<http://www.unr.edu/home/page/jeannon/ejse/ejser2n2ed.html>
- Dougiamas ,M (1998) .A Journey into Constructivism. <http://www.dougiamas.com/constructivism.html>

### **کاربست و پیکرد ساخت و سازگرایی در آموزش و ...**

- Eckstain, D (2003). Constructivist Theory. <http://www.pespmc1.vub.ac.be/PISTEMI.html>
- Jacobsen, D (2001). Constructivism and the Architecture of Cognition Implications for Instruction.presented at The Annual Meeting of The American Educational Research Association Seattle.
- Janassen, D (1999). Activity Theory as a Framework for Designning Costructivist Learning Environments.ETR8-D.vol.47.no.1,
- Haley, S (1994). On Constructivism. <http://www.inform.umd.edu/ums/constructivism>
- Hein, D (2000). Constructivist Learning Theory. <http://www.artsined.com/teaching/pedg.html>.
- Hoover, W (2004). The Practice Implications of Constructivism. <http://www.sedl.org/pubs/sedletter/practice.html>
- Gagnon, G & Colly, M (2003). Constsructivist Learning Design. <http://www.prainbow.com/cld/cldp/html>
- Lock, A (2001). Against Cognitivism. <http://www.univie.ac.at/constructivism.html>.
- Lorsbach A (1997). Constructivism as a Referent for Science Theaching. <http://www.exploratorium.edu/IFI>
- Mahoney, M (2004). What Is Constructivism? .<http://www.orgs.unt.edu/constructivism/socilt/html>
- Marsh, G (2001). Constructivism.<http://www.people.uncw.edu/kozloff/constructivism.html>.
- Murphy, E (1999). Constructivism from Philosophy To Practice. <http://www.cdli.ca/~elmurphy/emurphy/cle2.html>.
- On Purpose Associates(2004).Constructivism.<http://www.on purpose associates.org>
- Riegler,A(2000).Radical Constructivism.<http://www.Umass.edu/srri/Radical Constructivism.html>.
- Thirteen Ed Online (2004). Constructivism as a Paradigm for Teaching and Learning.<http://www.thirteen.org/edonline/concept2 class>.
- Thompson, K (2001). Constructivist Curriculum Design for Professional Development.<http://www.qwu.edu/~tip/html>.
- Toomy, D (1996). Constructivism: The Practice Implacations of Constructivism. SEDLetter Vol.IX,Issue3.
- Wallin, A (1997). Shaky Constructions. Lund University Cognitive Studies.