



فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت

دوره پانزدهم، شماره سی و نهم، پائیز ۱۴۰۳

نوع مقاله: علمی پژوهشی

صفحات: ۱-۲۲

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت تغییر رفتار مصرف‌کننده در بازارهای صنعتی مواد ضدغذوی کننده با استفاده از رویکرد کیفی

حسین فارسیانی^۱

هرمز مهرانی^۲

حمیدرضا سعیدنیا^۳

محسن محمدیان ساروی^۴

تاریخ دریافت مقاله: ۱۴۰۳/۰۷/۱۳

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۴۰۳/۰۶/۲۷

چکیده

در این تحقیق ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی در بازارهای صنعتی مواد ضدغذوی کننده با استفاده از رویکرد کیفی انجام شد. روش تحقیق از نوع کاربردی، با رویکرد اکتشافی - تبیینی و شیوه انجام کیفی است. جامعه آماری پژوهش شامل ۱۱ نفر از مدیران شرکت‌های فعال در صنعت ضدغذوی کننده و استادی دانشگاه که به روش گلوله بر فری هدفمند به عنوان نمونه تحقیق انتخاب شد. در این تحقیق برای تجزیه و تحلیل داده‌ها از روش نظریه داده بنیاد کدگذاری باز، کدگذاری محوری و کدگذاری انتخابی، بر اساس نظریه داده بنیاد و نرم‌افزار 21 MaxQDA استفاده شد. نتایج نشان داد، شرایط علی (بازاریابی عصب پایه و مدیریت رفتار مصرف‌کننده)، شرایط زمینه‌ای (مدیریت تجربه مشتری)، پدیده محوری (برنده‌سازی حسی جهت تغییر رفتار مصرف‌کننده)، راهبردها و اقدامات (مدیریت تبلیغات، استراتژی‌ها و عوامل مرتبط با هویت برنده)، شرایط مداخله‌گر (کanal‌های ارتباط با مشتری و استفاده از حواس) و درنهایت پیامدها (وفاداری مشتری و برانگیختن مشتری) شناسایی شد.

کلمات کلیدی

برنده‌سازی حسی، بازارهای صنعتی، مواد ضدغذوی کننده، مدیریت مشتری و رفتار مصرف‌کننده

۱-دانشجوی دکتری، گروه مدیریت بازرگانی، واحد تهران شمال، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران. Farsiani90@gmail.com

۲-استادیار، گروه مدیریت، موسسه آموزش عالی غزالی، قزوین، ایران. (نویسنده مسئول) mehrani63@gmail.com

۳-دانشیار، گروه مدیریت بازرگانی، واحد تهران شمال، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران. Dr.saeednia1@gmail.com

۴-استادیار، گروه مدیریت دولتی، واحد تهران شمال، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران. Mo.mohammadian@iau.ac.ir

مقدمه

امروزه برنده‌سازی حسی، بخش مهمی از دنیای بازاریابی و به‌طور کلی، کسب‌وکار را تشکیل می‌دهد. برنده‌سازی حسی به معنای ایجاد حس‌های نوستالژیک و خاطره‌انگیز در مشتریان، برای ترغیب آن‌ها به خریدی دلنشیں و لذت‌بخش است. بر طبق تحقیقات انجام‌شده توسط پژوهشگران، به اثبات رسیده است که به‌وسیله برنده‌سازی حسی، می‌توان تأثیرهای قابل توجهی در روح و قلب مشتریان گذاشت و آن‌ها را به مشتریان ماندگار و وفادار تبدیل نمود. این روزها بحث برنده‌سازی حسی و تجربه محور داغ است و بر طبق آمارها در هنگام خرید ۹۳ درصد حواس جلب رنگ و ۶ درصد جذب بافت و تنها یک درصد درگیر صدا و بوی محصول و فضا می‌شوند و در کل این حواس ما هستند که با عواطف و خاطرات ما آمیخته‌ای می‌آفرینند سخت تأثیرگذار که منطق را شکست می‌دهد و فرایند خرید را تسریع می‌کند (اخوان، شیرمحمدی و رمضانی، ۱۳۹۵).

بواس انسان، کانون فعالیت‌های بازاریابی شرکت با تأکید بر خلق و ارائه تجارب حسی است. این مهم به شرکت اجازه می‌دهد تا ارزش‌ها و هویت برنده را در سطحی فردی عمیق‌تری به ذهن مشتری منتقل نماید. بازاریابی حسی می‌تواند در تجربه نهایی خرید و مصرف یک فرد مؤثر باشد. تجربه‌ای که در آن حواس پنج گانه انسان در یک تجربه حسی متعالی با برنده در تعامل است (هولتن و همکاران، ۲۰۱۷). بازاریابی حسی^۱ یکی از روش‌های نوین بازاریابی است که موجب جذب مشتریان بازار هدف از طریق ارتباطات مرتبط با ارزش ویژه برنده و تصویر ذهنی مناسب از برنده می‌شود (حسین‌زاده و بکتاش، ۱۳۹۷). چارچوب بازاریابی حسی براساس این فرض استوار است که شرکت باید نسبت به تولید انبوه و بازاریابی رابطه‌مند به سطحی عمیق‌تر از حواس پنج گانه انسانی دست پیدا کند. در اینجا شرکت باید با احساس‌های انسانی رابطه برقرار کند. در حالی که در بازاریابی انبوه هدف کسب مشتریان بیشتر بوده و در بازاریابی رابطه‌مند هدف جذب و حفظ مشتریان بوده است. در این فلسفه از بازاریابی هدف تحت تأثیر قرار دادن حواس پنج گانه انسانی است (هولتن، ترجمه روستا، ۱۳۹۴).

برنده‌سازی حسی می‌تواند در پیش‌بینی برخی از مهم‌ترین مفاهیم شناختی و تحلیلی مشتق شده از حوزه برنده مثل رضایت برنده، اعتماد برنده، تمهد برنده و عشق به برنده کاربرد داشته باشد. برنده‌سازی حسی در تمام مراحل و حالت‌هایی که مشتری با برنده برخورد می‌نماید، در ذهن وی ایجاد می‌شود. در این حالت، مشتری برای برنده یک پرونده در ذهن خود تشکیل می‌دهد که پر از احساسات و رفتارها با برنده است که به مشتری از نظر روانی کمک می‌کند که تداعیاتی را با برنده گره‌زده (تداعیات برنده) و بتواند پیش‌بینی نماید کدام تداعیات را دوست دارند و به کدام علاوه‌مند نیستند؛ بنابراین برنده‌سازی حسی از

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

برند یک مفهوم بسیار مهم برای مدیریت برند در مسیر ایجاد تغییرات تداعیات برند و دستیابی به تجربه بهتر و افزایش ارزش برند است. برای ایجاد یک برند قوی، باید تجربه زیبا و منحصر به فردی برای مشتری ایجاد شود. برای فردی که به برند توجه می‌نماید، عناصر مرتبط با برند باید نقش تبلیغات را برایش ایفا نماید، زیرا ادراک حاصل از استفاده از محصول نباید متضاد با انتظارات قبلی مشتری باشد (تامسون، ۲۰۱۶).

در حال حاضر کارخانه‌های مختلفی در کشور به تولید مواد ضد عفونی کننده اشتغال دارند. برای کارخانه‌های تولیدی، داشتن بازار هدف وسیع و جذب درصد بالایی از مشتریان و درنهاست سودآوری بیشتر، از اهداف عمده محسوب می‌شود. از این‌رو برای این کارخانه‌ها، ایجاد برندی که بتواند در ذهن مشتری بماند و آن را به برندی ماندگار در ذهن مشتریان تبدیل کند از اهمیت بالایی برخوردار است. برند سازی حسی یکی از تکنیک‌های برند سازی است که می‌تواند با توجه ویژه به حواس انسان و درگیر کردن ذهن و روان مشتری، بهترین تداعیات و درنهاست بهترین پیش‌بینی را نسبت به محصول ایجاد نموده و بهترین تجربه را برای مشتری به ارمغان آورد و وی را به یکی از مشتریان وفادار و متهمد تبدیل کند.

برنده‌سازی حسی از برند یک مفهوم بسیار مهم برای مدیریت برند در مسیر ایجاد تغییرات تداعیات برند و دستیابی به تجربه بهتر و افزایش ارزش برند است. برای ایجاد یک برند قوی، باید تجربه زیبا و منحصر به فردی برای مشتری ایجاد شود. برای فردی که به برند توجه می‌نماید، عناصر مرتبط با برند باید نقش تبلیغات را برایش ایفا نماید، زیرا ادراک حاصل از استفاده از محصول نباید متضاد با انتظارات قبلی مشتری باشد. به این ترتیب می‌توان به تبیین نقش عناصر مؤثر بر برنده‌سازی حسی در بازاریابی نوین پرداخت. این مطالعه به صورت کاربردی در بازارهای صنعتی مواد ضد عفونی کننده صورت خواهد گرفت و کوشش می‌شود تا الگوی برنده‌سازی حسی در این بازارهای صنعتی طراحی و تبیین گردد. صنعت ضد عفونی کننده از مناظر مختلفی قابل تفکیک و بررسی است که برنده‌سازی حسی را با چالش‌های خاص خود مواجه می‌کند. از سویی این صنعت در حوزه صنایع تولیدی دسته‌بندی می‌شود که مطالعه برنده‌سازی حسی را ملموس و ساده‌تر می‌سازد اما از سوی دیگر نقش محصولات تولیدی این صنعت ذهن مخاطب را با موارد نامطبوعی درگیر می‌کند که می‌تواند یک مانع بر سر راه برنده‌سازی حسی شود. به این معنا که استفاده صحیح از حواس پنج‌گانه مخاطب و تلقین حسی خوب از مصرف محصولات این صنعت، آرامش خاطر و تجربه‌ای ماندگار در ذهن مخاطب به همراه داشته باشد.

فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳

در فرهنگ مصرف‌گرای دنیای کنونی، اهمیت آنکه مشتریان چگونه یک برنده را تجربه یا ادراک نمایند اهمیت بسیار زیادی دارد. برندهای موفق از طریق درگیر کردن حواس بینایی، شنوایی، چشایی، بویایی و لامسه افراد، تجربه برنده منحصر به فردی را پدید می‌آورند که هویت برنده و تصویر ذهنی برنده را نزد مشتریان بهبود می‌بخشد. روشن است که تجربه افراد براساس حواس پنج‌گانه انسانی آن‌ها رقم می‌خورد بنابراین اگر بخواهید تصویر برنده متمایزی داشته باشید باید روی حواس پنج‌گانه افراد تمرکز کنید. در حالی که برنده‌سازی و بازاریابی حسی از پتانسیل بالایی برای تأثیرگذاری بر مشتری برخوردار بوده و از طریق ایجاد یک تجربه خرید به یادماندنی می‌تواند نگرشی مثبت در بین مشتریان ایجاد کند، اما تاکنون در داخل کشور تلاش زیادی از سوی کمپانی‌های تولیدی برای بهره‌برداری از برنده‌سازی حسی انجام‌نشده است. بررسی ادبیات داخلی نیز نشان می‌دهد که مفهوم "برنده‌سازی" در حد نظری باقی‌مانده و از این تکنیک به شکل عملی در بازاریابی داخل کشور استفاده زیاد نمی‌شود. به‌طور مشخص در بازارهای صنعتی مواد ضدغوفونی کننده تاکنون هیچ گزارشی مبنی بر استفاده از بازاریابی و برنده‌سازی حسی گزارش نشده است. از سوی دیگر بخش بزرگی از تحقیقات انجام‌شده راجع به برنده‌سازی حسی-در داخل و خارج از کشور- در حوزه B2C بوده و مطالعات زیادی راجع به کاربرد برنده‌سازی حسی در تجارت بزرگ‌باشد به بنگاه (B2B) انجام‌نشده است؛ بنابراین مساله اصلی این پژوهش ارائه مدلی در رابطه با برنده‌سازی حسی در بازارهای صنعتی مواد ضدغوفونی کننده است. این پژوهش علاوه بر سهم دانش‌افزایی که دارد، رهنمودهایی در اختیار مدیران شرکت‌های مواد ضدغوفونی کننده قرار می‌دهد تا از طریق پیاده‌سازی برنده‌سازی حسی بتوانند به سهم بازاری بیشتری دست یابند؛ بنابراین سؤال اساسی این پژوهش آن است که عوامل زیربنایی برنده‌سازی حسی در بازارهای صنعتی مواد ضدغوفونی کننده جهت تغییر رفتار مصرف کننده کدامند؟ الگوی روابط علی این عناصر به چه صورت است؟ و به چه ترتیبی می‌توان الگویی برای برنده‌سازی حسی جهت تغییر رفتار مصرف کننده در بازارهای صنعتی مواد ضدغوفونی کننده ارائه کرد؟

مبانی نظری و پیشینه پژوهش

مبانی نظری پژوهش

برنده‌سازی حسی

بازاریابی حسی ممکن است مفهوم جدیدی به نظر برسد، اما درواقع مدت زیادی است که وجود داشته است. برخی از بزرگ‌ترین و موفق‌ترین برندهای جهان از بازاریابی حسی ماهرانه برای افزایش آگاهی از برنده استفاده می‌کنند. با استفاده از تجربیات چند‌حسی، بازاریابان می‌توانند نظرات خود را در

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

مورد برندهای خود جهت‌دهی کنند. زمانی که بازاریابی حسی به درستی انجام شود، می‌تواند به ایجاد تداعیات برنده و افزایش فروش کمک کند (هولتن^۵، ۲۰۲۰).

حوال ن نقشی کلیدی در ادراکات مصرف‌کننده ایفا می‌کند و تأثیر قدرتمندی بر تصمیمات خرید دارد. بازاریابان مدت‌هast است که به دنبال ادغام حواس در ارتباطات برنده بوده‌اند، البته به‌طورکلی به روشی محدود و جزئی. امروزه بازاریابی حسی به‌عنوان ابزاری ضروری برای تقویت ارتباط بین برنده و مصرف‌کننده با تحریک تمام حواس و ایجاد احساسات شناخته‌شده است. بازاریابی در حال حاضر به‌عنوان یک فعالیت با اولویت در نظر گرفته می‌شود. بازاریابی حسی از هر پنج حواس برای تأثیرگذاری بر ادراک، خاطرات و فرآیندهای یادگیری با هدف دست‌کاری انگیزه‌ها، خواسته‌ها و رفتار مصرف‌کنندگان استفاده می‌کند. هدف ایجاد یک تجربه حسی است که ارتباط با کاربران را از طریق فرآیندی که هر دو بخش عقلانی و احساسی مغز را درگیر می‌کند، هرچند به درجات مختلف، تقویت می‌کند. به‌عنوان بخشی از این فرآیند، بازاریابی حسی مؤلفه ناخودآگاه تصمیم‌گیری و رفتارهای خودکار مشتریان را بر اساس درس‌های آموخته‌شده از تجربیات گذشته تسهیل می‌کند (ساتی^۶ و همکاران، ۲۰۲۱).

برنده‌سازی حسی و تغییر رفتار مصرف‌کننده

برندها نقش حیاتی در ارضی احساسات، ذهنیات و نیازهای تجربه محور افراد در فرهنگ مصرفی دنیا ایفا می‌کنند. مشخص شده است که استفاده از برندها در نمایش هویت و تصویر شخصی افراد نقش مهمی دارد. استفاده از برندهای مختلف جایگاه فرد در میان همکاران و هم‌ردیفان را نشان می‌دهد. استفاده از برنده در تحقق خویشن نیز نقش‌آفرین است. اگر خرید و مصرف بخشی از رفتارهای طبیعی افراد محسوب شود، برای بسیاری از افراد خرید می‌شود تعریف فرد از خویشن ر تحت تأثیر قرار می‌دهد. اینکه چه چیزی و با چه برنده خرید می‌شود تعریف گانه انسانی و ترغیب برنده‌سازی حسی یعنی ایجاد تجربه‌ای احساسی در مشتریان از طریق حواس پنج گانه انسانی و بسیاری از بوها، رنگ‌ها و صداها تداعی‌کننده خاطرات دلنشیں مردم یک فرهنگ و آنان به خرید است. بسیاری از برندها باشد و بیانگر یک حس و حال خاص یا سرزمهین هستند. شما می‌توانید برنده حسی خود را داشته باشید و بیانگر یک حس و حال خاص باشید. چالش برنده‌سازی حسی، استفاده از حواس پنج گانه برای خلق هویت و جایگاه برنده در سطح افراد است و نتیجه آن ایجاد تصویر ذهنی برنده است. در این راستا لازم است تا ویژگی‌های حواس پنج گانه و ارتباط آن‌ها با تصویر ذهنی برنده شناسایی شود. برنده‌سازی حسی با ترکیب فرهنگ اجتماعی، محیط خدمات و برنده به دنبال دست‌یابی به جایگاه ویژه در ذهن مخاطب است (ایمام‌ویج^۷ و همکاران، ۲۰۲۲).

فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳

با این حال، شرکت‌های B2B می‌توانند با گوش دادن به مشتریان خود و شناسایی واضح مشکلاتی که فرد خاص در آن زمان با آن مواجه است، در کار با تجربه مشتری خود بهتر عمل کنند. اشاره می‌شود که حتی اگر شرکتی باشد که هدف شماست و نه مصرف‌کننده خصوصی، بازهم افرادی هستند که با آن‌ها صحبت می‌کنید و بنابراین ارتباط با مشتری حتی در یک زمینه B2B مهم است. فورسنس (۲۰۲۰) تأکید می‌کند که هنگام کار با B2B یا C، رابطه و ایجاد یک تجربه مهم است. لذا صرف‌نظر از اینکه در B2B یا C فعالیت می‌کنید، رابطه و تجربه مهم است. هالگرین و ماموش^۸ (۲۰۲۱) پس از مقایسه وبسایت‌های شرکت‌های مختلف، متوجه شدند که موضوع مشترک در مورد بازاریابی حسی در یک محیط دیجیتال این است که شرکت‌های B2B بینایی حسی را تحریک می‌کنند. به عنوان مثال، شرکتی به نام Bravura از تصاویر متحرک در وبسایت برای انتقال یک احساس استفاده می‌کند؛ اما آنچه نویسنده‌گان نتوانسته‌اند بیابند این است که چگونه شرکت‌های B2B از حواس دیگر برای ایجاد یک تجربه چندحسی استفاده می‌کنند. یک شرکت B2C که در درگیر کردن حواس بیشتر خوب است، به عنوان مثال Nelly.com است، برای لباس خود آن‌ها یک ویدیو ضبط‌شده دارند که در آن یک مدل لباس‌ها را نشان می‌دهد. این رویکرد می‌تواند تا حدی یک بازارآفرینی ادراکی ایجاد کند؛ یعنی جایگزینی نیاز به احساس و امتحان یک محصول با کمک به مشتری برای تجسم.

پیشینه پژوهش

ولی پوری و همکاران (۱۳۹۹) مطالعه‌ای با عنوان طراحی الگوی بازاریابی حسی (مبتنی بر حواس)، پیش‌بیندها و راهبردهای آن در صنعت محصولات مصرفی تند گردش انجام دادند. از یافته‌های آزمون‌ها الگوی نهائی پژوهش در شش مقوله اصلی؛ شرایط مداخله‌گر، زمینه‌ای، علی (عوامل سازمانی، مشتری و محیط رقابتی)، پدیده محوری (حس چشایی، بویایی، بینایی، لامسه و شنوایی)، راهبردها (کمپین بازاریابی حسی، ارزش ویژه برنده، دانش مشتری) و پیامدها (مالی، رقابتی، مشتری و برنده‌نگ) متشکل شد و مقولات خرد و شاخص‌های مرتبط در صنعت لبنی نیز در الگو مشخص شد. مینوی و همکاران (۱۳۹۹) مطالعه‌ای با عنوان ارائه الگوی بازاریابی حسی در صنعت مواد غذایی انجام دادند. جامعه آماری این پژوهش شامل خبرگان نظری (استایید بازاریابی) و خبرگان تجربی (مدیران صنایع غذایی) است. مقوله‌های اصلی بازاریابی حسی عبارت‌اند از استراتژی برنده، بازاریابی حسی، مدیریت برنده، مدیریت حواس، شخصیت برنده، ارتباط هیجانی، شناخت مشتری هدف، مدیریت تجربه برنده، تعامل دوسویه. نتایج تحلیل نشان داده است مدیریت برنده عنصر زیربنایی مدل است که بر استراتژی برنده، شناسایی

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

مشتریان هدف و بازاریابی حسی تأثیر می‌گذارد. این عوامل نیز بهنوبه خود موجب ارتباط هیجانی، مدیریت حواس و تعامل دوسویه با مشتریان می‌شوند.

بویی و نگوین^۹ (۲۰۲۲) مطالعه‌ای با عنوان تأثیر بازاریابی حسی بر رضایت مشتریان انجام دادند. یافته‌ها حاکی از آن است که عوامل بازاریابی حسی صدا، لامسه و چشایی به ترتیب نزولی تأثیر مثبتی بر میزان رضایت دارند، درحالی‌که بینایی و بویایی تأثیری ندارند. پرومال^{۱۰} و همکاران (۲۰۲۱) در مطالعه‌ای به بررسی تأثیر بازاریابی حسی بر رفتار خرید مصرف‌کنندگان پرداختند. نتایج حاصل از تحلیل داده‌ها با روش مدل یابی معادلات ساختاری نشان داد که هم محرک‌های چشایی و هم لامسه تأثیر مثبتی بر تجربه مشتریان از خدمات رستوران فرودگاه داشته است؛ البته تأثیر حس چشایی بیشتر بوده است. هرگت و بوتلز^{۱۱} (۲۰۲۱) مطالعه‌ای با عنوان تأثیر تناسب موسیقی با محتوای تبلیغاتی بر اثربخشی تبلیغات بازرگانی انجام دادند. نتایج به دست آمده در این پژوهش نشان داد که تناسب موسیقی-محتوای پیام تأثیر مثبت و معنی داری بر نگرش برنده، یادآوری برنده و قصد خرید دارد. سی شی و همکاران^{۱۲} (۲۰۱۹) مطالعه‌ای با عنوان «تأثیر تجربه برنده بر تعهد برنده با نقش میانجی برنده‌سازی اخلاقی و برنده‌سازی حسی» ارائه کرده‌اند. این مطالعه با استفاده از تکنیک مدل یابی معادلات ساختاری و با ابزار پرسشنامه انجام شده است. علی‌رغم رشد سریع تجارت آنلاین، ادبیات پژوهش و مطالعات میدانی در حوزه تأثیرات استراتژی‌های بازاریابی بر اعتماد مشتریان به محصولات و فروشنده الکترونیک اندک است. آن‌ها به رابطه درهم‌تنیده این عناصر در حوزه تجارت آنلاین پرداخته‌اند و نشان داده‌اند که استراتژی برنده‌سازی اخلاقی بر برنده‌سازی حسی و تجربه برنده تأثیر دارد و هر دو این دسته تجارب بر ایجاد تعهد تأثیر می‌گذارند و این تعهد درنهایت بر رفتار خرید آنلاین تأثیر دارد. گوئنتر و گوئنتر^{۱۳} (۲۰۱۹) پژوهشی را با عنوان ارزش برنده‌سازی برای شرکت‌های خدمات B2B از دیدگاه سهامداران، انجام دادند. نتایج نشان می‌دهد که برندهای B2B در صنایع خدماتی ارزش مثبتی برای سهامداران ایجاد می‌کند. با این حال میزان این ارزش به استراتژی برنده‌سازی (برند شرکت در مقابل برندهای دیگر) و همچنین نوع خدمات ارائه شده (خدمات حرفه‌ای B2B در مقابل خدمات معمولی) بستگی دارد. در کل این پژوهش نشان داد که برنده‌سازی در صنایع خدماتی B2B منجر به ایجاد نوعی مزیت رقابتی برای سازمان می‌شود.

روش‌شناسی پژوهش

مطالعه حاضر یک مطالعه بنیادی است که با هدف ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی در بازارهای صنعتی مواد ضدغوفونی کننده انجام شده است. این مطالعه از منظر فلسفی در دسته پژوهش‌های

فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳

تجربه‌گرایانه قرار می‌گیرد و با رویکردی قیاسی-استقرایی انجامشده است. پژوهش حاضر از منظر نوع داده‌ها، با روش کیفی انجامشده است. جامعه موردمطالعه در بخش کیفی شامل ۱۱ نفر از مدیران شرکت‌های فعال در صنعت ضدعفونی کننده و اساتید دانشگاه بود که به طورکلی فرایند مصاحبه در تحلیل کیفی تا رسیدن به اشباع نظری ادامه پیدا کرد. همچنین برای نمونه‌گیری خبرگان از روش‌های غیر احتمالی و هدفمند توصیه شده است. در بخش کیفی از روش‌های غیر احتمالی و به روش هدفمند از دیدگاه ۱۱ نفر استفاده شده است. به این صورت که با استفاده از پروتکل مصاحبه، با نمونه‌ای از مدیران و متخصصان ارشد شرکت‌های فعال در صنعت ضدعفونی کننده و اساتید دانشگاه مصاحبه‌هایی انجامشده و از میان مصاحبه‌ها، اطلاعات لازم برای تحقیق استخراج شد. روش تحلیل داده‌ها بر اساس رویکرد داده بنیاد و با استفاده از کدگذاری و مقوله یابی انجام شد. سپس بر این اساس و پس از کدگذاری و مقوله یابی، مدل مفهومی پژوهش ترسیم شد. برای گردآوری داده‌های پژوهش از پروتکل مصاحبه استفاده شده است. از آنجاکه برای مطالعات کیفی که با هدف اکتشافی و طراحی الگو انجام می‌شوند مصاحبه‌های نیم ساختاریافته مناسب‌تر هستند، در این تحقیق نیز از مصاحبه نیم‌ساختارمند با خبرگان استفاده شده است.

برای ارزیابی پایایی بخش کیفی از ضریب هولستی^{۱۴} استفاده شد. برای این منظور متن مصاحبه‌های انجامشده در دو مرحله کدگذاری شد. سپس درصد توافق مشاهده شده^{۱۵} (PAO) محاسبه گردید:

$$PAO = \frac{2M}{N1 + N2} = \frac{236}{298 + 365} = 0.712$$

در فرمول فوق M تعداد موارد کدگذاری مشترک بین دو کدگذار می‌باشد. N1 و N2 به ترتیب تعداد کلیه موارد کدگذاری شده توسط کدگذار اول و دوم است. مقدار PAO بین صفر (عدم توافق) و یک (توافق کامل) است و اگر از ۰/۶ بزرگ‌تر باشد مطلوب می‌باشد. مقدار PAO در این مطالعه ۰/۷۱۲ به دست‌آمده است که از ۰/۶ بزرگ‌تر است، بنابراین پایایی بخش کیفی مطلوب می‌باشد.

روش اصلی مورداستفاده در بخش کیفی، رویکرد داده بنیاد (گراند تئوری) است و با استفاده از این روش به شناسایی مقوله‌های اصلی و فرعی ارائه و تبیین مدل برنديسازی حسی در بازارهای صنعتی مواد ضدعفونی کننده پرداخته شده است. برای انجام تحلیل کیفی از روش نظریه داده بنیاد و از نرم‌افزار MaxQDA 11 استفاده شده است.

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

یافته‌های پژوهش

ویژگی‌های جمعیت شناختی در بخش کیفی به شرح ذیل آورده شده است.

جدول ۱-ویژگی‌های جمعیت شناختی خبرگان

درصد	فراوانی	ویژگی‌های جمعیت شناختی	
%۶۴	۷	مرد	جنسیت
%۳۶	۴	زن	
%۱۸	۲	کمتر از ۳۵ سال	سن
%۵۵	۶	۳۵ تا ۴۵ سال	
%۲۷	۳	۴۵ سال و بیشتر	
%۷۳	۸	کارشناسی ارشد	تحصیلات
%۲۷	۳	دکتری	
%۲۷	۳	۳ تا ۶ سال	سابقه کاری
%۵۵	۶	۶ تا ۹ سال	
%۱۸	۲	۹ تا ۱۲ سال	
۱۰۰	۱۱	کل	

(منبع: یافته‌های پژوهش)

نتایج حاصل از کدگذاری اطلاعات حاصل از مصاحبه با خبرگان در جدول ۲ نشان داده شده است.

در جدول ۲، علاوه بر مقوله‌های اصلی، مقوله‌های فرعی و همچنین مفاهیم مرتبط با هر مقوله نشان داده شده است.

جدول ۲- نتایج حاصل از فرایند کدگذاری

مقوله فرعی	مقوله اصلی	پارادایم
۱- مدیریت برنده	برنده‌سازی حسی	پدیده محوری
۲- درگیری حسی		
۳- خرید احساسی	بازاریابی عصب پایه	شرایط علی
۴- یادگیری عاطفی		
۵- ترغیب مشتری		
۶- اهمیت به سلامتی		

فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳

۷- استفاده از فرهنگ اجتماعی	مدیریت رفتار صرف کننده	شرایط زمینه‌ای
۸- ارتباط قوی تجربه با رفتار		
۹- ارزش درک شده مشتری		
۱۰- نگرش برند		
۱۱- ایجاد ارزش افزوده در زندگی مشتری		
۱۲- شخصیت برند		
۱۳- تجربه رفتار فیزیکی		
۱۴- تجربه شناختی	مدیریت تجربه مشتری	راهبردها و اقدامات
۱۵- خلق تجارب حسی		
۱۶- ارائه تجارب حسی		
۱۷- تجربه عاطفی		
۱۸- تجربه سبک زندگی		
۱۹- تجربه هویت اجتماعی		
۲۰- ایجاد تجربه برنده‌سازی حسی		
۲۱- تجربه موفق چندحسی	مدیریت تبلیغات استراتژی‌ها	راهبردها و اقدامات
۲۲- انتقال عمیق ارزش برند به ذهن مشتری		
۲۳- تبدیل تجربه خرد به هیجان‌انگیز		
۲۴- ارضای نیازهای تجربه محور مشتری توسط برند		
۲۵- تجربه چندحسی مشتری		
۲۶- استفاده از موسیقی در تبلیغات		
۲۷- انعطاف‌پذیری تبلیغات		
۲۸- توسعه تبلیغات		
۲۹- تدوین درست تبلیغات		
۳۰- استفاده از عکس در تبلیغات		
۳۱- استفاده از حس بویایی در تبلیغات		
۳۲- فهم بهتر تبلیغات		
۳۳- استفاده از صدا در تبلیغات		
۳۴- توسعه کمپین تبلیغی		
۳۵- چیدمان فروشگاه		

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

۳۶- تبلیغ مستمر		
۳۷- ایجاد ارزش افزوده برای مشتریان هدف		
۳۸- مزیت رقابتی برای شرکت		
۳۹- کم کردن هزینه تبلیغات		
۴۰- شناسایی علایق مشتری		
۴۱- طراحی جذاب محصولات		
۴۲- توسعه برنده‌سازی حسی		
۴۳- تمرکز بر استراتژی حسی		
۴۴- مطابقت با فرهنگ مشتری	عوامل مرتبط با هویت برند	شرایط مداخله‌گر
۴۵- بهبود هویت برند نزد مشتری		
۴۶- اهمیت حواس انسان در شفاف‌سازی هویت برند		
۴۷- ارتباط با هویت برند		
۴۸- ارتباط دادن حس با مصرف‌کننده	کانال‌های ارتباط با مشتری	استفاده از حواس
۴۹- برقراری ارتباط با احساس انسانی		
۵۰- استفاده از فضای مجازی		
۵۱- ارتباطات دوجانبه		
۵۲- سرعت ارتباطات با مشتری از طریق فضای مجازی		
۵۳- ارتباطات قوی تجربه از شرکت با خرید محصول		
۵۴- ارتباط با مشتریان بالقوه		
۵۵- نحوه طراحی برند		
۵۶- نحوه معرفی محصول		
۵۷- تمرکز بر حواس پنج گانه		
۵۸- جلب توجه به حواس مصرف‌کننده		
۵۹- ایجاد حس نوستالتزیک		
۶۰- استفاده از رنگ در هدایت احساس مخاطب		
۶۱- اهمیت حواس انسان در تصویربرنده		
۶۲- به کارگیری حواس پنج گانه		
۶۳- استفاده از رنگ در تبلیغات		
۶۴- استفاده از حس لامسه در تبلیغات		

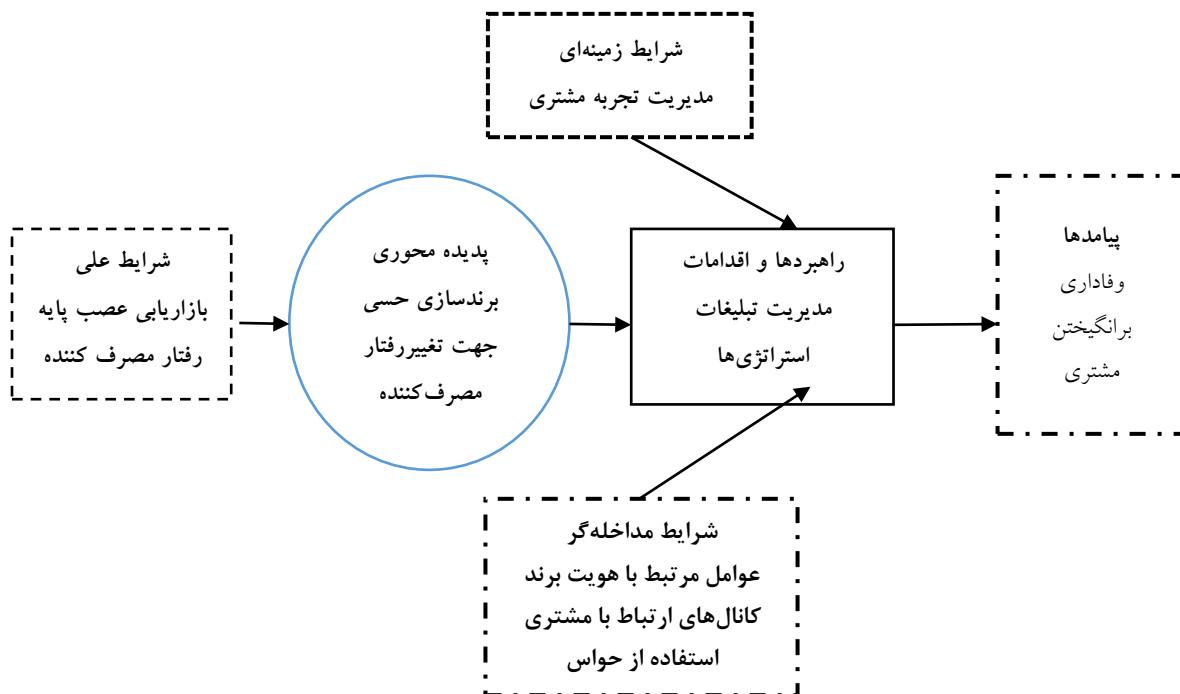
فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳

<p>۶۵- مدیریت حواس</p> <p>۶۶- تقویت کیفیت برنده</p> <p>۶۷- تشخیص درست ترجیحات مصرف‌کننده</p> <p>۶۸- تصویر ذهنی مناسب از برند</p> <p>۶۹- رضایت مشتری</p> <p>۷۰- فراهم آوردن محصول براساس نیاز مشتری</p> <p>۷۱- نتیجه بهتر با هزینه کمتر</p> <p>۷۲- درک انتظار مشتریان</p> <p>۷۳- تقویت حس اعتماد مشتری</p> <p>۷۴- تمایل بیشتر مشتری برای خرید</p> <p>۷۵- ماندن زمان بیشتر مشتری در فروشگاه</p> <p>۷۶- تقویت کیفیت برند</p> <p>۷۷- ایجاد عملکرد با کیفیت بالا</p> <p>۷۸- دستیابی به جایگاه ویژه در ذهن مشتری</p> <p>۷۹- احترام به ارزش مشتری</p> <p>۸۰- توازن خواسته و ایده‌ال مشتری</p> <p>۸۱- ارضای ذهنیات مشتری توسط برند</p> <p>۸۲- ایجاد جذابیت محصولات</p> <p>۸۳- نمایش تصویر شخصیت افراد توسط برند</p> <p>۸۴- تداعی برنده</p> <p>۸۵- یادآوری برنده</p> <p>۸۶- احساسات برنده</p> <p>۸۷- برانگیختن احساسات مشتری در هنگام خرید</p> <p>۸۸- مطابقت ادراک با انتظار مشتری از محصول</p>	<p>وفاداری مشتری</p> <p>پیامد</p> <p>برانگیختن مشتری</p>
--	--

در نظریه‌پردازی بنیادی، تلفیق داده‌ها از اهمیت زیادی برخوردار است. در فرآیند تحقیق پس از گردآوری داده‌ها، تجزیه و تحلیل و تفسیر آن‌ها نوبت به ارائه مدل، نتیجه‌گیری و جمع‌بندی تحقیق می‌رسد. در گام اول با بررسی وضعیت موجود، داده‌های به دست‌آمده در ۶ مقوله اصلی طبقه‌بندی می‌شوند. با نظر اساتید و کارشناسان امر، از کلیه شاخص‌های به دست‌آمده از تحلیل کیفی ۱۱ مصاچه،

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

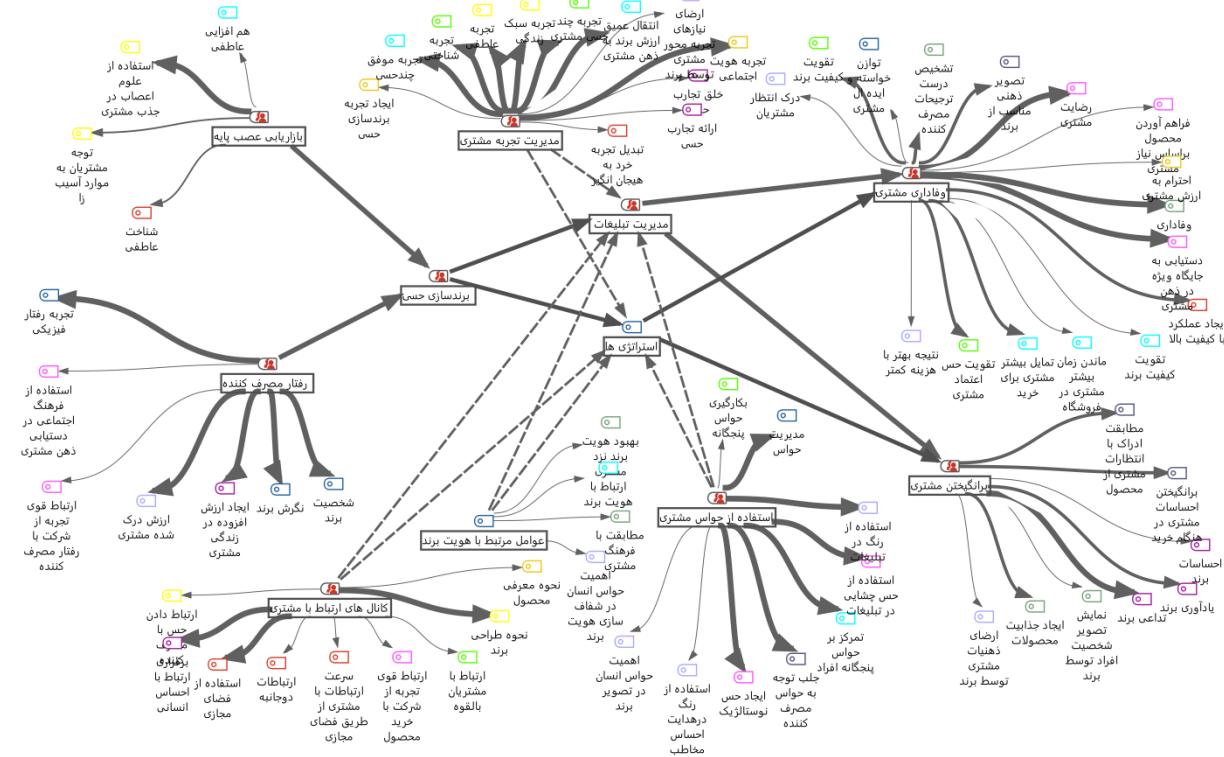
شامل ۱۱ مقوله و تعداد ۸۸ شاخص، جهت تدوین مدل برنده‌سازی حسی به کار گرفته شده است. بر این اساس جهت نمایش بهتر و شفاف‌تر مدل پارادایمی به شکل زیر ترسیم شده است.



شکل ۱. مدل پارادایمی پژوهش

همچنین در شکل زیر خروجی نهایی نرم‌افزار MAXQDA20 ارائه شده است:

فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳



شکل ۲- خروجی نرمافزار MAXQDA21

نتیجه‌گیری و پیشنهادها

الگوی نهایی به دست آمده از این پژوهش مشتمل بر ارائه عوامل علی، زمینه‌ای، مداخله‌ای، مقوله محوری، پیامدها و تدوین راهبردها در جهت ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت تغییر رفتار مصرف‌کننده در بازارهای صنعتی مواد ضد عفونی کننده است که در قالب مدل نهایی پژوهش ارائه شده است. در رابطه با شاخص‌های علی، شرایط علی عبارت است از علل و موجبات اصلی که پدیده مورد اکتشاف (مقوله اصلی) از آن ناشی می‌شود. براساس نتایج کدگذاری ثانویه پژوهش، سه مقوله اصلی استراتژی‌ها، مدیریت علوم اعصاب و مدیریت رفتار مصرف‌کننده به عنوان مقوله‌های شرایط علی در تدوین مدل برنده‌سازی حسی انتخاب شدند. نتیجه به دست آمده در این تحقیق، مدیریت اقدامات بازاریابی بر اساس رفتار مصرف‌کننده را نشان می‌دهد و در این راستا، استراتژی‌هایی که سازمان در نظر می‌گیرد می‌تواند زمینه‌ساز اثربخشی برنده‌سازی حسی را فراهم آورد. تجزیه و تحلیل رفتار خرید مصرف‌کننده یکی از اصول اساسی در واکاوی فرصت‌های بازار می‌باشد. استراتژی بازاریابی برنامه

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

جامعی است که بهویژه برای دستیابی به اهداف فروش سازمان تدوین شده است. برای تدوین استراتژی بازاریابی ابتدا باید تحقیقات بازاریابی انجام‌پذیری سپس به صورت دقیق طراحی شود. این استراتژی به سازمان کمک می‌کند تا منابع کمیاب خود را بر روی بهترین فرصت‌های ممکن مرکز کند تا افزایش فروش موفقی را رقم بزند. استراتژی بازاریابی توسط شرکت‌های مختلف برای جلب توجه مصرف‌کنندگان استفاده می‌شود. نتایج بدست آمده در این تحقیق با یافته‌های تام دیک ۱۶ و همکاران (۲۰۲۲) و اقبالی و همکاران (۱۴۰۰) مطابقت دارد.

شرایط زمینه‌ای عبارت است از شرایطی که راهبردها و تعاملات در بستر آن منجر به پیامدها می‌گردد. براساس نتایج کدگذاری ثانویه پژوهش، شاخص‌های تجربه شناختی، خلق تجارب حسی، ارائه تجارب حسی، تجربه عاطفی، تجربه سبک زندگی، تجربه هویت اجتماعی، ایجاد تجربه خرد به حسی، تجربه موفق چندحسی، انتقال عمیق ارزش برند به ذهن مشتری، تبدیل تجربه خرد به هیجان‌انگیز، ارضای نیازهای تجربه محور مشتری، تجربه چندحسی مشتری به عنوان مقوله‌های زمینه‌ای در تدوین مدل برنده‌سازی حسی انتخاب شدند. هدف مدیریت تجربه برند مشتری ارائه یک پیشنهاد و تجربه بر جسته و قابل اتکا به مشتریان است، به طوری که مشتریان ارتباطی عاطفی، دائمی و البته سودآور را با شرکت آغاز کنند. استراتژی بازاریابی یک شرکت، شیوه‌ای برای پیدا کردن مشتریان بالقوه و تبدیل آن‌ها به مشتریانی است که برای کالاهای و خدمات سازمان پول پرداخت می‌کنند. نتایج بدست آمده در این تحقیق با یافته‌های چوا ۱۷ و همکاران (۲۰۱۸)، جانویس ۱۸ و همکاران (۲۰۰۷) و هالگرین و ماموش (۲۰۲۱) مطابقت دارد.

شرایط مداخله‌گر عبارت است از شرایطی که راهبردها و تعاملات متخده را تحت الشاعع قرارداده تعديل می‌نماید. براساس نتایج کدگذاری ثانویه پژوهش، سه مقوله اصلی شامل عوامل مرتبط با هویت، کانال‌های ارتباط با مشتری و استفاده از حواس به عنوان مقوله شرایط مداخله‌گر در تدوین برنده‌سازی حسی انتخاب شدند. امروزه هویتسازی برای برند یکی از عواملی است که موفقیت/عدم موفقیت برنده‌سازی حسی (و همچنین سایر اشکال برنده‌سازی) را تحت تأثیر قرار می‌دهد. یک محصول به جای مصرف‌کننده، باید هم برند و هم محتوای آن را تعریف کند. محصول برند محور مفهومی پیچیده است که مبتنی بر محصولات، خدمات و تجربیات مختلف است و توسط ذینفعان مختلف (بخش صنعت، بخش عمومی، دولت، خرده‌فروشان، مشتریان) با انواع اشکال مالکیت و اغلب بدون سلسله‌مراتب مناسب با مجموعه‌ای از قوانین برای ذینفعان که باید به آن پاییند باشند، مدیریت می‌شود. در چنین زمینه‌ای، هویت برند می‌تواند به عنوان تصویر شبکه‌ای عمل کند که به نوبه خود از روابط مابین شرکت و

فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳

مشتری برای ایجاد دیدگاه مشترک استفاده می‌کند که مبنایی برای اقدام مشترک برای/با علیه تغییر می‌شود. از آنجایی که در تجارت حفظ مشتریان بسیار مهم است، هزینه بالایی برای جذب مشتری جدید باید لحاظ شود، استفاده از کانال‌های مدیریت ارتباط با مشتری بسیار موردنویس است. نتایج به‌دست‌آمده در این تحقیق با یافته‌های هاسنی^{۱۹} و همکاران (۲۰۱۸) و ایگل‌سیاس^{۲۰} و همکاران (۲۰۱۹)^{۲۱} مطابقت دارد.

براساس نتایج کدگذاری ثانویه پژوهش، مدیریت برنده و درگیری حسی به عنوان مقوله پدیده محوری در تدوین مدل برنده‌سازی حسی انتخاب شدند. در فرهنگ مصرف‌گرای دنیای کنونی، اهمیت آنکه مشتریان چگونه یک برنده را تجربه یا ادراک نمایند اهمیت بسیار زیادی دارد. برندهای موفق از طریق درگیر کردن حواس بینایی، شنوایی، چشایی، بویایی و لامسه افراد، تجربه برنده منحصر به فردی را پدید می‌آورند که هویت برنده و تصویر ذهنی برنده را نزد مشتریان بهبود می‌بخشد. روشن است که تجربه افراد براساس حواس پنج گانه انسانی آن‌ها رقم می‌خورد بنابراین اگر شرکتی بخواهد تصویر برنده متمایزی داشته باشد باید روی حواس پنج گانه افراد تمرکز کند. اگر خرید و مصرف بخشی از رفتارهای طبیعی افراد محسوب شود، برای بسیاری از افراد خرید برندهای خاص بخشی از فرایند خلق هویتشان است. بر این اساس ترکیب اصول مدیریت برنده و درگیری‌سازی حسی مقوله محوری در موقوفیت برنده‌سازی حسی به شمار می‌شود. یافته‌های به‌دست‌آمده در این تحقیق با نتایج گزارش شده توسط ایمام‌ویج و همکاران (۲۰۲۲)، آهن و بک (۲۰۱۸)، بوی و نیگوین (۲۰۲۲)^{۲۲} مطابقت دارد.

براساس نتایج کدگذاری ثانویه پژوهش، شاخص‌های استفاده از موسيقى در تبلیغات، انعطاف‌پذیری تبلیغات، توسعه تبلیغات، تدوین درست تبلیغات، استفاده از عکس در تبلیغات، استفاده از حس بویایی در تبلیغات، فهم بهتر تبلیغات، استفاده از صدا در تبلیغات، توسعه کمپین تبلیغاتی، چیدمان فروشگاه و تبلیغ بیشتر، ایجاد ارزش‌افزوده برای مشتریان هدف، مزیت رقابتی برای شرکت، کم کردن هزینه تبلیغات، شناسایی علایق مشتری، طراحی جذاب محصولات، توسعه برنده‌سازی حسی و تمرکز بر استراتژی حسی به عنوان مقوله راهبردها و اقدامات در تدوین مدل برنده‌سازی حسی انتخاب شدند. هدف از تبلیغات برنده جلب توجه مخاطبان، ایجاد یک هویت برنده مثبت و پایدار، ایجاد اعتبار برای برنده و درنهایت برنداگاهی است. شرکت‌هایی که از تبلیغات برنده استفاده می‌کنند، معمولاً تلاش می‌کنند به برقراری ارتباط در سطوح منطقی و احساسی با کاربران خود بپردازند و درنتیجه یک تصویر برنده خاطره‌انگیز و منحصر به فرد برای محصولات و خدمات خود خلق کنند. تبلیغات در بازاریابی نقش بسیار مهمی دارد به‌طوری‌که می‌توان گفت قلب بازاریابی، تبلیغات است. بازاریابی معمولاً توسط افرادی با

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

روابط اجتماعی بالا و فن بیان قوی انجام می‌شود. این افراد با سر زدن به بخش‌های مختلف مانند فروشگاه‌ها، کارخانه‌های صنعتی، سازمان‌های مختلف و غیره. برای کسب‌وکارهای مختلف تبلیغات می‌کنند. بازاریابی نیاز به تجربه و مهارت در زمینه تبلیغات دارد. فردی که بازاریابی می‌کند باید با روش‌های مختلف تبلیغات آشنا باشد. هدف اصلی بازاریابی قانع کردن مشتریان برای خرید از کمپانی‌ها است؛ بنابراین افراد بازاریاب باید از تمامی شیوه‌های تبلیغات استفاده کنند و بدانند در هر مکان باید از چه شیوه تبلیغاتی استفاده کرد تا مشتریان قانع به خرید شوند. نتایج بهدست‌آمده با یافته‌های وايس ۲۲ و همکاران (۲۰۲۰) و عزیزی نیا و همکاران (۱۴۰۰) مطابقت دارد.

درنهایت، دستاورد پژوهش حاضر و نیز مجموع موجبات علی و راهبردهای اتخاذشده، آثار و پیامدهایی را در پی دارد که براساس نتایج کدگذاری ثانویه پژوهش، در دو مقوله اصلی وفاداری مشتری و برانگیختن مشتری به عنوان مقوله پیامدها در تدوین مدل برنده‌سازی حسی انتخاب شدند. برانگیختن مشتری بیانگر هدف قرار دادن احساسات مشتری در جهت اهداف شرکت است. بسیاری از تصمیم‌ها برای خرید بر پایه‌ی برانگیختن احساسات مشتری در بازاریابی شکل می‌گیرد. این احساسات از انتخاب حیوان خانگی گرفته تا خرید خانه یا انتخاب محل برای عروسی می‌تواند مشتری را درگیر کند. درواقع کلیه فرایندهای برنده‌سازی شامل یک رکن احساسی هستند و بدون برانگیختن احساسات مشتری، برنده‌سازی موفق نخواهد بود. مشتریان جدید (همان‌طور که در زیر صحبت خواهیم کرد) هزینه بیشتری برای به دست آوردن دارند و به اندازه مشتریان وفادار و مکرر پول خرج نمی‌کنند. حفظ مشتریان برای کسب‌وکار برای موفقیت در تجارت بسیار مهم است؛ و به همین دلیل است که سود کوتاه‌مدت کار نمی‌کند. مشتریان وفادار برای تجارت بهتر هستند: آن‌ها به رشد شما کمک کرده و سود خود را بالا نگه می‌دارند. نتیجه بهدست‌آمده در این تحقیق با یافته‌های ژو ۲۳ و همکاران (۲۰۱۸)، اخوان و همکاران (۱۳۹۵) مطابقت دارد.

پیشنهاد می‌شود مدیران و بازاریابان در رابطه با شرایط علی پیشنهادها عبارت‌اند از: ترغیب مشتری، اهمیت به‌سلامتی، استفاده از فرهنگ اجتماعی، ارتباط قوی تجربه با رفتار، ایجاد ارزش‌افزوده در زندگی مشتری، ایجاد شخصیت قوی برای برنده، ارتقاء روابط دوچانبه، تقویت کانال‌های ارتباطات است. در رابطه با شرایط زمینه‌ای پیشنهادها عبارت‌اند از: تخصیص بودجه بیشتر برای حمایت مالی از فعالیت‌های برنده‌سازی حسی، استفاده از متخصصان بازاریابی برای تقویت رابطه با مشتریان، پیاده‌سازی سیستم ارتباط با مشتری، ارضای نیازهای تجربه محور مشتری توسط برنده می‌باشد. در رابطه با شرایط مداخله‌گر پیشنهادها عبارت‌اند از: مطابقت با فرهنگ مشتری، بهبود هویت برنده نزد مشتری، توجه به

فصلنامه مطالعات رفتاری در مدیریت، دوره ۱۵، شماره ۳۹، پائیز ۱۴۰۳

حوال انسان در شفافسازی هویت برنده، ایجاد هویت برنده، استفاده از فضای مجازی، ایجاد ارتباطات دوچاره، تسهیل ارتباطات با مشتری از طریق فضای مجازی، ارتباطات قوی تجربه از شرکت با خرید محصول است. در رابطه با پدیده محوری پیشنهادها عبارت‌اند از: استفاده از روش‌های بازاریابی حسی برای ترغیب مشتریان، ارزش قائل شدن برای خواسته‌های مشتری، تسهیل همکاری متقابل، ساده‌سازی عملیات بازاریابی می‌باشد. در رابطه با راهبردها پیشنهادها آن عبارت است از: افزایش تبلیغات در رسانه‌های جمعی، استفاده از رسانه‌های اجتماعی برای تبلیغ محصولات، ایجاد باشگاه مشتری برای افزایش درگیری ذهنی، استفاده از عکس در تبلیغات، استفاده از حس بویایی در تبلیغات، استفاده از صدا در تبلیغات، توسعه کمپین تبلیغی، چیدمان فروشگاه، در رابطه با پیامدها پیشنهادها عبارت‌اند از: تقویت رابطه دوچاره با مشتریان از طریق ایمیل، رسانه‌های اجتماعی و غیره، ارائه تخفیف به مشتریان وفادار و ایجاد باشگاه برای مشتریان وفادار است.

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

منابع

- ۱) اخوان، علیرضا؛ شیرمحمدی، محمد؛ رمضانی، یوسف. (۱۳۹۵). برنده‌سازی حسی، خلاصه مقالات چهارمین کنفرانس بین‌المللی حسابداری و مدیریت با رویکرد علوم پژوهشی نوین، ص ۶۷ تا ۷۹.
- ۲) اقبالی، بابک؛ حیدریه، سیدعبدالله؛ فائزی رازی، فرشاد؛ و وکیل‌الرعایا، یونس. (۱۴۰۰). ارائه مدل اثرات زمان بر رفتار مصرف‌کننده مبتنی بر رویکرد فراترکیب. *تحقیقات بازاریابی نوین*، ۱۱(۴)، ۸۴-۶۳.
- ۳) حسین‌زاده، ماشو؛ بکتاش، فرزانه. (۱۳۹۷)، بررسی تأثیر آمیخته بازاریابی حسی بر ارزش ویژه برنده و تصویر برنده (مطالعه موردنی: برنده تشك رویال). *مدیریت بازرگانی*، شماره ۳، ص ۳۰۳ تا ۳۲۴.
- ۴) عزیزی نیا، مریم؛ ابراهیم‌زاده، رضا؛ و صادقی، مهرداد. (۱۴۰۰). مدل مفهومی تبلیغات شخصی‌سازی‌شده: رویکرد فراترکیب. *تحقیقات بازاریابی نوین*، ۱۱(۳)، ۱۹۶-۱۷۵.
- ۵) مینویی، مرتضی؛ قره بیگلو، حسین؛ علوی متین، یعقوب؛ فخیمی آذر، سیروس. (۱۳۹۹). ارائه الگوی بازاریابی حسی در صنعت مواد غذایی. *فصلنامه جامعه‌شناسی سیاسی ایران*، ۳(۱)، ۴۸۹-۵۰۸.
- ۶) ولی پوری، زهرا؛ جلالی، سید مهدی؛ تبریزیان، بیتا. (۱۳۹۹). طراحی الگوی بازاریابی حسی (مبتنی بر حواس)، پیش‌اندھا و راهبردهای آن در صنعت محصولات مصرفی تند گردن. *فصلنامه مطالعات مدیریت راهبردی*، ۶(۶)، ۱۲-۲۶.
- ۷) هولتن، برتیل؛ براوتوس، نیکلاس؛ وان دایک، مارکوس. ترجمه احمد روستا (۱۳۹۴). *بازاریابی حسی*. انتشارات شرکت چاپ و نشر بازرگانی.
- 8) Ahn, J., & Back, K. J. (2018). Antecedents and consequences of customer brand engagement in integrated resorts. *International Journal of Hospitality Management*, 75, 144-152.
- 9) Bui, D. L., & Nguyen, H. H. (2022). Sensory marketing on customers' satisfaction: a tale from the second largest coffee exporter. *International Journal of Economics and Business Research*, 23(1), 35-55.
- 10) Chua, B. L., Kim, H. C., Lee, S., & Han, H. (2018). The role of brand personality, self-congruity, and sensory experience in elucidating sky lounge users' behavior. *Journal of Travel & Tourism Marketing*, 36(1), 29-42.
- 11) Guenther, Miriam, Guenther, Peter. (2019). The value of branding for B2B service firms—The shareholders' perspective, *Industrial Marketing Management*, Volume 78, April 2019, Pages 88-101.

- 12) Hallgren, C., & Mamusha, P. (2021). How can B2B companies improve their customer experience:- By using sensory marketing in a digital context.
- 13) Hasni, M. J. S., Salo, J., Naeem, H., & Abbasi, K. S. (2018). Impact of internal branding on customer-based brand equity with mediating effect of organizational loyalty: An empirical evidence from retail sector. *International Journal of Retail & Distribution Management*.
- 14) Herget, A. K., & Bötzl, F. (2021). Sounds Like Respect. The Impact of Background Music on the Acceptance of Gay Men in Audio-Visual Advertising. *Frontiers in Psychology*, 12.
- 15) Hultén, B. (2020). Sensory Marketing: An Introduction. SAGE.
- 16) Hulten, B., Broweus, N., & Van Dijk, M. (2017). What is sensory marketing?. In *Sensory marketing* (pp. 1-23). Palgrave Macmillan, London.
- 17) Iglesias, O., Markovic, S., & Rialp, J. (2019). How does sensory brand experience influence brand equity? Considering the roles of customer satisfaction, customer affective commitment, and employee empathy. *Journal of Business Research*, 96, 343-354.
- 18) Imamović, I., Azevedo, A. J. A., & de Sousa, B. M. B. (2022). The Urban Sensescapes and Sensory Destination Branding. In *New Governance and Management in Touristic Destinations* (pp. 276-293). IGI Global.
- 19) Janonis, V., Dovalienė, A., & Virvilaitė, R. (2007). Relationship of brand identity and image. *Engineering economics*, 51(1).
- 20) Perumal, S., Ali, J., & Shaarih, H. (2021). Exploring nexus among sensory marketing and repurchase intention: Application of SOR Model. *Management Science Letters*, 11(5), 1527-1536.
- 21) Satti, Z. W., Babar, S. F., & Ahmad, H. M. (2021). Exploring mediating role of service quality in the association between sensory marketing and customer satisfaction. *Total Quality Management & Business Excellence*, 32(7-8), 719-736.
- 22) Si Shi, Yu Cao, Yang Chen, Wing S. Chow. (2019). How social media brand pages contribute to functional conflict: The central role of commitment, *International Journal of Information Management*, 45, 95-106.
- 23) Thomson, David M.H. (2016). Sensory Branding: Using Brand, Pack, and Product Sensory Characteristics to Deliver a Compelling Brand Message, *Multisensory Flavor Perception From Fundamental Neuroscience*

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی

Through to the Marketplace, Woodhead Publishing Series in Food Science, Technology and Nutrition, 2016, Pages 313-336.

24) Tom Dieck, M. C., & Han, D. I. D. (2022). The role of immersive technology in Customer Experience Management. *Journal of marketing theory and practice*, 30(1), 108-119.

25) Wiese, M., Martínez-Climent, C., & Botella-Carrubi, D. (2020). A framework for Facebook advertising effectiveness: A behavioral perspective. *Journal of Business Research*, 109, 76-87.

26) Zhu, J .Guo, C., Kulwiwat, S., & Wang, Y. J. (2018). Competing in an emerging market: antecedents and consequences of market orientation and the role of environmental factors. *Journal of Strategic Marketing*, 27(3), 248-267

یادداشت‌ها:

-
- 1 Hulten
 - 2 Sensory marketing
 - 3 Hulten
 - 4 Thomson
 - 5 Hultén
 - 6 Satti
 - 7 Imamović
 - 8 Hallgren & Mamusha
 - 9 Bui & Nguyen
 - 10 Perumal
 - 11 Herget & Bötzl
 - 12 Si Shi et al.
 - 13 Guenther and Guenther
 - 14 Holsti
 - 15 Percentage of Agreement Observation
 - 16 Tom Dieck
 - 17 Chua
 - 18 Janonis
 - 19 Hasni
 - 20 Iglesias
 - 21 Ahn & Back
 - 22 Wiese
 - 23 Zhu

Presenting and explaining the sensory branding model in the industrial markets of disinfectants: a qualitative approach

Receipt: 17/09/2024

Acceptance: 04/10/2024

Hossein Farsiani¹

Hormoz Mehrani²

Hamidreza Saeednia³

Mohsen Mohammadian Saravi⁴

Abstract

In this research, the sensory branding model was presented and explained in the industrial markets of disinfectants using a qualitative approach. The research method is of an applied type, with an exploratory-explanatory approach and a qualitative method. The statistical population of the research includes 11 managers of companies active in the disinfectant industry and university professors who were selected as the research sample using a targeted snowball method. In this research, open coding foundation data theory method, axial coding and selective coding based on foundation data theory and MaxQDA 21 software were used for data analysis. The results showed causal conditions (basic neuromarketing and consumer behavior management), contextual conditions (customer experience management), central phenomenon (sensory branding to change consumer behavior), strategies and measures (advertising management, strategies and factors related to brand identity), intervening conditions (communication channels with the customer and use of senses) and finally the consequences (customer loyalty and customer arousal) were identified.

Keywords

sensory branding, industrial markets, disinfectants, customer management and consumer behavior

1-PhD Student, Department of Business Management, North Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran. Farsiani90@gmail.com

2-Assistant Professor, Department of Management, Ghazali Institute of Higher Education, Qazvin, Iran. (Corresponding Author) mehrani63@gmail.com

3-Assistant Professor, Department of Business Management, North Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran. Dr.saeednia1@gmail.com

4-Assistant Professor, Department of Public Management, North Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran. Mo.mohammadian@iau.ac.ir

ارائه و تبیین مدل برنده‌سازی حسی جهت.../فارسیانی، مهرانی، سعیدنیا و محمدیان ساروی
