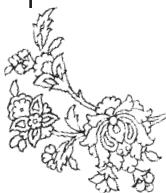


تحلیل ساختار روایی شعر «مسافر» سهراب سپهری

بر اساس الگوی ریخت‌شناسی

رضا قنبری عبدالملکی^۱



تاریخ دریافت: ۹۳/۱۰/۱۵

تاریخ پذیرش: ۹۴/۶/۳۰

چکیده

نظریه‌ی ریخت‌شناسی از جمله نظریه‌هایی است که در زمینه‌ی تحلیل ساختاری آثار ادبی بسیار کارآمد است. اهمیت این نظریه سبب شد تا با رویکرد به آن، شعر مسافر از سهراب سپهری مورد مطالعه‌ی شکل‌شناسی قرار گیرد. این پژوهش به طور کلی به دو بخش تقسیم می‌گردد: بخش اول، به بیان مباحث نظری و اصول تئوری ریخت‌شناسی و الگوی ولادیمیر پراپ در تحلیل آثار ادبی می‌پردازد. همچنین اصطلاحات مریبوط به این نظریه از قبیل «خویشکاری»، «نمودگار» و «حرکت» در این بخش شرح داده می‌شود. در بخش دوم، عناصر ریخت‌شناسی شعر و ارکان موجود در آن در قالب جدول‌هایی ارائه می‌گردد. علاوه بر آن، نگارنده تحت عنوان تحلیل ریخت‌شناسی مسافر، با توجه به الگوی ساختاری پراپ و بافت تاریخی آن به ارائه‌ی تحلیل کلی از این شعر می‌پردازد. نتیجه‌ی این تحلیل نشان می‌دهد عناصر ریخت‌شناسی و ساختار این شعر، علاوه بر برخی شباهت‌ها با الگوی روایی پراپ، از ساختاری مستقل برخوردار است که آن را باید در چهارچوب تفاوت‌های جامعه‌ی ایران و روسیه تحلیل کرد.

واژه‌های کلیدی: ریخت‌شناسی، روایت‌شناسی، خویشکاری، مسافر، سهراب سپهری

مقدمه

این مقاله به مطالعه‌ی شعر مسافر از سهراب سپهری بر اساس نظریه‌ی ریخت‌شناسی ولادیمیر پراپ^۱ می‌پردازد. در این پژوهش، شعر مسافر به عنوان نمونه‌ای از زیباترین اشعارِ رواییِ معاصر مورد تحلیل ساختاری قرار گرفته است. برای این منظور، ابتدا به مبانی نظری و تئوریک پیرامون مقوله‌ی روایت‌شناسی و ریخت‌شناسی و کارکردهای پراپ در عرصه‌ی شکل‌شناسی می‌پردازیم و در ادامه به تحلیل ساختار روایی شعر مسافر بر اساس مدل روایی پراپ خواهیم پرداخت.

نکته‌ی مهم در بررسی شعر مورد مطالعه، این است که هرچند نظریه‌ی پراپ به عنوانِ الگوی تحلیل ساختاری در این پژوهش مورد توجه قرار گرفته است، اما به‌طور قطع به این معنی نیست که این شعر به طور قطعی باید ساختاری مشابه با ساختار روایی پراپ داشته باشد. بنابراین در تحقیقِ حاضر، با توجه به نظریه‌ی پراپ، سعی خواهد شد تا الگوی ریخت‌شناسی شعر مسافر، به طور مستقل به دست آید و پس از آن، شباهت و تفاوت ساختارِ آن با ساختار پراپ مورد بررسی قرار گیرد. آنچه پراپ در مطالعه‌ی ریخت‌شناسی انجام داد مقایسه‌ی مضامین قصه‌ها با یکدیگر بود. در این مقاله نیز مضامین این روایت مورد مطالعه قرار گرفته و خویشکاری‌ها، شخصیت‌ها، حرکت‌ها و نمودگار آن ارائه و تحلیل شده است.

این مطالعه از نظر روش‌شناسی، مبتنی بر رویکرد استقرایی است؛ و با توجه به نحوه‌ی گردآوری اطلاعات، پژوهش توصیفی به شمار می‌آید. داده‌های اولیه در این تحقیق به روش کتابخانه‌ای گردآوری شده است و ابزار جمع‌آوری اطلاعات، فیش‌ها بوده‌اند.

مهم‌ترین دلیل برای انتخاب این پژوهش، تازگی موضوع بوده است. البته تحلیل

ریخت‌شناسی در ادبیات فارسی موضوع تازه‌ای نیست اما نکته‌ی مهم در اینجاست که با این نظریه تاکنون به تحلیل آثار کلاسیک فارسی پرداخته شده است و هیچ‌گاه تا به امروز، تحقیق جامعی درباره‌ی تحلیل شعر نو فارسی از منظر ریخت‌شناسی انجام نشده است. جبران این خلاء پژوهشی، نگارنده را بر آن داشت تا به این موضوع پردازد. بنابراین اهمیت این مقاله در این است که برای اولین بار به مطالعه‌ی ریخت‌شناسی شعر نو فارسی می‌پردازد.

اصلی‌ترین سوالی که این پژوهش می‌کوشد به آن پاسخ گوید این است که: آیا شعر مسافر با توجه به نظریه‌ی ریخت‌شناسی قابل تحلیل خواهد بود؟ در کنار این پرسش اصلی، این پرسش نیز مطرح می‌شود: با توجه به الگوی ریخت‌شناسی، این شعر دارای چه ساختار روایی و نمودگار ریخت‌شناسی است؟ فرض نگارنده بر این است که شعر- قصه‌ی مسافر با توجه به الگوی ریخت‌شناسی پر اپ قابل تحلیل می‌باشد و ساختار روایی آن از این طریق به دست خواهد آمد.

۲- بحث و بررسی

۱- ۲ ویژگی‌های صوری(شکلی) و محتوایی شعر مسافر

سپهری شعر مسافر را در سال ۱۳۴۵ سرود. این شعر نخستین بار در شماره‌ی پنجم مجله‌ی آرش منتشر شد. مسافر به دلیل دشواری و آکنده بودن از تلمیحات نوین، از منظومه‌ی صدای پای آب کمتر معروف شد؛ اما ارزش شعری و فرهنگی این شعر به مراتب بیشتر از صدای پای آب است. شعر مسافر بر مبنای همان آموزه‌های صدای پای آب سروده شده و لذا فهم آن در گرو فهم این شعر و فلسفه‌ی نگاه تازه است. مسافر سمبول کسی است که در یک نقطه و یک مرحله نمی‌ماند و چون آبِ تر و تازه از جویبار زندگی و دریافت عبور می‌کند. او یادآور صوفیانی است که در طلب حقیقت

وادی‌ها را درمی‌نوشتند. (شمیسا، ۱۳۷۶: ۳۰ - ۳۱)

این شعر در بحر «مجتث مثمن مخبون محذوف» سروده شده که برای روایت بسیار مناسب است و آهنگ آن به طبیعت کلام در گفتارهای عادی نزدیک است. مسافر حدود ۳۸۰ مصraig دارد و تا حدودی مساوی منظومه‌ی صدای پای آب است که ۳۸۷ مصraig دارد.(همان: ۱۲۰)

منظومه‌ای به این شکل تاحدودی در ادبیات فارسی بی‌سابقه است و این نوع را باید از مختصات اسلوب جدید محسوب داشت. شعرهای بلند ادبیات فارسی یا عاشقانه و داستانی هستند و یا جنبه‌ی تعلیمی دارند و با تمثیل و حکایت‌پردازی درآمیخته‌اند. مطالب مسافر با همه‌ی تازگی، ریشه در سنن فرهنگی ایران دارد. در این شعر، مسائلی از قبیل فلسفه‌ی نگاه تازه، مرگ، زندگی، عشق به طبیعت، به صورتی مطرح شده است که برای خواننده‌ی آشنا به مسائل فرهنگی، بیگانه نیست زیرا در آثار ادبی و به خصوص متون عرفانی ما نیز به نحوی مطرح شده‌اند و می‌توان گفت که آرای سپهری ادامه‌ی منطقی همان مسائل جدی فرهنگ کهن ماست.

زبان این شعر بر زبان طبیعی و متعارف روزگار ما مبتنی است؛ در آن هم لغات عامیانه دیده می‌شود و هم لغات فرنگی و به طور کلی تمام عناصر زبان امروزی از لغات کهن و عامیانه و ایرانی و غیرایرانی در آن وجود دارد اما به طور کلی ترکیب آنها منجر به زبان معیار فصیح ادبی دوره‌ی ما شده است.

این شعر در عین سادگی ظاهری، سرشار از بن‌مایه‌های فرهنگی است. در آن تلمیحات قدیم و جدید فراوان است و به مسائل فرهنگی ایران و هند و بین‌النهرین اشاره‌هایی شده است. همین طور از نظر بدیع و بیان بسیار مایه‌ور است و می‌توان گفت که به طور کامل سهل و ممتنع سروده شده است. زبان این شعر، تصویری و نمایشی است؛ یعنی با تشبيه و استعاره و کنایه و مجاز و ایهام و صنایع بدیعی به مجسم کردن و

به تصویر کشیدن مطالب پرداخته است، نه این که فقط به کمک مجرّد وزن سخن بگوید. در شعر مسافر، یک حادثه‌ی متعارف و معمولی، یعنی سفر به شهر بابل به طرح مسائل اساسی و فلسفی یعنی بحث در کلیت مرگ و زندگی و سفر انسان نوعی در تاریخ تبدیل می‌شود و بدین ترتیب شعر همه‌زمانی می‌گردد، دیگر خصوصی نیست و همه‌ی مردم در همه‌ی زمان‌ها می‌توانند آن را زمزمه کنند و این مختصه‌ایست که در دیگر شاعران بزرگ نیز دیده می‌شود. طرح موضوع در این منظومه، غیرمستقیم (oblique) است. کلام به صورت منطقی و علت و معلولی به موضوع اصلی (سفر) می‌رسد. این منظومه به لحاظ طرح مسائل عمیق با زبانی فхیم و در عین حال ساده و به سبب صداقت و صمیمیتی که در لحن آن است، در ادبیات فارسی بی‌نظیر است.

(همان: ۱۸۵ - ۱۹۱)

۲- بررسی ساختار روایت در شعر مسافر

مسافر، شعری بلند و روایی است که طرحی ساده دارد. ماجراهی سفر دارای روایتی سیال‌گونه است و به شیوه‌ی جریان سیال ذهن و تک‌گویی درونی روایت می‌شود. شخصیت‌ها، گفت‌و‌گوها، موقعیت‌های داستانی و نمایشی، کنش‌ها و رویدادها از اجزای طرح می‌باشند. این اجزا روساخت روایت شعر را تشکیل می‌دهند که حول محور ژرف‌ساخت و هسته‌ی مرکزی شعر به صورت ساده و ساختمند گرد آمده‌اند. ساختار روایی شعر به دو بخش قابل تفکیک است: بخش اول از آغاز شعر تا انتهای پاراگراف هفت؛ بخش دوم از ابتدای پاراگراف هشت تا پاراگراف سی و چهار. بخش اول از یک موقعیت نمایشی که شامل دو صحنه‌ی گفت‌و‌گو است تشکیل می‌شود. بخش دو، شامل یک تک‌گویی طولانی و یک موقعیت نمایشی می‌باشد که اوچ منحنی رویدادهای شعر است.

راوی در پاراگراف یک درحالی که به صحنه نزدیک است، وضعیت صحنه و حال و هوای «نگاه منتظر» را توصیف می‌کند و مخاطب را از پس واژه‌های موجز و تصویرسازی‌های بدیع در جریان وضعیت حاکم بر صحنه قرار می‌دهد: «دم غروب، میان حضور خسته‌ی اشیاء». روایت با کنش «انتظار» آغاز می‌شود. پاراگراف اول شامل جمله‌های توصیفی است. فضاسازی و جمله‌بندی‌های آغازین، خواننده را نیز مانند «نگاه منتظر» دچار تشویش انتظار می‌کند. به کارگیری افعال بعید و استمراری، گذر زمان را می‌رساند و خستگی میزان را تداعی می‌کند. این حس به مخاطب هم سرایت می‌کند. ترکیب‌های «دم غروب»، «حضور خسته‌ی اشیا»، «بادبزن» و «هیاهوی چند میوه‌ی نوبر» نیز می‌تواند به حس انتظار، خستگی و کلافگی تداوم دهد. (زارعیان، ۱۳۸۰: ۱۰۲-۱۰۳)

در پاراگراف دوم، مسافر از راه می‌رسد. راوی از روپرتو شاهد ماجراست: «مسافر از توبوس / پیاده شد». فضای سفید بین پاراگراف‌ها به نوعی بیانگر احساس عبور زمان و رویدادهایی است که راوی از آنها می‌گذرد. در این فواصل روای-شاعر ساكت می‌ماند تا مخاطب خود سفیدی‌ها را بخواند. پارگراف سوم شامل توصیف زمان و مکان، حال و هوای حاکم بر صحنه و حرف‌های مسافر با خود می‌باشد: «غروب بود / صدای هوش گیاهان به گوش می‌آمد...». در این پاراگراف، میزان را نمی‌بینیم. راوی ما را با مسافر تنها گذاشته تا حرف‌هایش را بشنویم و از این تمهد استفاده کرده تا به درون و شخصیت مسافر پی ببریم. و این گام نخست در شخصیت‌پردازی مسافر می‌باشد.

در پاراگراف چهارم، میزان حضور می‌یابد و راوی، گفت و گوی وی را با مسافر این‌چنین می‌شنود و روایت می‌کند: «نگاه مرد مسافر به روی میز افتاد: / چه سیب‌های قشنگی! / حیات نشئه‌ی تنها‌ی است». گفت و گویی که در این پاراگراف بین مسافر و

میزبان صورت می‌گیرد، به شخصیت پردازی هر دو کمک می‌کند. چون باعث آشکار شدن اختلاف نظرهای آنها شده و در نتیجه باعث به وجود آمدن یک موقعیت نمایشی می‌شود. دیالوگ به عنوان اصلی ترین عنصر نمایش، نقش عمده‌ای را در به وجود آمدن موقعیت نمایشی در این پاراگراف عهده‌دار است. دیالوگ، تماشاگر یا خواننده را در گیر شخصیت‌ها و کنش‌های درام می‌کند و با به وجود آوردن تعلیق و انتظار باعث می‌شود اجرا یا متن نمایشی را دنبال کند. در پاراگراف پنجم، در پی یک گفت‌وگوی نه چندان طولانی، راوی به مخاطب استراحت می‌دهد تا زمینه را برای گفت‌وگوی طولانی‌تر پاراگراف بعد آماده کند: «و حال، شب شده بود. / چراغ روشن بود».

پاراگراف شش به طور مستقیم با دیالوگ آغاز می‌شود. در اینجا گفت‌وگو طولانی‌تر از پاراگراف چهارم می‌باشد. راوی، میزبان و مسافر را بیشتر به سخن گفتن و ادار کرده و مخاطب را نیز بیشتر در گیر ماجرا و شخصیت‌ها می‌کند. در این پاراگراف مسافر بیانیه‌ی خود را در مورد عشق کامل می‌کند: «- چرا گرفته دلت، مثل آنکه تنها! / - چقدر هم تنها». (همان: ۱۰۴)

مسافر که خود سالک عشق است، رمز و رموز عشق را می‌داند؛ از این رو عاشقانه سخن می‌گوید. سخن عاشقانه، قطعه قطعه و گسته است. سخن عاشقانه فاقد قطعاتی از زبان است و به سرعت از ذهن می‌گذرد، و اثری باقی می‌گذارد که نسبت مستقیمی با معنا و مفهوم آن ندارد. زبان عاشق فاقد آن نظام و شالوده‌ی منطقی است که بتواند روایتی را به طور کامل گزارش کند و به انجام رساند. راوی در پاراگراف هفتم دوباره به مخاطب استراحت می‌دهد و با توصیف صحنه و زمان در روایت فاصله‌گذاری می‌کند: «حیاط روشن بود / و باد می‌آمد / و خون شب جریان داشت در سکوت دو مرد».

فاصله‌گذاری مشخص می‌کند که راوی تا چه حد به شخصیت‌ها نزدیک است

یا از آنها فاصله گرفته است. در این پاراگراف، راوی از شخصیت‌ها فاصله گرفته تا از ابتدای پاراگراف هشتم در گفتاری طولانی که اوج روایت‌گری اوست، در قالب راوی-مسافر ظاهر شود. از این‌جا میزبان ناپدید می‌شود. پاراگراف هشت با تک‌گویی مسافر آغاز می‌شود و راوی با توصیف رفتار مسافر، تک‌گویی درونی را با توضیح وضعیت عمومی وی شروع می‌کند: «اتفاق خلوت پاکی است. / برای فکر، چه ابعاد ساده‌ای دارد.».

بخش دوم شعر آغاز می‌شود و از این‌جاست که مسافر، راوی و شاعر یکی شده و با حذف میزبان، روایت به صورت تک‌گفتاری درونی و طولانی ادامه می‌یابد. این بخش، روایت سفری طولانی است که درون‌مایه‌ی آن جست‌وجو می‌باشد. الگوی آن روایت‌گری کلاسیک است که البته به زبان مدرن نقل می‌شود و گونه‌ای روایت حماسی مدرن در آن جریان دارد. «سفر» کنش اصلی قهرمان حماسه می‌باشد. سفر حماسه، سفر طلب و جست‌وجوست. سالک این راه، شاهد لحظه‌های ناب و جادویی می‌باشد و مخاطب را دچار افسون تجربه‌های سیر و سلوک می‌کند. راوی در این بخش مانند نقالی چیره‌دست، شنونده را با تمهیداتش چنان جذب می‌کند که پایان سفر را هرگز متصور نیست.

حماسه در اصل شعری «نقلی» و «روایی» است که به تصویر «تمامیت» زندگی می‌پردازد. رویدادها در حماسه در یک طرح خطی پیش می‌روند. رویدادهای این بخش از مسافر، سفر به مکان‌ها، زمان‌ها و سرزمین‌های اساطیری است که به ترتیب روایت می‌شوند: از جاجرود خروشان تا کنار رود و نیز، لب رودخانه‌ی بابل، لبنان، عراق، زمین‌های استوایی، دره‌ی گنگ، فلات تبت، شهر بنارس، جاده‌ی سرنات، خاک فلسطین، اطراف طور، جاده‌ی ادویه، کرانه‌ی هامون، روی ساحل جمنا، تاج محل، باغ نشاط و کنار دریاچه‌ی تال.

مسافر سوار بر قایقی در آب‌های جهان، سیال‌وار از این سرزمین‌ها در گذار است و با حس نوستالتیک غریبی که نسبت به تاریخ بشری دارد، از رویدادهای تاریخی و اساطیری نیز این چنین می‌گذرد: از ابتدای آفرینش؛ از غفلت یک دقیقه‌ای حوا تا عصر بودا و موسی. از زمان حمله‌ی مغول‌ها تا فتح قدسیه. نهایت سفرش رسیدن به «خلوت ابعاد زندگی» و «پرواز در آسمان سپید غریزه» است به همراه بادبادک کودکی اش.

اما مهم‌ترین رویداد سفر در پاراگراف ۳۲ اتفاق می‌افتد. وارد کردن شخصیت زن در روایت، آن را نمایشی و جذاب می‌کند؛ در فضای یکنواخت سفر، این اتفاق، تفرج‌گاهی است برای ذهن خسته و بی‌تاب مسافر؛ و شاید برای مخاطبان: «من از کنار تغزل عبور می‌کرم / و موسم برکت بود و زیر پای من ارقام شن لگد می‌شد. / زنی شنید، / کنار پنجره آمد...» برحورده با زن، نقطه‌ی عطف سیر و سلوک مسافر و نقطه‌ی اوج بخش دوم شعر است. در این بخش، مسافر، زنِ مثالی را توصیف می‌کند و درون خود را نسبت به او شرح می‌دهد.

اما در پاراگراف ۳۳، این موقعیت دیگرگون شده و مسافر و زن وارد گفت و گو می‌شوند: «در ابتدای خطیر گیاه‌ها بودیم / که چشم زن به من افتاد: / صدای پای تو آمد، خیال کردم باد / عبور می‌کند از روی پرده‌های قدیمی...» پاراگراف ۳۲ و ۳۳ دارای موقعیت نمایشی هستند؛ چون شخصیتی وارد محیط روایت می‌شود. بنابراین بر فضای تاثیر می‌گذارد و موجب کنش می‌شود. (همان: ۱۰۵ - ۱۰۶)

مهم‌ترین خصیصه‌ی شخصیت اصلی روایت «مسافر»، پویایی است. تمام رویدادها، کنش‌ها و شخصیت‌پردازی بخش اول و دوم شعر، مانند یک کلیت منسجم نسبت به تم (Theme) اصلی آن، یعنی درون‌مایه‌ی «جست‌وجو، سفر و گذار» سازماندهی شده‌اند. زبان شاعر-راوی در شخصیت‌پردازی، تک بعدی عمل می‌کند. زبان شخصیت‌ها بسیار

به هم نزدیک است و شاعر-راوی بر آنها نظارت کامل دارد. شخصیت‌ها خودشان به حرف درنمی‌آیند، بلکه شاعر قدرت روایت‌گری را فقط به خود تفویض می‌کند و به جای آنها حرف می‌زنند. از این رو در روایت، پلی‌فونی (PolyPhony) یا چندصدایی به وجود نمی‌آید، همه‌ی شخصیت‌ها به یک زبان که آن هم به طور قطع زبان شاعر است، حرف می‌زنند.

۴- ۲ روایتشناسی ساختارگرا

مطالعات صورت‌گرایان و ساختارگرایان علاوه بر تحول در بررسی شعر، در بررسی داستان نیز انقلابی پدید آورد و در حقیقت، دانش ادبی را به نام روایتشناسی بنیان نهاد. (ایگلتون، ۱۳۶۸: ۱۴۳) روایتشناسی یکی از حوزه‌های مطالعاتی است که به دنبال بررسی نظام حاکم بر روایت‌ها و کشف و دریافت مناسبات و پیوندهای درونی اجزای سازنده‌ی روایت است. واژه‌ی روایتشناسی، ترجمه‌ی فرانسوی narratologia است که اول بار تزویتان تودروف^۱ آن را در کتاب دستور زبان دکامرون (۱۹۶۹) معرفی کرد. (حرّی، ۱۳۸۲: ۳۲۲) روایتشناسی، مجموعه‌ای از احکام کلی درباره‌ی ژانرهای روایی، نظام‌های حاکم بر روایت و ساختار پیرنگ است. به طور کلی می‌توان تاریخ روایتشناسی را به سه دوره تقسیم کرد: دوره‌ی پیش ساختارگرا، دوره‌ی ساختارگرا و دوره‌ی پس‌ساختارگرا. (مکاریک، ۱۳۸۵: ۱۴۹) دوره‌ی ساختارگرایی در تاریخ روایتشناسی بسیار مهم است و مهم‌ترین نظریات روایت را در بر دارد.

فرماليست‌ها یا صورت‌گرایان از نخستین کسانی بودند که به مطالعه‌ی روایت و ساختارهای روایی پرداختند. آنها در صدد کشف قواعد و فرمول‌هایی بودند تا ساختار داستان‌ها را بر اساس آن بررسی کنند و ادبیات را به صورت علمی و ریاضی وار

مورد توجه قرار دادند. آنچنان که فرمالیست‌ها در عرصهٔ مطالعات ساختار زبانی، به تجزیه‌ی جملات به اجزای قابل تحلیل و تکوازها می‌پرداختند، در بررسی داستان‌ها نیز در صدد کشف الگوهای خاص از راه تجزیه و تحلیل برآمدند.

ولادیمیر پراپ که از هواخواهان جنبش فرمالیسم روسی بود، یکی از چهره‌های سرشناس در خصوص بسط و توسعهٔ روایتشناسی به شمار می‌آید. هرچند این شاخه از پژوهش ادبی به طور عام، دارای پیشینه‌ای طولانی است و می‌توان سرچشم‌های آن را در مطالعات ادبی دوران باستان و کتاب بوطیقای ارسسطو جست‌وجو نمود، اما روایتشناسی مدرن با مطالعات ولادیمیر پراپ آغاز شد. (کادن، ۱۳۸۳: ۲۵۹) او با مطالعهٔ ریخت‌شناسانهٔ قصه‌های پریان روسی در سال ۱۹۲۸، الگوی حاکم بر این قصه‌ها را استخراج کرد و نشان داد قصه‌های پریان، به رغم تکثر و تنوع ظاهری، از نظر انواع قهرمانان و عملکرد آنها، دارای نوعی وحدت و همانندی است؛ به گونه‌ای که تعداد عملکردها محدود، توالی آنها مشابه و ساختار این قصه‌ها یکسان است. (پروینی، ۱۳۸۷: ۱۸۳) بعد از فرمالیست‌ها، ساختارگرایانی نظیر گرماس، برمون، تودوروฟ و ژنت به مطالعهٔ روایت و ساختارهای آن پرداختند. در این نوع تحلیل‌ها به جزئیات و عناصر داستان زیاد توجه نمی‌شود، زیرا غرض پژوهشگر کشف الگوها و بن‌مایه‌های زنجیره‌ای داستان‌هاست.

روایت، بازگویی اموری است که از نظر زمانی و مکانی از ما دورند. روایتها از این نظر تابع یک اصل زبانی یعنی جا به جایی هستند که انسان را قادر می‌سازد تا با اشاره به امور، پدیده‌ها یا وقایعی که در زمان و مکانی دور از گوینده یا مخاطب هستند، در زمان و مکان دیگری آنها را فرابخواند. روایت به معنای عام از ویژگی‌های متعددی برخوردار است که برخی از آنها عبارتند از: ساختگی و تصنیعی بودن، از پیش ساخته بودن، تکراری بودن، داشتن خط سیر روایتی و نقطه‌ی پایان، داشتن گوینده و مخاطب، خصوصیت

جایه‌جایی و در انتهای ارجاع به اموری که غایب‌اند. (نبی‌لو، ۱۳۸۹: ۱۱)

بررسی کارکردهای روایی، منحصر به نوع ادبی خاصی نیست و هر ژانر ادبی که جنبه‌ی حکایی و روایی دارد از نظر ساختار روایی قابل بررسی است. «مشاهده‌ی این کارکردها نه تنها در افسانه‌های جن و پری روسی یا حتی غیر روسی، بلکه در کمده‌ها، اسطوره‌ها، حماسه‌ها، داستان‌های عاشقانه و قصه‌ها به طور کلی دشوار نیست» (سلدن، ۱۳۸۴: ۱۴۲). فراگیری روایت‌ها به گونه‌ای است که در زندگی نامه‌ها، حسب حال‌ها، تاریخ، خاطرات، قصه‌های کودکان و... می‌توان ردپای روایت و ساختارهای روایی را دید.

در روایتشناسی جوانب مختلف روایت مورد مطالعه قرار می‌گیرد، اما هدف نهایی روایتشناسی، کشف الگوهای جامع روایت است، الگوهایی که ناظر بر صورت زبان‌شناختی روایت‌ها یا ساختار قابل توصیف آنها باشند. ساختار بیشتر ناظر بر روابط پنهان حاکم میان سازه‌های یک متن است. این اصطلاح به تجزیه و تحلیل سازه‌های قصه‌ها و زنجیره‌های پنهان آن می‌پردازد. (نبی‌لو، ۱۳۸۹: ۱۲)

ساختارگرایان در بررسی داستان‌ها و قصه‌ها، کوچک‌ترین تا بزرگ‌ترین عناصر داستانی و نیز روابط حاکم بر آنها را مطالعه کرده‌اند: ساختگرایی یعنی بررسی روابط متقابل میان اجزای سازای یک شیء یا موضوع فولکلوریک. این روش تنها محدود به قصه‌های عامیانه و اسطوره نیست... روش ساختگرایانه را می‌توان درباره‌ی هر موضوعی به کار بست. (پرآپ، ۱۳۸۶: هفت) یکی از ویژگی‌های ساختارها، پنهان بودن و نامرئی بودن آنهاست که نیاز به کشف دارد. «ساختارها موضوع‌هایی نیستند که با آنها بتوان به طور مستقیم رو برو شد، بلکه آنها نظاماتی از روابط پوشیده‌اند، بیشتر به ادراک می‌آیند تا به دریافت». (سجودی، ۱۳۸۸: ۱۵۴) ساختارگرایان به دنبال الگوهای محدود و مشترکی هستند که تعداد بسیاری از داده‌های ادبی را بتوان با آن

الگوها تطبیق داد و آنها را تحلیل کرد: در تحلیل ساختارگرایانه‌ی روایت، جزئیات طریف سازوکارهای درونی متون ادبی بررسی می‌شوند تا واحدهای ساختاری بنیادی یا عملکردهای حاکم بر کارکردهای روایی متون کشف شوند. (تایسن، ۱۳۸۷: ۳۶۴)

۴-۲ نظریه‌ی ریخت‌شناسی

اصطلاح «ریخت‌شناسی»^۱ در گیاه‌شناسی، به معنی بررسی اجزای تشکیل‌دهنده‌ی گیاه و ارتباط آنها با یکدیگر و با کل گیاه است. ولادیمیر پراپ، فولکلورشناس و پژوهشگر ساختگرای روس در مطالعه‌ی قصه و افسانه‌های عامیانه‌ی روسی، از این اصطلاح دانش گیاه‌شناسی استفاده کرد و با کتاب «ریخت‌شناسی قصه‌های پریان» در سال ۱۹۲۸ الگوی جدیدی در مطالعه‌ی قصه و افسانه‌های عامیانه ارائه نمود.

شیوه‌ی پراپ می‌تواند در کشف و درک ساختار همه‌ی انواع روایت‌ها به کار آید، چنان که لوی استراوس بر همین مبنای پژوهش‌های اساطیری خویش را سامان داد و بررسی دقیق ساختارهای روایت در آثار گرماس^۲، به مبنای جدیدی برای طبقه‌بندی تیپ‌های قصه، نه بر اساس موضوع، بلکه بر اساس ویژگی‌های دقیق ساختاری دست یافت.

فرضیه‌ی اصلی پراپ در کتاب ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، وجود این قصه‌ها به عنوان رده‌ای خاص بود؛ یعنی قصه‌هایی که در فهرست آرن زیر شماره‌های ۳۰۰ تا ۷۴۹ رده‌بندی شده‌اند. آنچه پراپ در مطالعه‌ی ریخت‌شناسی انجام داد مقایسه‌ی مضامین قصه‌ها با یکدیگر بود. وی نخستین گام در تحقیق فرضیه‌ی خویش را تعیین عناصر ثابت و متغیر قصه دانست. پراپ صد قصه از مجموعه قصه‌های روسی افاناسیف^۳ را برگزید و آنها را بر اساس کنش‌ها و رویدادهایشان بررسی کرد. نتیجه‌ی این کار

1 - morphology

2 - Algirdas Julien Greimas

3 - Afanasyev

ریخت‌شناسی قصه‌های پریان بود. پرآپ برای آن که نشان دهد با چه روش‌هایی می‌توان به توصیف صحیح قصه‌ها پرداخت، ابتدا رویدادهای زیر را با هم مقایسه کرد:

- ۱- تزار عقابی به قهرمان قصه داد. عقاب قهرمان را به سرزمینی دیگر برد.
- ۲- پیرمردی به سوچنکو اسبی داد. اسب سوچنکو را به سرزمینی دیگر برد.
- ۳- ساحرهای به ایوان قایق کوچکی داد. قایق ایوان را به سرزمین دیگری برد.
- ۴- شاهزاده خانمی به ایوان یک انگشتی داد. جوانانی از میان انگشتی ظاهر شدن و ایوان را به سرزمین دیگری برند.

در مثال‌های بالا هم عناصر ثابت و هم عناصر متغیر وجود دارند. نام قهرمانان داستان‌ها و همچنین صفات آنها تغییر می‌کند، اما کارهای آنان و خویشکاری^۱ هایشان ثابت است. از اینجا می‌توان استنتاج کرد که در یک قصه، اغلب کارهای مشابه به شخصیت‌های مختلف نسبت داده می‌شود. این امر مطالعه‌ی قصه را بر اساس خویشکاری قهرمانانش میسر می‌سازد.

۱-۴-۲- خویشکاری

پرآپ در تعریف خویشکاری می‌نویسد: «خویشکاری یعنی عمل شخصیتی از اشخاص قصه که از نقطه نظر اهمیتی که در جریان عملیات قصه دارد، تعریف می‌شود». (پرآپ، ۱۳۸۶: ۵۳) تشخیص صحیح هر نقش و خویشکاری خاص هر شخصیت، دقّت بسیار می‌طلبد. در مطالعه‌ی ریخت‌شناسی، ابتدا باید معین کرد که این خویشکاری‌ها تا چه اندازه نمایانده‌ی ثابت‌های تکرارشونده‌ی قصه هستند؛ سپس این پرسش کلیدی مطرح می‌شود که در یک قصه چند خویشکاری وجود دارد؟ تعداد این خویشکاری‌ها بسیار اندک است، در حالی که شخصیت‌های قصه بی‌شمارند. به این

ترتیب، خویشکاری شخصیت‌های قصه سازه‌های بنیادی قصه هستند، و قبل از هر

چیز باید همه‌ی آنها را جدا ساخت. (همان: ۵۰-۵۲)

پرآپ با تجزیه و تحلیل خویشکاری‌ها به چهار اصل کلی درباره‌ی قصه‌های پریان روسی دست یافت: ۱- خویشکاری‌ها، سازه‌های بنیادی و عناصر ثابت و لایتغیر قصه‌اند، جدا از این که چه کسی و چگونه آنها را انجام می‌دهد؛ ۲- تعداد خویشکاری‌ها در قصه‌های پریان محدود است؛ ۳- توالی این عناصر و خویشکاری‌ها همیشه یکسان است؛ ۴- همه‌ی قصه‌های پریان از جنبه‌ی ریخت و ساختار، متعلق به یک تیپ هستند. به این ترتیب، تمام قصه‌های پریان روسی، یک ساختار نهایی روایت دارند و همگی را می‌توان در پیکره‌ی یک حکایت جای داد.

زنجیره‌ی خویشکاری‌هایی که در زیر ارائه می‌شود، بنیاد ریخت‌شناسی قصه‌ها را

به طور کلی عرضه می‌دارد:

صحنه‌ی آغازین (a): این صحنه با آنکه خویشکاری محسوب نمی‌شود، اما عنصر ریخت‌شناسی بسیار مهمی است. اغلب هر قصه با صحنه‌ی آغازین شروع می‌شود.
 ۱- غیبت (β)، ۲- نهی (γ)، ۳- نقض نهی (δ)، ۴- خبرگیری (ε)، ۵- خبردهی (ζ)،
 ۶- فریبکاری (η)، ۷- همدستی (θ)، ۸- شرارت (A)، ۹- میانجی‌گری، رویداد
 بربطدهنده (B)، ۱۰- مقابله‌ی آغازین (C)، ۱۱- عزیمت (↑)، ۱۲- نخستین خویشکاری
 بخشندۀ (D)، ۱۳- واکنش قهرمان (E)، ۱۴- تدارک یا دریافت شیء جادو (F)، ۱۵- انتقال
 مکانی میان دو سرزمین (G)، ۱۶- کشمکش (H)، ۱۷- داغ کردن، نشان گذاشتن (J)،
 ۱۸- پیروزی (I)، ۱۹- التیام و جبران مافات (K)، ۲۰- بازگشت (↓)، ۲۱- تعقیب (Pr)،
 ۲۲- رهایی (Rs)، ۲۳- رسیدن به ناشناختگی (O)، ۲۴- ادعاهای بی‌پایه (L)، ۲۵- کار
 دشوار (M)، ۲۶- حل مساله (N)، ۲۷- شناسایی (Q)، ۲۸- رسوایی (EX)، ۲۹- تغییر
 شکل (T)، ۳۰- مجازات (U)، ۳۱- عروسی (W)

همان‌طور که مشاهده شد تعداد خویشکاری‌ها محدود است؛ و به ۳۱ خویشکاری منحصر می‌شود. عملیاتِ تمام قصه‌های مورد بررسی پرآپ، در چارچوب این خویشکاری‌ها تکامل می‌یابد. درباره‌ی عملیاتِ بسیاری از قصه‌های متعلق به اقوام دیگر نیز، همین سخن را می‌توان گفت. اگر همه‌ی خویشکاری‌های قصه را مورد بررسی دقیق قرار دهیم که هر خویشکاری از خویشکاری دیگر، بر پایه‌ی ضرورت منطقی و هنری تکامل می‌یابد. بنابراین هیچ خویشکاری، مانع ظهور خویشکاری دیگر نمی‌شود؛ و همه‌ی آنها نه به محورهای متعدد، بلکه به محوری واحد تعلق دارند.

تعداد زیادی از این خویشکاری‌ها آرایشی جفتانه دارند: نهی - نقض نهی، خبرگیری - خبردهی، کشمکش - پیروزی، تعقیب - رهایی و مانند اینها. خویشکاری‌های دیگر را می‌توان بر طبق گروه، طبقه‌بندی کرد؛ به این صورت که شرارت، میانجی‌گری، مقابله‌ی آغازین و عزیمت (ABC↑)، «گره پیچ» قصه را به وجود می‌آورند. خویشکاری‌های نخستین خویشکاری بخشندۀ، واکنش قهرمان و دریافت شیء جادو (DEF) نیز در مجموع یک کل را تشکیل می‌دهند. در کنار این ترکیب‌ها، خویشکاری‌های منفردی نیز وجود دارد؛ مانند غیبت، مجازات، ازدواج و... (پرآپ، ۱۳۸۶: ۴۹ - ۱۳۴)

۲-۴-۲ - نمودگار ریخت‌شناسی

پرآپ پس از تعیین خویشکاری‌ها و استخراج اصول و قواعد حاکم بر قصه‌ها، به راههای محتمل ترکیب و حرکت‌های موجود در قصه‌ها پرداخت. نمودگارهای او از هر قصه به صورت فرمول‌هایی ارائه شد که از نشانه‌های اختصاری خویشکاری‌ها تشکیل شده‌اند و از مقایسه و بررسی تطبیقی آنها می‌توان به نتایج ارزنده‌ای دست یافت. نمودگار، واحد اندازه‌گیری و پیمايش‌های هر قصه است. قصه را می‌توان با این

نمودگار اندازه گرفت و سپس تعریف نمود.(پرآپ، ۱۳۸۶: ۱۳۴) نمودگار، نشان دهنده‌ی خویشکاری‌های موجود در قصه است. به عبارت دیگر، «نمودگار آن چیزی است که در متن، با حروف مشخص شده است و در زیر این سرعنوان‌ها، انسان می‌تواند مواد حقیقی قصه را بگذارد. این، ترتیب عمودی خویشکاری‌ها را به وجود می‌آورد.»(پرآپ، ۱۳۷۱: ۱۲۰) برای نمونه، نمودگار قصه‌ی شماره‌ی ۱۳۱ در فهرست قصه‌های پرآپ از این قرار است (پرآپ، ۱۳۸۶: ۲۴۳):

B3 δ1 A1 CB1 C ↑ H1-II K4 ↑W

۲-۴ - حرکت‌ها

قصه از لحاظ ریخت‌شناسی، چنین تعریف می‌شود: قصه در اصطلاح بسط و تُطُوری است که از شرارت (A) یا کمبود و نیاز (a) آغاز می‌شود و با عبور از خویشکاری‌های میانجی به ازدواج (W) یا خویشکاری پایانی دیگر می‌انجامد. (پرآپ، ۱۳۸۶: ۱۸۳) خویشکاری‌های پایانی اغلب پاداش (F)، التیام و جبران مافات (K)، رهایی (Rs) و مانند اینهاست. این گونه بسط و تحول در قصه را در اصطلاح حرکت می‌نامند. هر شرارت جدید و هر کمبود یا نیاز جدید، حرکت تازه‌ای در قصه می‌آفریند. قصه ممکن است چندین حرکت داشته باشد؛ بنابراین وقتی قصه‌ای تجزیه و تحلیل می‌شود، پیش از هر چیز باید تعداد حرکت‌های آن را معین کرد. یک حرکت ممکن است به طور مستقیم به دنبال حرکت دیگر بیاید، اما این نیز ممکن است که حرکت‌ها در هم بافته شوند؛ یعنی بسطی که آغاز شده است متوقف گردد و حرکت جدیدی به میان کشیده شود. ترکیب حرکت‌های قصه ممکن است به شکل‌های زیر باشد:

- یک حرکت به طور مستقیم در پسی حرکت دیگر می‌آید. نمودگار تقریبی این ترکیب به صورت زیر است:

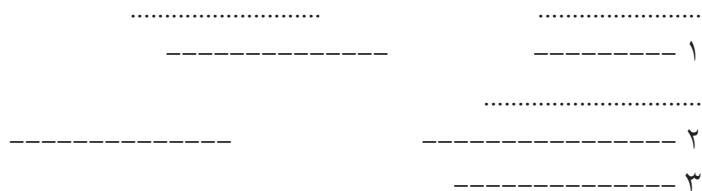
W* ----- A . ۱
W2 ----- A . ۲

- حرکتِ جدید، پیش از پایانِ حرکتِ اول آغاز می‌شود. جریانِ عملیاتِ قصه با حرکتی که داستانی در بر دارد قطع می‌شود. پس از خاتمه‌ی داستان، دنباله‌ی حرکت اول ادامه می‌یابد. نمودگار این ترکیب به این صورت است:

W*-----K-----G-----A ۱

k ----- a . ۲

- ممکن است یک داستان قطع شود، و در این حالت، نمودگار به طور نسبی پیچیده‌ای به دست می‌آید.



- قصه با دو شرارت همزمان آغاز می‌شود، و شرارتِ نخست پیش از دومی به صورت کامل پایان می‌یابد. به طور مثال اگر قهرمان کشته شود و یک عاملِ جادویی از او سرقت شود؛ نخست مساله‌ی جنایت حل می‌شود، و سپس مساله‌ی سرقت.
- دو حرکت ممکن است پایان مشترکی داشته باشند.

- گاهی قصه دو جستجوگر دارد. قهرمانان در وسطِ حرکتِ اولِ قصه از هم جدا می‌شوند. این جدایی اغلب با رسیدن به علامت دو راهی در جاده صورت می‌گیرد.

(پرآپ، ۱۳۸۶: ۱۸۳ - ۱۸۶)

با آگاهی از چگونگی توزیع حرکت‌ها، می‌توان قصه‌ها را به اجزای سازنده‌ی آنها تجزیه کرد. خویشکاری‌ها، مهم‌ترین عناصر سازنده‌ی قصه هستند؛ سپس عناصر پیونددهنده و انگیزش‌ها از اهمیت ریخت‌شناسی برخوردارند. شکل‌های ورود شخصیت‌ها به صحنه نیز در مرتبه‌ی بعدی قرار می‌گیرد. البته عناصر وصفی نیز همواره در بررسی قصه‌ها دیده می‌شوند. این پنج عنصر نه تنها ساختمان قصه را

توصیف می‌کند، بلکه آن را به عنوان یک کل به ما می‌نمایاند. (پرآپ، ۱۳۸۶: ۱۹۰)

۵-۲ عناصر ریخت‌شناسی شعر مسافر

۱-۵ خویشکاری‌های مسافر

شماره	خویشکاری‌ها	نمونه‌ها
---	صحنه‌ی آغازین (a)	قصه‌ها اغلب با صحنه‌ی آغازین شروع می‌شوند؛ و قهرمان در این وضعیت، قلم به صحنه‌ی می‌گذارد. در این شعر، راوی با توصیف فضای اتاق میزبان در آغاز قصه، خواننده را با صحنه‌ی آغازین روایت آشنا می‌کند.
۱	غیبت (β)	در این خویشکاری، بکی از اعضاخانواده از خانه غیبت می‌کند. شخصی که غیبت می‌کند، ممکن است یکی از اعضاخانواده از خانه غیبت می‌باشد (β1). در این قصه، مسافر از خانه و کاشانه‌اش، غایب و دور می‌شود.
۲	عزیمت (↑)	مسافر (قهرمان قصه) که خانه و کاشانه‌اش را ترک کرده است، به سوی شهر بابل در شمال عزیمت می‌کند.
۳	انتقال مکانی (G)	قهرمان به مکان چیزی که در جستجوی آن است انتقال داده می‌شود، یا راهنمایی می‌شود. اکثر مواقع شیء مورد جستجو در سرزمین دیگر یا سرزمین متفاوتی قرار دارد. وسیله‌ی رسیدن ممکن است در همه‌ی موارد یکی باشد، اما صورت‌های خاصی برای جاهای بسیار بلند و جاهای بسیار ژرف وجود دارد. یکی از این صورت‌ها این است که قهرمان بر روی زمین سفر می‌کند (G2). در این قصه، مسافر از زادگاهش به بابل در شمال ایران می‌رود تا در آنجا به جستجوی آرامش روحی پردازد. سفر او، سفری زمینی است و وسیله‌ی سفرش با اتوبوس است.
۴	شرط (A)	هر گروه از شخصیت‌ها به شکل خاصی در قصه ظاهر می‌شوند، و هر گروه از وسائل و راه‌های معینی برای وارد کردن شخصیتی به جریان عملیات قصه استفاده می‌کند. شریر در جریان عملیات قصه، به ناگهان و از خارج وارد جریان قصه می‌شود و سپس ناپدید می‌گردد. در قصه‌ی مسافر، غم و اندوه در نقش شریر ظاهر می‌شود و مسافر را به حزن فرو می‌برد. او از شرّ این غم به طبیعت شمال پناه می‌برد اما زیبایی‌های شمال و بوی نارنج نیز نمی‌تواند او را به آرامش برساند. بنابراین مسافر تصور می‌کند که شرارت غم هرگز رهایش نخواهد کرد و او «ترنّم موزون حزن» را تا به ابد خواهد شنید. تحرک واقعی قصه با این موضوع آغاز می‌شود.

<p>در این خویشکاری، مصیبت یا نیاز علنی می‌شود. اگر این امر به وسیله‌ی یکی از صورت‌های شرارت تحقق نمذید، در آن حال، قصه از حادثه‌ی ارتباط‌دهنده‌ای برای این منظور استفاده می‌کند. در ابتدای قصه‌ی مسافر، عنصر غم و اندوه به عنوان مصیبت یا نیاز آشکار می‌شود و قهرمان برای فرار از آن و تغییر فضای روحی، مجبور به ترک خانه و رفتن به شهر به بابل می‌شود(B5). در اینجا خویشکاری B تقریباً شبیه به خویشکاری A عمل می‌کند.</p>	<p>میانجی گری، رویداد ربط‌دهنده (B)</p>	<p>۵</p>
<p>شریر به خبرگیری می‌پردازد. در مواردی جدا، انسان با صورت‌های دیگری از خبرگیری که به وسیله‌ی شخصیت‌های دیگر قصه انجام می‌گیرد، برخورد می‌کند(E3). در این قصه، شخصیتی غیر از شریر، یعنی یاری‌گر قهرمان(میزان) به خبرگیری می‌پردازد. او از قهرمان قصه(مسافر) علت اندوه و تنها‌یاش را می‌پرسد: «چرا گرفته دلت، مثل آنکه تنها‌یابی». </p>	<p>خبرگیری (E)</p>	<p>۶</p>
<p>در این خویشکاری، شریر اطلاعات لازم را در مورد قربانی اش به دست می‌آورد. او مستقیماً پاسخ پرسش خود را دریافت می‌کند. این خویشکاری‌ها اغلب به صورت مکالمه‌ی دو نفره در قصه می‌أیند. در این قصه، میزان(یاری‌گر) به جای شریر پاسخش را از مسافر دریافت می‌کند و قصه از این طریق، ساختاری دیالوگی و تناولگونه می‌یابد.</p>	<p>خبردهی (J)</p>	<p>۷</p>
<p>در این قصه، میزان و مسافر به کشمکش فکری و فلسفی می‌پردازند؛ و بر سر مساله‌ی وحدت و وصال، اختلاف نظرشان آشکار می‌شود. مسافر مدعی است که وحدت و یکسانی به دست نمی‌آید اما میزان معتقد است که وحدت حاصل می‌شود. هر کدام از آنها برای اثبات ادعای خود دلایلی می‌آورند. هر چند که میزان در اینجا شریر نیست، اما خویشکاری مربوط به شخصیت شریر را انجام می‌دهد.</p>	<p>کشمکش (H)</p>	<p>۸</p>
<p>در کشمکش بین مسافر(قهرمان قصه) و میزان بر سر تعریف مفهوم وحدت و وصال، بالاخره قهرمان پیروز می‌شود و میزان شکست‌خورده، در حیرت باقی می‌ماند.</p>	<p>پیروزی (I)</p>	<p>۹</p>
<p>در این قصه، غم و اندوه- عامل شرارت- لحظه‌ای مسافر(قهرمان قصه) را رها نمی‌کند و همواره در پی اوست. در طول روایت قصه، مسافر همیشه در اندیشه‌ی «ترنم موزون حزن» است که تا ابد شنیده خواهد شد و همواره این حس مبهمن، در پی اوست. این حس، شانه‌های قهرمان را لمس می‌کند و او حرارت انگشتانش را مانند سمی گوارا می‌نوشد.</p>	<p>تعقیب (Pr)</p>	<p>۱۰</p>

در این قصه، مسافر (قهرمان جستجوگر) خانه را ترک می‌گوید. او علاوه بر سفر واقعی به سفر ذهنی می‌پردازد و عازم سرزمین‌های دور می‌شود. او از پنجره‌ی اتاق میزبان به بیرون نگاه می‌کند و در نیمه شب بهاری، تنها به سفرِ ذهنی آش ادامه می‌دهد.	عزیمت (↑)	۱۱
در بخشی از شعر، سفرِ ذهنی و جستجوگرانه‌ی مسافر نیمه‌تمام ماند؛ صدای بال چلچله‌ها از زمان سفرش کاست و برخورد باد با شیروانی‌ها، او را از سفرِ ذهنی به هوشیاری بازگرداند و خود را در خانه‌ی دوستش دید.	بازگشت (↓)	۱۲
مسافر در ادامه‌ی سیر و سفر خیالی، از رودخانه‌ی جاگرود به کاتال و نیز می‌رسد و به بیان خاطراتش در آن شهر می‌پردازد.	انتقال مکانی (G)	۱۳
مسافر (قهرمان) برای رهایی از دست غم و اندوه- که همواره به دنبالش بود- شراب خواست و بدین‌گونه مدتی اندک از دستِ شرارتِ غم رها شد.	رهایی (Rs)	۱۴
مسافر به تمدن مشرق در بین النهرین سفر کرد؛ چنان‌که خودش می‌گوید: او کنار رودخانه‌ی بابل به هوش آمد، در زیر آسمانی که مزمیرسروده شده بود. مسافر به گونه‌ای از رودخانه سخن گفت که انگار آب او را از جایی به ساحل بابل آورده بود.	انتقال مکانی (G)	۱۵
سفرِ ذهنی مسافر از میان آدم‌ها و آهن‌های قرن پرهیاهو، به سوی جوهر پنهان زندگی (معرفت) پیش رفت؛ و او از میان آدم و آهن (معضلات قرون جدید) به غربت یک جوی آب تازه رسید.	حل مساله (N)	۱۶
مسافر بعد از سفر به بین‌النهرین به سرزمین‌های استوایی (سنند) رسید.	انتقال مکانی (G)	۱۷
مسافر (قهرمان قصه) رمز و رازِ شست و شو از غبار عادات را از آب‌های جهان آموخت.	دریافت شیء جادو (F)	۱۸
مسافر اعمال آینینی هندوان را در رود گنگ تفسیر کرد.	کار دشوار (M)	۱۹
در آخر این قصه، عشق به زنی دلربا مطرح می‌گردد. زن سخنان مسافر را می‌شنود و کنار پنجره می‌آید. سفر مسافر، در نهایت در ارتباط با آن زن تمام شد. با این خویشکاری، قصه‌ی مسافر به پایان می‌رسد.	عروسي (W)	۲۰

۲-۵-۲ شخصیت‌های مسافر

	شخصیت	شماره
مسافر	قهرمان	۱
اندوه	شریر	۲
میزبان	یاری‌گر قهرمان	۳

۲-۵-۳ حرکت مسافر

A-----W

۲-۵-۴ نمودگار ریخت‌شناسی مسافر

$\beta_1 \uparrow - G - A - B - \varepsilon - \xi - H - I - Pr - \uparrow - \downarrow - G - Rs - G - N - G - F - M - W$

۲-۵-۵ نمودار توالی خویشکاری‌های مسافر



۲-۶-۲ تحلیل ریخت‌شناسی شعر مسافر

شعر مسافر با صحنه‌ی آغازین (a) شروع می‌شود. توصیف این صحنه در آغازِ روایت به این صورت است: میزبان نزدیکِ غروب در منزل، منتظرِ مسافر است و

به ساعت نگاه می‌کند. او چند میوه‌ی تازه برای پذیرایی بر روی میز گذاشته است. میوه‌هایی که در نهایت خورده می‌شوند، مساله‌ی مرگ را به ذهن میزبان تداعی می‌کند. باد از خلال ساعاتِ خوشِ فراغت، بوی مطبوع باعجه را به زندگی می‌وзд و ذهن، برگ گل‌ها را مثل بادبزن به دست گرفته و خود را خنک می‌کند.

بعد از این خویشکاری، در ساختار روایت به خویشکاری غیبت (β) بر می‌خوریم که بعد از صحنه‌ی آغازین می‌آید و نقش مهمی در جریان عملیات قصه دارد. در این شعر، قهرمان داستان که همان مسافر است از شهر و دیارش دور (غایب) می‌شود و به یکی از شهرهای شمالی عزیمت (\uparrow) می‌کند.

انگیزه‌ی انتقال مکان (G) از شهرِ زادگاهِ مسافر به شهر بابل، پای خویشکاری شرارت (A) را به میان می‌کشد. شخصیتِ شریر قصه که هرگز نامی از او برده نمی‌شود و فقط اعمال شرارت‌آمیزش پیداست، باعث انتقال مکانِ قهرمان می‌شود. مسافر (قهرمان قصه) در مقابل حزن و اندوه (شرارت)، تاب و توان از دست می‌دهد و در جستجوی آرامشِ روحی به جاده‌های شمال پای می‌گذارد. بنابراین در این شعر، با قهرمانِ جستجوگر روبرو هستیم نه قهرمانِ قربانی.

نکته‌ی مهمی که درباره‌ی خویشکاری شرارت در این شعر باید گفت، این است که شرارتِ موجود در این روایت، از جنسِ مفاهیم ذهنی (subjective) و معنوی است نه عینی (objective) و مادی. البته به طور کلی، شعر سه راب در مقایسه با شعر شاعرانی چون نیما، اخوان و شاملو ذهنی‌تر و درونی‌تر است؛ به همین دلیل است که می‌بینیم در شعر - قصه‌های آنها خویشکاری شرارت به طور عینی دیده می‌شود و قهرمانِ قصه با آن به مقابله‌ی تن به تن بر می‌خیزد اما در روایت سپهری، شرارت در قالبِ اندوه باطنی به سراغ قهرمان می‌آید و امکان برخورد عینی با آن وجود ندارد. ذهن‌گرایی سپهری را باید در چارچوب اندیشه‌های عرفانی و تاثیرپذیری از مکتب امپرسیونیسم تحلیل کرد.

در شعر مسافر، خویشکاری خبرگیری (ع) توسط شخصیتی غیر از شریر انجام می‌گیرد که در اینجا میزبان به عنوان یاری‌گر قهرمان به خبرگیری می‌پردازد. او از قهرمان قصه‌(مسافر) علتِ اندوه و تنها بی‌اش را می‌پرسد. یکی از تفاوت‌های اساسی بین‌الگوی ریخت‌شناسی پرآپ و اشعار روایی معاصر ایران در این است که خویشکاری خبرگیری در روایت‌های ایرانی فقط به وسیله‌ی شریر انجام نمی‌گیرد. با خبرگیری میزبان از مسافر و پاسخ مسافر به او که از نظر ریخت‌شناسی در قالب خویشکاری خبردهی (ز) قرار می‌گیرد؛ روایت سپهری ساختاری دیالوگی و تئاترگونه می‌یابد. به این ترتیب، جنبه‌ی نمایش شعر مسافر از مهمترین ویژگی‌های ساختاری آن به شمار می‌آید.

یکی دیگر از خویشکاری‌هایی که در این قصه وجود دارد، کشمکش (H) است. کشمکش در روایت سهراپ، شبیه به روایت‌های نیما، اخوان و شاملو نیست. در اشعار آنها خویشکاری کشمکش در فضایی واقعی و به صورت فیزیکی بین قهرمان و شریر اتفاق می‌افتد؛ اما در شعر سهراپ، کشمکش فیزیکی بین قهرمان و شریر انجام نمی‌گیرد بلکه متأثر از اندیشه‌های درون‌گرایانه‌ی او به صورت کشمکش فکری و فلسفی ظاهر می‌شود. مسافر و میزبان بر سر مساله‌ی وحدت و مفهوم وصال با یکدیگر به کشمکش و چالش فکری می‌پردازنند. البته در پایان این کشمکش، قهرمان(مسافر) به پیروزی (I) می‌رسد و طرف مقابلش، حیران و شکست‌خورده بر جای می‌ماند.

قهرمانِ شعر مسافر، جستجوگر و فعال است. این قهرمان همانند الگوی پرآپ در پایان کشمکش به پیروزی می‌رسد. عاملِ شرارت در این قصه، یعنی اندوه، همواره قهرمانِ این شعر را تعقیب (Pr) می‌نماید. سایه‌ی شوم اندوه، لحظه‌ای از سر مسافر دور نمی‌شود و او برای رهایی (Rs) از آن به همه چیز حتی شراب! متسل می‌شود. قهرمانِ این قصه همواره در سفر است؛ به همین دلیل خویشکاری انتقال مکان (G)

یکی از پُر بسامدترین خویشکاری‌ها در این روایت است. سفرهای قهرمان در این شعر، به دو بخش تقسیم می‌شود: ۱- سفرهای واقعی، ۲- سفرهای ذهنی و خیالی. در سفر واقعی، مسافر با اتوبوس از شهر و دیارش به بابل در شمال ایران عزیمت (↑) می‌کند و در ساعتی مشخص به آنجا می‌رسد. او در طول این سفر به توصیف جاده‌های مسیر از جمله جاجروم و مزارع مازندران می‌پردازد. اما مسافرِ قصه در سفر خیالی و ذهنی اش - که بخش بزرگی از ساختار شعر را تشکیل می‌دهد - در سریع‌ترین زمان به ساحلِ رودخانه‌ی بابل در بین النهرين، به سرزمین‌های استوایی و تاج محل می‌رود. شرح و توصیفِ ماجراهای مسافر در این مکان‌ها، شعر سهراب را به سفرنامه‌ای خیالی و تمثیلی شبیه می‌کند. قهرمان پس از پایان سفرهای ذهنی دور و دراز، به همان اتاق کوچک دوستش و صندلی کنار پنجره بازگشت (↓) می‌کند. صدای بال چلچله‌ها و برخورد باد با شیروانی‌ها، او را به هوشیاری باز می‌گرداند.

شعر مسافر، پایان‌بندی غمگینی ندارد. قهرمان این روایت در پایانِ شعر به عیش و کامیابی می‌رسد؛ به طوری که موضوع علاقه‌ی او به زنی ناشناس مطرح می‌گردد. سفر قهرمان، سرانجام در ارتباط با آن زنِ دلربا تمام شد. پایان این روایت و سرنوشتِ قهرمان، نزدیک به آخرین خویشکاری در الگوی پراپ یعنی عروسی (W) است. با این خویشکاری، قصه‌ی مسافر به پایان می‌رسد.

۳- نتیجه‌گیری

مطابق الگوی پراپ در بررسی ریخت‌شناسی، جریان عملیات این قصه با خویشکاری غیبت (β) آغاز می‌شود و به خویشکاری عروسی (W) یا چیزی شبیه به آن ختم می‌گردد. شماره‌ی خویشکاری‌ها در شعر مسافر محدود است. از ۳۱ خویشکاری، ۲۰ خویشکاری در این روایت وجود دارد که عملیات قصه در چارچوبِ

آنها تکامل می‌یابد. بعضی از این خویشکاری‌ها، آرایشی جفتانه دارند مانند خبرگیری-خبردهی، و برخی دیگر چندین بار در ساختار روایت تکرار می‌شوند مانند انتقال مکان (G) و عزیمت (↑). در مجموع خویشکاری‌های شعر مسافر عبارتند از: ۱- غیبت، ۲- عزیمت، ۳- انتقال مکانی، ۴- شرارت، ۵- میانجی‌گری، رویداد ربط‌دهنده، ۶- خبرگیری، ۷- خبردهی، ۸- کشمکش، ۹- پیروزی، ۱۰- تعقیب، ۱۱- عزیمت، ۱۲- بازگشت، ۱۳- انتقال مکانی، ۱۴- رهایی، ۱۵- انتقال مکانی، ۱۶- حل مساله، ۱۷- انتقال مکانی، ۱۸- دریافت شیء جادو، ۱۹- کار دشوار، ۲۰- عروسی برخی از این خویشکاری‌ها را می‌توان بر حسب گروه مرتب ساخت؛ به این ترتیب، خویشکاری‌های غیبت، عزیمت و شرارت ($\beta 1 \uparrow A$) گره پیچ و تحرک قصه را به وجود می‌آورند. توالی خویشکاری‌ها در این روایت- همان‌طور که دیده می‌شود- با توالی خویشکاری‌های پر اپ تا حدودی متفاوت است؛ اما ترتیب خویشکاری‌های غیبت ($\beta 1$) تا انتقال مکانی (G) و خبرگیری (↑) تا تعقیب (Pr) مشابه الگوی پر اپ است.

شخصیت‌های قهرمان، شریر و یاری‌گر قهرمان در این شعر- قصه نقش‌های مهمی در پیشبرد روایت دارند. بخش زیادی از حجم شعر به گفت‌وگوی قهرمان (مسافر) و یاری‌گر (میزبان) اختصاص دارد. از نظر حرکت‌های ریخت‌شناسی، مسافر قصه‌ای یک حرکتی است که با یک عمل شرارت بار آغاز می‌شود و سرانجام به خویشکاری عروسی ختم می‌گردد.

فهرست منابع

۱. ایگلتون، تری (۱۳۶۸)، پیش درآمدی بر نظریه‌ی ادبی، ترجمه‌ی عباس مخبر، نشر مرکز، چاپ اول، تهران
۲. پراپ، ولادیمیر (۱۳۸۶)، ریخت‌شناسی قصه‌های پریان، ترجمه‌ی فریدون بدره‌ای، انتشارات توس، چاپ دوم، تهران
۳. پراپ، ولادیمیر (۱۳۷۱)، ریشه‌های تاریخی قصه‌های پریان، ترجمه‌ی فریدون بدره‌ای، انتشارات توس، چاپ اول، تهران
۴. پروینی، خلیل (۱۳۸۷)، الگوی ساختارگرایی ولادیمیر پراپ و کاربردهای آن در روایت‌شناسی، فصلنامه‌ی پژوهش زبان و ادبیات فارسی، شماره ۱۱، پاییز و زمستان، صص ۱۸۳-۲۰۴
۵. تایسن، لیس (۱۳۸۷)، نظریه‌های نقد ادبی معاصر، ترجمه‌ی مازیار حسین‌زاده و فاطمه حسینی، نگاه امروز / حکایت قلم نوین، تهران
۶. حری، ابوالفضل (۱۳۸۲)، روایت و روایت‌شناسی، نشریه‌ی زیباشناسی، شماره ۸، صص ۳۵۰-۳۲۱
۷. زارعیان، مجتبی (۱۳۸۰)، مسافری که به «هیچ» می‌اندیشد (تحلیل روایی مسافر)، نشریه‌ی بیدار، شماره ۷، خرداد و تیر، صص ۱۰۲-۱۰۷
۸. سجودی، فرزان (۱۳۸۸)، ساخت‌گرایی، پس اساخت‌گرایی و مطالعات ادبی، سوره‌ی مهر، تهران
۹. سلدن، رامان (۱۳۸۴)، راهنمایی نظریه‌ی ادبی معاصر، ترجمه‌ی عباس مخبر، انتشارات طرح نو، تهران
۱۰. شمیسا، سیروس (۱۳۷۶)، نگاهی به شعر سهراب سپهری، انتشارات مروارید، چاپ هفتم، تهران
۱۱. کادن، رابت (۱۳۸۳)، نقد ادبی قرن بیستم، ارغون، ترجمه‌ی هاله لا جوری، سال

اول، شماره‌ی ۴

۱۲. مکاریک، ایرنا(۱۳۸۵)، دانشنامه نظریه‌های ادبی معاصر، ترجمه‌ی مهران مهاجری و

محمد نبوی، انتشارات آگه، چاپ دوم، تهران

۱۳. نبی‌لو، علیرضا(۱۳۸۹)، روایت‌شناسی داستان بوم و زاغ در کلیله و دمنه، فصلنامه‌ی

ادب پژوهی، شماره‌ی ۱۴، زمستان، صص ۲۸-۷