



بهینه‌سازی الگوریتم مسیریابی AODV به منظور شناسایی گره‌های مزاحم و جلوگیری از بروز حملات سیاه‌چاله در شبکه‌های حسگر بی‌سیم

محسن عبدالرضایی*^(۱) شمس الله قنبری^(۱)

(۱) گروه مهندسی کامپیوتر، واحد آشتیان، دانشگاه آزاد اسلامی، آشتیان، ایران.*

(تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۶/۱۷ تاریخ پذیرش: ۱۳۹۸/۱۰/۱۷)

چکیده

شبکه حسگر بی‌سیم (WSN)، دربرگیرنده مجموعه‌هایی از گره‌های حسگر است که به صورت تصادفی در ناحیه تحت نظارت توزیع شده‌اند و از طریق ارتباطات رادیویی با همدیگر در ارتباط هستند. AODV یک پروتکل مسیریابی برحسب تقاضا در WSN است و فرآیند کشف مسیر میان فرستنده و گیرنده را فقط زمانی که به آن نیاز باشد انجام می‌دهد. این پروتکل علی‌رغم دارا بودن سربار محاسباتی و مسیریابی بسیار کم، به شدت در معرض حمله سیاه‌چاله قرار دارد. در این مقاله روشی به منظور بهبود عملکرد پروتکل AODV در برابر حملات سیاه‌چاله ارائه شده است. روش پیشنهادی ارائه شده دارای دو فاز به نام‌های فاز تشخیص گره مزاحم و فاز کنار گذاشتن آن از روند مسیریابی در شبکه حسگر بی‌سیم است. نتایج حاصل از شبیه‌سازی‌های انجام شده نشان می‌دهند که روش پیشنهادی در مقایسه با پروتکل‌های مسیریابی AODV و DSR توانسته است در حضور چندین گره مزاحم در پارامترهای سنجش کارایی نظیر توان عملیاتی، تأخیر آنها به انتها، نرخ تحویل بسته و تعداد بسته‌های از دست رفته عملکرد بسیار خوبی را ثبت کند. واژه‌های کلیدی: پروتکل مسیریابی، شبکه‌های حسگر بی‌سیم، حمله سیاه‌چاله، AODV

* عهده‌دار مکاتبات:

نشانی: تهران، جردن، خیابان بابک بهرامی، پلاک ۱۱، طبقه اول، مرکز کنترل عملیات شبکه.

تلفن: ۰۹۱۲۵۲۷۱۳۷۶ پست الکترونیکی: m_abdolrezaei@yahoo.com

نسل بشر همواره به دنبال آن بوده است تا بتواند کارها و فعالیت‌های خود را به ایمن‌ترین و سریع‌ترین روش انجام دهد تا بتواند ضمن استفاده بهینه از منابع (انسانی و مالی و تجهیزات فنی و...) به بهترین کارایی ممکن دست یابد. به وجود آمدن شبکه‌های کامپیوتری و مشخصاً شبکه‌های بی‌سیم توانسته است تا حد زیادی انسان‌ها را در رسیدن به اهدافشان یاری کند. در سال‌های اخیر، یکی از زیرمجموعه‌های مربوط به شبکه‌های بی‌سیم با عنوان شبکه‌های حسگر بی‌سیم (WSN) توانسته است تا حد بسیار زیادی ضمن تأمین امنیت لازم در محیط‌های خطرناک (مثل محیط‌های صنعتی، نظامی، کنترل و آنالیز آب‌وهوای مناطق مختلف)، کارایی و سرعت جمع‌آوری اطلاعات، آنالیز و تصمیم‌گیری فوق‌العاده‌ای را نیز برای انسان‌ها به ارمغان آورد [۱،۲].

در شبکه‌های حسگر بی‌سیم، از چند گره حسگر بی‌سیم استفاده می‌شود به صورتی که هر کدام از آن‌ها با توجه به نوع مأموریتی که دارند، مجهز به چندین حسگر (مثل حسگر دما، رطوبت، حسگرهای سنسور لرزه‌ای و...) هستند و به جمع‌آوری اطلاعات می‌پردازند. در این گونه شبکه‌ها، هر گره حسگر بعد از جمع‌آوری اطلاعات مورد نیاز، آن‌ها را برای گره چاهکیا ایستگاه پایه ارسال می‌کند [۳] و سپس از طریق دستگاه‌های مخابراتی مختلف به مرکز کنترل مخابره می‌شود تا بتوان بر اساس آن‌ها تصمیمات سریعی لازم را اتخاذ کرد. به همین دلیل شبکه‌های حسگر بی‌سیم دارای کاربردهای فراوانی نظیر عملیات نظامی، امداد و نجات، فعالیت‌های صنعتی، کنترل خطوط راه‌آهن، فعالیت‌های کشاورزی و موارد دیگر هستند [۱،۲،۴].

هر گره در شبکه حسگر بی‌سیم با توجه به ابعاد کوچکی که دارد و با توجه به آنکه غال با در محیط‌هایی به کار برده می‌شوند که هیچ‌گونه بستر ارتباطی (شبکه‌های کامپیوتری) یا تغذیه‌ای (نیروی برق) وجود ندارد [۵]، معمولاً دارای قدرت محاسباتی، ذخیره‌سازی و تغذیه‌ای محدودی باشند. همچنین گره تا زمانی می‌تواند در شبکه باقی بماند که انرژی تغذیه‌ای آن به‌آن به پایان نرسیده باشد و در صورتی که انرژی گره به پایان برسد، پوشش ناحیه تحت نظارت آن‌ها با شکست مواجه می‌شود و ممکن است تبعات وخیمی را نیز به همراه داشته باشد؛ بنابراین صرفه‌جویی در مصرف انرژی این گره‌ها و نگه‌داشتن آن‌ها در شبکه

جزو چالش‌های اساسی موجود در شبکه‌های حسگر بی‌سیم است. چالش‌ها و مسائلی که باعث هدر رفتن انرژی شبکه‌های حسگر بی‌سیم می‌شوند مواردی نظیر تصادم، ازدحام، تأخیر و نفوذ گره‌های مزاحم به شبکه می‌باشند. علاوه بر آنکه نفوذ گره‌های مزاحم به یک شبکه حسگر بی‌سیم می‌تواند سبب بالا بردن انرژی مصرفی شبکه و کاهش طول عمر آن‌ها شود، این چالش را می‌توان از نگاه امنیتی نیز مورد توجه قرار داد. در واقع نفوذ گره یا گره‌های مزاحم به شبکه می‌تواند سبب کاهش امنیت در شبکه نیز شود و قابلیت اطمینان آن را به شدت تحت تأثیر قرار دهد [۶].

در شبکه‌های حسگر بی‌سیم به علت عدم وجود توپولوژی ایستا و ثابت و متحرک بودن گره‌های حسگر، همواره این احتمال وجود دارد که گره‌هایی با هدف ایجاد اختلال در عملکرد عادی شبکه به آن نفوذ کنند و از طریق پروتکل‌های مسیریابی همچون [7] AODV در مسیرهای

موجود میان دو گره مبدأ و مقصد شرکت کرده و بسته‌ها را بعد از دریافت از گره مبدأ به گره مقصد تحویل ندهند. از این رویکی از آن چالش‌هایی که در کنار بهینه‌سازی انرژی مصرفی شبکه‌های حسگر بی‌سیم از اهمیت فراوانی برخوردار است، افزایش امنیت شبکه و شناسایی گره‌های مزاحم و کنار گذاشتن آن‌ها از فعالیت در شبکه‌های حسگر بی‌سیم است [۱، ۶، ۸، ۹].

پروتکل مسیریابی AODV یک پروتکل مسیریابی برحسب تقاضا است که در آن همه مسیرها فقط وقتی که مورد نیاز باشند کشف می‌شوند و تنها در طول مدتی که مورد استفاده قرار می‌گیرند نگهداری می‌شوند. مسیرها در طول یک فرآیند سیل آسایکشف می‌شوند. هدف فرآیند سیل آسای جستجوی مسیریابی است که بین فرستنده و گیرنده قرار دارند. در طی این فرآیند در صورتی که مسیری میان مبدأ و مقصد کشف شود، اطلاعات مسیرا استخراج شده به گره مبدأ برگردانده می‌شود تا بتواند بر اساس مسیرهای کشف شده بهترین مسیر را برای انتقال اطلاعات انتخاب کند [۸].

از اهداف اصلی پروتکل مسیریابی AODV می‌توان به مواردی همچون حداقل سربار کنترلی، حداقل سربار پردازشی، قابلیت مسیریابی چند گامی، نگهداری پویای توپولوژی و عاری بودن مسیرهای استخراج شده از حلقه اشاره کرد. در واقع این پروتکل به گونه‌ای طراحی شده است که بتواند از منابع محدود موجود در شبکه‌های متحرک موقتی استفاده بهینه نماید و ضمن کاهش سربارهای فوق‌الذکر کارایی شبکه را به حداکثر برساند. از این رو این پروتکل در حالت عادی و در مواقعی که حملات خاصی بر روی آن صورت نمی‌گیرد می‌تواند کارایی بسیار خوبی را از خود نشان دهد. پروتکل AODV در ساختار خود دارای دو فاز اصلی به نام‌های فاز کشف مسیر و فاز نگهداری مسیر

است [۸].

در فرآیند کشف مسیر، هنگامی که بین گره‌های مبدأ و مقصد مسیری معتبر و مورد اطمینان وجود نداشته باشد، گره مبدأ بسته درخواست مسیریابی (RREQ) را به سمت گره مقصد در شبکه به صورت فراگیر منتشر می‌کند [۷، ۸]. گره‌هایی که این بسته را دریافت می‌کنند، ورودی مسیر برعکس را به سمت گره مبدأ ایجاد می‌کنند و آن را در جدول مسیریابی خود ثبت یا به روز می‌کنند، بعد از انجام این کار گره هر که بسته RREQ را دریافت کرده است در صورتی که در جدول مسیریابی خود، مسیری به سمت گره مقصد داشته باشد، مسیر را به اطلاع گره فرستنده می‌رساند و در غیر این صورت بسته دریافتی را به منظور کشف مسیر در شبکه به صورت فراگیر منتشر می‌کند. این روند تا زمانی که مسیریابی بین گره‌های مبدأ و مقصد کشف شوند ادامه پیدا می‌کند. هنگامی که بسته RREQ از گره مبدأ به گره مقصد برسد، گره مقصد یک مسیر ورودی برعکس به سمت گره مبدأ را ایجاد می‌کند و بسته پاسخ مسیر (RREP) را در مسیر برعکس به صورت تک‌پخشی به سمت گره مبدأ ارسال می‌کند. هنگامی که این بسته به گره مبدأ می‌رسد، مسیریابی به جلو توسط گره به روزی ایجاد می‌شود و ارتباطات شروع می‌شود [۷].

به منظور آنکه پروتکل مسیریابی AODV از برقرار ماندن مسیرهای موجود در شبکه اطمینان حاصل کند به صورت متناوب فاز نگهداری مسیر را اجرا می‌کند. در این فاز هر گره موجود در شبکه به صورت متناوب یک بسته Hello را برای تمام اتصالات محلی موجود در جدول مسیریابی خودش به صورت فراگیر ارسال می‌کند و بسته RREP را نیز همانند بسته Hello منتشر می‌کند. در صورتی که گره فرستنده بعد از گذشت مقدار زمان در

نظر گرفته شده برای پاسخ به پیام، پاسخی را از گره مجاورش دریافت نکند آن لینک را نامعتبر در نظر می‌گیرد. بدین ترتیب مسیری که گره با شکست مواجه شده در آن شرکت داشته است نامعتبر در نظر گرفته می‌شود. علاوه بر آن در صورتی که شکست لینک به گره مقید نزدیک‌تر باشد (یعنی تعداد گام از نقطه شکست تا گره مقصد نسبت به گره مبدأ کمتر باشد) این مسیر به صورت کامل نادیده گرفته می‌شود و باید مسیر جدیدی برای ارتباط میان گره‌ها مبدأ و مقصد کشف شود [۷]. فرآیند کشف مسیر جدید بعد از شناسایی شکست لینک با عنوان تعمیر محل‌شناخته می‌شود.

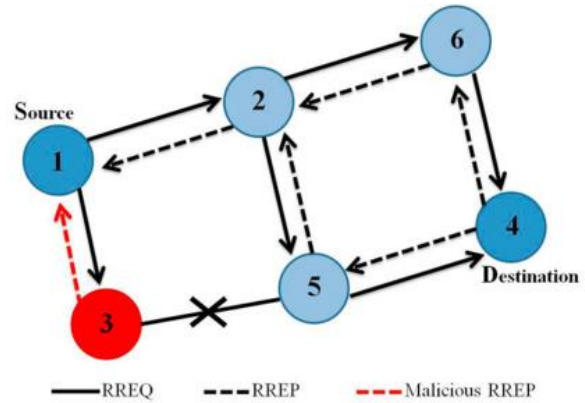
یکی از حملاتی که بر روی پروتکل مسیریابی AODV انجام می‌شود، حمله سیاه‌چاله است [۱۰]. حمله سیاه-چاله، حمله‌ای است که در آن گره مزاحم و خرابکار با انتشار اخبار دروغ داشتن بهترین مسیر، سعی می‌کند ترافیک شبکه را به طرف خود جذب کند. این گره، پیام‌های جعلی را به گونه‌ای در شبکه منتشر می‌کند که در فرآیند مسیریابی به عنوان کوتاه‌ترین مسیر میان گره گیرنده و فرستنده در نظر گرفته شود. حاصل این روند انتخاب گره مزاحم به عنوان بهترین گره برای مسیریابی و ارسال داده‌ها از مبدأ به مقصد است. هنگامی که فرآیند مسیریابی به پایان می‌رسد و گره مزاحم بسته‌های داده‌ای گره فرستنده را دریافت می‌کند به جای آنکه بسته‌های داده‌ای دریافت شده را به سمت گره گیرنده فوراً رد کند یا آن‌ها را به صورت کامل حذف می‌کند و یا اینکه داده‌های مخرب مدنظر خود را ارسال می‌کند [۹، ۱۰، ۱۱].

تصویر ۱ نحوه انجام این حمله را در فرآیند کشف مسیر در پروتکل AODV نشان داده است. در این تصویر گره شماره ۱ گره فرستنده و گره شماره ۴ گره گیرنده است.

مطابق با عملکرد پروتکل AODV، گره فرستنده با انتشار فراگیر بسته RREQ به دنبال مسیر مناسبی به گره ۴ است. گره‌های شماره ۲ و ۳ که در یک گامی گره گیرنده قرار دارند و به عنوان مجاوران مستقیم و تک گامی آن در نظر گرفته می‌شوند بسته RREQ را دریافت می‌کنند، در حالت عادی هیچ‌یک از این دو گره (گره‌های ۲ و ۳) مسیری به گره ۴ را نمی‌شناسند و باید مجدد بسته RREQ را در شبکه منتشر کنند، از آنجایی که گره ۲ یک گره عادی است بسته را مجدداً در شبکه منتشر می‌کند اما گره ۳ عملکردی خرابکارانه دارد و خود را به عنوان نزدیک‌ترین مسیر به گره شماره ۴ و یک گامی آن معرفی می‌کند و با تولید بسته جعلی RREP به گره فرستنده پاسخ می‌دهد. هنگامی که گره فرستنده مسیرهای منتهی به گره گیرنده را دریافت می‌کند بر اساس عملکرد الگوریتم، کوتاه‌ترین مسیر را در پیش می‌گیرد و اطلاعات به سمت گره ۳ ارسال می‌شوند تا به سمت گره گیرنده فوراً رد شوند. این امر در حالی است که گره ۳ اطلاعات را پس از دریافت به سمت گره ۴ فوراً رد نمی‌کند و تمام بسته‌ها را حذف می‌کند [۱۰]. با نگاهی به توضیحات فوق و بالا بودن اهمیت افزایش امنیت در چنین شبکه‌هایی، در این مقاله، بهینه‌سازی الگوریتم مسیریابی AODV به منظور شناسایی گره‌های مزاحم و جلوگیری از بروز حملات سیاه‌چاله در شبکه‌های حسگر بی سیم، بهینه‌سازی از بروز حملات سیاه‌چاله در شبکه‌های حسگر بی سیم

این مقاله به صورت زیرسازمانده‌ی شده است: در بخش دوم پژوهش‌های و مقالات ارائه شده در حوزه تشخیص نفوذ در

شبکه‌های حسگر بی‌سیمارائه شده است. بخش سوم روش پیشنهادی، بخش چهارم نتایج حاصل از شبیه‌سازی‌ها و مقایسات انجام شده را ارائه کرده است. نتایج کلی و اهداف آتی پژوهشی نیز به ترتیب در بخش‌های پنجم و ششم توضیح داده شده‌اند.



تصویر ۱. اجرای حمله BlackHole توسط گره مزاحم بر

روی پروتکل مسیریابی [AODV] [۱۰]

۲. مروری بر کارهای مرتبط

به صورت کلی IDS را می‌توان بر اساس فن‌های تشخیص معماری استفاده شده بررسی و ارزیابی کرد. دسته‌بندی‌های مبتنی بر فن‌های تشخیص را می‌توان در سه دسته سیستم مبتنی بر امضاء [۶]، سیستم تشخیص‌ناهنجاری [۱۲] و سیستم مبتنی بر خصوصیات [۱] تقسیم کرد. همچنین IDS مبتنی بر معماری را نیز می‌توان در سه دسته معماری IDS خودکفا [۲]، IDS توزیع شده و همکارانه [۵] و IDS سلسله مراتبی [۴، ۱۳] تقسیم کرد.

در [۶] پژوهش‌هایی بررسی شده‌اند که برای دستگاه‌های مبتنی بر امضاء پیشنهاد شده‌اند، این دستگاه‌ها در دسته فن‌های تشخیص قرار می‌گیرند و در آن سیستم دارای یک پایگاه داده است که در آن رفتار و عملکرد حملات اصل‌ی قراردادده می‌شوند و اطلاعات جمع‌آوری شده با آن‌ها مقایسه می‌شوند. در صورتی که داده جمع‌آوری شده با اطلاعاتی که در پایگاه داده وجود دارد، منطبق باشند، این

رفتار به عنوان حمله در نظر گرفته می‌شود و پاسخ مناسب به آن داده می‌شود.

در [۱۲] سیستم تشخیص غیرمتعارف پیشنهاد شده است که در دسته فن‌های تشخیص قرار می‌گیرد و در آن هرگونه رفتاری که از رفتارهای استاندارد از پیش تعریف شده، تخطی کند به عنوان حمله در نظر گرفته می‌شود و عملیات لازم برای مقابله با آن اتخاذ می‌شود.

در [۱] نمونه دیگری از دستگاه‌های IDS مبتنی بر تشخیص پیشنهاد شده است که با عنوان سیستم مبتنی بر تشخیص شناخته می‌شود و در آن در مجموعه‌هایی از شروط در نظر گرفته می‌شود که باید یک برنامه یا پروتکل بتواند آن‌ها را محقق کند در صورتی که برنامه یا پروتکل مورد نظر توانایی تحقق این شروط را نداشته باشد به عنوان حمله در نظر گرفته می‌شود.

به هر حال علاوه بر دستگاه‌های IDS مبتنی بر فن‌های تشخیص، دستگاه‌های IDS مبتنی بر معماری نیز وجود دارند که برای تأمین امنیت در WSN پیشنهاد شده‌اند. در [۲] معماری IDS خودکفا پیشنهاد شده است که در آن گره‌ها با توجه به منابع محلی که در اختیار دارند اقدام به جمع‌آوری داده‌ها از سایر گره‌های دیگر موجود در شبکه می‌کنند و نفوذ را تشخیص می‌دهند. در این معماری هیچ‌گونه اطلاعاتی میان گره‌ها رد و بدل نمی‌شود و گره‌ها نیز هیچ‌گونه اطلاعاتی نسبت به موقعیت گره‌های دیگر در شبکه ندارند؛ بنابراین نمی‌توانند نسبت به برخی حملات گسترده و توزیع شده واکنش خوبی را نشان دهند.

در [۵] معماری IDS توزیع شده و همکارانه پیشنهاد شده است. اساس و اصول این معماری تشخیص مبتنی بر همکاری و تعامل گره‌ها با یکدیگر در شناسایی و خنثی کردن حملات است. در این سیستم ابتدا گره‌ها کار

تشخیصی را به صورت انفرادی انجام می دهند و در صورتی که نتوانند تشخیص را انجام دهند آنگاه به صورت گروهی این کار انجام می دهند. به هر حال ردوبدل کردن اطلاعات و هشدارها توسط گره‌ها در شبکه می تواند منجر به بالا بردن ترافیک شبکه و کاهش کارایی آن شود.

در [IDS۱۳،۳] سلسله مراتب پیشنهاد شده است. این روش‌ها با در نظر گرفتن مشکل معماری‌های همکارانه گره‌های موجود در شبکه را به کلاستر یا گروه‌های کوچکی تقسیم کرده‌اند و سپس برای هر کدام از آن‌ها هد کلاستری را انتخاب کرده‌اند تا بتوانند عملیات تشخیص را در هر کلاستر و با محوریت هد کلاستر انجام دهند و در صورت تشخیص حمله آن را به سایر هد کلاسترهای دیگر انتشار دهند و کل شبکه را آگاه کنند. در این دستگاه‌ها به منظور کاهش ارتباط میان گره‌ها، هشدارها به صورت سلسله مراتبی و بر اساس میزان شدت آن‌ها بررسی می شوند. در این صورت ردوبدل شدن اطلاعات میان گره‌ها کاهش یافته و کارایی شبکه را نیز تحت تأثیر قرار نمی دهند. به هر حال مشکلی که در این روش‌ها وجود دارد آن است که این روش با توجه به گروه بندی شبکه، قادر به بررسی و رویارویی با برخی از حملات توزیع شده شبکه‌ای نیست.

در [۱۵] پژوهش و تحقیقی بر روی پروتکل مسیریابی AODV انجام شده است و روشی ارائه شده است که هدف اصلی آن بهبود عملکرد پروتکل مسیریابی AODV از طریق کوتاه کردن مدت زمان یافتن مسیر مناسب و کاهش زمان تعمیر مسیر انتخاب شده بوده است. علی‌رغم آنکه روش پیشنهادی آنان توانسته است در معیارهایی نظیر نرخ تحویل بسته، تأخیر انتها به انتها و توان عملیاتی عملکرد بهتری را نسبت به پروتکل AODV از خود نشان دهد اما در آن هیچ‌گونه مکانیزی برای شناسایی

نفوذ و جلوگیری از حملاتی نظیر حمله سیاه‌چاله ارائه نشده است و به شدت در هنگام چنین حملاتی با تنزل کارایی روبرو می شود.

به منظور ایمن سازی پروتکل AODV در برابر حمله سیاه‌چاله در [۱۴] روشی برای مقابله با حمله سیاه‌چاله ارائه شده است که اساس کار آن برای شناسایی گره مزاحم، جمع‌آوری نظر گره‌های دیگر درباره گره مظنون است. این روش هنگامی که شبکه حسگر بی سیم تحت حمله یک گره قرار دارد، روش مناسبی است. به هر حال هنگامی که شبکه حسگر بی سیم تحت حمله چند گره مزاحم قرار می گیرد، گره‌های مزاحم می توانند در هنگام رأی گیری به درست کار بودن گره هم‌رده خود رأی دهند و مانع از آن شوند که گره مزاحم اصلی شناسایی شوند، همچنین می توانند به صورت گروهی به گره یا گره‌هایی که دارای عملکرد عادی هستند، رأی منفی دهند و آن را به عنوان گره مزاحم معرفی کنند. از این رو روش ارائه شده در [۱۴] قابلیت و توانایی رویارویی با چنین حملاتی را ندارد.

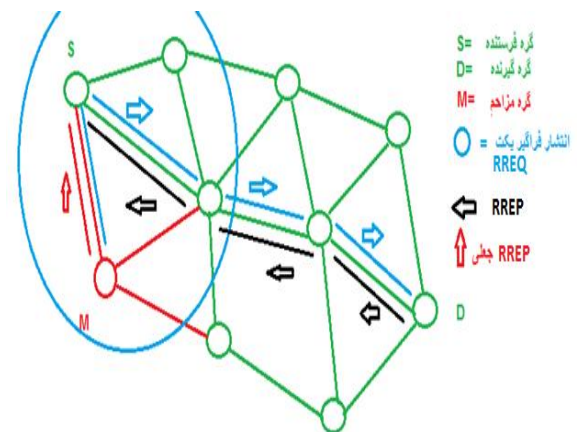
با در نظر گرفتن موارد فوق، محتوی این مقاله بر آن است تا بتواند با ارائه روشی جدید و بهینه، بر کیفیت دستگاه‌های تشخیص نفوذ سلسله مراتبی بیفزاید و مشکلات موجود در این گونه دستگاه‌ها را کاهش یا رفع نماید به صورتی که بتواند ضمن شناسایی سریع گره‌های مزاحم و کنار گذاشتن آن‌ها از پروسه مسیریابی در شبکه‌های حسگر، سبب ارتقاء پارامترهای دیگری نظیر کاهش انرژی مصرفی گره‌ها (به علت باز ارسال بسته‌هایی که توسط گره‌های مزاحم از بین رفته‌اند انرژی مصرفی گره‌ها بالا می رود) و به حداکثر رساندن طول عمر شبکه، میزان نرخ تأخیر انتها به انتها و نرخ بسته‌های تحویل داده شده در شبکه شود.

۳. روش پیشنهادی

به منظور شناسایی و مجازات گره‌های مزاحم و بدرفتار موجود در شبکه، روش پیشنهادی دارای دو فاز به نام‌های فاز شناسایی گره بدرفتار و فاز حذف گره مزاحم است.

۳-۱. فاز شناسایی گره بدرفتار

هدف اصلی این فاز، شناسایی گره یا گره‌هایی است که در داخل شبکه خود را به عنوان نزدیک‌ترین مسیر به گره مقصد معرفی می‌کنند و پس از دریافت ترافیک شبکه و بسته‌های ارسالی از سوی فرستنده، به جای فوراً آورد آن‌ها به سمت گیرنده، آن‌ها را از بین می‌برند و سبب بروز اختلال در عملکرد شبکه می‌شوند. در ابتدا حالتی در نظر گرفته شده است که گره بدرفتار به شبکه نفوذ کرده است و پروتکل مسیریابی AODV در حال مسیریابی است. این روند در تصویر ۲ نشان داده شده است.



تصویر ۲. عملکرد پروتکل مسیریابی AODV در زمان وجود گره مزاحم

همان‌طور که در تصویر ۲ نشان داده شده است، گره S قصد کشف مسیر به سمت گره D را دارد از این رو با انتشار فراگیر بسته (RREQ دایره آبی) از مجاوران تک گامی خود مسیر را درخواست می‌کند. در حالت عادی بسته RREQ در بین تمام گره‌ها منتشر می‌شود تا زمانی که به گره مقصد برسد (فلش‌های آبی). بعد

از آن گره D با بسته (RREP فلش‌های سیاه) به فرستنده پاسخ می‌دهد تا مسیر شکل گیرد؛ اما در اینجا گره M به عنوان گره مزاحم با بسته RREP جعلی (فلش قرمز) به فرستنده پاسخ داده است و مسیر را به خود اختصاص داده است تا بتواند ترافیک را در دست گرفته و بسته‌های دریافتی از گره S را از بین ببرد.

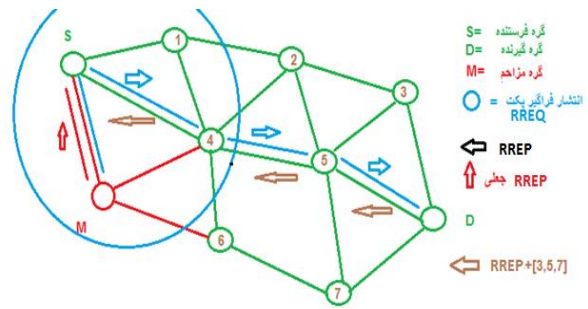
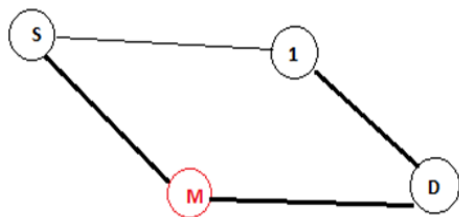
همان‌طور که این تصویر نشان می‌دهد گره مزاحم بدون توجه به گره‌های دیگر، بسته RREP جعلی را تولید کرده است و این در حالی است که بسته RREQ اصلاً به دست گره گیرنده نرسیده است تا بتواند با RREP به بسته دریافتی جواب دهد. در اینجا به منظور تأیید آنکه بسته درخواست مسیر RREQ به دست گره گیرنده رسیده است و بسته پاسخ به مسیریابی RREP که توسط فرستنده دریافت شده است، متعلق به گره گیرنده است، گره گیرنده اعمال زیر انجام می‌دهد:

- ابتدا بسته RREP را تولید می‌کند.

- از آنجایی که هر گره، لیست مجاوران تک گامی خود را در اختیار دارد، گره گیرنده لیست مجاوران خود را به بسته RREQ ضمیمه کرده و از طریق همان مسیری که بسته RREQ را دریافت کرده است مسیر معکوس را ایجاد کرده و بسته RREP که حاوی اطلاعات مربوط به مجاوران تک گامی خود است را ارسال می‌کند. به صورت واضح‌تر در این مرحله، گره گیرنده در پاسخ به گره فرستنده، لیست مجاوران خود را نیز برای گره فرستنده ارسال می‌کند. (تصویر ۳). الگوریتم ۱ این روند را نشان داده است.

باشد، بنابراین نباید گره گیرنده خود را به عنوان مجاور خودش معرفی کند. از این رو گره فرستنده تمام بسته‌هایی که در آن‌ها، گره گیرنده را به عنوان مجاوران تک گامی معرفی کرده‌اند، نادیده می‌گیرد. این روند در تصویر ۴ نشان داده شده است؛ کهدران گره M به عنوان تولیدکننده بسته جعلی RREP، گره D را به عنوان یکی از مجاوران خودش معرفی می‌کند و این در حالی است که بسته تولیدکننده RREP باید گره D باشد.

-از آنجایی که درخواست کشف مسیر از سوی گره فرستنده به سوی گره گیرنده به علت آن است که گره فرستنده به گره گیرنده دسترسی مستقیم ندارد و جزو مجاوران تک گامی آن به شمار نمی‌رود، لذا گره فرستنده انتظار ندارد که در لیست مجاوران تک گامی دریافتی از RREP‌های مختلف، خودش به عنوان مجاور گره گیرنده بیاید. در صورتی که به همراه بسته RREP، خود گره فرستنده به عنوان مجاور تک گامی گره گیرنده معرفی شده باشد، گره فرستنده این مسیر را نادیده می‌گیرد چرا که در این حالت گره‌هی که بسته RREP را تولید کرده است خود را به عنوان مجاور تک گامی گره فرستنده معرفی کرده است. در صورت وجود چنین شرایطی، گره فرستنده نیازی به پروسه کشف مسیر نداشت و داده را برای گره گیرنده ارسال می‌کرد. از این رو گره‌هی که خود را در یک گامی فرستنده معرفی کرده است، گره مزاحم خواهد بود. این سناریو در تصویر ۴ نشان داده شده است.



تصویر ۳. اضافه کردن لیست مجاوران تک گامی گره گیرنده به بسته RREP

شروع
 تولید بسته RREP
 اضافه نمودن شناسه گره‌های تک گامی خود به بسته RREP
 ارسال بسته به گره فرستنده از طریق مسیری که بسته درخواست مسیر (RREQ) را از آن دریافت کرده است.
 پایان

الگوریتم ۱.

اضافه نمودن گره‌های تک گامی به بسته RREP توسط گره گیرنده یا گره مزاحم

گره فرستنده به منظور انتخاب بهترین مسیر تا گیرنده، منتظر دریافت مسیرهای دیگری ماند. این مسیرها به صورت زیر خواهند بود:

- S-M-D
- S-1-2-3-D
- S-1-4-5-D
- S-4-5-D
- S-4-6-7-D

بعد از آنکه تمام مسیرهای منتهی به گره گیرنده در قالب بسته‌های RREP به گره فرستنده می‌رسد، گره فرستنده پروسه انتخاب بهترین مسیر را آغاز می‌کند. این پروسه به شرح زیر است (انتخاب بهترین مسیر توسط گره فرستنده):
 _حذف تمام مسیرهایی که در آن‌ها گره گیرنده به عنوان مجاور تک گامی آمده است، از آنجایی که گره فرستنده، انتظار دارد بسته RREP را از گره گیرنده دریافت کرده

تصویر ۴. عملکرد روش پیشنهادی در شناسایی گره مزاحم در تصویر فوق، هنگام کشف مسیر توسط S به گره D، گره M بعد از دریافت بسته کشف مسیر از S، بدون انتقال آن به گره D، بسته جعلی RREP را تولید می‌کند و گره‌های D و S را به عنوان مجاوران خود معرفی می‌کند. در اینجا گره S تولیدکننده بسته RREP را به عنوان گره مقصد در نظرمی‌گیرد و در لیست مجاوران آن گره، اسم خودش را مشاهده می‌کند. این بدان معناست که در حال حاضر گره D در یک گامی گره S است. با دیدن این حالت گره S مسیر را دیجیت می‌کند.

با در نظر گرفتن دو شرط فوق، گره فرستنده تمام مسیرهایی که در آن‌ها مشخصات خودش یا گره گیرنده به عنوان مجاور تک گامی آن مسیر آمده باشد را کنار می‌گذارد. بعد از حذف مسیرهایی که دارای اشکالات زیر هستند پروسه انتخاب مسیر به شکل زیر انجام می‌شود، در واقع هدف دو گام قبلی مشخص کردن تمام مسیرهایی است که در آن‌ها خود گره گیرنده، بسته RREP را تولید و به گره فرستنده انتقال داده است:

انتخاب کوتاه‌ترین مسیر بر حسب تعداد گام، یعنی مسیر S-M-D.

بررسی مجاوران ضمیمه شده به مسیر انتخابی عبارت دیگر گره فرستنده علاوه بر بسته RREP، مجاوران گره D که به بسته RREP الحاق شده است را بررسی می‌کند.

مقایسه گره‌های مجاور ضمیمه شده به مسیر منتخب با سایر گره‌های مجاور ضمیمه شده به دیگر مسیرها

- اگر حاصل مقایسه، برابر نباشد، مسیر نامعتبر است و گره تولیدکننده بسته به عنوان گره مزاحم در نظر گرفته می‌شود و بهترین مسیر بعدی بررسی می‌شود.

- اگر حاصل مقایسه برابر باشد، مسیر معتبر است و ارسال اطلاعات از طریق همان مسیر آغاز می‌شود. این روند در الگوریتم ۲ نشان داده شده است.

۱. شروع
۲. انتخاب بهترین مسیر با دارا بودن کمترین گام تا گیرنده.
۳. لیست مجاوران مسیر برتر را بررسی کن
۴. اگر در لیست مجاوران مسیر برتر، گره فرستنده، گیرنده یا هر دوی آن‌ها بود، مسیر را حذف کن و برو به ۷ در غیر این صورت برو به ۵
۵. لیست مجاوران مسیر برتر را با سایر مجاوران موجود در مسیرهای دیگر مقایسه کن،
۶. اگر حاصل مقایسه، منفی است برو به ۷ در غیر این صورت مسیر نهایی را ایجاد کن و ارسال اطلاعات را آغاز کن و برو ۱۰
۷. اطلاعات مسیر را حذف کن و تولیدکننده بسته RREP، گره مزاحم است.
۸. ارسال مشخصات شناسه گره مزاحم به فاز مقابله با نفوذ و حذف گره مزاحم.
۹. در صورت باقی ماندن مسیر بررسی نشده بعدی برو به ۲.
۱۰. پایان.

الگوریتم ۲- فاز شناسایی گره بدرفتار توسط گره فرستنده

۲-۳. فاز حذف گره مزاحم

گره‌هایی که در فاز قبلی، دارای بسته‌های RREP باشند که مشخصات گره‌های مجاور مربوط به گره‌های مقصد با سایر بسته‌های RREP دیگر همخوانی نداشته باشند به این فاز فرستاده می‌شوند. در این فاز مشخصات گره بدرفتار توسط گره فرستنده به صورت عمومی در شبکه منتشر

می‌شود. این روند سبب می‌شود تا گره‌های دیگر، تمام بسته‌های دریافتی از سوی این گره را نادیده بگیرند و در پروسه‌های مسیریابی از آن استفاده نکنند. در الگوریتم ۳، فاز حذف گره بدرفتار از بدنه شبکه و منزوی کردن آن نشان داده شده است.

۱. شروع
۲. دریافت مشخصات و شناسه گره مزاحم
۳. برچسب "مزاحم" را به گره دریافتی اضافه کن.
۴. انتشار فراگیر مشخصات گره برچسب دار در شبکه.
۵. پایان

NS-2.34	نرم افزار شبیه سازی
*1000\۱۰۰۰	محیط
۲۵	تعداد گره‌ها
AODV, DSR	پروتکل مسیریابی
۶۰ متر	محدوده انتقال
Omenia Antenna	نوع آنتن
۱۰۰ ثانیه	زمان‌های شبیه سازی
IEEE 802.11	لایه MAC
CBR (UDP)	نوع ترافیک
۴۰ بسته	اندازه بافر
تصادفی	موقعیت قرارگیری نودها

الگوریتم ۳. فاز حذف گره مزاحم در شبکه حسگر بی سیم
 ۴. شبیه سازی و نتایج
 ۴-۱. تنظیمات شبیه سازی

در شبیه سازی‌های انجام شده از سناریوی شبکه‌ای ای با تراکم گره‌های ۲۵ گره حسگر بی سیم استفاده شده است که به صورت تصادفی در ناحیه‌ای به ابعاد ۱۰۰۰*۱۰۰۰ توزیع شده‌اند. برد رادیویی گره‌های حسگر بی سیم ۶۰ متر است و نوع ترافیک استفاده شده نیز از نوع CBR است. در این شبیه سازی‌ها، مدت زمان ۱۰۰ ثانیه در نظر گرفته شده است. جدول ۱ پارامترهای استفاده شده برای شبیه سازی را نشان داده است.

جدول ۱. تنظیمات شبیه سازی

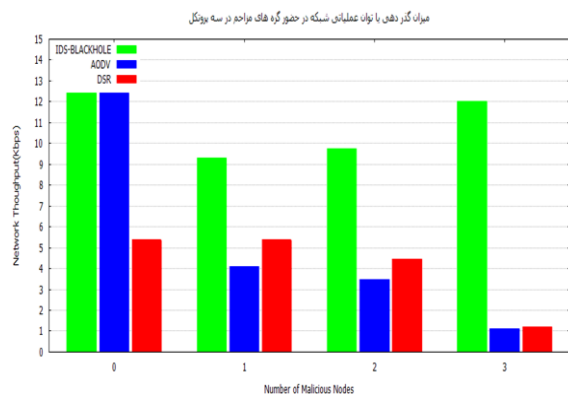
۴-۲. مقایسه شبیه سازی‌ها و نتایج

محتویات گنجانده شده در این بخش به بررسی و تحلیل نتایج دست آمده از شبیه سازی‌های انجام شده می‌پردازد. این نتایج مربوط به عملکرد دو پروتکل مسیریابی پایه و پرکاربرد AODV و DSR و نتایج حاصل از شبیه سازی‌های مربوط به روش پیشنهادی است و در آن‌ها عملکرد هر سه روش مدنظر در حضور صفر تا سه گره مزاحم که به صورت تصادفی در محیط تحت شبیه سازی پراکنده شده‌اند در چهار معیار بررسی عملکرد و کارایی به نام‌های میزان گذردهی، تأخیر انتها به انتها، میزان نرخ تحویل موفقیت آمیز بسته و تعداد بسته‌های داده‌ای از بین رفته در حین انجام عمل انتقال تحلیل شده است.

۴-۲-۱. توان عملیاتی (میزان گذردهی شبکه)

میزان گذردهیها توان عملیاتی شبکه، بستگی زیادی به عملکرد صحیح و بدون خطای گره‌های موجود در یک شبکه حسگر بی سیم دارد. در مواقعی که گره‌های موجود در شبکه دارای رفتار عادی هستند و سعی می‌کنند به صورت

سالم و بدون مزاحمت در امر به جلو رانیا فورواردر بسته‌های داده‌ای از فرستنده به گیرنده شرکت کنند، میزان نرخ بسته‌های داده‌ای که به صورت موفقیت‌آمیز در شبکه تحویل داده شده‌اند بالا رفته و سبب افزایش توان عملیاتی‌گزردهی شبکه می‌شوند. خلاف این امر زمانی است که گره‌های موجود در شبکه رفتار و عملکرد عادی نداشته باشند و سعی در به وجود آوردن اختلال در به جلو رانی بسته‌های داده‌ای می‌شوند. این امر سبب از بین رفتن بسته‌های داده‌ای و کاهش نرخ توان عملیاتی شبکه می‌شود. این امر سبب از بین رفتن بسته‌های داده‌ای و کاهش نرخ توان عملیاتی شبکه می‌شود. با در نظر گرفتن این موارد تصویره نتایج حاصل از توان عملیاتی مربوط به پروتکل‌های AODV, DSR و روش پیشنهادی را در حضور گره‌های مزاحم نشان می‌دهد.



تصویر ۵. میزان گذردهی و توان عملیاتی شبکه برای پروتکل‌های تحت بررسی نتایج به دست آمده از تحلیل توان عملیاتی شبکه در حضور گره‌های مزاحم برای هر سه پروتکل نشان می‌دهد که روش پیشنهادی توانسته است، با تشخیص گره‌های مزاحم و عدم استفاده از آن‌ها در مسیریابی به سمت گره مقصد، توان عملیاتی بالایی را کسب نماید. همان‌گونه که از تصویر ۵ مشاهده می‌شود، روش پیشنهادی توانسته است بهترین عملکرد را در زمانی که شبکه تحت تأثیر مخرب

عملکرد گره‌های مزاحم است را به خود اختصاص دهد. علاوه بر آن جدول ۲ عملکرد هر سه پروتکل را در بحث توان عملیاتی نشان داده است. جدول ۲. توان عملیاتی ثبت شده برای روش پیشنهادی، پروتکل AODV و DSR (برحسب کیلوبایت)

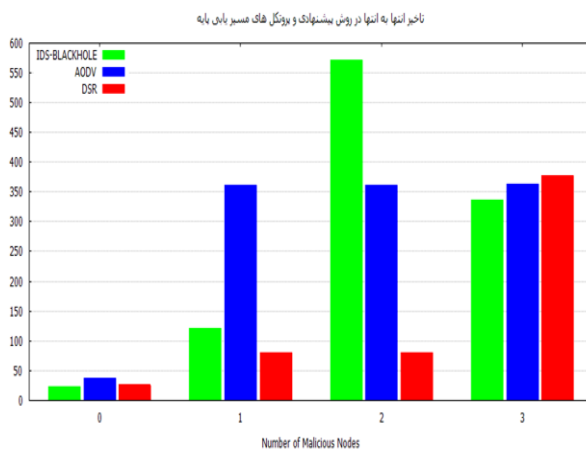
تعداد گره های مزاحم	روش پیشنهادی	پروتکل AODV	پروتکل DSR
0	12.4	12.4	5.36
1	9.28	4.096	5.36
2	9.73	3.49	4.46
3	12.0	1.101	1.201

اطلاعات به دست آمده از ۲ نشان می‌دهد که بهترین عملکرد در بحث توان عملیاتی مربوط به روش پیشنهادی است. هنگامی که هیچ گره مزاحمی در شبکه وجود ندارد عملکرد روش پیشنهادی و پروتکل AODV مشابه است؛ اما هنگامی که شبکه تحت تأثیر گره‌های مزاحم قرار گرفته است، اطلاعات این جدول نشان می‌دهد که روش پیشنهادی با عملکرد بهینه توانسته است ضمن شناسایی و کنار گذاشتن گره‌های مخرب از بدنه مسیریابی در شبکه، به توان عملیاتی دست یابد. در این مقایسه پروتکل مسیریابی DSR بدترین عملکرد را داشته است.

۲-۲-۴. تأخیر انتها به انتها

میزان برخورد در شبکه، توپولوژی و چیدمان گره‌های حسگر، الگوریتم‌های زمان‌بندی برای ارسال و دریافت بسته‌ها بدون به وجود آمدن ترافیک و برخورد عواملی هستند که می‌توانند بر معیار تأخیر انتها به انتها اثرگذار باشند. علاوه بر این موارد، وجود و حضور گره‌های مزاحم در شبکه حسگر، جذب ترافیک شبکه و از بین بردن بسته‌های داده‌ای بدون تحویل به گیرنده نیز می‌تواند علاوه بر ناامن کردن شبکه سبب افزایش تأخیر و کاهش نرخ تحویل بسته شود. با در نظر گرفتن این موضوع، تصویر ۶،

تأخیر آنها به انتها در پروتکل‌های تحت بررسی را نشان می‌دهد.



تصویر ۶. تأخیر آنها به انتها برای پروتکل‌های تحت بررسی در حضور گره‌های مزاحم

یکی از نکاتی که در تصویر ۶ اهمیت زیادی دارد، عملکرد روش پیشنهادی در حضور دو گره مزاحم است که در بین سه پروتکل عملکرد خوبی نداشته است این در حالی است که در حضور یک و سه گره مزاحم روش پیشنهادی توانسته است عملکرد خوبی را به ثبت برساند. با توجه به موقعیت گره مزاحم که به صورت تصادفی در ناحیه تحت پوشش توزیع شده است، امکان دارد روش پیشنهادی به منظور تحلیل وضعیت و صحت آن به پروسه بیشتری نیاز داشته باشد و بعد از رد مسیر دریافتی و ارسال مجدد بسته تقاضای مسیر و انتخاب مسیر صحیح مدت‌زمانی طول بکشد؛ بنابراین موقعیت گره‌های مزاحم و تحلیل وضعیت آن‌ها می‌تواند سبب افزایش تأخیر در حالت مذکور شده باشد. به هر حال علی‌رغم آنکه روش پیشنهادی در این مورد نوعی سربار محاسباتی را از خود نشان داده است اما قابل چشم‌پوشی است چراکه در مراحل بعدی می‌تواند با انتخاب مسیر صحیح، نرخ تحویل بسته و توان عملیاتی را افزایش داده و مانع از درپس شدن بسته‌ها توسط گره مزاحم شود. این استدلال در تصاویر ۷ و ۸ که به ترتیب مربوط به

میزان نرخ تحویل بسته و میزان بسته‌های داده‌ای از بین رفته هستند اثبات شده است.

جدول ۳ میزانتأخیر آنها به انتها برای هر سه پروتکل تحت بررسی را نشان می‌دهد. اطلاعات به دست آمده از این جدول نشان می‌دهند که روش پیشنهادی علی‌رغم توانایی در شناسایی و کنار گذاشتن گره‌های مزاحم توانسته است نسبت به دو پروتکل دیگر رتبه قابل قبولی را کسب کند. انتظار می‌رود با بالا رفتن مدت‌زمان فعالیت شبکه حسگر بی‌سیم، روش پیشنهادی بتواند به مرور زمان و با تشخیص دادن گره‌های مزاحم از این زمان بکاهد. همان‌طور که نتایج به دست آمده برای حضور سه گره مزاحم این قضیه را اثبات کرده است. این در حالی است که در دو پروتکل دیگر افزایش مدت‌زمان فعالیت شبکه می‌تواند تأخیر آنها به انتها را افزایش دهد چراکه مکانیزمی برای تشخیص و کنار گذاشتن گره‌های مزاحم ندارند و با افزایش زمان فعالیت، به صورت تدریجی اکثر شاخص‌های ارزیابی رو به صفر میل خواهند نمود.

جدول ۳. میزانتأخیر آنها به انتها برای روش پیشنهادی و پروتکل‌های AODV، DSR در حضور گره‌های مزاحم

پروتکل	پروتکل	روش	تعداد گره
DSR	AODV	پیشنهادی	های مزاحم
25.7153	36.635	23.5965	0
79.9291	361.401	121.403	1
79.9291	361.406	570.967	2
377.547	362.902	335.597	3

۳-۲-۴. میزان نرخ تحویل بسته

جدول ۴ میزان نرخ تحویل بسته برای روش پیشنهادی، پروتکل AODV و پروتکل DSR را نشان می‌دهد. هنگامی که شبکه تحت تأثیر گره مزاحمی نیست، روش پیشنهادی و پروتکل AODV درصد مشابهی از نرخ تحویل بسته را ثبت نموده‌اند و پروتکل DSR در رده سوم قرار گرفته است. هنگامی که شبکه تحت تأثیر گره مزاحم

قرار گرفته است، روش پیشنهادی مجدداً توانسته است در میزان درصد تحویل موفقیت آمیز بسته‌های داده‌ای عملکرد مثبتی را نسبت به دو پروتکل دیگر از خود ثبت کند. تصویر ۷ میزان نرخ تحویل بسته را نشان داده است. جدول ۴. میزان نرخ تحویل بسته برای روش پیشنهادی و پروتکل‌های AODV و DSR

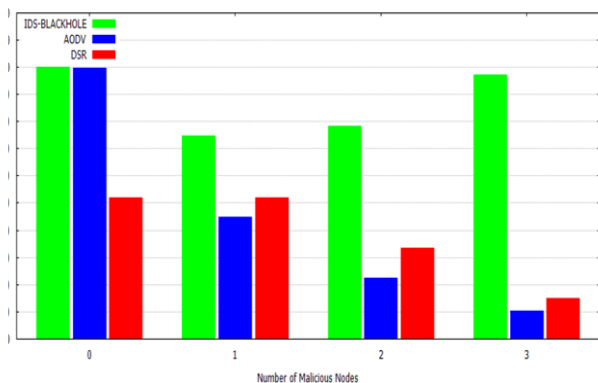
تعداد گره‌های مزاحم	روش پیشنهادی	پروتکل AODV	پروتکل DSR
0	99.9194	99.734	52.0126
1	74.7784	44.6909	52.0126
2	78.4045	22.2508	33.38
3	97.0185	10.23	14.87

یکی از نکاتی که در تصویر ۷ به وضوح روشن است آن است که با افزایش تعداد گره‌های مزاحم عملکرد روش پیشنهادی در نرخ تحویل بسته بهتر شده و دو پروتکل دیگر عملکرد بسیار بدی را از خود ثبت کرده اند. این امر به دلیل آن است که روش پیشنهادی در حین مسیریابی میان فرستنده و گیرنده به مرور گره‌های مخرب را شناسایی و آن‌ها را از بدنه مسیریابی کنار می‌گذارد این رو با مرور زمان و افزایش مدت زمان فعالیت شبکه، روش پیشنهادی می‌تواند عملکرد بهتری را از خود ثبت کند.

تصویر ۸ میزان بسته‌های داده‌ای از دست رفته در روش پیشنهادی و دو پروتکل دیگر را نشان می‌دهد. همان‌گونه که از این تصویر مشخص است، هنگامی که شبکه حسگر بی‌سیم تحت تأثیر گره مزاحم نیست، هر سه پروتکل توانسته‌اند عملکرد بسیار مناسبی را از خود نشان دهند. هنگامی که در شبکه یک گره مزاحم وجود دارد، این تصویر نشان می‌دهد که ۸۰ درصد بسته‌های ارسالی توسط پروتکل AODV و ۵۰ درصد از بسته‌های ارسالی توسط DSR به علت عملکرد تخریبی گره مزاحم از بین رفته‌اند. این امر برای روش پیشنهادی در حدود ۲۰ درصد بوده است که به نسبت دو پروتکل دیگر عملکرد بسیار خوبی داشته است.

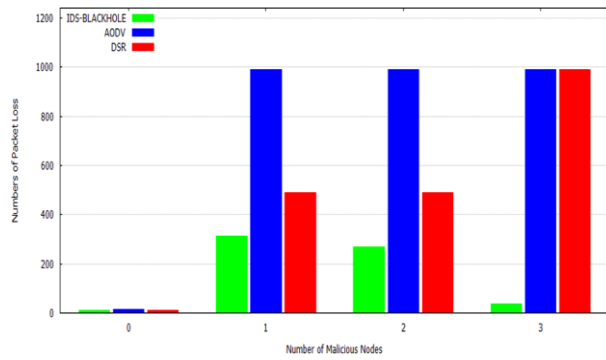
هنگامی که هر سه پروتکل تحت تأثیر دو گره مزاحم قرار گرفته‌اند همچنان تعداد بسته‌های گم شده برای هر سه پروتکل مشابه با حالت اول هستند. یکی از نکات ویژه در تصویر ۸ بالا رفتن مدت زمان فعالیت شبکه و افزایش تعداد گره‌های مزاحم در شبکه بوده است. برای دو پروتکل مسیریابی پایه، افزایش تعداد گره‌های مزاحم سبب شده تا در حدود ۹۰ درصد از بسته‌های داده‌ای آن‌ها از بین برود این در حالی است که روش پیشنهادی به صورت تدریجی توانسته است گره‌های مزاحم را کنار زده و آنان را از روند مسیریابی حذف کند و بتواند ۹۵ درصد از بسته‌های ارسالی را با موفقیت به گیرنده برساند و فقط ۵ درصد از بسته‌های ارسالی را از دست دهد. علاوه بر موارد فوق، نتایج عددی حاصل از تعداد بسته‌های از دست رفته در جدول ۵ نشان داده شده‌اند.

نرخ تحویل بسته در روش پیشنهادی و پروتکل‌های مسیریابی پایه



تصویر ۷. میزان نرخ تحویل بسته در حضور گره‌های مزاحم ۴-۲-۴. تعداد بسته‌های از دست رفته

تعداد بسته‌های از دست رفته در روش پیشنهادی و پروتکل‌های مسیریابی پایه در حضور گره‌های مزاحم



تصویر ۸. درصد بسته‌های از دست رفته در شبکه حسگر در حضور گره‌های مزاحم

جدول ۵. نتایج عددی حاصل از شبیه‌سازی روش پیشنهادی و پروتکل‌های پایه در شاخص تعداد بسته‌های از دست رفته

پروتکل	پروتکل	روش پیشنهادی	تعداد گره‌های مزاحم
DSR	AODV		
52.0126	99.734	99.9194	0
52.0126	44.6909	74.7784	1
33.38	22.2508	78.4045	2
14.87	10.23	97.0185	3

۵. نتیجه‌گیری کلی

نتایج دست‌آمده از پژوهش انجام شده نشان می‌دهند که روش پیشنهادی بدون تحمیل سربار محاسباتی بسیار زیاد، به‌جز در مورد تأخیر انتها به انتها که می‌تواند به علت موقعیت‌های مختلف گره‌های مزاحم به وجود آید، توانسته است گره‌های مزاحم را شناسایی و از روند مسیریابی در شبکه حذف کند. این روش در مقایسه با سایر روش‌های دیگری نظیر رأی‌گیری گره‌هی [۱۴] که در آن گره‌های موجود در شبکه در مورد رفتار صحیح یا غیر صحیح گره‌ها نظنون تصمیم‌گیری می‌کنند، روش‌های خوشه‌بندی و کنترل گره‌ها توسط سرخوشه‌ها از کارایی بالاتری برخوردار است چراکه روش پیشنهادی به صورت مستقیم و بدون درگیر کردن سایر گره‌ها و تحمیل سربارهای شدید محاسباتی که سبب افزایش ترافیک شبکه، افزایش انرژی مصرفی، کاهش

طول عمر شبکه و افزایش تأخیر می‌شوند، توانسته است با در نظر گرفتن نقیصه ذاتی پروتکل AODV و پر کردن آن، به راحتی گره‌های مزاحم را شناسایی و از پروسه مسیریابی کنار بزند.

در روش‌های انتخاباتی و جمع‌آوری عقیده سایر گره‌های دیگر درباره بدر رفتار بودن یا بدر رفتار نبودن یک گره خاص نظیر روش ارائه شده در [۱۴]، در صورتی که چند گره مزاحم در شبکه حضور داشته باشند می‌تواند به عملکرد صحیح و عادی بودن رفتار گره‌ها نظنون رأی دهند و گره را علی‌رغم رفتار غیرعادی تیرئه کنند، و گره‌هایی که رفتار عادی دارند را بر اساس رأی خود به بدر رفتاری متهم کنند، همچنین در روش‌های کنترل توسط سرخوشه و با در نظر گرفتن محدودیت انرژی گره‌های حسگر، مسئولیت سرخوشه به نوبت میان گره‌های موجود در شبکه تعویض می‌شود و این در حالی است که اگر چند گره مزاحم به صورت هم‌زمان در چند خوشه مختلف، سرخوشه شوند، کل ارتباطات شبکه را مختل خواهند کرد.

در مورد روش پیشنهادی ارائه شده در این پایان‌نامه، از یک پروسه تصمیم‌گیری منطقی استفاده شده است که در آن گره فرستنده می‌تواند بر اساس اطلاعاتی که گره همراه بسته پاسخ به درخواست مسیر (RREP) به گره فرستنده ارسال کرده است، در مورد مسیر صحیح تصمیم‌گیری کند. از این روبرو بر اساس نتایج دست‌آمده توانسته است، درصد بالای تشخیص گره‌های

مزاحم را به خود اختصاص دهد.

عملکرد روش پیشنهادی به گونه‌ای بوده است که گره‌های مزاحمی که در یک گامی گره فرستنده یا گیرنده بوده‌اند را به راحتی تشخیص داده است. هنگامی که گره‌های مزاحم در چند گامی فرستنده و گیرنده بوده‌اند، روش با دشواری

بهبود عملکرد روش پیشنهادی در انتخاب سریع تر مسیر درست که سبب کاهش تأخیر انتها به انتها و انرژی مصرفی گره‌ها و بالا بردن طول عمر شبکه می‌شود از اهداف آتی پژوهشی محسوب می‌شود. همچنین توسعه روش پیشنهادی و قابلیت پشتیبانی آن از سایر حملاتی که در این‌گونه شبکه‌ها انجام می‌شود از دیگر اهداف پژوهشی جذاب در آینده خواهد بود.

بیشتری روبرو بوده است، چراکه باید مسیرهای موجود در جدول مسیریابی را نیز آزمون کند. به‌هرحال با در نظر گرفتن تمامی موارد، روش پیشنهادی توانسته است با تحمیل حداقل سربار محاسباتی، عملکرد خوبی را در تشخیص و کنار زدن گره‌های مزاحم در شبکه از خود نشان دهد.

۶. پژوهش‌های آتی

۷. مراجع

- [1] Ping Yi, Yichuan, Yiping Zhong, Shiyong Zhag, "Distributed Intrusion Detection for Mobile Ad Hoc Networks", Journal of Systems Engineering and Electronics Vol. 19, No. 4, 2008, pp.851-859.
- [2] 2. Mishra, A., K. Nadkarni and A. Patcha. 2004. « Intrusion detection in wireless ad hoc networks».IEEE Wireless Communications, vol. 11, no 1, p. 48-60.
- [3] P. Dewal, G. S. Narula and V. Jain, "Detection and prevention of black hole attacks in cluster based wireless sensor networks," 20163rd International Conference on Computing for Sustainable Global Development (INDIACom), New Delhi, 2016, pp. 3399-3403.
- [4] 4. Y. Zhang and W. Lee, "Intrusion Detection in Wireless Ad Hoc Networks," 6th Int'l. Conf. Mobile Comp. and Net. Aug. 2000, pp. 275-283.
- [5] Foong Heeng Wai, Yin Nwe Aye, Ng Hian James, "Intrusion Detection in Wireless Ad Hoc Networks," 6th Int'l. CS4274 INTRODUCTION TO MOBILE COMPUTING, pp. 1-12.
- [6] Faroq Anjum, Dhanant Subhadrabandhu and Saswati Sarkar, "Signature Intrusion Detection for Wireless Ad Hoc Networks: A Comparative study of various routing protocols", in 2003.
- [7] C. E. Perkins and E. M. Royer, "Ad-hoc on-demand distance vector routing," Mobile Computing Systems and Applications, 1999. Proceedings. WMCSA '99. Second IEEE Workshop on, New Orleans, LA, 1999, pp. 90-100.
- [8] A.A. Chavan, D.S. Kurule, P.U. Dere, Performance Analysis of AODV and DSDV Routing Protocol in MANET and Modifications in AODV against Black Hole Attack Original Research Article Procedia Computer Science, Volume 79, 2016, Pages 835-844.
- [9] K.S. Praveen, H.L. Gururaj, B. Ramesh, Comparative Analysis of Black Hole Attack in Ad Hoc Network Using AODV and OLSR Protocols Original Research Article Procedia Computer Science, Volume 85, 2016, Pages 325-330.
- [10] Fan-Hsun Tseng¹, Li-Der Chou¹ and Han-Chieh Chao, A survey of black hole attacks in wireless mobile ad hoc networks, Human-centric Computing and Information Sciences 2011, pp 1-16.
- [11] Debarati Roy Choudhury, Leena Ragma, Nilesh Marathe, Implementing and Improving the Performance of AODV by Receive Reply Method and Securing it from Black Hole Attack Original Research Article Procedia Computer Science, Volume 45, 2015, Pages 564-570
- [12] P C Kishore Raja, Dr.Suganthi.M, R.Sunder, "WIRELESS NODE BEHAVIOR BASED INTRUSION DETECTION USING GENETIC ALGORITHM", Ubiquitous Computing and Communication Journal, 2006.
- [13] Jaydip Sen, "An Intrusion Detection Architecture for Clustered Wireless Ad Hoc Networks", Second International Conference on Computational Intelligence, Communication Systems and Networks, 2010.

- [14] Mehdi Medadian, Ahmad Mebadi, Elham Shahri, "Combat with Black Hole Attack in AODV Routing Protocol ", roceedings of the 2009 IEEE 9th Malaysia International Conference on Communications, 15 -17 December 2009 Kuala Lumpur Malaysia.
- [15] Sheng Liu, Yang Yang, Weixing Wang, "Research of AODV Routing Protocol for Ad Hoc Networks", 2013 AASRI Conference on Parallel and Distributed Computing and Systems, AASRI Procedia 5 (2013) 21 – 31.

