



## Presentation of Green Marketing Model in Cinema Situations in Iran

Galia Heydarian<sup>1</sup>, Esmaeil Hasanpour Ghoroghchi<sup>2\*</sup>, Vahid Makizadeh<sup>3</sup>, Mohammad Ghafornia<sup>4</sup>

1- Department of Business Management, Qeshm Branch, Islamic Azad University, Qeshm, Iran.

E-mail: [galia.heydarian@gmail.com](mailto:galia.heydarian@gmail.com)

2- Department of Business Management, Qeshm Branch, Islamic Azad University, Qeshm, Iran.

(Corresponding Author) E-mail: [hasanpour@iauqeshm.ac.ir](mailto:hasanpour@iauqeshm.ac.ir)

3- Department of Business Management, Hormozgan University, Hormozgan, Iran.

E-mail: [makizadeh@hormozgan.ac.ir](mailto:makizadeh@hormozgan.ac.ir)

4- Department of Industrial Management, Hormozgan University, Hormozgan, Iran.

E-mail: [m\\_ghafurnian@yahoo.com](mailto:m_ghafurnian@yahoo.com)

Article Info	Abstract
<b>Article type:</b> Research Article	The purpose of this study is to present a green marketing model for cinematic situations in Iran. To achieve this goal, an applied approach and mixed exploratory-descriptive methods have been used. Data were collected through a five-point questionnaire and a five-point Likert scale. Data were analyzed using SPSS software and PLS structural equation modeling. Also, to collect qualitative data, semi-structured interviews with experts and specialists in the field have been used. The statistical population of the study includes 15 experts (experts and specialists in the field of marketing management and the cinema industry) for the qualitative sector and 384 specialists, producers and planners of the cinema industry and private sector investors for the quantitative sector. The sampling method in the qualitative section has been done using snowball sampling method and judgment until theoretical saturation is reached. The results of the research in the qualitative section include 202 discovered codes in 34 categories. Among the categories of causal conditions, the most influence is related to the characteristics of cinema (0.897) and the least impact is related to the popularity of cinema (0.529). Among the categories of strategies, the most impact is related to the quality of the film (0.890) and the least impact is related to the brand-oriented (0.528). Among the categories of contextual features, the most influence is related to the character characteristics of the actors (0.874) and the least impact is related to the characteristics of the film (0.527). Among the categories of intervening factors, the highest impact was related to inflation (0.920) and the least impact was related to miseducation (0.581). Among the categories of outcomes, the most impact is related to audience attraction (0.889) and the least impact is related to brand personality building (0.663).
<b>Article history:</b> Received: 13 June 2023 Received in revised form: 30 May 2024 Acceptance: 8 June 2024 Published online: 4 September 2024	
<b>Key words:</b> Cinematographic Situations, Marketing, Cinema Marketing, Cinema Industry.	

**Cite this article:** Heydarian, G., Hasanpour Ghoroghchi, E., Makizadeh, V., & Ghafornia, M. (2024). Presenting a Marketing Model For Cinematographic Situations In Iran. *Green Management*, 4(2), 109-138.



© The Author(s).

Online ISSN: 2821-0050

**Publisher:** Islamic Azad University, Aliabad Katoul Branch.

<https://sanad.iau.ir/journal/jgm>

## ارائه الگوی بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی در ایران

گالیا حیدریان<sup>۱</sup>، اسماعیل حسن پور قروچی<sup>۲\*</sup>، وحید مکی زاده<sup>۳</sup>، محمد غفورنیا<sup>۴</sup>

- ۱- گروه مدیریت بازرگانی، واحد قشم، دانشگاه آزاد اسلامی، قشم، ایران. رایانامه: [galia.heydarian@gmail.com](mailto:galia.heydarian@gmail.com)
- ۲- گروه مدیریت بازرگانی، واحد قشم، دانشگاه آزاد اسلامی، قشم، ایران. (نویسنده مسئول) رایانامه: [e.hasanpour@iauqeshm.ac.ir](mailto:e.hasanpour@iauqeshm.ac.ir)
- ۳- گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه هرمزگان، بندرعباس، ایران. رایانامه: [v.makizadeh@hormozgan.ac.ir](mailto:v.makizadeh@hormozgan.ac.ir)
- ۴- گروه مدیریت صنعتی، دانشگاه هرمزگان، بندرعباس، ایران. رایانامه: [m.ghafurnian@yahoo.com](mailto:m.ghafurnian@yahoo.com)

اطلاعات مقاله	چکیده
نوع مقاله:	هدف این تحقیق ارائه الگوی بازاریابی سبز موقعیت‌های سینمایی در ایران است. برای دستیابی به این هدف، از رویکرد کاربردی و روش‌های آمیخته اکتشافی-توصیفی استفاده شده است. داده‌ها از طریق پرسشنامه با سوالات پنج گزینه‌ای و طیف لیکرت ۵ گزینه‌ای جمع‌آوری شدند. تجزیه و تحلیل داده‌ها با استفاده از نرم‌افزارهای آماری SPSS و معادلات ساختاری PLS صورت گرفته است. همچنین، برای جمع‌آوری داده‌های کیفی، مصاحبه نیمه ساختاریافته با خبرگان و متخصصان حوزه مورد استفاده قرار گرفته است. جامعه آماری پژوهش شامل ۱۵ خبرگان (کارشناسان و متخصصان در حوزه مدیریت بازاریابی و صنعت سینما) برای بخش کیفی و ۳۸۴ متخصص، تولیدکننده و برنامه‌ریزان صنعت سینما و سرمایه‌گذاران بخش خصوصی برای بخش کمی است. روش نمونه‌گیری در بخش کیفی با استفاده از روش نمونه‌گیری گولوله‌برفی و قضاوتی تا رسیدن به اشباع نظری انجام شده است.
مقاله پژوهشی	نتایج پژوهش در بخش کیفی شامل ۲۰۲ کد کشف شده در ۳۴ مقوله است. در بین مقوله‌های شرایط علی بیشتر تاثیرگذاری مربوط به ویژگی‌های سینما (۰/۸۹۷) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به پر طوفدار بودن سینما (۰/۵۲۹) می‌باشد. در بین مقوله‌های راهبردها بیشتر تاثیرگذاری مربوط به کیفیت فیلم (۰/۸۹۰) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به برنده محوری (۰/۵۲۸) می‌باشد. در بین مقوله‌های ویژگی‌های زمینه‌ای بیشتر تاثیرگذاری مربوط به ویژگی شخصیت بازیگران (۰/۸۷۴) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به ویژگی‌های فیلم (۰/۵۲۷) می‌باشد. در بین مقوله‌های عوامل مداخله‌گر بیشتر تاثیرگذاری مربوط به تورم (۰/۹۲۰) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به بدآموزی (۰/۵۸۱) می‌باشد. در بین مقوله‌های پیامدها بیشتر تاثیرگذاری مربوط به جذب مخاطب (۰/۸۸۹) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به شخصیت سازی برنده (۰/۶۶۳) می‌باشد.
تاریخ دریافت:	۱۴۰۲/۰۳/۲۳
تاریخ بازنگری:	۱۴۰۳/۰۳/۱۰
تاریخ پذیرش:	۱۴۰۳/۰۳/۱۹
تاریخ انتشار:	۱۴۰۳/۰۶/۱۴
کلمات کلیدی:	مدیریت‌های موقعیت سینمایی، بازاریابی، بازاریابی سینمایی، صنعت سینما.

استناد: حیدریان، گالیا؛ حسن پور قروچی، اسماعیل؛ مکی زاده، وحید؛ و غفورنیا، محمد (۱۴۰۳). رتبه بندی مقوله‌های الگوی بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی در ایران. مدیریت سبز، ۴(۲)، ۱۰۹-۱۳۸.



نویسنده‌گان.

<https://sanad.iau.ir/journal/jgm>

ناشر: دانشگاه آزاد اسلامی واحد علی آباد کتول.

شایپا الکترونیکی: ۲۸۲۱-۰۰۵۰

## مقدمه

با توجه به رشد حرکت سبز در سال های اخیر، استفاده از بازاریابی سبز در صنعت سینما نیز در حال گسترش می باشد، بسیاری از شرکت های فعال در این صنعت، در پوسترها و تبلیغات پیش از فیلم، از تصاویر و مضامین محیط زیستی برای فعالیت خود و جلوگیری از شکاف های محیط زیستی استفاده می کنند (بوراه و همکاران<sup>۱</sup>، ۲۰۲۳)، شکاف های مهم در بازاریابی سبز در موقعیت های سینمایی در ایران، عدم آگاهی و ت Nehiem کافی از مفهوم بازاریابی سبز و تأثیرات محیط زیستی می باشد که برخی از مخاطبان سینمایی در ایران ممکن است کمتر با مفهوم بازاریابی سبز آشنا باشند و نیاز به آگاهی و آموزش بیشتر درباره مزایای بازاریابی سبز و تأثیرات محیط زیستی داشته باشند. برای انجام تبلیغات سبز، تحقیق و توسعه و ایجاد زیرساخت های سبز، نیاز به سرمایه گذاری قابل توجهی وجود دارد. اما در برخی موارد، عدم تأمین منابع مالی می تواند مانع از اجرای این استراتژی ها شود. بنابراین، تأمین منابع مالی مناسب و برنامه ریزی مالی دقیق می تواند به رفع این شکاف کمک نماید و فرصت های بیشتری برای بازاریابی سبز در موقعیت های سینمایی را فراهم نماید (نک محمود و نکتی- فارکاس<sup>۲</sup>، ۲۰۲۰). با توجه به پیچیدگی و خاصیت فنی صنعت سینما، شکافی در توانمندی های موجود برای اجرای استراتژی های بازاریابی سبز وجود دارد که این شکاف ممکن است به دلیل عدم مهارت ها و توانایی های لازم در زمینه بازاریابی سبز و همچنین نداشتن زمینه های لازم برای اجرای استراتژی های سبز ایجاد می باشد. بنابراین، آموزش و توانمندسازی کارکنان و صاحبان سینما در زمینه بازاریابی سبز و تأمین زیرساخت های لازم برای اجرای استراتژی های سبز به رفع این شکاف کمک نموده و اجرای موفق تری را برای استراتژی های بازاریابی سبز در موقعیت های سینمایی فراهم می نماید (کانفت و همکاران<sup>۳</sup>، ۲۰۲۰).

ضعف های موجود بازاریابی سبز در موقعیت های سینمایی در ایران تأثیرات منفی بر توسعه پایدار و حفظ محیط زیست دارد، و عدم توجه کافی به مسائل محیط زیستی می تواند نوع استراتژی های بازاریابی در صنعت سینما را بر اساس اهداف تجاری و تبلیغاتی تعیین نماید، تمامی این موارد بدون در نظر گرفتن تأثیرات محیط زیستی فعالیت های صنعت سینما منجر به استفاده نادرست از منابع طبیعی، تولید زیاد زباله و تأثیرات منفی بر محیط زیست خواهد شد (وانگ<sup>۴</sup>، ۲۰۱۹)، برای حل این مشکل، نیاز به تدوین و اجرای استانداردهای سبز در صنعت سینما و تشویق به رعایت آنها وجود دارد. اغلب شرکت ها و سازمان های سینمایی در ایران، تمرکز زیادی بر استفاده از تبلیغات برای فروش و ترویج فیلم ها دارند و کمتر به مسئولیت های اجتماعی و محیط زیستی توجه می نمایند. این مهم منجر به ایجاد عدم تعادل بین

1- Borah et al

2- Nekmehmud & Fekete-Farkas

3- Confente et al

4- Wang

منافع تجاری و حفظ محیط زیست می شود و تأثیرات منفی بر محیط زیست را به همراه دارد (دانگلیکو و کالی<sup>۱</sup>، ۲۰۱۷). به طور کلی، ضعف های بازاریابی سبز در موقعیت های سینمایی در ایران شامل عدم توجه به مسئله محیط زیست، نبود استانداردهای سبز، اهمال مسئولیت اجتماعی و کمبود آگاهی و آموزش می باشد. برای توسعه بازاریابی سبز در این حوزه، نیاز به توجه به مسائل محیط زیستی، تدوین استانداردهای سبز، توجه به مسئولیت های اجتماعی و ارتقای آگاهی و آموزش درباره بازاریابی سبز و تأثیرات محیط زیستی می باشد (چن و همکاران<sup>۲</sup>، ۲۰۱۵). همچنین، فیلم هایی با مضامین محیط زیستی و حفاظت از طبیعت در سینما اکران می شوند که می توانند به عنوان یک فرصت برای تبلیغات سبز فعالیت نمایند. بعضی از سینماها همکاری با سازمان های حفاظت محیط زیست و یا ارگان های دولتی را جهت ارائه اطلاعات مفید به بینندگان قبل از شروع فیلم انجام می دهند. همچنین، برخی سینماها نمایش های فیلم با مضامین محیط زیستی برگزار می کنند که به منظور افزایش آگاهی عمومی و ترویج بازاریابی سبز استفاده می شود. در کل، بازاریابی سبز در سینما در حال گسترش است و شرکت های فعال در این صنعت نیز به دنبال بهبود روش های بازاریابی خود با توجه به محافظت از محیط زیست هستند (شاو و همکاران<sup>۳</sup>، ۲۰۲۳). این عامل به عنوان یک رویکرد نوین در بازاریابی، به منظور حفاظت از محیط زیست و ترویج مفهوم پایداری، در بسیاری از صنایع مورد استفاده قرار می گیرد و صنعت سینما نیز می تواند از این رویکرد بهره ببرند. با توجه به اینکه صنعت سینما یکی از صنایعی است که تأثیر بالایی بر محیط زیست دارد (پت واری و همکاران<sup>۴</sup>، ۲۰۲۲)، بازاریابی سبز می تواند در این صنعت نقش مهمی را ایفا نماید. شرکت های تولید کننده فیلم و سینما، می توانند با رعایت مفاهیم بازاریابی سبز، به جذب مخاطبان و در عین حال به حفظ محیط زیست نیز کمک نموده و از اصول بازاریابی سبز در تبلیغات خود استفاده نمایند و تأکید بر این که فیلم هایشان به صورت دوستدار محیط زیست تولید نمایند.

### ادیبات نظری و پیشینه تحقیق

صنعت سینما همانند صنایع دیگر نیز با توجه به مسائل زیست محیطی، به فکر استفاده از روش های بازاریابی سبز در حال حاضر هستند. با این حال، باید گفت که در برخی کشورها، عواملی مانند عدم آگاهی از مزایای بازاریابی سبز، هزینه های بالای اجرای این روش و یا تحریم های برخی کشورها برای صادرات محصولات سبز، می توانند مانع توسعه بازاریابی سبز در صنعت سینما شود (فیروزایی پارویی<sup>۵</sup>، ۲۰۲۳).

1- Dangelico & Vocalelli

2- Chen et al

3- Shao et al

4- Patwary et al

5- Firodiyarobbi

در صنعت سینما، می توان از روش هایی مانند استفاده از فیلم های آموزشی و تبلیغاتی در جهت افزایش آگاهی مخاطبان از مزایای حفاظت از محیط زیست استفاده نمود. بازاریابی سبز در صنعت سینمایی اشاره به فعالیت هایی دارد که به منظور کاهش تاثیرات زیست محیطی ساخت و اجرای فیلم ها، استفاده نمایند. این رویکرد با استفاده از تکنولوژی های پایدار، مصرف انرژی کمتر، استفاده از منابع تجدیدپذیر و دیگر اقداماتی که برای حفظ محیط زیست لازم است، در همان زمینه های بازاریابی موجود برای فیلم ها و سینماها اعمال می شود. برای مثال برای جذب مخاطبانی که به مسائل محیط زیستی حساس هستند، فیلم سازان می توانند از موضوعاتی مثل تغییرات اقلیمی، حفاظت از گونه های حیات و دیگر موضوعات مرتبط با محیط زیست در فیلم ها استفاده نمایند (دین و همکاران، ۲۰۲۳). همچنین، سینماها می توانند با استفاده از حرکت هایی برای جمع آوری زباله های قابل بازیافت و دیگر فعالیت هایی که به حفظ محیط زیست کمک نموده، ضمناً تامین منابع انرژی تجدیدپذیر برای سینماها و صنعت سینمایی نیز یکی از اقداماتی است که در جهت کاهش مصرف انرژی و انتشار گازهای گلخانه ای می توان انجام داد. با توجه به گستردگی صنعت سینمایی و تاثیرات زیادی که این صنعت بر محیط زیست دارد، استفاده از بازاریابی سبز در این صنعت نیز بسیار مهم است (کار و همکاران، ۲۰۲۲). این صنعت به دلیل استفاده از منابع بسیار زیادی از جمله انرژی، آب و مواد شیمیایی در فرآیند تولید و پخش فیلم، می تواند برای محیط زیست خطراتی ایجاد نماید، که با استفاده از روش های بازاریابی سبز، شرکت های سینمایی می توانند در جهت کاهش آثار زیست محیطی خود، اقدامات بسیاری را انجام دهند. برخی از این اقدامات شامل استفاده از سینماهای سازگار با طبیعت، تولید فیلم های با مضمون های زیست محیطی، استفاده از فناوری های نوین در تولید و پخش فیلم، کاهش مصرف انرژی و آب در فرآیند تولید و پخش فیلم، جمع آوری و بازیافت زباله ها و غیره می باشد. استفاده از بازاریابی سبز در صنعت سینمایی، علاوه بر مزیت های محیطی، به شرکت های سینمایی نیز سود خواهد رساند. این روش باعث جذب مخاطبانی می شود که به حفظ محیط زیست اهمیت می دهند و به دنبال پشتیبانی از شرکت هایی هستند که در جهت کاهش آثار زیست محیطی خود، اقداماتی را انجام می دهند (تن و همکاران، ۲۰۲۲). بازاریابی سبز در صنعت فیلمسازی، شامل روش ها و استراتژی ها می باشد که برای حفظ محیط زیست در صنعت فیلمسازی به کار می روند. این روش ها می توانند شامل کاهش مصرف انرژی، استفاده از منابع بازیافتی و تولید فیلم هایی با مضمون های محیط زیستی و پایدار باشند. در صنعت فیلمسازی، به دلیل استفاده بالایی از تجهیزات الکترونیکی و خودروهای حمل و نقل، مصرف انرژی

---

1- Dinh et al  
2- Kaur et al  
3- Tan et al

و انتشار دی اکسید کربن بسیار زیاد است. با این حال، به دلیل آگاهی بیشتر عمومی از مسائل محیط زیستی، شرکت های فیلم سازی به سمت

استفاده از روش های سبز تتمایل شده اند (نک محمود و فکی - فارکاس<sup>۱</sup>، ۲۰۲۰).

استفاده از فیلم هایی با مضمون های محیط زیستی، می تواند توجیهی برای حفظ محیط زیست در جامعه ایجاد نماید. همچنین، استفاده از

تجهیزات بازیافتی و انرژی خورشیدی در فرآیند تولید فیلم ها به کاهش مصرف انرژی و انتشار دی اکسید کربن کمک می نماید. بنابراین،

بازاریابی سبز در صنعت فیلم سازی به عنوان راهی برای حفظ محیط زیست و جذب نظر مخاطبان می تواند مفید واقع شود (لام و لی<sup>۲</sup>، ۲۰۱۹).

بازاریابی سبز در فیلم سازی به معنای استفاده از روش های پایدار در تولید فیلم و دومین شیوه، ارائه خدمات فیلم برداری و عکاسی سبز و

پایدار است. یکی از جنبه های مهم بازاریابی سبز در صنعت فیلم سازی، استفاده از دوربین های سبز است. این دوربین ها قابلیت ضبط تصاویر

با کیفیت بالا را دارند در حالی که در مصرف انرژی صرفه جویی می کنند. همچنین، استفاده از مواد بازیافتی برای ساخت دکوراسیون و

تجهیزات فیلمبرداری، از دیگر روش های بازاریابی سبز در صنعت فیلم سازی می باشند (انگابن و همکاران<sup>۳</sup>، ۲۰۱۹). همچنین، برخی شرکت های

فیلم سازی به منظور حمایت از محیط زیست قدم برداشته اند و از روش های پایدار در تولید فیلم استفاده می نمایند، برخی فیلم ها از

خودروهای الکتریکی در فیلمبرداری و یا از جایگزینی کاغذ با مواد دیجیتالی در فرآیند تدوین فیلم استفاده می نمایند. استفاده از روش های

پایدار در صنعت فیلم سازی، علاوه بر حفاظت از محیط زیست، به شرکت های فیلم سازی نیز کمک می کند تا هزینه های تولید را کاهش

دهند و با ارتقاء نگرش مصرف کنندگان نسبت به محصولات پایدار، بازار فروش خود را نیز بهبود بخشند (دسچریور و دیماریز<sup>۴</sup>، ۲۰۲۰).

کم رنگ بودن بازاریابی سبز در شرایط سینمایی ایران، کمبود آگاهی و آموزش درباره مفهوم بازاریابی سبز و اهمیت حفاظت از محیط

زیست است. عدم آگاهی صاحبان سینما و تهیه کنندگان فیلم ها در مورد این مفهوم و مزایای آن، می تواند باعث کاستی در استفاده از این

روش بازاریابی در صنعت سینما شود، داشتن آگاهی و آموزش بیشتر درباره اهمیت بازاریابی سبز و تأثیر آن بر محیط زیست و جامعه

می تواند تمایل صاحبان سینما و تهیه کنندگان فیلم ها را به استفاده از این روش افزایش دهد (احمد و سیاگاراج<sup>۵</sup>، ۲۰۱۵). که در این باره صنعت سینما

در ایران با محدودیت های مالی مواجه است و تهیه کنندگان فیلم ها اغلب به دنبال جذب سرمایه گذاران می باشند، این محدودیت های مالی

می تواند باعث کاهش تمرکز بر مسائل محیط زیست و ارتقاء بازاریابی سبز شود، تهیه کنندگان فیلم ها ممکن است با تحمل هزینه های بالای

1- Nekmahmud & Fekete-Farkas

2- Lam & Li

3- Nguyen et al

4- Deschryver & De Mariz

5- Ahmad & Thyagaraj

بازاریابی سبز مواجه باشند و بیشتر تمرکز خود را بر روی جذب سرمایه‌گذاران و سودآوری قرار دهنده تا ترویج محصولات و خدمات سبز را افزایش دهنده، قوانین و سیاست‌های کشور در زمینه حفاظت از محیط زیست و ترویج محصولات سبز و مستدام محدود است. عدم وجود پشتونه قانونی قوی و سیاست‌های فعال در این زمینه می‌تواند باعث کاهش تمایل صاحبان سینما و تهیه‌کنندگان فیلم‌ها با استفاده از بازاریابی سبز شود (تکر و همکاران<sup>۱</sup>، ۲۰۱۶). تدوین و اجرای قوانین و سیاست‌های مؤثر در حمایت از بازاریابی سبز و ترویج محصولات سبز و مستدام می‌تواند تمایلات صاحبان سینما را برای استفاده از این روش افزایش دهد. درصورتی که مصرف کنندگان درخواست و تقاضای قابل توجهی برای محصولات و خدمات سبز و مستدام نداشته باشند، صاحبان سینما و تهیه‌کنندگان فیلم‌ها تمایل کمتری به استفاده از بازاریابی سبز خواهند داشت. عدم تقاضا و علاقه مصرف کنندگان به محصولات سبز و مستدام می‌تواند باعث کاهش تمایل صاحبان سینما به ترویج این محصولات و استفاده از بازاریابی سبز شود. به طور کلی، عدم آگاهی، محدودیت‌های مالی، عدم پشتونه قانونی و سیاستی قوی، و عدم تقاضا می‌تواند دلیل کم رنگ بودن بازاریابی سبز در شرایط سینمایی ایران باشد. تسهیلات آموزشی، حمایت مالی، تدوین قوانین و سیاست‌های مؤثر و ایجاد تقاضا برای محصولات سبز و مستدام می‌تواند بازاریابی سبز را در صنعت سینما توسعه دهد.

بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی یک روش بازاریابی است که به منظور ترویج و ارتقای محصولات و خدمات سبز و مستدام در صنعت سینما استفاده می‌شود (Dangelico<sup>۲</sup>، ۲۰۱۶). این روش با هدف تأثیرگذاری بر رفتار مصرف کنندگان و ترویج ارزش‌های محیط زیست و پایداری، از تکنیک‌های بازاریابی متنوعی استفاده می‌نماید، مولفه‌ها و ابعاد اصلی بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی شامل موارد زیر می‌باشد:

۱. در این روش بازاریابی، تمرکز بر ترویج محصولات و خدمات سبز و مستدام است. در فیلم‌ها و تریلرهای سینمایی می‌توان عناصری که به محصول یا خدمات سبز اشاره دارند را به نمایش گذاشت. این عناصر می‌توانند شامل صحنه‌هایی از استفاده از انرژی‌های تجدیدپذیر، حفظ منابع طبیعی، کاهش آلودگی هوا و غیره باشند.
۲. بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی می‌تواند به عنوان یک رسانه آموزشی و اطلاع‌رسانی عمل نماید، این روش می‌تواند به مخاطبان اطلاعات کاربردی درباره محصولات سبز و روش‌های مستدام را ارائه دهد و آن‌ها را به انجام اقدامات مثبت در جهت حفاظت از محیط زیست و استفاده بهینه از منابع طبیعی تشویق نماید.

1 -Tucker et al  
2 -Dangelico

۳. برای بهره‌برداری کامل از این روش بازاریابی، همکاری مؤثر با صنعت سینما ضروری است. این همکاری می‌تواند شامل قراردادهای

تبليغاتی، همکاری در تولید فیلم‌ها و ارتقاء نمایشگاه‌های فیلم سبز و مستدام باشد. این همکاری نه تنها به ارتقای ترویج محصولات سبز

کمک می‌نماید، بلکه به توسعه صنعت سینما به عنوان یک رسانه تأثیرگذار بر پایداری و محیط زیست نیز تأثیرگذار خواهد بود.

بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی یک روش نوآورانه است که می‌تواند به ترویج ارزش‌های محیط زیست و پایداری در جامعه

کمک نماید. با استفاده از این روش، می‌تواند تأثیرگذاری بر رفتار مصرف کنندگان و تشویق آن‌ها به استفاده از محصولات سبز را افزایش

دهد و همچنین، این روش می‌تواند به توسعه صنعت سینما به عنوان یک رسانه پایدار و موثر کمک نماید (لوبو و گرین لند، ۲۰۱۷).

بنابراین، بازاریابی سبز در صنعت سینمایی می‌تواند در جذب مخاطبان حساس به مسائل محیط زیستی و به کاهش تاثیرات زیست محیطی

صنعت سینمایی نیز کمک نموده، به دلیل عدم توجه به این موضوع، می‌توان گفت که در صنعت سینما، عواملی در بازاریابی سبز وجود

ندارند. برخی فیلم‌ها که از محتوای سبز برخوردارند، می‌توانند در این راه کمک کنند، اما به طور کلی، تلاش‌های موثری در این زمینه

در صنعت سینما صورت نگرفته است. با توجه به این که کشور ما جزو محدود کشورهای دارای صنعت سینماست ولی جایگاه و سهم

اقتصادی ناچیزی در سطح جهان دارد که نشان می‌دهد در ک درستی ازروند بازاریابی سبز در آن وجود ندارد و توجه بسیار کمی از نظر

آکادمیک در این حوزه شده است. در این راستا هدف از انجام این تحقیق ارایه الگوی بازاریابی سبز موقعیت‌های سینمایی در ایران است،

زیرا با انجام این گونه پژوهش‌ها و بر اساس یافته‌های چنین پژوهش‌هایی، می‌توان با شناخت کافی نسبت به عوامل و مولفه‌های مهم و

تأثیرگذار در بازاریابی سبز موقعیت‌های سینمایی در ایران، برنامه‌ریزی‌ها و راهبردهای لازم در جهت ایجاد شرایط مورد نیاز برای تغییر

بخش خصوصی و رفتار آن‌ها در این فعالیت‌ها را فراهم آورد. لذا هدف اصلی این تحقیق پاسخ به این سوال است که: الگوی بازاریابی

سبز موقعیت‌های سینمایی در ایران چگونه است؟

جدول ۱: خلاصه پیشینه های پژوهش

نام نویسنده‌گان	سال	عنوان مقاله	نتایج پژوهش	متغیرهای پژوهش
نعمت پخش آبکار و همکاران	۱۴۰۱	تأثیر سینما و مکان های نمایش فیلم در بهبود بازار سینمای هنری و ارتقای فرهنگی فضای شهری تاثیر مثبت و معناداری دارد به گونه‌ای که مقدار متغیر سینما و مکان‌های نمایش فیلم بر بازار سینمای هنری بیشتر از ارتقای فرهنگی فضای شهری بود. همچنین نتایج دیگر این پژوهش نشان دهنده آن بود که بهبود بازار سینمای هنری در رابطه بین سینما و مکان‌های نمایش فیلم با ارتقای فرهنگی فضای شهری نقش میانجی دارد.	نتایج پژوهش حاکی از آن بود که سینما و مکان‌های نمایش فیلم بر بازار سینمای هنری و ارتقای فرهنگی فضای شهری تاثیر مثبت و معناداری دارد به گونه‌ای که مقدار متغیر سینما و مکان‌های نمایش فیلم بر بازار سینمای هنری بیشتر از ارتقای فرهنگی فضای شهری بود.	سینما مکان های نمایش فیلم بهبود بازار سینمای هنری ارتقای فرهنگی فضاهای شهری
امینی و نکوبی زاده	۱۴۰۰	بازاریابی سینما: قصد رفاري و فداکاری متأثر از کیفیت ادراکشده و رضایت تماشاگران	بررسی فرضیه ها با استفاده از مدل‌سازی معادلات ساختاری در سطح تشخیص، صورت گرفت. نتایج حاکی از آن است که کیفیت نتیجه و کیفیت کارکردی بر رضایت تماشاگران اثر مثبت دارد. همچنین رضایت تماشاگران بر قصد رفاري و فداکاری آنها اثر گذار است. در خصوص نقش میانجی گری رضایت در رابطه بین ابعاد کیفیت و قصد رفاري و ابعاد کیفیت و فداکاری مشتری نیز باید گفت این رابطه در خصوص کیفیت نتیجه و قصد رفاري اثیر میگردد. همچنین کیفیت نتیجه و فداکاری مشتری معنادار شد. اما رضایت تماشاگران اثر کیفیت کارکردی بر فداکاری و همچنین قصد رفاري آنها را میانجی گری نمی‌کند.	بازاریابی سینما قصد رفاري فداکاری کیفیت ادراکشده رضایت تماشاگران
تابش و همکاران	۱۳۹۹	الگوی بین المللی شدن فیلم و سینمای ایران درجهت کسب سهم از بازارهای منطقه ای و بین المللی	تحلیل یافته های مبنی بر استاد و پژوهش های پیشین و مصاحبه های اشاره شده نشان می دهد رشد نامتوانن بین المللی سینمای ایران حاصل نگرش نامتوانن سیاستگذاران و سینماگران سینمای ایران در دهه های اخیر بوده است. در حالیکه میتوان با توجه متناسب به محظای هدفمند و انتخاب آگاهانهی مخاطب و بازار، این نتیجه را بر طرف کرده و به توسعه و تقویتی پایدار و پهنه مند از بازارهای متتنوع رسید. این رویکرد را میتوان رویکرد جامع به صنعت سینما دانست که عالوه بر تضمین وجوده اقتصادي و تجاری سینما از طریق ورود به خصوصی موجب می شود این رسانه نقش دیگر خود را که پیشبرد دیپلماسی سینمایی است نیز به درستی ایفا کند	بین المللی شدن فیلم کسب سهم از بازارهای منطقه ای و بین المللی
بون و همکاران	۲۰۲۲	تأثیر فعالیت‌های بازاریابی بر حجم جستجوی وب: تحلیل تجربی داده‌های صنعت فیلم چین	تجزیه و تحلیل داده های ما از ۶۵۹۴ مشاهدات دو یافته اصلی را نشان داد. اول، رسانه های خبری، بازاریابی رسانه های اجتماعی، و نفوذ ستاره های سینما، حجم جستجوی فیلم ها را در وب افزایش داد، به ویژه، بازاریابی رسانه های اجتماعی قوی ترین تأثیر را بر حجم جستجوی وب داشت. دوم، حجم جستجوی وب روز قبل، حجم جستجوی وب امروز را بدون فعالیت های بازاریابی افزایش داد، که نشان دهنده اثر سریز است. ما در مورد مشارکت های دانشگاهی و مفاهیم مدیریتی یافته های خود در بازاریابی آنلاین و راه اندازی یک محصول جدید بحث می کنیم.	بازاریابی جستجوی وب تحلیل تجربی داده
ترکمن و همکاران	۲۰۲۱	ارائه مدلی از فرآیند بازاریابی فیلم در ایران و توصیف مدل (مطالعه موردی: ڈائر درام اجتماعی)	بر اساس نتایج تحقیق کیفی، <sup>۹</sup> فرضیه مطرح شد. فرضیه ها با توزیع پرسشنامه محقق ساخته و استخراج داده ها و سپس تحلیل عاملی تاییدی مورد آزمون قرار گرفتند. نتایج تحلیل عاملی تاییدی و مدل ابعادی متغیرها نشان داد که تمامی متغیرها در جایگاه معناداری قرار دارند. و در پیش معادلات ساختاری تایید شد که تمامی روابط طراحی شده در پیش کیفی مورد تایید بوده و تمامی اجزای مدل دارای روابط معناداری با یکدیگر هستند.	بازاریابی فیلم

## روش‌شناسی

در این پژوهش از روش آمیخته به عنوان راهبرد پژوهش استفاده شده است، هدف پژوهش آمیخته این است که شواهد بیشتری برای درک پدیده‌ها به دست آورد. روش‌شناسی این پژوهش در بخش کیفی، نظریه داده بنیاد می‌باشد، روش گراند تئوری یا «نظریه داده بنیاد» یک شیوه پژوهش کیفی است که پژوهش را هرگز از یک نظریه شروع نمی‌کنند و بعد آن را به اثبات برسانند، بلکه پژوهش از یک دوره مطالعاتی شروع و فرصت داده می‌شود تا آنچه که متناسب و مربوط به آن است خود را نشان دهد، جامعه آماری پژوهش در بخش کیفی شامل ۱۵ نفر از خبرگان (شامل کارشناسان و متخصصان رشته‌های مدیریت بازاریابی و صنعت سینما) می‌باشند که از طریق روش نمونه گیری گلوله برای انتخاب شدنند،

### روش تجزیه و تحلیل اطلاعات در بخش کیفی

داده‌ها از طریق فرایند کدگذاری و مبتنی بر طرح نظامند نظریه داده بنیاد استراس کوربین مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت. نظریه داده بنیاد رویه‌ای را برای تدوین طبقات اطلاعاتی (کدگذاری باز)، رمتبه ساختن این طبقات (کدگذاری محوری) به هم پیوند می‌دهد، (کدگذاری انتخابی) و در انتخاب ارائه مجموعه‌ای از گزاره‌های نظری ارائه می‌دهد.

### کدگذاری باز

در پژوهش حاضر مصاحبه‌های ضبط شده پس از پیاده سازی، سطر به سطر مورد بررسی، مفهوم پردازی، مفوله بندی و سپس بر اساس مشابهت، ارتباط مفهومی و خصوصیات مشترک بین کدهای باز، مفاهیم و مقولات (طبقه‌ای از مفاهیم) مشخص شدند.

### کدگذاری محوری

در این مرحله نظریه پرداز داده بنیاد یکمقوله مرحله کدگذاری باز را انتخاب کرده و آن را در مرکز فرآیندی که در حال بررسی آن است به عنوان پدیده مرکزی قرار می‌دهد و سپس دیگر مقوله‌های را به آن ربط می‌دهد، این مقوله‌های دیگر عبارتند از ۱) شرایط علی، ۲) شرایط مداخله گر، ۳) شرایط زمینه‌ای، ۴) استراتژی‌ها و ۵) پیامدها

### کدگذاری انتخابی

مرحله آخر در کدگذاری اطلاعات، کدگذاری انتخابی است، پژوهشگر پدیده محوری را اختیار کرده و به طور نظامند آن را به دیگر طبقات مرتبط می‌سازد،

## روش گردآوری و تحلیل داده های کیفی

بازار گردآوری داده ها در این مرحله از پژوهش، مصاحبه هایی رو در رو و عمیق بود که با طرح پرسشهایی باز، بین ۴۰ تا ۱۲۰ دقیقه انجام شد، گاه مصاحبه ها به منظور به اشتراک گذاری یافته های مقدماتی، تکمیل، اصلاح و جرح و تعديل داده ها تکرار نیز می شدند. از مشارکت کنندگان درباره مشاهداتشان ، تحلیل ایشان از علل و عوامل اثرگذار در بروز این رفتارها و نیز پیامدهای آنها سؤال می شد. پرسشهای تکمیلی برای جهت دادن به مباحث و نیل به مقوله های مرتبط با پدیده مورد بررسی طرح میگردید. مصاحبه ها ضبط می شد تا با مرور گفتگوهای تحلیل و بررسی دقیقتری نسبت به دیدگاههای مطرح شده مشارکت کنندگان انجام شود. نمونهای از پروتکل اصلی مصاحبه در پیوست آمده است؛ این پروتوكل شامل - پرسشن اصلی بود که به افتضای نحوه پاسخگویی مصاحبه شوندگان، پرسشهای دیگری ذیل آنها طرح میگردید، نمونه گیری نظری تا رسیدن مقوله ها به اشباع نظری ادامه یافت؛ اشباع نظری مرحله ای است که در آن داده های جدیدی در ارتباط با مقوله پدید می آیند، مقوله گستره مناسبی می یابد و روابط بین مقوله ها برقرار و تأیید می شوند (گلیسر<sup>۱</sup>، ۱۹۹۷).

جدول ۲: نتایج کدگذاری باز، محوری و انتخابی

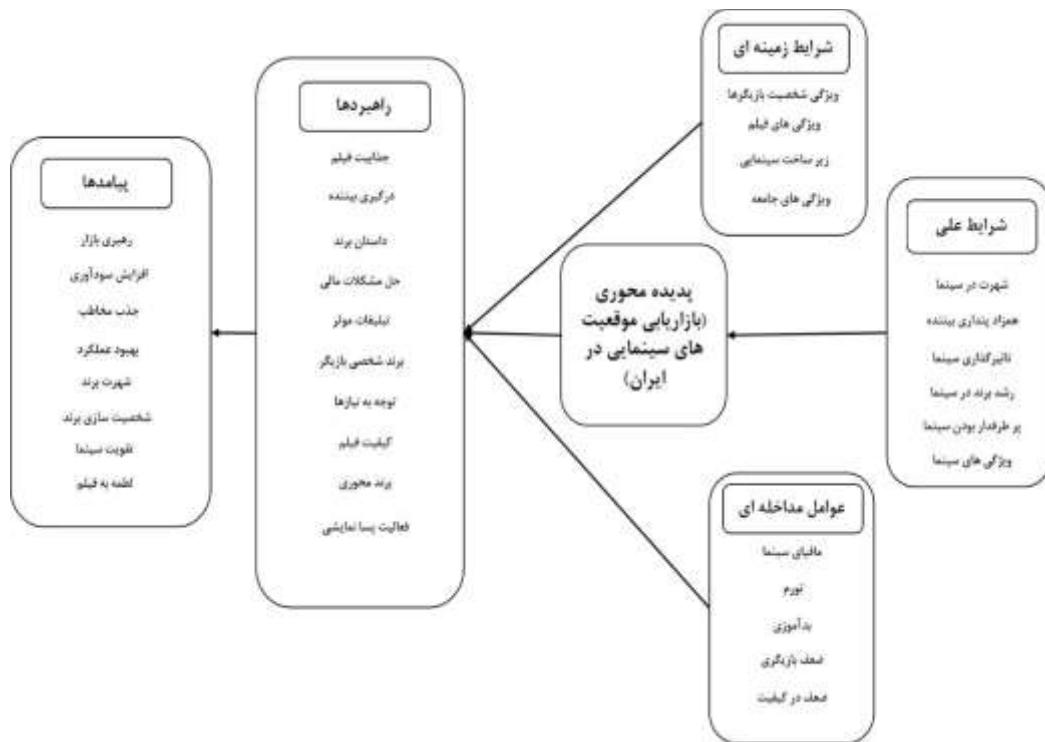
نام گذاری کد	کدها	مفهوم فرعی	مفهوم اصلی
A11	استفاده از شهرت بازیگران	شهرت در سینما	
A12	علاقه شدید طرفداران به بازیگران		
A13	وجود افراد محبوب و مشهور در سینما		
A14	محبوبیت بازیگران در رسانه های اجتماعی		
A21	تداعی برند با نام بازیگران فیلم و خود فیلم	همزاد پنداری بیننده	
A22	خطا حاله ای در همزاد پنداری در فیلم		
A23	همزاد پنداری با قهرمان داستان		
A31	تغییر فوری در برداشت عمومی از یک محصول	تأثیرگذاری سینما	
A32	ماندگاری تبلیغات در آثار هنری		
A33	توانمندی ساختار صنعت		
A34	ویژگی فضای ملی		
A35	وجود الگو برای همه اقتدار		
A41	آموزش ضمنی معرف گرایی در فیلم ها	رشد برند در سینما	
A42	کسب شایستگی و رفاقت پذیری		
A43	تلائی کسبین های تبلیغاتی با محتواهای فیلم		
A44	توانمندی موسسات سینمایی		
A51	علاقه مردم به دیدن فیلم	پر طرفدار بودن سینما	
A52	جدایت فیلم های سینمایی		
A53	در گیر بودن ذهن مخاطب		
A54	دیدن فیلم در اوقات فراغت		
A61	امکان مصادجه و نظرسنجی با طرفداران	ویژگی های سینما	
A62	افزایش حجم تقاضا		
A63	امکان مشارکت		
A64	صرفه جویی در زمان برای بازاریابی		
A65	وجود رفاقت بین کسب و کارها		
A66	حفظ محیط زیست		
A67	ایجاد امکان انتقاد و پیشنهاد از طرف مشتریان		
A68	گستردن گی سینما		
B11	سن	ویژگی شخصیت بازیگران	شرط زمینه ای
B12	جنس		
B13	تحصیلات		
B14	فرهنگ		
B15	فن بیان		
B16	خوش تپ		
B17	فرهنگ فردی		
B18	اعتماد به نفس		
B19	ادب		
B1-X	میانات		
B1-X1	مدبریت مخاطب		
B1-X2	مسئولیت پذیری		
B1-X3	توان و مهارت		
B1-X4	آموختن زمینه ای		
B1-X5	احترام		
B1-X6	محبوبیت و منفور بودن بازیگران در جامعه		

B21	ادیات و لحن گفتمان در فیلم			
B22	اعضای تیم کارگردان			
B23	موسیقی فیلم			
B24	دکوراژ و فیلم برداری			
B25	واصی بودن و همزاد پنداری			
B26	فیلم نامه			
B27	چایزه ها و دستاوردهای کسب شده فیلم			
B31	ابزار فیلم برداری			
B32	توانمند سازی موسسات سینمایی			
B33	سالن های مناسب برای پخش فیلم			
B34	وجود آموزشگاه ها			
B41	نوع روابط اجتماعی			
B42	ارزش های فرهنگی			
B43	نیاز های جامعه			
B44	علاقه به فیلم			
B45	نیاز های طبقات مختلف			
C11	عدم تمايز مرز بين توليد، کننده و مصرف کننده			
C12	سواستفاده از بازیگران			
C13	انتخاب نادرست بازیگران			
C14	رابطه مندی به جای ضایعه مندی			
C21	اقتصاد بد ایران			
C22	خطر افزایش قیمت کالا برای مصرف کننده			
C23	افزایش قیمت بیلیط			
C31	صرف مواد مخدور			
C32	تلیغات منفی صرف مواد مخدور			
C33	پیروی از شخصیت منفی فیلم			
C34	استفاده از موقعیت های غیر اخلاقی و آزار دهنده			
C41	عدم اجرای درست بازی گردن بازیگران			
C42	بازی های نا معارف			
C43	بازی های ساختگی و دروغین			
C44	استفاده تابجا از موقعیت ها			
C51	تولید فیلم ها با محنت ای ضعیف			
C52	فیلم نامه های ضعیف			
C53	عدم استفاده کافی از فناوری اطلاعات در تولید فیلم			
C61	تلیخ توسط بازیگران منفور			
C62	برند سازی منفی			
C63	تلیغات مزاحمتی			
C64	استفاده از شخصیت منفور در تبلیغ برند			
C65	انحصار برند			
C66	تلیغات در نقاط اوج فیلم			
D11	افزایش هیجان در فیلم نامه			
D12	نتیجه خوب فیلم نامه			
D13	استفاده از شخصیت محبوب			
D14	استفاده از شخصیت های پر طرفدار			
D15	بر جسته بودن شخصیت ها			
D16	استفاده از فناوری اطلاعات و تکنولوژی مبتنی بر هیجان			
D17	ارائه فیلم هایی با پایان باز در رابطه با پیدایش و سرانجام یک برند محصول			
D21	سریالی کردن فیلم			
D22	پایان باز			
D23	استفاده از نماد در فیلم			
D24	پر ابهام بودن فیلم			
D25	درگیری ذهن مصرف کننده با برند مورد نظر در فیلم			

D26	ارائه پازل سینمایی برندجهت کشف قسمت های بعدی رابطه ای بین فرهنگ و اسطوره و تاریخ		
D31	داستان پردازی و داستان سرایی فیلم با محوریت پیدایش برنده	داستان برنده	
D32	کمک به ساخت یک افسانه یا رویداد تاریخی با رویکرد ساخت برنده		
D33	استفاده از فناوری نوین ساخت پلی برای کاشش قیمت تمام شده فیلم		
D41	توسعه فرهنگ کیپی رایت	حل مشکلات مالی	
D42	اسپانسرینگ برند مورد نظر		
D43	استفاده بازاریابی پنهان و چند سطحی در فیلم	تلیغات موثر	
D51	استفاده از بازاریابی متنا گر با مخاطبان		
D52	عدم تاکید فراوان از تبلیغات اجرایی در فیلم		
D53	مشاوره از یک بازاریاب مشهور		
D54	استفاده از برنده در اوج فیلم		
D55	تلیغات هوشمندانه		
D56	تولید محتوا و تبلیغات نمایش فیلم در شبکه اجتماعی		
D57	استفاده از عطر و لباس مخصوص بازیگران در تولید برنده	برند شخصی بازیگر	
D61	استفاده از وزیرگی بصیری بازیگر در شناسایی برنده مبلغ		
D62	الهام گرفتن از اخلاق بازیگران محظوظ		
D63	همدلی و حمایت بازیگر از برنده		
D64	سلط بر زیان بدنه		
D65	نوسان بر صدا		
D66	تمرکز بر ایجاد چشمی		
D67	باور پذیری		
D68	ثبات شخصیت		
D69	شناخت شایستگی های فردی		
D6-X	شناخت ارزش های فردی	توجه به نیازها	
D6-X1	شناخت علائق فردی		
D6-X2	شناخت نقاط ضعف فردی		
D6-X3	تطابق و بزرگی بازیگر با نوع کالا و محصول		
D6-X4	توجه به نیازهای فطری و غریزی مشنا گرفته از ضعف های پسری		
D71	توجه به نیازهای فطری و غریزی مشنا گرفته از عشق به کمال	کیفیت فیلم	
D72	رسیدن به رویاهای پسری با محصول یا برنده		
D73	استفاده از محصولات و برنده در اوج نیاز		
D74	استفاده از فیلم نامه قوی		
D81	استفاده از تجهیزات فیلم برداری با کیفیت	برند محوری	
D82	پلان های پر تکرار		
D83	دادشتن چندین داستان در فیلم		
D84	نحوه فضای بوج در فیلم		
D85	تدوین قوی		
D86	استفاده از تجهیزات جدید		
D87	استفاده از روش های جدید		
D88	خیال پردازی و جان بخشیدن به برنده با عناصر هنری - سینمایی		
D89	ارائه تصویر برنده به عنوان قهرمان فیلم		
D90	ساخت شخصیت و هویت برنده با حضور در فیلم نامه		
D91	فهرمان سازی برنده مورد نظر	فعالیت پس نمایشی	
DX1	ایجاد صفحات شبکه های اجتماعی		
DX2	تولید بازی های ویدئویی		
DX3	تولید بازی های موبایلی		
DX4	تولید عروضک یا نماد		
DX5	چاپ برنده بر روی محصولات	رهبری بازار	
E11	ایجاد الگویی موقع برای فشر جوان		
E12	خلف بازاریابی ماندگار		
E13	ایجاد انگیزه		
E14	به دست آوردن بازار دائمی		

E15	سهولت تبلیغات		
E16	ماندگاری در بازار		
E17	استقلال در بازار		
E21	تکرار خرید		
E22	افزایش سود اوری		
E23	کاهش هزینه بازار یابی		
E24	کاهش سرمایه گذاری		
E25	افزایش مشتری		
E26	سودآوری از تبلیغات		
E27	روستگاری در فروش		
E28	بالا رفتن ارزش فلم		
E31	رضایت مخاطب		
E32	جذب مخاطب		
E33	توسعه کارافرینی		
E34	افزایش علاقه به موضوعات آموزشی		
E35	دلپذیر کردن موضوعات آموزشی		
E36	تغییر نگرش مخاطبین		
E37	تأثیر گذاری بر مخاطب		
E38	اهمام زدایی		
E39	جذب مشتری		
E41	موقوفیت برند		
E42	بقاء و حفظ برند		
E43	افزایش فروش		
E44	کاهش هزینه های تبلیغات غیر اثر بخش		
E45	ایجاد برند به یاد ماندنی		
E51	افزایش اعتماد کاربران		
E52	افزایش سطح اگاهی		
E53	افزایش نزد تعامل		
E54	تداعی برند		
E55	بهود نگرش کاربران		
E56	ماندگار بودن برند		
E57	خلق برند اصلی و ماندگار		
E58	نمایش تخصص و توانایی های شرکت		
E59	افزایش اعتبار		
E5X	سرآمد شدن		
E61	هویت بخشی بر شخصیت بردازی برند		
E62	محبوبیت برند		
E63	وفاداری برند		
E64	نفرت از برند		
E65	عقل برند		
E71	افزایش ساخت فیلم های سینمایی		
E72	افزایش استقلال مردم از فیلم های سینمایی		
E73	ساخت فیلم های بهتر با هزینه های کمتر		
E74	ایجاد رقابت بین نویسندهای فیلم نامه		
E75	توسعه کمپین هواهاداری		
E81	خدشه دار کردن من اصلی فیلم		
E82	کامش اعتبار بازیگران		
E83	هرچ و مرج و بی نظمی داستان و فیلم نامه		
E84	فشار ساختارهای تجاری بر ساختار هنری فیلم		
E85	روی گردانی مشتریان از فیلم در صورت اثر بخش نبودن تبلیغات		
E86	بد آموزی در صورت موقعیت های منفی		
E87	غالب شدن مصرف گرایی بر جامعه		

راهنما جدول: XI=20 , X=10



شكل ۱: الگوی پارادایمی بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران

### رتبه بندی مقوله ها

### شرایط علی

در بین مقوله های شرایط علی بیشتر تاثیر گذاری مربوط به ویژگی های سینما (۰/۸۹۷) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به پر طرفدار بودن

سينما (۰/۵۲۹) می باشد.

جدول ۳: رتبه بندی مقوله های شرایط علی

رتبه	مفهوم	ضریب مسیر
۱	ویژگی های سینما	۰/۸۹۷
۲	تأثیرگذاری سینما	۰/۸۵۹
۳	رشد برند در سینما	۰/۷۹۱
۴	همزاد پنلاری بیننده	۰/۷۷۵
۵	شهرت در سینما	۰/۷۰۰
۶	پر طرفدار بودن سینما	۰/۵۲۹

#### راهبردها

در بین مقوله های راهبردها بیشتر تأثیرگذاری مربوط به کیفیت فیلم (۰/۸۹۰) و کمترین تأثیرگذاری مربوط به برنده محوری (۰/۵۲۸) می باشد.

جدول ۴: رتبه بندی مقوله های راهبردها

رتبه	مفهوم	ضریب مسیر
۱	کیفیت فیلم	۰/۸۹۰
۲	جذابیت فیلم	۰/۸۷۸
۳	تبلیغات موثر	۰/۸۵۰
۴	حل مشکلات مالی	۰/۸۴۰
۵	توجه به نیازها	۰/۸۳۷
۶	درگیری بیننده	۰/۸۲۴
۷	برند شخصی بازیگر	۰/۸۰۹
۸	دانستان برند	۰/۶۷۹
۹	فعالیت پسانمایشی	۰/۵۵۹
۱۰	برند محوری	۰/۵۲۸

### ویژگی‌های زمینه‌ای

در بین مقوله‌های ویژگی‌های زمینه‌ای بیشتر تاثیرگذاری مربوط به ویژگی شخصیت بازیگرها (۰/۸۷۴) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به ویژگی‌های فیلم (۰/۵۲۷) می‌باشد.

جدول ۵: رتبه بندی مقوله‌های زمینه‌ای

ضریب مسیر	مفهوم	رتبه
۰/۸۷۴	ویژگی شخصیت بازیگرها	۱
۰/۸۵۴	زیر ساخت سینمایی	۲
۰/۷۰۰	ویژگی‌های جامعه	۳
۰/۵۲۷	ویژگی‌های فیلم	۴

### عوامل مداخله‌گر

در بین مقوله‌های عوامل مداخله‌گر بیشتر تاثیرگذاری مربوط به تورم (۰/۹۲۰) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به بدآموزی (۰/۵۸۱) می‌باشد.

جدول ۶: رتبه بندی مقوله‌های مداخله‌گر

ضریب مسیر	مفهوم	رتبه
۰/۹۲۰	تورم	۱
۰/۸۷۳	ضعف بازیگری	۲
۰/۸۴۸	ضعف در کیفیت	۳
۰/۸۴۲	ضد برنده	۴
۰/۷۸۹	mafای سینما	۵
۰/۵۸۱	بدآموزی	۶

### پیامدها

در بین مقوله‌های پیامدها بیشتر تاثیرگذاری مربوط به جذب مخاطب (۰/۸۸۹) و کمترین تاثیرگذاری مربوط به شخصیت سازی برنده (۰/۶۶۳) می‌باشد.

جدول ۷: رتبه بندی مقوله های پیامدها

رتبه	مفهوم	ضریب مسیر
۱	جنب مخاطب	۰/۸۸۹
۲	افزایش سودآوری	۰/۸۴۶
۳	لطمہ به فیلم	۰/۸۴۴
۴	رهبری بازار	۰/۷۹۹
۵	بهبود عملکرد	۰/۷۸۳
۶	شهرت برنده	۰/۷۶۸
۷	تقویت سینما	۰/۶۸۳
۸	شخصیت سازی برنده	۰/۶۶۳

### نتایج آزمون فرضیه‌ها

جدول ۸: نتایج رد و تائید فرضیات تحقیق در یک نگاه

شماره فرضیه	مسیر فرضیه	آماره تبی	ضریب مسیر	سطح معناداری مطلوب	سطح معناداری تحقیق	نتیجه
۱	شرطی علی → بازاریابی موقعیت های سینمایی	۴/۸۲۱	۰/۶۴۱	P<0/05	۰/۰۰۰	تائید
۲	بازاریابی موقعیت های سینمایی → راهبردها	۳/۳۷۲	۰/۵۲۶	P<0/05	۰/۰۰۰	تائید
۳	عوامل مداخله ای → راهبردها	۸/۶۶۴	۰/۶۸۷	P<0/05	۰/۰۰۰	تائید
۴	عوامل زیستی → راهبردهای داهبردی	۳/۶۰۹	۰/۱۹۰	P<0/05	۰/۰۰۰	تائید
۵	راهبردها → پیامدها	۵/۶۷۵	۰/۷۸۱	P<0/05	۰/۰۰۰	تائید

### تبیین و تطبیق نتایج

در این بخش با توجه یافته های پژوهش و با تأکید بر سؤال ها، یافته ها با پیشینه تجربی و نظری مقایسه خواهد شد. به عبارت دیگر باید گفت

این تحقیق دارای یک سؤال عمده ارائه الگوی بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران بود لذا در این بخش با استفاده از نظریه داده بنیان

کوشیده شده تا به پرسش زیر پاسخ گفته شود:

رتبه بندی الگوی بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی در ایران چگونه است؟

در این بخش نتایج به دست آمده مورد بحث و بررسی قرار خواهد گرفت.

### موجبات علی

موجبات علی شامل عواملی است که مستقیماً به پدیده اصلی کسب شناخت منجر می‌شود. موجبات علی خود از شش مقوله اصلی شهرت در سینما، همزاد پنداری بیننده، تاثیرگذاری سینما، رشد برنده در سینما، پر طرفدار بودن سینما و ویژگی‌های سینما تشکیل شده است.

فیلم دارای تعداد بسیار کمی صفات محسوس هست. یکی از این نشانه‌های محسوس کیفیت فیلم است و حضور ستارگان بزرگ در آن نشان‌دهنده کیفیت فیلم هست. شهرت ستارگان می‌تواند مستقیماً از دو منبع کلی باشد. نخست قدرت ستاره که نشان‌دهنده شهرت اقتصادی و موفقیت‌های فیلم‌های او در گیشه و به رسمیت شناختن وی توسط همسالان و منتقدین می‌باشد. منبع دوم شهرت هنری یک ستاره است که در درجه اول در صنعت سینما نشان‌دهنده اعطای جوایز و نامزد شدن او و نشانه‌ای است از کیفیت او برای مخاطبان، مدیران، رسانه‌ها و دیگر حوزه‌های صنعت سینما. در پژوهش حاضر شهرت در سینما شامل استفاده از شهرت بازیگران، علاقه شدید طرفداران به بازیگران، وجود افراد محبوب و مشهور در سینما و محبوبیت بازیگران در رسانه‌های اجتماعی می‌شود. نتایج بخش کمی نیز نشان می‌دهد شهرت در سینما با ضریب مسیر ۰/۷۰۰ یکی از دلایلی است که به سمت بازاریابی موقعیت‌های سینمایی می‌رویم.

همزاد پنداری بیننده به معنی تمایل به افزایش دادن احساس ارزشمند بودن از طریق متصل کردن خود به یک شخص، گروه و یا سازمانی که مهم محسوب می‌شوند و گاهی در این مکاتیسم دفاعی؛ فرد، هویت یک شخص دیگر را، تا حدی، به خود می‌گیرد. بسیاری از افراد که فیلمی را مشاهده می‌کنند خود را در جایگاه قهرمان فیلم یا هر شخصیت دیگر فیلم (حتی شخصیت منفی) تصور می‌کنند. که موجب توجه ویژه بیننده‌گان و الگو برداری از این بازیگر می‌شود. لذا توصیه این افراد به استفاده از محصول (به صورت غیر مستقیم) می‌تواند بسیار موثر باشد. همزاد پنداری در این پژوهش شامل تداعی برند با نام بازیگران فیلم و خود فیلم، خطا حاله‌ای در همزاد پنداری در فیلم و همزاد پنداری با قهرمان داستان می‌باشد. نتایج کمی نیز نشان می‌دهد همزاد پنداری با تاثیر بالای ۰/۷۷۵ می‌تواند دلیلی برآهمیت انتخاب سینما و موقعیت‌های آن برای بازاریابی در سینما باشد.

در بسیاری از مواقع مشاهده شده که یک فیلم تا چه حد می تواند سریع بر خرید یا استفاده افراد از یک محصول یا خدمات افزایش پیدا کند. به عنوان مثال طبق گذارشات ثبت نام کلاس های کشتی پس از سریال یاغی ۶۰ درصد افزایش پیدا کرد.<sup>۱</sup> و یا پس از سریال Queens Gambit جست و جو عبارت چگونه شطرنج بازی کنم در گوگل به بیشترین سطح خود در ۹ سال اخیر رسید(جاسوسی و کاهیونو<sup>۲</sup>). تاثیر گذاری سینما شامل تغییر فوری در برداشت عمومی از یک محصول، ماندگاری تبلیغات در آثار هنری، توانمندی ساختار صنعت، ویژگی فضای ملی و وجود الگو برای همه اقسام است که با ضریب مسیر ۸۵٪/۰ یکی از مهم ترین دلایل برای انتخاب سینما و موقعیت های آن برای بازاریابی است.

سینما به دلیل داشتن چندین مولفه برای جذب مخاطب، دارای بیننده است. مهم ترین عامل برای رشد یک برنده شدن ارزش های برنده است. رشد برنده در سینما می تواند با این عوامل شکل بگیرد: آموزش ضمنی مصرف گرایی در فیلم ها، کسب شایستگی و رقابت پذیری، تلاقی کمپین های تبلیغاتی با محتواهای فیلم و توانمندی موسسات سینمایی. رشد برنده در سینما نیز با ضریب مسیر ۷۹٪/۰ از دلایل مهم و تاثیر گذار در بازاریابی و استفاده از موقعیت های سینمایی است.

دلیل مهم دیگر برای استفاده از سینما برای بازاریابی علاقه مردم برای دیدن آن است. جذابیت فیلم های سینمایی، در گیر بودن ذهن مخاطب و دیدن فیلم در اوقات فراغت نشان از پر طرفدار بودن سینما در ایران است. پر طرفدار بودن سینما شامل علاقه مردم به دیدن فیلم، جذابیت فیلم های سینمایی، در گیر بودن ذهن مخاطب و دیدن فیلم در اوقات فراغت است. پر طرفدار بودن سینما نیز با ضریب مسیر ۵۲٪/۰ از دلایل تاثیر گذار برای استفاده از موقعیت های سینمایی برای بازاریابی است.

سینما دارای ویژگی های خاصی است که با توجه به مشترک بودن آن با بازاریابی، سبب ایجاد موقعیت برای بازاریابی در سینما شده است. امکان مصاحبه و نظر سنجی و انتقاد و پیشنهاد با طرفداران و گرفتن باز خورد از جمله ویژگی هایی است که به یافتن موقعیت های بازاریابی بهتر کمک می کند. همچنین چون سینما موضوعات گسترده ای را شامل می شود زمینه را برای بازاریابی هر نوع برنده و محصول و خدمتی را فراهم کند. همچنین در سینما به دلیل امکان مشارکت صنعت و هنر و کمک این دو بخش به یکدیگر موقعیت مناسبی برای بازاریابی ایجاد می شود. ویژگی های سینما در این پژوهش شامل امکان مصاحبه و نظر سنجی با طرفداران، افزایش حجم تقاضا، امکان مشارکت، صرفه جویی در زمان برای بازاریابی، وجود رقابت بین کسب و کارها، حفظ محیط زیست، ایجاد امکان انتقاد و پیشنهاد از طرف مشتریان و

1- <https://www.delgarm.com/>

2- Jusry & Cahyono

گستردگی سینما است. نتایج بخش کمی نیز نشان می‌دهد ویژگی‌های سینما با ضریب مسیر ۰/۸۹۷ مهم ترین دلیل برای استفاده از موقعیت ها سینمایی است.

### راهبردها

مطابق نظر استراوس و کورین راهبردها، اعمال، تعاملات و کنش‌هایی هستند که در طرز عمل عادی و چگونگی مدیریت موقعیت‌ها توسط افراد در مواجهه با مسائل به کار می‌رود. این‌ها رفتارهایی هستند که مردم، شرکت‌ها و جوامع انجام می‌دهند یا می‌گویند. این اعمال کنش‌هایی عمده هستند که برای حل مسئله صورت می‌گیرد. در این پژوهش نیز ۱۰ دسته راهبرد اساسی شامل: جذایت فیلم، درگیری بیننده، داستان برنده، حل مشکلات مالی، تبلیغات موثر، برنده شخصی بازیگر، توجه به نیازها، کیفیت فیلم، برنده محوری، فعالیت پسا نمایشی است.

یکی از ویژگی‌های فیلم برای جذب مخاطب جذایت آن است. جذایت فیلم ویژگی‌های مختلفی برای ایجاد موقعیت‌های بازاریابی ایجاد می‌کند که می‌توان از آن‌ها برای این هدف استفاده نمود. برای افزایش آن می‌توان هر کاری که تماشاگران را به هیجان بیاورد را به فیلم اضافه کرد. به عنوان مثال نتیجه خوب در انتهای فیلم که بینندگان را برای مشاهده مجدد ترغیب کند. همچنین شخصیت‌های محبوب بسیار برای مخاطبین جذاب است (هونگ و وو، ۲۰۲۲). همچنین امروز استفاده از جلوه‌های ویژه و افکت‌های جدید با استفاده از فناوری اطلاعات و تکنولوژی صحنه‌های جدید و مهیجی برای بینندگان خلق می‌کند. تکنولوژی آئی مکس با ارائه تصاویر سه بعدی یکی از بروز ترین و جذاب ترین تکنولوژی‌ها در سینما است. جذایت فیلم می‌تواند شامل افزایش هیجان در فیلم نامه، نتیجه خوب فیلم نامه، استفاده از شخصیت محبوب، استفاده از شخصیت‌های پر طرفدار، بر جسته بودن شخصیت‌ها، استفاده از فناوری اطلاعات و تکنولوژی مبتنی بر هیجان، ارائه فیلم‌هایی با پایان باز در رابطه با پیدایش و سرانجام یک برنده محصول باشد. که با توجه به ضریب مسیر ۰/۸۷۸ جذاب سازی فیلم یکی از مهم ترین راهبردها برای استفاده از موقعیت‌های سینمایی برای بازاریابی است.

برای موقعیت یک فیلم سینمایی، بجز تلاش برای تولید مطلوب آن نیاز به فعالیت‌های پسا نمایشی نیز است. فعالیت‌های پسا نمایشی موقعیت بسیار مناسبی برای بازاریابی توسط سینما و فیلم است. این فعالیت‌ها می‌توانند شامل ایجاد صفحات شبکه‌های اجتماعی، تولید بازی‌های ویدئویی، تولید بازی‌های موبایلی، تولید عروسک یا نماد و چاپ برنده روی محصولات باشند. همچنین نتایج بخش کمی نشان داد فعالیت‌های پسا نمایشی با ضریب مسیر ۰/۵۵۹ می‌تواند از راهبردهای موثر در این پژوهش باشند.

## ویژگی های زمینه ای

در حالی که شرایط محیطی عوامل با واسطه مؤثر در بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران را تشکیل می دهند، ویژگی های زمینه ای به عوامل همبافت و بی واسطه مؤثر در بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران دلالت می کند. در واقع بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران متأثر از بسترها یی هست که در آن راهبردها شکل می گیرند و درنهایت این اثرات آن در راهبردها و پیامدها ظاهر خواهد شد. در مطالعه حاضر ویژگی شخصیت بازیگران، ویژگی های فیلم، زیر ساخت سینمایی، ویژگی های جامعه شناسایی شدند.

بازیگر مهم ترین ابزار در سینما برای خلق نقش است. ویژگی های شخصیتی هر بازیگر زمینه ساز نوع بازی و انتقال حس به بیننده است که بیندگان را نسبت به یک بازی علاقه مند به دنبال کردن او می کند. لذا ویژگی شخصیتی بازیگران یکی از بستر سازهای بازاریابی برای موقعیت های سینمایی می باشد (محمدیان و همکاران، ۱۳۹۷). ویژگی شخصیت بازیگران که در این پژوهش کشف شدند شامل سن، جنس، تحصیلات، فرهنگ، فن بیان، خوش تیپ، فرهنگ فردی، اعتماد به نفس، ادب، متنات، مدیریت مخاطب، مسئولیت پذیری، توان و مهارت، اموزش زمینه ای، احترام، محبوبیت و منفور بودن بازیگران در جامعه هستند. نتایج بخش کمی نشان می دهد مهمترین زمینه برای بازاریابی موقعیت های سینمایی ویژگی شخصیت بازیگر با ضریب مسیر ۰/۸۷۴ است.

سینما می تواند با استفاده از امکانات رسانه ای و هنری خود بازتاب خوبی از شرایط جامعه باشد؛ به گونه ای که با بررسی جامعه شناختی آثار سینمایی به مثابه آثاری که در یک حوزه گفتمانی به وجود آمده است، می توان شناخت بهتری از جامعه به دست آورد. لذا بستر اصلی ظهور استعداد ها و داستان های سینمایی ویژگی های جامعه می باشد (روانشادنیا، ۱۳۹۸). ویژگی های جامعه شامل نوع روابط اجتماعی، ارزش های فرهنگی، نیاز های جامعه، علاقه به فیلم، نیاز های طبقات مختلف است. نتایج بخش کمی نیز نشان می دهد ویژگی های جامعه با ضریب مسیر ۰/۷۰۰ از عوامل زمینه ای موثر در این پژوهش است.

## عوامل مداخله گر

تحلیل مصاحبه ها نشان می دهد علاوه بر عواملی که به طور مستقیم بر روی بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران تأثیر می گذارد، عواملی وجود دارد که در ارتباط با این شرایط بوده و تداوم یا عدم تداوم آن را موجب می شود. این عوامل را عوامل مداخله گر می دانند. موجبات علی پدیده بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران نه در خلا بله تحت تأثیر عوامل مداخله گر شکل می گیرند، درنتیجه، توضیح این موضوع به فهم عوامل مداخله ای نیاز دارد. عوامل مداخله ای را می توان به عنوان زمینه ساختاری وسیع تر مربوط به پدیده در نظر گرفت که برخلاف ویژگی های زمینه ای تأثیری با واسطه بر پدیده اصلی و راهبردها دارند.

در مطالعه حاضر عوامل مداخله‌گر از ۶ مقوله مافیای سینما، تورم، بدآموزی، ضعف بازیگری، ضعف در کیفیت، ضد برنده، تشکیل شده است.

وجود مافیا و گروه‌های قدرتمند پشت پرده در هر جایی که مسائل مالی و قدرت وجود داشته باشد مطرح است. علی الخصوص سینما که غیر از این دو مولفه، مساله شهرت نیز مطرح است. لذا هر شخصی که قصد فعالیت در این بخش را دارد نیاز به عبور از فیلتر این گروه‌های مافیایی است که مانع ورود استعدادهای واقعی و به طبع آن مانع پیشرفت سینما می‌شود. مافیای سینما می‌تواند شامل عدم تمایز مرز بین تولید کننده و مصرف کننده، سواستفاده از بازیگران، انتخاب نادرست بازیگران، رابطه مندی به جای ضابطه مندی، اقتصاد بد ایران، خطر افزایش قیمت کالا برای مصرف کننده، افزایش قیمت بلیط باشد. نتایج بخش کمی نشان می‌دهد مافیای سینما با ضریب مسیر ۷۸۹/۰ از عوامل مهم مداخله‌گر در بازاریابی در سینما باشد.

قطعاً یکی از اتفاقاتی که در روند تولید هر فیلم سینمایی تاثیرگذار است برآورد هزینه‌ها و میزان هزینه کرد تیم تهیه و تولید است که اصولاً می‌تواند در تولید یک اثر نمایشی تاثیر کمی و کیفی بگذارد. بی تردید تورم و تغییر قیمت‌ها چه در حوزه تیم تولید و چه در حوزه بازیگری موردی است که اکثر تهیه کنندگان در سال‌های اخیر از آن می‌نالند و عملاً تغییر هزینه‌ها و مبالغ رو به رشد دستمزد‌ها باعث شده است که پروژه‌ها با یک عددی کلید بخورد اما با آن عدد به پایان نرسد لذا در تولید برخی از آثار رسانه ملی داستان اصلاح برآورد را شاهد هستیم اما در خصوص بعضی از آثار اصلاح برآورد اتفاق نمی‌افتد. سینمای ایران برای بازگشت به روزهای پر رونق و صفاتی طولانی مقابله‌گیشه‌ها، نیاز دارد تا مخاطبان عام را به سینما بازگرداند و یکی از شیوه‌های اصلی برای این اتفاق، ارزان شدن (یا حداقل ثابت ماندن) بهای بلیت است (رنگار و همکاران، ۱۳۹۸). تورم در سینما شامل اقتصاد بد ایران، خطر افزایش قیمت کالا برای مصرف کننده و افزایش قیمت بلیط است. نتایج بخش کمی نشان می‌دهد تورم با ضریب مسیر ۹۲۰/۰ مهم ترین مداخله کننده در بازاریابی موقعیت‌های سینمایی در ایران است.

استفاده از موقعیت‌های سینمایی برای بازاریابی مانند یه شمشیر دولبه است. استفاده از این موقعیت‌ها هم میتوان برنده ساز و یا ضد برنده باشد. معروفی برنده توسط افراد منفور، و یا برنده سازی منفی (برنده سازی صحنه‌های خشونت آمیز یا مواد مخدر) تبلیغات مزاحمتی که بیشتر افراد را از برنده دفع میکنند مانند تبلیغاتی که در اوچ فیلم پخش می‌شوند یا چندین بار بی دلیل تکرار می‌شوند و مسائلی از این قبل ممکن است بر ضد برنده باشند (صلواتیان و همکاران، ۱۳۹۷). ضد برنده می‌تواند شامل تبلیغ توسط بازیگران منفور، برنده سازی منفی، تبلیغات

مزاحمتی، استفاده از شخصیت منفور در تبلیغ برنده، انحصار برنده، تبلیغات در نقاط اوج فیلم می‌باشد. موارد ضد برنده با ضربیت مسیر ۰/۸۴۲

نشان می‌دهد این موضوع تا چه حد می‌تواند به بازاریابی موقعیت های سینمایی آسیب بزند.

#### پیامدها

مطابق مدل پارادایمی استراوس و کوربین هر انجام عمل تعاملی معینی در پاسخ چالش‌های موجود به امر یا مسئله یا حفظ موقعیتی از سوی فرد یا افرادی انتخاب شود. پیامدهای خواسته یا ناخواسته‌ای پدید می‌آید. پیامدها در پژوهش حاضر شامل ۹ مقوله رهبری بازار، افزایش سودآوری، جذب مخاطب، بهبود عملکرد، شهرت برنده، شخصیت سازی برنده، تقویت سینما، لطمه به فیلم هست.

سینما با داشتن مخاطبین زیاد دارای پتانسیل بالا برای بازاریابی دارد. این نتایج در راستای نتایج مطالعه حمایت جمع بزرگی از جامعه می‌تواند رهبری بازار را برند به ارمغان بیاورد. عواملی که برآیند آن می‌تواند برای برنده رهبری بازار را به ارمغان بیاورد (صلواتیان و همکاران، ۱۳۹۷) شامل ایجاد الگوی موفق برای قشر جوان، خلق بازاریابی ماندگار، ایجاد انگیزه، به دست آوردن بازار دائمی، سهولت تبلیغات، ماندگاری در بازار، استقلال در بازار. نتایج بخش کمی نشان می‌دهد بازاریابی با استفاده از موقعیت های سینمایی می‌تواند با ضربیت مسیر ۰/۷۹۹ رهبری بازار را منجر شود.

ایجاد ارزش در بازاریابی یکی از مهم‌ترین وظایف محسوب می‌شود. جهت نشان دادن میزان موقیت مدیران در ایجاد و افزایش ارزش از معیارهای ارزیابی عملکرد استفاده می‌شود. یکی از بهترین معیارهای ارزیابی عملکرد، معیار ارزش‌افزوده اقتصادی یا سودآوری می‌باشد (مولچانو<sup>۱</sup>، ۲۰۱۸). ایجاد ارزش در بازاریابی نیز می‌تواند به دلایل زیر باعث سودآوری شود: تکرار خرید، افزایش سود آوری، کاهش هزینه بازار یابی، کاهش سرمایه گذاری، افزایش مشتری، سودآوری از تبلیغات، رستگاری در فروش، بالا رفتن ارزش فیلم. همچنین نتایج بخش کمی نشان می‌دهد افزایش سودآوری با ضربیت مسیر ۰/۸۴۶ یکی از مهم ترین پیامدهای بازاریابی با استفاده از موقعیت های سینمایی است.

آنچه بیش از همه در بازاریابی و نیز سینما به آن نیاز داریم جذب مخاطب جدید و حفظ مخاطبین قبلی است. در سینما مهم‌ترین دستاوردهای جذب مخاطب هدف است (ستین اروس و اروس<sup>۲</sup>، ۲۰۲۰). جذب مخاطب در سینما می‌تواند به شکل‌های زیر انجام شود: رضایت مخاطب، جذب مخاطب، توسعه کارافرینی، افزایش علاقه به موضوعات، دلپذیر کردن موضوعات، تغییر نگرش مخاطبین، تاثیر گذاری بر مخاطب،

1-Molchanova  
2-Cetin-Erus & Erus

ابهام زدایی، جذب مشتری. نتایج بخش کمی نیز نشان می‌دهد جذب مخاطب با ضریب مسیر ۰/۸۸۹ مهترین پیامد در راستای این پژوهش است.

ورود بازاریابی به سینما موجب ورود جریان مالی در آن خواهد بود که کمک به ساخت فیلم‌های باکیفت تری می‌کند و در نتیجه موجب تقویت سینما از جهات مختلف می‌شود. همچنین بازاریابی نیز می‌تواند با اشتراک گذاری شهرت برنده و طرفدارانش موجب افزایش توجه به سینما شود (محمدیان و همکاران، ۱۳۹۱). که شامل افزایش ساخت فیلم‌های سینمایی، افزایش استقبال مردم از فیلم‌های سینمایی، ساخت فیلم‌های بهتر با هزینه‌ی کمتر، ایجاد رقابت بین نویسنده‌گان فیلم نامه و توسعه کمپین هاداری است. تقویت سینما با ضریب مسیر ۰/۶۸۳ یکی از پیامدهای بازاریابی موقعیت‌های سینمایی است.

بازاریابی اشتباه و گاها منفی می‌تواند به سینما لطمہ وارد کند. به عنوان مثال اگر بازاریابی به گونه‌ای باشد که افراد را به مصرف مواد مخدّر ترغیب کند ممکن است برنده توسط جامعه پس زده شود (غیاثی و همکاران، ۱۳۹۷). و یا همچنین افراد با دیدن تبلیغات بیش از حد از یک برنده در یک فیلم و از بین رفتن ماهیت هنری فیلم، از دیدن فیلم لذت نبرند و کم کم از سینما فاصله بگیرند (مالوکا، ۲۰۱۸). که در این مطالعه شامل موارد زیر خواهد بود: خدشه دار کردن متن اصلی فیلم، کاهش اعتبار بازیگران، هرج و مرج و بی‌نظمی داستان و فیلم نامه، فشار ساختارهای تجاری بر ساختار هنری فیلم، روی گردانی مشتریان از فیلم در صورت اثر بخش نبودن تبلیغات، بدآموزی در صورت موقعیت‌های منفی، غالب شدن مصرف گرایی بر جامعه. نتایج بخش کمی نیز نشان می‌دهد بازاریابی در سینما با ضریب ۰/۸۸۴ ممکن است به فیلم از طرق مختلف لطمہ بزند.

### بحث و نتیجه‌گیری

ارائه رتبه بندی الگوی بازاریابی سبز در موقعیت‌های سینمایی در ایران در ایران هدف اصلی پژوهش حاضر بود. این مطالعه همچنین دانش و اطلاعات جدیدی را در زمینه موقعیت‌های سینمایی به صورت بومی‌سازی و کاربردی در حوزه بازاریابی ارائه کرده است. پیش از این پژوهش‌های زیادی در خصوص فروش و بازاریابی فیلم‌های سینمایی به طرق مختلف انجام گرفته است. بازاریابی فیلم به عنوان کسب و کار و هنر متقادع ساختن مصرف کننده به تماشا، خرید یا اجاره فیلم به وسیله آگاه ساختن او از دسترس پذیر بودن فیلم است. پیش از این پژوهش‌های زیادی در خصوص فروش و بازاریابی فیلم‌های سینمایی به طرق مختلف انجام گرفته است؛ که در این پژوهش به صورت تخصصی به موقعیت‌های سینمایی پرداخته شده است.

یافته های مطالعه ما نشان داد بازاریابی در سینما می تواند نتایج مثبت و منفی برای فیلم و برنده یا محصول و خدماتی داشته باشد. نتایج بخش آماری نشان داد بیشترین نتیجه از این نوع بازاریابی مربوط به جذب مخاطب است. این نتیجه از دو طریق قابل تبیین است؛ ابتدا جذب مخاطب برای برنده از طریق مخاطبین سینما. سینما با دارا بودن مخاطبین زیاد می تواند این مخاطبین را با برنده ها به اشتراک بگذارد. از سوی دیگر برنده های بزرگ و پر طرفدار نیز می توانند برای سینما و فیلم مخاطب جذب کنند. مهم ترین دلیل برای بازاریابی افزایش سودآوری است، لذا بازاریابی در این حیطه می تواند منجر به افزایش سود آوری برای سینما و همچنین برای بازار هدف باشد. سینما به دلیل ماهیت هنری خود و تصویری بودن آن می تواند حس را بهتر منتقل کند. امروزه نیز با بهره گیری از جلوه های ویژه و فناوری های جدید این عمل به شکل کارآمدتری صورت می گیرد. در صورت همراستا بودن بازار هدف و برنده که به بازاریابی آن اهتمام می ورزیم می تواند منجر به شهرت برنده بشهود عملکرد و نیز رهبری در بازار شود. همچنین این نوع بازاریابی به دلیل اینکه کاملا زیر ذره بین منتقلین و مخاطبین و مسئولین کشوری است در صورت وجود کوچکترین خطأ و اشتباه ممکن است تبدیل به جریانی برای لطمہ به فیلم و برنده شود و فیلم تبدیل به ضد برنده شود که نیاز به دقت بالایی دارد.

در این راستا برای بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران به نتایجی دست یافته ایم. در این راستا، از رویکرد پژوهشی کیفی بهره بردیم، پژوهشگر از طرح نظاممند نظریه داده بنیاد جهت شناسایی پدیده کسب شناخت بهره گرفته و با تحلیل داده های کیفی، طی سه مرحله کدگذاری باز، محوری و انتخابی به طراحی مدل پارادایمی پژوهش دست یافته است. عوامل علی که در این پژوهش برای بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران کشف شدند شامل شهرت در سینما(۰/۷۰۰)، همزاد پنداری بیننده(۰/۷۷۵)، تاثیرگذاری سینما(۰/۸۵۹)، رشد برنده در سینما(۰/۷۹۱)، پر طرفدار بودن سینما(۰/۵۲۹) و ویژگی های سینما(۰/۸۹۷) بودند در این میان استراتژی هایی از دیدگاه مطلعین کلیدی و عنایت به تجربیات و ادراک آنان از وضعیت بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران به دست آمد که جذابیت فیلم(۰/۸۷۸)، درگیری بیننده(۰/۸۲۴)، داستان برنده(۰/۶۷۹)، حل مشکلات مالی(۰/۸۴۰)، تبلیغات موثر(۰/۸۵۰)، برنده شخصی بازیگر(۰/۸۰۹)، توجه به نیازها(۰/۸۳۷)، کیفیت فیلم(۰/۸۹۰)، برنده محوری(۰/۵۲۸) و فعالیت پسانمایشی(۰/۵۵۹) است. این راهبردها در ایجاد پیامدهای بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران نقش شایانی دارند. همچنین بستر های بازاریابی موقعیت های سینمایی در ایران در این پژوهش شامل ویژگی شخصیت بازیگرها(۰/۸۷۴)، ویژگی های فیلم(۰/۵۲۷)، زیر ساخت سینمایی(۰/۸۵۴) و ویژگی های جامعه(۰/۷۰۰) بودند. ولی جهت استقرار و پیاده سازی این راهبردها نباید از نقش عوامل مداخله گر از قبیل مافیای سینما(۰/۷۸۹)،

تورم (۰/۹۲۰)، بدآموزی (۱/۵۸۱)، ضعف بازیگری (۳/۸۷۳)، ضعف در کیفیت (۰/۸۴۸)، ضد برند (۰/۸۴۲) غافل شد. درنهایت با وجود این کنش‌ها و واکنش‌ها باید منتظر پیامدهایی مانند رهبری بازار (۰/۷۹۹)، افزایش سودآوری (۰/۸۴۶)، جذب مخاطب (۰/۸۸۹)، بهبود عملکرد (۰/۷۸۳)، شهرت برند (۰/۷۶۸)، شخصیت سازی برند (۰/۶۶۳)، تقویت سینما (۰/۶۸۳)، لطمه به فیلم (۰/۸۴۴) باشیم.

### پیشنهادات

۱. استفاده از الگوی بازاریابی سبز در تبلیغات و تبلیغات سینمایی که این شامل استفاده از محتوای محیط زیستی و پیام‌های حفاظت از محیط زیست در تبلیغات سینمایی است. تبلیغات می‌توانند به مشتریان یادآوری کنند که تماشای فیلم در سینما نه تنها تفریحی است، بلکه به حفظ محیط زیست نیز کمک می‌نماید.

۲. ایجاد برنامه‌های تخفیف و تشویق برای تماشای فیلم در سینماها با الگوی بازاریابی سبز. سینماها می‌توانند تخفیف‌های ویژه‌ای برای کسانی که با استفاده از وسائل نقلیه عمومی به سینما می‌روند، ارائه دهند. این اقدام می‌تواند مشتریان را تشویق کند که از خودروهای شخصی استفاده نکنند و به جای آن از حمل و نقل عمومی استفاده کنند.

۳. راه اندازی برنامه‌های بازیافت در سینماها. سینماها می‌توانند سطل‌های جداگانه برای بازیافت زباله‌ها در محل‌های عمومی ایجاد کنند و به مشتریان آموزش دهند که زباله‌ها را به درستی دسته‌بندی کنند. همچنین می‌توانند برنامه‌های تحریک کننده‌ای برای بازیافت ایجاد کنند، مانند ارائه تخفیف‌های ویژه برای کسانی که بازیافت می‌کنند.

۴. ارائه فیلم‌های مرتبط با موضوعات محیط زیست. سینماها می‌توانند برنامه‌هایی را برای نمایش فیلم‌هایی که در مورد مسائل محیط زیست و حفاظت از آن صحبت می‌کنند، راه اندازی کنند. این می‌تواند مشتریان را آگاه کند و برای آنها ارزش افزوده ای ایجاد کند.

۵. ارائه خدمات سبز به مشتریان. سینماها می‌توانند اقداماتی را برای کاهش اثرات محیط زیست خود انجام دهند، مانند استفاده از منابع انرژی تجدیدپذیر برای تأمین برق سینماها، استفاده از لامپ‌های LED برای روشنایی سالن‌ها، و استفاده از سیستم‌های مدیریت انرژی برای کاهش مصرف انرژی. این اقدامات می‌توانند به مشتریان نشان دهند که سینماها به حفظ محیط زیست علاقه مند هستند و آنها را تشویق به حضور در سینماها کنند.

۶. همکاری با سازمان‌ها و موسسات محیط زیستی. سینماها می‌توانند با سازمان‌ها و موسسات محیط زیستی محلی همکاری کنند تا برنامه‌های مشترکی راه اندازی کنند، مانند نمایش فیلم‌های مرتبط با موضوعات محیط زیست در روز جهانی محیط زیست یا برگزاری نمایشگاه‌های محیط زیست در سینماها. این همکاری‌ها می‌توانند به ترویج مسائل محیط زیست و جذب مشتریان جدید کمک کند.

## منابع

- امینی، ع، نکوبی زاده، م. (۱۴۰۰). بازاریابی سینما: قصد رفتاری و فدایکاری متأثر از کیفیت ادراک شده و رضایت تماشاگران. *تحقیقات بازاریابی نوین*، ۱۱(۲)، ۲۷-۴۴.
- تابش، ع؛ فرهنگی، ع؛ حسینی، س؛ شیری، ط. (۱۳۹۹) الگوی بین المللی شدن فیلم و سینمای ایران درجهت کسب سهم از بازارهای منطقه ای و بین المللی. *نشریه هنرهای زیبا - هنرهای نمایشی و موسیقی*. ۲۶(۱)، ۳۳-۵۷.
- rstegar, i, آقابابایی, ا, راسخی, ز. (۱۳۹۸). بازنمایی مسائل اجتماعی در سینمای پس از انقلاب اسلامی ایران. *پژوهش های راهبردی مسائل اجتماعی ایران*. ۸(۴)، ۵۷-۷۴.
- روانشادنیا، س. (۱۳۹۸). شهر تهران در آثار سینمایی دهه ۴۰ از منظر جامعه شناسی سینما با تأکید بر فیلم خشت و آینه. *هویت شهر*. ۱۳(۳۹)، ۷۹-۹۰.
- صلواتیان، س؛ قیری، س؛ نوری محب، ص. (۱۳۹۸) تأمین مالی جمعی تولیدات بلند سینمایی در ایران؛ موانع، ظرفیت ها و الزامات. *فصلنامه علمی مطالعات فرهنگ ارتباطات / سال پیستم/ شماره چهل و هفتم / پاییز*. ۹۴-۶۵.
- غیاثی، ه.، و بروزی، م.، و رجبی، س. (۱۳۹۷). تحلیل بازنمایی فرهنگ اقتصادی در سینمای ایران؛ مورد مطالعه: پرفوش ترین فیلم های سال های ۸۶ تا ۹۶. *مطالعات رسانه ای*. ۱۳(۱)، ۸۹-۱۱۷.
- محمدیان، م؛ ندایی، گیاهی؛ ی. (۱۳۹۱). راهکارهای بهبود حضور در بازار بین المللی فیلم ایران. *نشریه هنرهای نمایشی و موسیقی*. ۳(۴۳)، ۳۳-۴۰.
- محمدیان، م.، و دهقانان، ح.، و کامرانی، ب.، و گیاهی، ی. (۱۳۹۷). الگوی بازاریابی هنرهای تجسمی مدرن و معاصر در بستر نهادی: مطالعه داده بنیاد بازار ایران. *مدیریت بازرگانی*. ۱۰(۴)، ۷۱۳-۷۲۲.
- نعمت بخش آبکنار، ف؛ علیقلی، م؛ صفرزاده، ح؛ نوربخش، س. (۱۴۰۱) تاثیر سینما و مکان های نمایش فیلم در بهبود بازار سینمای هنری و ارتقای فرهنگی فضاهای شهری (مورد مطالعه: منطقه ۶ تهران). *تحقیقات کاربردی علوم جغرافیایی*. ۲۲(۶۷)، ۱۸۹-۲۰۳.
- Ahmad, A. N. E. E. S., & Thyagaraj, K. S. (2015). Consumer's intention to purchase green brands: The roles of environmental concern, environmental knowledge and self expressive benefits. *Current World Environment*, 10(3), 879-889.
- Borah, P. S., Dogbe, C. S. K., Pomegbe, W. W. K., Bamfo, B. A., & Hornuovo, L. K. (2023). Green market orientation, green innovation capability, green knowledge acquisition and green brand positioning as determinants of new product success. *European Journal of Innovation Management*, 26(2), 364-385.
- Cetin-Erus, Z., & Erus, B. (2020). The rise of domestic popular film production with new audience and changing industry structure: The case of popular cinema in Turkey. *European Journal of Communication*, 35(6), 565-579.
- Chen, Y. S., Lin, C. Y., & Weng, C. S. (2015). The influence of environmental friendliness on green trust: The mediation effects of green satisfaction and green perceived quality. *Sustainability*, 7(8), 10135-10152.
- Confente, I., Scarpi, D., & Russo, I. (2020). Marketing a new generation of bio-plastics products for a circular economy: The role of green self-identity, self-congruity, and perceived value. *Journal of Business Research*, 112, 431-439.
- Dangelico, R. M. (2016). Green product innovation: Where we are and where we are going. *Business Strategy and the Environment*, 25(8), 560-576.
- Dangelico, R. M., & Vocalelli, D. (2017). "Green Marketing": An analysis of definitions, strategy steps, and tools through a systematic review of the literature. *Journal of Cleaner production*, 165, 1263-1279.
- Deschryver, P., & De Mariz, F. (2020). What future for the green bond market? How can policymakers, companies, and investors unlock the potential of the green bond market?. *Journal of Risk and Financial Management*, 13(3), 61.
- Dinh, K. C., Nguyen-Viet, B., & Phuong Vo, H. N. (2023). Toward Sustainable Development and Consumption: The Role of the Green Promotion Mix in Driving Green Brand Equity and Green Purchase Intention. *Journal of Promotion Management*, 1-25.
- Firodiyarobbi, F. Q. (2023). The Influence Of Green Marketing On Eco Souvenir Purchase Decision With Purchase Intention As An Intervening Variable. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 5(1), 1298-1307.
- Hong, X., & Wu, Y. H. (2022). The use of AR to preserve and popularize traditional Chinese musical instruments as part of the formation of the tourist attractiveness of the national art of Guizhou province. *Digital Scholarship in the Humanities*, 37(2), 426-440.
- Kaur, B., Gangwar, V. P., & Dash, G. (2022). Green marketing strategies, environmental attitude, and green buying intention: a multi-group analysis in an emerging economy context. *Sustainability*, 14(10), 6107.
- Lam, J. S. L., & Li, K. X. (2019). Green port marketing for sustainable growth and development. *Transport Policy*, 84, 73-81.
- Lobo, A., & Greenland, S. (2017). The influence of cultural values on green purchase behaviour. *Marketing Intelligence & Planning*, 35(3), 377-396.
- Maloča, I. (2018). MARKETING IN CROATIAN FEATURE FILM-EXPLORATIVE RESEARCH. *International journal of multidisciplinarity in business and science*, 4(5), 156-168.
- Nekmehmud, M., & Fekete-Farkas, M. (2020). Why not green marketing? Determinates of consumers' intention to green purchase decision in a new developing nation. *Sustainability*, 12(19), 7880.
- Nekmehmud, M., & Fekete-Farkas, M. (2020). Why not green marketing? Determinates of consumers' intention to green purchase decision in a new developing nation. *Sustainability*, 12(19), 7880.
- Nguyen, T. T. H., Yang, Z., Nguyen, N., Johnson, L. W., & Cao, T. K. (2019). Greenwash and green purchase intention: The mediating role of green skepticism. *Sustainability*, 11(9), 2653.

- Patwary, A. K., Mohamed, M., Rabiul, M. K., Mehmood, W., Ashraf, M. U., & Adamu, A. A. (2022). Green purchasing behaviour of international tourists in Malaysia using green marketing tools: theory of planned behaviour perspective. *Nankai Business Review International*, 13(2), 246-265.
- Shao, X., Jeong, E., Zhang, X., & Jang, S. (2023). Green Marketing Versus Demarketing: The Impact of Individual Characteristics on Consumers' Evaluations of Green Messages. *Journal of Hospitality & Tourism Research*, 10963480221147054.
- Tan, Z., Sadiq, B., Bashir, T., Mahmood, H., & Rasool, Y. (2022). Investigating the Impact of Green Marketing Components on Purchase Intention: The Mediating Role of Brand Image and Brand Trust. *Sustainability*, 14(10), 5939.
- Tucker, E. M., Rifon, N. J., Lee, E. M., & Reece, B. B. (2016). Consumer receptivity to green ads: A test of green claim types and the role of individual consumer characteristics for green ad response. In *Green Advertising and the Reluctant Consumer*. 4-18.
- Turkman, M., Hassanpour Ghoroghchi, E., & Mohebi, S. (2021). Presenting a Model of Film Marketing Process in Iran and Describing the Model (Case Study: Social Drama Genre). *Journal of System Management*, 7(4), 253-270
- Wang, C. H. (2019). How organizational green culture influences green performance and competitive advantage: The mediating role of green innovation. *Journal of Manufacturing Technology Management*, 30(4), 666-683.
- Yoon, Y., Deng, R., & Joo, J. (2022). The Effect of Marketing Activities on Web Search Volume: An Empirical Analysis of Chinese Film Industry Data. *Applied Sciences*, 12(4), 2143