



برنامه‌ریزی راهبردی برندهسازی شهری در صنعت گردشگری

| تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۸/۶/۱۳ | تاریخ پذیرش مقاله: ۱۳۹۸/۷/۱۵ |

رومنا ربانی

دانشجوی دکتری، گروه مدیریت بازرگانی، واحد رودهن، دانشگاه آزاد اسلامی، رودهن، ایران.

*rabaniromina@yahoo.com***سید مهدی جلالی**

استادیار گروه مدیریت، واحد فیروزکوه، دانشگاه آزاد اسلامی، فیروزکوه، ایران.

*drjalali1356@gmail.com***حسن مهر منش**

استادیار گروه مدیریت صنعتی، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

has.mehrmanesh@iauctb.ac.ir

چکیده

مقدمه و هدف پژوهش: ایجاد فضاهای، دادن شخصیت خاص به شهرها، ترسیم منظر ذهنی برای افراد و شهرت شهرها از اهمیت خاصی برخوردار است، بیشتر شهرها و مکان‌ها در پی منحصر بودن و ماندگاری در ذهن مخاطب هستند و برای این مهم تلاش می‌کنند تا برنده‌سازی خود را تعریف و تثبیت نمایند. هدف این پژوهش برنامه‌ریزی راهبردی برندهسازی شهری در صنعت گردشگری می‌باشد.

روش پژوهش: روش شناسی این پژوهش از نظر نوع هدف، کاربردی و از نظر نوع روش و ماهیت، توصیفی- پیمایشی می‌باشد. با استفاده از روش نمونه گیری خوش‌ای و مدل سازی معادلات ساختاری از طریق نرم افزار ایموس برآش مدل و تحلیل‌ها صورت گرفته است. ابتدا شرح و آماده سازی داده‌های لازم برای آزمون فرضیه‌ها، سپس تحلیل روابط میان متغیرها و نهایتاً به مقایسه نتایج مشاهده شده با نتایجی که فرضیه‌ها انتظار داشتند، پرداخته شده است.

یافته‌ها: یافته‌های پژوهش نشان می‌دهد برآوردن انتظارات ذینفعان، محدودیت‌های مالی، عدم درک درست مدیران، تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری و فرآیند آن به عنوان عامل علی موثر بر برنامه‌ریزی راهبردی برندهسازی شهری در صنعت گردشگری محسوب می‌شود.

نتیجه گیری: ایجاد، بهبود و توسعه برنامه‌های برنده‌سازی شهری با استفاده از مدل برنامه‌ریزی راهبردی برندهسازی شهری موجب تقویت جایگاه شهر، توسعه اقتصادی، اجتماعی شهر و جذب گردشگران خواهد شد.

وازگان کلیدی: برنده‌سازی شهری، برنده‌سازی شهری، راهبرد برندهسازی شهری، صنعت گردشگری

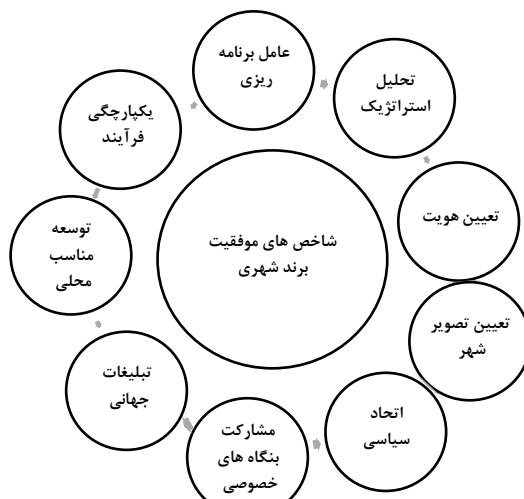
مقدمه

بیان مسأله

بسیاری از شهرهای ایران به دلیل بهرهمندی از شرایط اقلیمی متنوع، جاذبه‌های گردشگری و تاریخی، فرهنگی، محوطه‌ها و بافت‌های با ارزش طبیعی و... نیروی بالایی را در جذب گردشگری شهری دارند که متاسفانه هنوز جایگاه مناسب خود را در این مقوله نیافرته‌اند. نکته مهم این است که برنده‌سازی مکان در ایران به شکل علمی انجام نشده است. استراتژی یادسازی در سطح ملی و جهانی طراحی و اجرا نشده است و این مسأله منجر به شکل‌گیری رفتارها، برخوردها و گفتارهای ناهمانگ در سطح ملی و بین‌المللی شده است و متاسفانه تصاویری متناقض و میهم از شهرهای ایران را در اذهان ایجاد کرده است که موجب می‌شود منافع ملی، توسعه ملی و صنعت گردشگری را با چالش‌های فراوان مواجه سازد.

تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است زیرا شهرها، پیشرفت‌های ترین و کاملترین مقاصد گردشگری هستند و در می‌دهند که مهمترین مقاصد گردشگری هستند و در بردارنده مرکز مهم اقتصادی، علمی، فرهنگی، هنری، تاریخی، معماری، تفریحی، پیشکشی و... هستند. افزون بر این‌ها از جاذبه‌های طبیعی نیز برخوردارند، به همین دلیل مهم ترین کانون جذب گردشگرانند (Zhang and Zhao, 2009). با طراحی و تبیین استراتژی برنده‌سازی شهری به شاخص‌های موفقیت برنده‌سازی شهری دست خواهیم یافت (Rainisto, 2003).

راهبرد برنده‌سازی شهری نقطه عطفی برای شناسایی جاذبه‌های شهر به منظور توسعه گردشگری می‌باشد. شهرها یکی از مهمترین مقصد‌هایی هستند که روند گردشگری جهان را در دهه‌های گذشته تحت تاثیر قرار داده‌اند. مفهوم برنده‌سازی ترکیبی از نمادها و ارزش‌های محلی، هویت تاریخی، فرهنگ شهری، ویژگی‌های اجتماعی و قومی، آثار و بناهای تاریخی، مناسبات ملی و بین‌المللی، جاذبه‌ها و امکانات منطقه‌ای و حتی اشخاص برجسته آن شهر است که به شهر در زمینه مشخصی، شخصیت ویژه‌ای می‌بخشد. مسیر ظهور برنده‌سازی عموماً مستلزم در گیر شدن همه جانبی ذی نفعان و تلفیق تعداد زیادی از مولفه‌های تاریخی، فرهنگی، اقتصادی، اجتماعی و سازمان‌ها و نهادهای مرتبط است که سازماندهی آن‌ها نیازمند طراحی راهبرد برنده‌سازی برند شهری است. برنده‌سازی شهری ابزار قدرتمندی به منظور جذب گردشگران و سرمایه‌گذاران، ترویج فرهنگ و رونق اقتصادی شهری است و البته این امر ساده نیست و مستلزم پژوهش‌های گسترده‌ای می‌باشد (منصوری، ۱۳۹۴). گردشگری شهری^۱ دیدار از جاذبه‌های شهری با هدف و انگیزه‌های مشخص است که برنده‌شهر، نقش پر رنگی در کمیت و کیفیت دیدار از شهر، ایفا می‌کند (پرچکانی، ۱۳۹۵). قابلیت‌های جغرافیایی، محیطی و طبیعی، فرهنگی و آثار و صنایع دستی، اکولوژیکی و آثار تاریخی شهرها در کنار آثار ارزشمند موجب پذیرای گردشگران داخلی و خارجی می‌گردد و توانایی‌های شهرها را در صنعت گردشگری نشان می‌دهد (اسدی و جوادی، ۱۳۹۷).



شکل ۱: شاخص‌های موفقیت برنده‌سازی (Renyisto, ۲۰۰۳)

نیازمندبرنامه ریزی و بالاخص راهبرد برنده سازی شهری می باشد. هدف این پژوهش برنامه ریزی راهبردی برنده سازی شهری در صنعت گرددشگری می باشد و به تبیین راهبرد برنده سازی شهری در این صنعت پرداخته شده است.

مدیریت صحیح مقصدهای گرددشگری و به کارگیری استراتژی های مناسب، نظم بخشیدن به امور گرددشگران و تدوین برنامه ای مدون جهت دستیابی به برنده سازی شهری افق روشنی را برای کشور عزیzman ایران فراهم خواهد نمود.

ادبیات پژوهش و پیشینه پژوهش

برند شهری آرای ماهیتی اجتماعی است و شامل مجموعه برداشت هایی است که در ذهن ساکنان، سرمایه گذاران، گرددشگران و سایر ذینفعان تداعی می گردد. برنده در ذهن افراد شکل می گیرد؛ مردم از کوچکترین تعاملات و خاطرات از نام یک شهر، تصویر آن را در ذهن خود می سازند. کلیدی ترین دغدغه برنده سازی شهر آن است که چه درکی از شهر وجود دارد (شریفی بیدگلی و همکاران، ۱۳۹۰). اجزای برنده شهری شامل سه بخش: هویت، تصویر و موقعیت مکانی برنده شهری می باشد. ارتباط نزدیکی بین برنده شهری و هویت شهر وجود دارد و برنده شهری بر روی نقاط قوت موجود شهر تمرکز دارد. عناصری نظری، نمادهای فیزیکی، اقتصادی و بصری و همچنین جنبه هایی که شهری را از دیگر شهرها تمایز می کنند، هسته اصلی استراتژی برنده شهری و موقعیت برنده را تعیین می کنند (Dacline, 2010).

در این پژوهش برآئیم که با تبیین راهبردهای برنده سازی شهری یک شهر بتواند جایگاه خود را به عنوان یک مقصد گرددشگری خاص حفظ کند و این مهم نیازمند برنامه ریزی وارائه راهبردهای مناسب می باشد براین اساس فرضیه های پژوهش به شرح ذیل می باشد:

۱. شرایط علی (برآوردن انتظارات ذینفعان)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گرددشگری محسوب می شود.

۲. شرایط زمینه ای (ویژگی های برنده سازی شهری)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گرددشگری محسوب می شود.

۳. شرایط مداخله گر (محدودیت های مالی و عدم درک درست مدیران)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گرددشگری محسوب می شود.

۴. اقدامات واکنشی (ایجاد، توسعه و بهبود برنامه های برنده شهری)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گرددشگری محسوب می شود.

۵. تبیین راهبرد برنده سازی شهری و فرآیند آن، اقدامات اصلی و پدیده محور در جهت تحقق راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گرددشگری را فراهم می کند.

اهمیت و هدف پژوهش

شهرها می باشند با برنده خاص خود معرفی شوند، امروزه دیگر گرددشگر تنها برای بازدید نقاط تاریخی و دیدنی سفر نمی کند بلکه گرددشگر وارد کشور می شود به شهرها سفر می کند، تا مردم متفاوت را ملاقات کند، با فرهنگ، موسیقی (آواها و نواها)، بازی های بومی و محلی، آیین ها و جشن ها، آداب رسوم شهر و توانمندی های روزتاییان و عشایر منطقه آشنا شود، روش زندگی مردم را ببیند، با غذاهای بومی و سنتی منطقه آشنا شود و مزه، طعم غذای شهر را بچشد. اخیرا، در صنعت گرددشگری با مفاهیم جدید بوم گردی، روزتایگردی، اکوتوریسم یا گرددشگری طبیعت محور که از برنده شهری و برنده مکان نشات می گیرد مواجه هستیم که



عنوان سودآورترین صنعت جهان درآید به طوریکه از آن به عنوان صادرات نامبری که مرکز اقتصادی آن شهرها هستند نام میبرند در این راستا برند سازی شهری در عصر جهانی شدن به شهرها کمک میکند تا بتوانند با تکیه بر مزیت‌های رقابتی پایدار و هویت خود به جذب گردشگر و سرمایه‌گذار بپردازند و میزان حس تعلق و رضایت شهروندان را افزایش دهند، همچنین از بعد فرهنگی و اجتماعی صنعت گردشگری به احیا و تقویت هویت ملی، انسجام و تبادل فرهنگی در شهرها کمک مینماید (اسدی و جوادی، ۱۳۹۷).

دارند تا بتوانند در بازار به درستی عرضه شوند. Zhang (and Zhao, 2009)

برند شهر را می‌باشد یکی از مسائل مهم برای جذب گردشگر دانست، یک شهر باید طی یک دوره زمانی خود را با یک مشخصه خاص به جهانیان بشناساند تا گردشگران بر اساس آن مشخصه، مقصد خود را تعیین کنند (موحد و همکاران، ۱۳۹۱).

صنعت گردشگری به حدی از رشد رسیده که فعالیت‌های گردشگری به عنوان بخش چهارم فعالیت‌های انسان پس از کشاورزی، صنعت و خدمات محسوب می‌گردد و کارشناسان پیش بینی می‌کنند به

جدول ۱: خلاصه یافته‌های پژوهش‌های داخلی

مؤلفان	سال	یافته‌ها
خادمی و همکاران	۱۳۹۲	با عنوان «ازیابی قابلیت‌های محیط در شکل‌گیری برنده‌سازی موثر شهری در راستای ایجاد هویت مستقل و متمایز» بر اهمیت قابلیت‌های محیط در شکل‌گیری تصویر شهر در جهت برنده‌سازی موثر شهر و هویت بخشی به افراد شهر تاکید شده است. برای برنده‌سازی شهری می‌توان با ایده‌پردازی از طراحی چیزی پارک‌هایی در طراحی سایر پارک‌های شهر یاری جست و خلق محیط‌های در راستای برنده‌سازی شهری مد نظر می‌باشد که هویت شهری، مدیریت‌فضاهای ساخته شده به منظور بهبود بصری افراد شهر و جهانگردان با توجه به ویژگی‌های محیط طراحی شود.
نصر الله زاده	۱۳۹۲	عوامل موثر بر توسعه برند شهر تهران را مورد بررسی قرار داده است. متغیر وابسته در این پژوهش برند شهر تهران است که از طریق میزان رضایت شهروندان از زندگی در شهر تهران، اختبار به زندگی در تهران و ترجیح زندگی در تهران نسبت به شهرهای دیگر ایران مورد سنجش واقع شده و مشخص گردید شهر تهران از نظر داشتن برند ضعیف است.
مسعودونیا	۱۳۹۳	در تحقیق خود با عنوان بررسی و تعیین مهم‌ترین عوامل موثر بر برند شهری در شهر تهران و ارائه راهکار مناسب شش گروه عوامل فرهنگی، زیست‌محیطی، اجتماعی، تاریخی، سیاسی و اقتصادی را به عنوان عوامل کلی تأثیرگذار بر برنده‌سازی شهری مورد بررسی قرار دادند. نتایج نشان داد که سه گروه عوامل فرهنگی، اقتصادی و سیاسی بیشترین شانس را جهت سرمایه‌گذاری و اکتساب برند برای شهر تهران دارا می‌باشند.
بصیرت	۱۳۹۵	با عنوان «تدوین راهبردهایی برای توسعه‌ی گردشگری پایدار شهر شیراز با رویکرد SWOT» نشان داد صنعت گردشگری به عنوان یکی از منابع مهم ایجاد درآمد، اشتغال‌زایی و توسعه زیر ساخت‌های اقتصادی، اجتماعی، فرهنگی، سیاسی، قانونی و تکنولوژیکی برای نیل به توسعه پایدار محسوب می‌شود.

جدول ۲: خلاصه یافته‌های پژوهش‌های خارجی

مؤلفان	سال	یافته‌ها
پان وی	۲۰۱۸	به امکانات زیر در برنده‌سازی شهری تاکید کرده است: دسترسی به وای‌فی و مجهز شدن سیستم‌های شهری برای مقابله در برابر بلاجای طبیعی و ساختن مسیر پیاده رو در برند سازی شهری پرداخته است.
نایمن بیاتا و پارمل فلین	۲۰۱۸	در مقاله‌ای تحت عنوان برنده‌سازی یک شهر توسعه آینما یا آشیار شهری اشاره می‌کند مفهوم "تصویر" از موقعیت‌های ثابت گرفته شده است و در زمینه شهرت اجتماعی و بازاریابی محصول ارائه شده است.
اوہاند	۲۰۱۶	تحت عنوان برنامه ریزی شهر با عنوان تجاري به بررسی برنده‌سازی شهری هلنگ می‌پردازد. تصمیمات برنامه ریزی شده بر پایه‌ی نام تجاري را توسط بازاریابی بررسی می‌کند.
کیو و همکاران	۲۰۱۱	۲۰۱۱ مدل برنده‌نیگ مقصد: ائتلاف مفاهیم برنده‌نیگ و تصویر مقصود به انجام رساندن و نتایج نشان می‌دهد که تصویر کلی تحت تأثیر سه نوع روابط برند یوده و باید آن را یک واسطه مهم بین روابط برند و عملکرد آتی توریست‌ها در نظر گرفت.
هیلدرز	۲۰۰۸	به سرمایه‌گذاری، تجارت، میزان سرمایه‌گذاری خارجی در صنایع مرتبط و پروره‌های، وضعیت بازارها و مراکز فروش و وضعیت مبادلات ارزی در برند سازی شهری اشاره دارد.
رینستو	۲۰۰۷	به ویژگی‌ها و دارایی‌های منحصر به فرد شهر اشاره می‌کند و اینکه انجام مراسم خاص، انجام یک رویداد مهم، ارزش‌های اجتماعی خاص، آثارها و بنایهای منحصر به فرد و رفتار شهرهای از جمله اینکه اینجا مراکز تفریحی و همچنان مراکز فروش و سرگرمی وجود مراکز بهداشتی و درمانی و رستوران‌ها و کافی شاپ‌ها را ضروری می‌داند.
آنپولت	۲۰۰۷	به تسهیلات خدماتی و جاذبه‌های گردشگری اشاره می‌کند و برای داشتن برند شهری قوی وجود مراکز تفریحی و سرگرمی وجود مراکز بهداشتی و درمانی و رستوران‌ها و کافی شاپ‌ها را ضروری می‌داند.

روش‌های پژوهش

منظور تایید روایی این پرسشنامه از نظر خبرگان (استادان و متخصصان در زمینه بازاریابی، شهرسازی و گردشگری) و برای تعیین پایایی پس از توزیع ۳۰ پرسشنامه و به کمک نرمافزار اس بی اس اس^۱ میزان ضربی آلفای کرونباخ محاسبه شده است. از انجایکه ضربی آلفای کرونباخ برای تمام متغیرهای پژوهش بالای ۰/۷ است می‌توان پذیرفت که پرسشنامه از پایایی مطلوبی برخوردار است. سپس برای تجزیه و تحلیل داده‌های پرسشنامه از مدل‌سازی معادلات ساختاری استفاده شده است. این روش از طریق نرمافزار ایموس انجام شده است.

اعتبار و روایی پژوهش

روایی درونی اصطلاحی است که به اعتمادپذیری قابلیت اطمینان و موجه بودن یافته‌ها و نتایج پژوهش اطلاق می‌شود و روایی بیرونی تعمیم پذیری نتایج و یافته‌ها در شرایط دیگر است. یعنی یافته‌ها و نتیجه گیری‌ها را در باره چه چیزی کسانی در چه جاهایی و در چه موقعی می‌توان یا نمی‌توان تعمیم داد (هومن، ۱۳۹۴). پس از توزیع ۳۰ پرسشنامه و به کمک نرم افزار اس پی اس اس^۲ میزان ضربی آلفای کرونباخ محاسبه شده است و برای تمام متغیرها بالای ۰/۷ است می‌توان پذیرفت پرسشنامه از پایایی مطلوبی برخوردار است. نتایج به شرح زیر است.

جدول ۳: مقدار آلفای کرونباخ

سؤالهای کرونباخ	تعداد	مقدار آلفای متغیرها
۱- پنج متغیر اصلی	۴۵	۸۷۴/۰
۱- متغیر برآورد انتظارات ذینفعان	۱۰	۷۹۲/۰
۲- متغیر تبیین راهبرد برنده سازی شهری	۶	۷۶۲/۰
۳- متغیر ویژگی‌های برنده سازی شهری	۹	۷۵۸/۰
۴- متغیر محدودیت‌های مالی و عدم درک درست مدیران	۴	۰/۷۵۱
۵- متغیر ایجاد، بهبود و توسعه برنامه‌های برنده شهری	۸	۷۸۶/۰
۶- متغیر مدل راهبردی برنده سازی شهری	۸	۸۲۶/۰

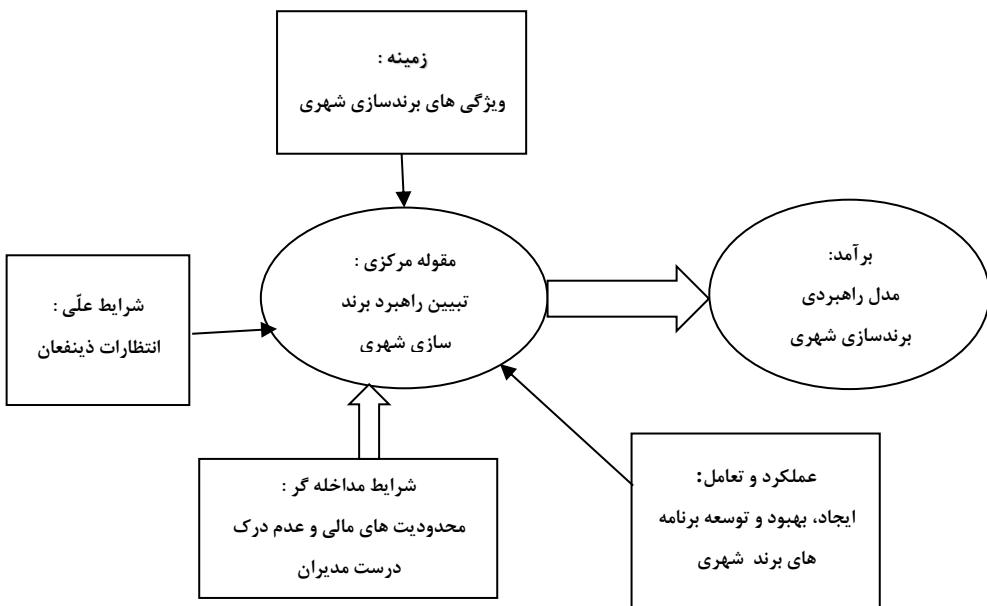
منبع: (نگارنده، ۱۳۹۸)

شیوه گردآوری و تحلیل اطلاعات

روش نمونه‌گیری این پژوهش از نوع خوش‌ای بوده نمونه گیری خوش ای^۳ نوعی نمونه برداری تصادفی ساده است که هر واحد آن را یک دسته (یا خوش) از عناصر تشکیل می‌دهد. موقعی از این نوع نمونه برداری استفاده می‌شود که جامعه مورد پژوهش، از دسته‌های جداگانه ای تشکیل شده و عناصر آن جامعه در این دسته‌ها توزیع شده باشد برای انجام آن بعد از تقسیم بندی کل جمعیت به منطقه‌های جدا از هم، چند منطقه بطور تصادفی انتخاب می‌شوند، کلیه افراد موجود در منطقه‌های انتخاب شده شناس انتخاب شدن پیدا می‌کنند (Kline, 2011). برای تعیین حجم نمونه ساده ترین روش استفاده از فرمول کوکران است(Awang, 2012).

تعداد نمونه بر اساس فرمول کوکران برای جامعه نامحدود در سطح اطمینان ۹۵ درصد، همچنین با استفاده از جدول حداقل حجم نمونه مورگان معادل ۳۸۴ حاصل شده است. جامعه مورد بررسی در این پژوهش کارشناسان، متخصصان و محققان حرفه ای در سازمان گردشگری و دانشگاه‌ها می‌باشد.

برای جمع‌آوری داده‌ها از پرسشنامه استفاده شده است. پرسشنامه این پژوهش متشکل از ۵۱ پرسش است که ۶ سوال اولیه آن در ارتباط با مشخصات متخصصان بوده و سایر پرسش‌ها، در ارتباط با متغیرهای پژوهش مطرح شده‌اند. برای جمع‌آوری اطلاعات لازم تعداد ۴۸۰ پرسشنامه بین افراد نمونه در این پژوهش توزیع شد. از این تعداد ۴۵۶ پرسشنامه به محقق بازگردانده شده و صحت آن‌ها مورد تایید قرار گرفت. به



شکل ۲: مدل مفهومی کد گذاری محوری-پارادایم اصلی

(نگارنده، ۱۳۹۸)

۱/۷۰۸ است. این مقدار از ۱/۵ کوچکتر بوده و علامت آن نیز منفی است. بنابراین می‌توان گفت که توزیع این متغیر نسبت به توزیع نرمال، چولگی به سمت چپ دارد. راه تشخیص دیگر نرمالیتی، استفاده از کشیدگی است. مقادیر مشتبه کشیدگی بین ۰/۰۵ تا ۱/۸۴ و مقادیر منفی آن در بازه ۰/۰۳۸ - ۰/۹۳۴ هستند. مقدار شاخص استاندارد کشیدگی برای توزیع نرمال برابر عدد ۳ است. مقادیر بزرگتر از ۳ نشان‌دهنده کشیدگی مشتبه و مقادیر کوچکتر نشان‌دهنده کشیدگی منفی است.

مقادیر کشیدگی جدول فوق، باز مقیاس شده است. در واقع، همه‌ی اعداد کشیدگی از مقدار ۳ کم شده‌اند. از این‌رو، شاخص کشیدگی توزیع نرمال برابر عدد صفر شده است (West et al., 1995). مقادیر بازمقیاس شده کشیدگی را با عدد ۷ مقایسه کردند. بر این اساس، مقدار کشیدگی برای ۷ و با بزرگتر از آن می‌تواند نشانی از انحراف از توزیع نرمال باشد. بر مبنای این راهنمای، جدول فوق، نشان می‌دهد که هیچ یک از متغیرهای حاضر در مدل، به طور اساسی انحراف از توزیع نرمال ندارند.

برای بررسی نرمال بودن متغیرها، آزمون کولموگورو夫- اسمیرنوف نیز به کار گرفته شده است. آزمون کولموگورو夫- اسمیرنوف یک آزمون نرمالیتی است که احتمال این را که نمونه از توزیع نرمال اخذ شده است محاسبه می‌کند. فرض‌های این آزمون به صورت زیر قابل بیان هستند:

یافته‌های پژوهش

مدل کد گذاری محوری ارائه شده در شکل ۲، مدلی است که از ادبیات پژوهش با استفاده از اداده‌های کیفیو روش استراوس کوربیناستخراج شده است و با مشاوره اساتید محترم پارادایم کد گذاری محوری تدوین شده است در این مرحله شش عنصر منطقی پارادایمی یعنی شرایط علی، مقوله مرکزی، زمینه، شرایط مداخله گر، راهبرد و برآمد برای پیکر بندی پارادایم اصلی پژوهش موشکافانه بررسی شده‌اند.

مدل فوق (شکل ۲)، برای نمونه پژوهش آزمون می‌شود. پیش از آزمون مدل، فرض نرمال بودن متغیرها به صورت تکمتغیره و چندمتغیره بررسی می‌شود. برای بررسی این فرض، از آزمون نرمال چند متغیره ماردمی استفاده می‌شود. جدول زیر، نتایج حاصل از آزمون نرمالیتی متغیرها را نشان می‌دهد.

در جدول شماره ۴، مقادیر چولگی، کشیدگی و نسبت بحرانی^۹ (Mcadier Z) برای تمام متغیرها، لیست شده است. بزرگترین مقدار چولگی برابر ۰/۳۸ و مربوط به متغیر تقویت و بهبود جایگاه شهر است. اگر مشاهدات از توزیع نرمال پیروی کنند، انتظار می‌رود که مقدار چولگی آن‌ها بین ۱ و -۱ باشد. همان‌طور که از جدول فوق مشاهده می‌شود تمام متغیرهای تحقیق، به جز متغیر شناسایی و معرفی جاذبه‌های گردشگری، چولگی در حد چولگی نرمال دارند. لیکن مقدار چولگی متغیر شناسایی و معرفی جاذبه‌های گردشگری، برابر

جدول ۴: بررسی نرمال بودن متغیرها با چولگی و کشیدگی و آزمون کولموگوروف-اسمیرنف

متغیر	کولموگوروف-اسمیرنف آزمون	چولگی	مقدار بحرانی چولگی	کشیدگی	مقدار بحرانی کشیدگی	نتیجه
صلح و دوستی جوامع	۰	۲۵۳/۰	۲۲/۰	۰۵/۰	۸۴۸/۷-	۸۵۸/۰-
توسعه اقتصادی شهر	۰	۲۹۲/۰	۳۱۲/۲	۵۲۱/۰	۳۹/۸-	۹۵۵/۰-
توسعه گردشگری پایدار	۰	۱۳۴/۰	۰۹۹/۱-	۲۵۲/۰-	-۳۲۸۵	۳۸۸/۰-
تفویت و بهبود حایگاه شهر	۰	۲۴۱/۰	۰۶۹/۴-	۹۳۴/۰-	-۲۹۴۴	۳۳۸/۰-
یکارچگی فرایند	۰	۲/۰	۸۱۲/۲	۶۴۵/۰	-۶۳۱۶	۷۲۴/۰-
مدیران و تصمیم‌گیرندگان	۰	۱۶۲/۰	۸۹۸/۱	۴۳۶/۰	-۵۶۹۶	۶۵۳/۰-
بودجه و منابع مالی	۰	۳۲۱/۰	۳۱۸/۲	۵۲۲/۰	-۸۸۶	۰۱۶/۱-
ویژگی‌های برنده مطلوب	۰	۱۴/۰	۲۳۳/۰-	۰۵۳/۰-	۵۱۷/۳-	۴۰۳/۰-
اخذ بازخورد و پایش مستمر	۰	۲۴۶/۰	۶۷۳/۰	۱۵۴/۰	۹۴۱/۵-	۶۸۱/۰-
ارزیابی تصویر و هویت شهر	۰	۱۹۲/۰	۰۵۵/۱-	۲۴۲/۰-	۸۴۹/۴-	۵۵۵/۰-
فضاهای فرهنگی و اجتماعی شهر	۰	۱۴۷/۰	۳۹۳/۰-	۰۹/۰-	۹۸۳/۳-	۴۵۷/۰-
فضاهای سیاسی و مدیریت شهر	۰	۲۲۸/۰	۹۱۴/۰	۲۱/۰	۳۴۱/۷-	۸۴۲/۰-
امکانات شهری	۰	۲۴۲/۰	۰۲۲/۸	۸۴/۱	۶/۱۱-	۳۳۱/۱-
زیرساخت‌های شهری	۰	۱۹۲/۰	۵۲۵/۲-	۵۷۹/۰-	۸۳۵/۴-	۵۵۵/۰-
تدوین شاخص‌های گردشگری	۰	۲۴۹/۰	۵۶۸/۰	۱۳/۰	۶۳۲/۸-	۹۹/۰-
برگزاری جشنواره‌ها و رویدادهای علمی	۰	۳۴۲/۰	۲۴۲/۴	۹۷۳/۰	۶۰۲/۶-	۲۱۲/۱-
مدیریت تحول	۰	۱۵۷/۰	۳۷۵/۴	۰۰۴/۱	۶۰۲/۶-	۷۵۷/۰-
بازاریابی داخلی	۰	۲۰۴/۰	۰۱۵/۸	۸۲۹/۱	۱۶۸/۸-	۹۳۷/۰-
شناسایی و معرفی جاذبه‌های شهری	۰	۴۶۲/۰	۹۰۳/۹	۲۷۷/۲	۷۵۶/۱۵-	۸۰۷/۱-
الگوسازی شهری	۰	۲۲۵/۰	۲۷۱/۳	۷۵/۰	۶۶۷/۸-	۹۹۴/۰-
راهبردهای مدرن توسعه شهری	۰	۱۸۳/۰	۲۲۷/۰-	۰۵۲/۰-	۰۰۳/۵-	۵۷۴/۰-
شناسایی گردشگری شهری	۰	۱۷۹/۰	۱۶۴/۰-	۰۳۸/۰-	۰۹۵/۴-	۴۷/۰-
خط مش با محوریت گردشگری	۰	۱۸۱/۰	۳۵۱/۳	۷۶۹/۰	۳۱۷/۸-	۹۵۴/۰-
چند متغیره			۸۵۹/۳۰	۰۱۲/۹۸		

فرض نرمال چندمتغیره بودن متغیرها نیز باید برقرار باشد. سطر آخر جدول فوق، مقدار کشیدگی چندمتغیره و نسبت بحرانی آن را نشان می‌دهد. نسبت بحرانی، براورد نرمال شده ماردمیا برای کشیدگی چندمتغیره را نشان می‌دهد. براورد نرمال شده ماردمیا، ضریبی است که نرمافزار آموس برای کشیدگی نرمال چندمتغیره از آن استفاده می‌کند(Byrne,2001) چون نسبت بحرانی چندمتغیره تقریباً برابر $98/0 \times 12/0$ بوده و از عدد ۵ بزرگتر است، نتیجه می‌شود که مشاهدات توزیع چندمتغیره غیرنرمال دارند. به دلیل وجود توزیع غیرنرمال برای مشاهدات، جهت آزمون مدل مفهومی ۱ از روش بوت استرپ ML با ۲۰۰۰ تکرار استفاده می‌شود. جدول زیر نتایج حاصل از معادلات اندازه‌گیری و قابلیت اعتماد را ارائه می‌دهد.

فرض صفر: داده‌های نمونه به طور معنادار اختلاف با توزیع نرمال ندارد.

فرض مقابل: داده‌های نمونه به طور معنادار اختلاف با توزیع نرمال دارد.

زمانی که آزمون انجام می‌شود، مقدار احتمال (p -value) آزمون نشان می‌دهد که فرض صفر پذیرفته شده و یا رد می‌شود. اگر مقدار احتمال از $0/05$ بزرگتر باشد در سطح اطمینان ۹۵ درصد فرض نرمال بودن توزیع متغیرها پذیرفته شده در غیر این صورت رد می‌شود . (wayen,1990)

دو ستون انتهایی جدول ۴ مربوط به آماره آزمون کولموگوروف-اسمیرنف و نتیجه آن (مقدار احتمال) هستند. مقدار احتمال این آزمون برای تمام متغیرها برابر است که از $0/05$ کوچکتر است؛ لذا می‌توان گفت که شواهد کافی بر پذیرش توزیع نرمالیتی متغیرها وجود ندارد. لذا، هیچ یک از متغیرها در فرض اطمینان ۹۵ درصد نرمال نیستند. در مدل‌یابی معادلات ساختاری

جدول ۵: نتایج معادلات اندازه‌گیری و قابلیت اعتماد مدل مفهومی

Average variance Extracted(AVE)	composite reliability(CR)	رتببندی	P	مقدار	مقدار بحرانی C.R	خطای استاندارد	جزود استاندارد شده	مقدار برآورد	متغیر مشاهده شده	متغیر پنهان
۵۴۰/۰	۸۲۲/۰	۳					۶۰۱/۰	۱	راهبردهای مدرن توسعه شهری	
		۲	۰/۰۰۱	۰.۸۹/۰	۳۷۲/۱۴	کمتر از ۰/۰۰۱	۶۳۵/۰	۲۷۴/۱	الگو سازی شهری	انتظارات
		۱	۰/۰۰۱	۰.۷۶/۰	۹۹۸/۱۸	کمتر از ۰/۰۰۱	۷۶۵/۰	۴۳۶/۱	خطمش با محوریت گردشگری	ذی‌نفعان
		۴	۰/۰۰۱	۰.۹۱/۰	۷۸۹/۱۱	کمتر از ۰/۰۰۱	۵۷۱/۰	۰.۷۱/۱	شناسایی گردشگری شهری	
۵۷۸/۰	۷۸۲/۰	۱					۶۹۱/۰	۱	زیر ساختهای شهری	ویژگی‌های
		۳	۰/۰۰۱	۰.۵۱/۰	۱۳۰/۶۱	کمتر از ۰/۰۰۱	۵۷۶/۰	۶۶۷/۰	امکانات شهری	برندسازی
		۴	۰/۰۰۱	۰.۹۸/۰	۹/۶۴۴۲	کمتر از ۰/۰۰۱	۴۷۲/۰	۹۴۳/۰	فضاهای سیاسی مدیریت شهر	شهری
		۲	۰/۰۰۱	۰.۵۴/۰	۲۵۵/۱۴	کمتر از ۰/۰۰۱	۶۶/۰	۷۶۴/۰	فضاهای فرهنگی و اجتماعی شهر	
۵۶۲/۰	۷۲۲/۰	۱					۶۵۲/۰	۱	ارزیابی تصویر هویت شهر	تبیین راهبرد
		۲	۰/۰۰۱	۰.۸۵/۱۰	۱۰۱/۰	کمتر از ۰/۰۰۱	۵۶۵/۰	۱۰۱/۱	اخذ بازخورد و پایش مستمر	برندسازی
		۳	۰/۰۰۱	۰.۸۲/۰	۲۱۸/۱۰	کمتر از ۰/۰۰۱	۵۶۳/۰	۸۳۹/۰	ویژگی‌های برنده مطلوب	شهری
		۲	۰/۰۰۱	۰.۸۹۹۶	۰/۰۸۵	کمتر از ۰/۰۰۱	۴۷۶/۰	۷۶۷/۰	بودجه و منابع مالی	حدودیت‌های مالی و عدم
۵/۰	۱	۱					۷۴۳/۰	۱	مدیران و تصمیم‌گیرندگان شهری	درک صحیح مدیران
۵۱۵/۰	۷۸۲/۰	۴					۵۲۷/۰	۱	بازاریابی داخلی	
		۱	۰/۰۰۱	۰.۸۳/۱۵	۱۱۱/۰	کمتر از ۰/۰۰۱	۷۲۲/۰	۷۵۳/۱	مدیریت تحول	ایجاد، بهبود و توسعه
		۳	۰/۰۰۱	۰.۵۶۴/۰	۶۷۵/۱۱	کمتر از ۰/۰۰۱	۶۰۶/۱		برزگاری جشنواره‌ها و رویدادهای علمی	برنامه‌های برنده
		۲	۰/۰۰۱	۰.۹۱/۰	۲۲۹/۱۲	کمتر از ۰/۰۰۱	۵۸۱/۰	۱۱۱/۱	تقویت شاخص گردشگری	شهری
۶۳۹/۰	۸۹۷/۰	۵	۰/۰۰۱	۰.۹۸/۰	۲۶۸/۸	کمتر از ۰/۰۰۱	۴۱۲/۰	۸۰۹/۰	شناسایی و معرفی جاذبه‌های شهری	
		۲					۷۸۵/۰	۱	یکپارچگی فرایند	
		۳	۰/۰۰۱	۰.۵۹/۰	۳۹۴/۱۶	کمتر از ۰/۰۰۱	۷۱/۰	۹۶۷/۰	تقویت و بهبود جایگاه شهر	مدل راهبردی
		۱	۰/۰۰۱	۰.۴۶/۰	۷۵۷/۱۹	کمتر از ۰/۰۰۱	۸۰۷/۰	۹۰۷/۰	توسعه گردشگری پایدار	برندسازی
		۴	۰/۰۰۱	۰.۰۶۹	۷۵۲/۱۳	کمتر از ۰/۰۰۱	۶۷/۰	۹۵۳/۰	توسعه اقتصادی شهر	شهری
		۵	۰/۰۰۱	۰.۹۴/۰	۱۹۷/۱۲	کمتر از ۰/۰۰۱	۵۷۲/۰	۱۴۷/۱	صلح و دوستی جوامع	

توسعه گردشگری پایدار ضریب استاندارد بزرگتر داشته است. بنابراین، نقش بیشتری در سنجش متغیر پنهان خود ایفا کرده است. پس از آن، متغیر یکپارچگی فرایند و سپس متغیر تقویت و بهبود جایگاه شهر گرفته‌اند. برای سایر متغیرهای پنهان، رتبه‌بندی به همین صورت انجام شده است.

برای بررسی روابط همگرایی مدل مفهومی ۱ از دو شاخص CR و AVE استفاده می‌کنیم. مقدار شاخص CR^۱ برای همه متغیرهای پنهان از مقدار ۰/۶ بزرگتر و مقدار شاخص AVE برای آن‌ها از ۰/۵ بزرگتر است. همچنین مقدار CR در هم‌جا از مقدار AVE بزرگتر است. بنابراین، قابلیت اعتماد مدل اندازه‌گیری پذیرفته می‌شود. جدول زیر، نتایج حاصل از معادلات ساختاری مدل مفهومی را گزارش می‌کند.

برای سنجش معناداری هر متغیر مشاهده شده در سنجش متغیر پنهان مربوط به خود می‌توان از مقدار بحرانی C.R نیز استفاده کرد. زمانی که قدر مطلق مقدار این شاخص از عدد ۱/۹۶ بزرگتر است، می‌توان گفت که مقدار برآورد شده در سطح خطای ۰/۰۵ با صفر اختلاف داشته و در نتیجه متغیر مشاهده شده در اندازه‌گرفتن متغیر پنهان خود نقش معنادار دارد. همچنین با استفاده از ستون رتبه‌بندی می‌توان متغیرهای مشاهده شده را برای هر یک از متغیرهای پنهان به ترتیب اهمیت نقش در اندازه‌گیری، مرتب نمود. در مجموعه متغیرهای مشاهده شده یک متغیر پنهان، هر متغیر مشاهده شده با ضریب استاندارد بزرگتر، دارای نقش و اهمیت بیشتر در اندازه‌گرفتن متغیر پنهان بوده است. به عنوان نمونه برای متغیر پنهان مدل راهبردی برندسازی شهری متغیر

جدول ۶ نتایج معادلات ساختاری مدل مفهومی

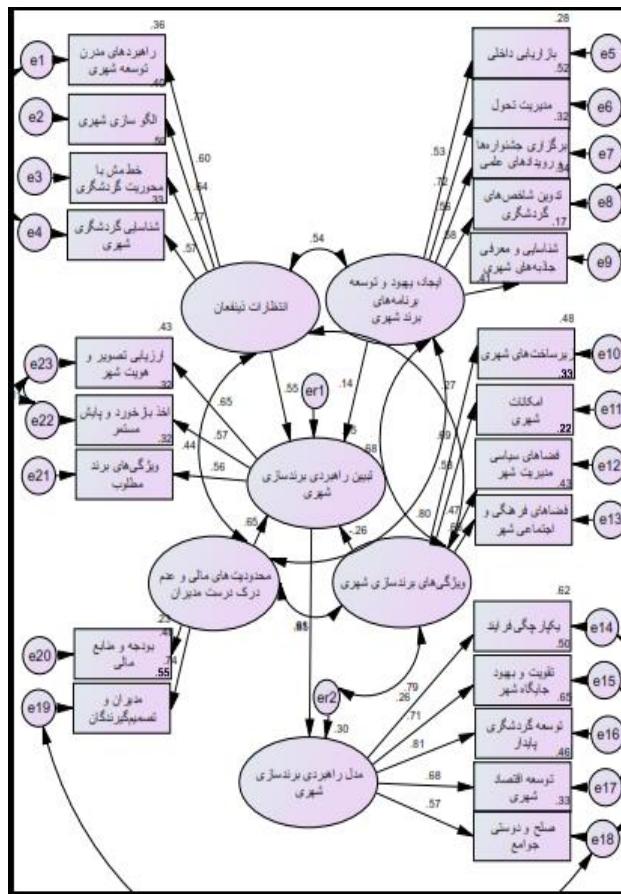
مسیر	برآورد	خطای استاندارد شده	برآورد استاندارد شده	C.R	مقدار p
ویژگی های برنده‌سازی شهری ← تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری	۲/۰-	۲۶۲/۰-	۱۴۲/۰	۴۱/۱-	۱۵۸/۰
انتظارات ذی نفعان ← تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری	۶۷۴/۰	۵۵۲/۰	۰.۹۶/۰	۱۵/۷	کمتر از ۰/۰۰۱
محدودیت های مالی و عدم در ک درست مدیران ← تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری	۵۵۷/۰	۶۵۲/۰	۲۵/۰	۲۳۲/۲	۰.۲۶/۰
ایجاد، بهبود و توسعه برنامه های برنده‌سازی شهری ← تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری	۱۹۶/۰	۱۴۵/۰	۲۲۱/۰	۸۸۶/۰	۳۷۵/۰
تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری ← مدل راهبردی برنده‌سازی شهری	۸۴۴/۰	۶۱۲/۰	۰.۸۵/۰	۹۳۳/۹	کمتر از ۰/۰۰۱

جدول ۷: شاخص های برازش مدل مفهومی

نام شاخص	برآوردهای مدل	آستانه پذیرش
χ^2/df	۷۷۹/۲	۳
کمتر از ۰/۰۸	۰.۶۳/۰	RMSEA
بیشتر از ۰/۹	۹۰۲/۰	CFI
بیشتر از ۰/۹	۹۰۴/۰	GFI
بیشتر از ۰/۹	۹۰۳/۰	IFI

از نتایج جدول ۴ در آزمون فرضیه های اصلی که در ادامه خواهند آمد استفاده می شود. برای سنجش نیکویی برازش مدل تحلیل عاملی تأییدی، شاخص های نیکویی برازش مربوط به آن در جدول زیر ارائه شده اند.

جدول شماره ۷ نشان می دهد که شاخص های نیکویی برازش در آستانه مورد قبول قرار گرفته و نیکویی برازش مدل مفهومی ۱ را تأیید می کنند. شکل زیر، مدل مفهومی ۱ را در حالت برآورد ضرایب استاندارد نشان می دهد.



شکل ۳: مدل مفهومی ۱ در حالت برآورد ضرایب استاندارد(نگارنده، ۱۳۹۸)

نتایج معادلات ساختاری ارائه شده در جدول ۶ نشان می‌دهد که وزن رگرسیونی استاندارد شده مسیر ساختاری بین شرایط مداخله‌گر (محدودیت‌های مالی و عدم درک درست مدیران) و راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری، که مسیر مستقیم است، معنادار است، زیرا، مقدار احتمال در جدول ۶ برای مسیر بین محدودیت‌های مالی و عدم درک درست مدیران و راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری کمتر از 0.05 است لذا در سطح اطمینان 95 درصد نتیجه می‌شود که محدودیت‌های مالی و عدم درک درست مدیران به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب می‌شود. لذا، فرضیه اصلی ۳ در سطح اطمینان 95 درصد پذیرفته می‌شود. با توجه به اینکه علامت ضریب مسیر مورد نظر مثبت است می‌توان نتیجه گرفت که محدودیت‌های مالی و عدم درک درست مدیران اثر مثبت و مستقیم بر راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری دارد.

فرضیه اصلی ۴: اقدامات واکنشی (ایجاد، توسعه و بهبود برنامه‌های برنده شهری)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب می‌شود.

نتایج معادلات ساختاری ارائه شده در جدول ۶ نشان می‌دهد که وزن رگرسیونی استاندارد شده مسیر ساختاری بین اقدامات واکنشی (ایجاد، توسعه و بهبود برنامه‌های برنده شهری) و راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری، که مسیر مستقیم است، معنادار نیست. مقدار احتمال در جدول ۶ برای مسیر بین ایجاد، توسعه و بهبود برنامه‌های برنده شهری و راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گردشگری بیشتر از 0.05 است لذا در سطح اطمینان 95 درصد نتیجه می‌شود که ایجاد، توسعه و بهبود برنامه‌های برنده شهری به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب نمی‌شود. لذا، فرضیه اصلی ۴ در سطح اطمینان 95 درصد رد می‌شود.

فرضیه اصلی ۵: تبیین راهبرد برنده سازی شهری و فرآیند آن، اقدامات اصلی و پدیده محور در جهت تحقق راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری را فراهم می‌کند.

نتایج معادلات ساختاری ارائه شده در جدول ۶ نشان می‌دهد که وزن رگرسیونی استاندارد شده مسیر ساختاری بین تبیین راهبرد برنده سازی شهری و فرآیند آن و مدل راهبردی برنده‌سازی شهری، که مسیر مستقیم

اکنون با استفاده از نتایج حاصل از شکل ۳، می‌توان به آزمون فرضیاتی پرداخت که از سوالات مطرح شده توسط محقق نشأت گرفته‌اند.

نتیجه گیری و پیشنهادات

فرضیه اصلی ۱: شرایط علی (برآوردن انتظارات ذینفعان)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب می‌شود.

نتایج معادلات ساختاری ارائه شده در جدول ۶ نشان می‌دهد که وزن رگرسیونی استاندارد شده مسیر ساختاری بین شرایط علی (برآوردن انتظارات ذی‌نفعان) و راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری، که مسیر مستقیم است، مثبت و معنادار است. مقدار احتمال در جدول ۶ برای مسیر بین برآوردن انتظارات ذی‌نفعان و راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گردشگری کمتر از 0.05 است لذا در سطح اطمینان 95 درصد نتیجه می‌شود که برآوردن انتظارات ذی‌نفعان به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب می‌شود. لذا، فرضیه اصلی ۱ در سطح اطمینان 95 درصد پذیرفته می‌شود. برآوردن انتظارات ذی‌نفعان اثر مثبت و مستقیم بر راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری دارد.

فرضیه اصلی ۲: شرایط زمینه‌ای (ویژگی‌های برنده‌سازی شهری)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب می‌شود.

نتایج معادلات ساختاری ارائه شده در جدول ۶ نشان می‌دهد که وزن رگرسیونی استاندارد شده مسیر ساختاری بین شرایط زمینه‌ای (ویژگی‌های برنده سازی شهری) و راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری، که مسیر مستقیم است، معنادار نیست، زیرا، مقدار احتمال در جدول ۶ برای مسیر بین ویژگی‌های برنده‌سازی شهری و راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گردشگری بیشتر از 0.05 است لذا در سطح اطمینان 95 درصد نتیجه می‌شود که ویژگی‌های برنده‌سازی شهری به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب نمی‌شود. لذا، فرضیه اصلی ۲ در سطح اطمینان 95 درصد رد می‌شود.

فرضیه اصلی ۳: شرایط مداخله‌گر (محدودیت‌های مالی و عدم درک درست مدیران)، به عنوان عامل علی موثر بر راهبرد برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری محسوب می‌شود.

- شناخت نقاط قوت و فرصت است، معنادار است. مقدار احتمال در جدول ۶ برای این مسیر کمتر از ۰/۰۵ است لذا در سطح اطمینان ۹۵ درصد نتیجه می‌شود که تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری و فرایند آن از اقدامات اصلی در جهت تحقق مدل راهبردی برنده‌سازی شهری در صنعت گردشگری را فراهم می‌کند. ضریب مسیر بین این دو متغیر مثبت است. لذا، با بهبود تبیین راهبرد برنده‌سازی شهری، تحقق مدل راهبردی برنده‌سازی شهری تقویت می‌شود. بنابراین، در سطح اطمینان ۹۵ درصد فرضیه اصلی پذیرفته می‌شود.
- تبیین برنامه اجرایی که خود شامل مراحلی است: ۱- شناخت وضع موجود (چیزی که هستیم). ۲- تحلیل و بررسی. ۳- چشم انداز (چیزی که می‌خواهیم باشیم). ۴- راهبرد و سیاست (چگونه به آنجا برسیم). ۵- اجرا. ۶- ارزیابی.
- بستر سازی برای استفاده از مزیت رقابتی منحصر به فرد شهر، برای معرفی بهتر خود
- تقویت خدمات و تسهیلات گردشگری متناسب با نیاز گروههای سنی و درآمدی مختلف
- بستر سازی به منظور افزایش سرمایه گذاری و مبادلات ارزی
- ارتقاء رضایتمندی شهروندان و گردشگران از سطح کیفی تسهیلات و خدمات شهری
- ساماندهی کمی و کیفیت دسترسی به سیستم حمل و نقل درون و برون شهری
- ارتقاء جایگاه شهر در سطح بین المللی با استفاده از قدرت رسانه برای تبلیغ در سطح بین الملل ساماندهی و توسعه فضاهای تفریحی و تفرجگاهی و مرکز اقامتی

منابع

- اسدی، مهدی؛ جوادی، مهدی، (۱۳۹۷)، ضرورت ایجاد برنده‌گردشگری شهری برای کلانشهر ارومیه (URMIA- 2020 Urban Branding))، کنفرانس عمران، معماری و شهرسازی کشورهای جهان اسلام، تبریز، دانشگاه تبریز - دانشگاه شهید مدنی آذربایجان - دانشگاه علمی کاربردی شهرداری تبریز.
- بصیرت، الهام، (۱۳۹۵)، تدوین راهبردهایی برای توسعه گردشگری پایدار شهر شیراز با رویکرد SWOT . پایان نامه کارشناسی ارشد.
- پروچکانی، پروانه، (۱۳۹۵)، تأثیر مولفه‌های فرهنگی در معماری برنده شهرها با رویکرد گردشگری؛ مطالعه موردی: لیون فرانسه تاستان، هنر و معماری؛ شماره ۱۲۵، ۴۱-۵۰.
- شریفی بیدگلی، حسن؛ حندقیان بیدگلی، سعید؛ شیره پژارانی، علی اصغر، (۱۳۹۰)، مجموعه مقالات

راهبردهای عملیاتی:

- تلفیق اطلاعات گردآوری شده و دستیابی به مراحل فرآیند اصلی برنده‌سازی شهری
- بررسی تجارب موفق در زمینه برنده‌سازی مطلوب شهری
- شناخت مبنای نظری مربوط به برنده‌سازی شهری و گردشگری
- شناخت شهر بر اساس معیارهای برنده شهر و گردشگری

- Niemann, Beate Pramel.(2018).Fabian , Branding the Urban Waterfront: Urbanity and Images of Cities. International Journal of the Image, Vol. 9 Issue 1, p31-41, 11p
- Ouwehand, Andre; Bosch, Eva. (2016). Planning "Home" By Branding, *Home Cultures*, Vol. 13 Issue 2, p169-192, Jul2016.
- Pan, Wei; Lu, Wei-Zhen; He, Hong-Di; Xue, Yu. (2018). An environmental indicator: particulate characteristics on pedestrian pathway along integrated urban thoroughfare in Metropolis. Stochastic Environmental Research & Risk Assessment, Vol. 32 Issue 9, p2527-2536, Sep2018.
- Qu, H., Kim, L.H. and Im, H.H. (2011). A model of destination branding: Integrating the Concepts of the Branding and Destination Image. *Tourism Management*, 32, 465-476.
- Rainisto, S. K. (2003). 'Success factors of place marketing: A study of place marketing practices in northern Europe and the United States', doctoral dissertation, Helsinki University of Technology, Institute of Strategy and International Business, Finland.
- Strauss, Anselm., &Corbin, Juliet. (2008). Basics of qualitative research: Techniques and procedures for developing grounded theory (3nd ed). Thousand Oaks, CA: SAGE.
- West, S. G., Finch, J. F., Curran, P. J. (1995). Structural equation modeling with no normal variables: problems and remedies. In R. H. Hoyle (Ed.), Structural equation modeling: Concepts, issues and applications. (pp 56-75). Thousand Oaks, Ca, Sage.
- Zhang, L and Zhao, S. (2009). City branding and the Olympic effect: A case study of Beijing, Elsevier, 245-254.
- ششمین کنفرانس بین المللی برنده، تهران، گروه پژوهشی رهیافت .
- غلامی، یونس؛خلجی، نسترن، (۱۳۹۶)، تدوین و اولویت بندی استراتژی های توسعه گردشگری با رویکرد پایداری؛ (نمونه موردی: شهر کاشان). مجله گردشگری شهری ، دوره چهارم، شماره ۲، علمی-پژوهشی، ۱۷-۳۰.
- مسعود نیا، آناهیتا، (۱۳۹۳)، بررسی و تعیین مهم ترین عوامل موثر بر برنده شهری در شهر تهران و ارائه راهکار مناسب. پایان نامه کارشناسی ارشد، مرکز پیام نور تهران، دانشکده مدیریت.
- مصطفی، گشتاسب، (۱۳۹۱)، برندازی و دیپلماسی شهری، تهران نشست تخصصی برندازی شهری، مرکز مطالعات و برنامه ریزی شهر تهران.
- منصوری، سید امیر، (۱۳۹۴)، طرح پژوهشی گردشگری فرهنگ شهری، پژوهشکده نظر .
- موحد، علی؛امانپور، سعید؛نادری، کاوه، (۱۳۹۱)، بازاریابی گردشگری شهری بر اساس برنده یابی با مدل فرآیند تحلیل سلسله مراتبی، مطالعه موردی شهر کرمانشاه، مجله علمی پژوهشی برنامه ریزی فضایی، دانشگاه اصفهان، دوره یک، صفحه ۳۶-۱۷.
- میرزا ایان خمسه، پیوند. هرندي، عط الله، (۱۳۹۳)، تبیین نقش برنده شهری در تاثیر زیبایی شناسی شهر بر احساس تعلق خاطر شهروند ایرانی، اولین کنگره تخصصی مدیریت شهری و شوراهای شهر، مرکز همایشهای توسعه ایران.
- هومن، حیدر علی، (۱۳۹۴)، راهنمایی عملی پژوهش کیفی، تهران : سازمان مطالعه و تدوین کتب علوم انسانی دانشگاه ها، سمت.
- Awang, Z. (2012). Structural Equation Modeling using AMOS Graphics. Penrite University Technology MARA, Malaysia.
- Byrne.B.(2001). Structural equation modeling with Amos: Basic Concepts, Applications, and Programming, Mahwah N.J. Lawrence Erlbaum Associates.
- Dacline,J.A.(2010).shared vision on city branding
Europe.www.eurocities.eu.Accessed 22 June 2015.
- Kline, R.B. (2011). Principle and practice of structural equation modeling. The Guilford press. Third edition.
- Koniq, Christina. (2011). City Branding of Hong Kong- Imagineering Authenticity, Stockholm University School of Business.

یادداشت‌ها

¹ Urban Tourism

² Urban Brand

³ Urban Branding

⁴ Structural Equation Modeling

⁵ Cluster Sampling

⁶ SPSS24

⁷ AMOS24

⁸ Statistical Package for the Social Sciences

⁹ Critical Ratio

¹⁰ Composite Reliability

